

WEEKLY あのにっしレーサーを独占公開する!

ファミコン通信

徹底攻略
ダウン・ザ・ワールド

独走スクープ体勢で発売まで完全フォローだっ!
真・女神転生Ⅱ…最新情報



ついに、お店でゲームを買わない時代がやってきた!!

衛星通信ゲームのいま

どっちを買うのが賢いか!? シビアな選択の日に近い

次世代ゲーム機の噂と謎を徹底追及!!

緊急情報!
2大特集

1994
10★7
290yen

今度は、江戸時代で会おう。
いまトレンドは、笑える時代劇でござる。

軽薄なトレンドドラマ風よさようなら、
ずっこけハチャメチャ江戸時代よこんにちは。

さあ、おなじみのルーレットを回して、
イベントやミニゲームをこなしてゴールをめざせ！



© 1994 TONG KING SHOW

11月発売予定

スーパーファミコン用ROMカセット



ぼく、

ドン

ヨロシクね。



ネーミング募集に多数のご応募ありがとうございます。
審査の結果、最優秀賞と優秀賞が
決定したので発表します！（敬称略）

■最優秀ネーミング賞 「ドン」 横浜市 斉藤 龍（10才）

■優秀賞

岡山県 宮田晴司 ● 名古屋市 伊藤 哲 ● 大阪府 羽野正人 ● 練馬区 小松智宏 ●
大阪府 前田明日香 ● 北海道 五十嵐公二 ● 多摩市 南部幸一 ● 千葉県 多田孝之 ●
大阪府 尾崎秀代 ● 大阪府 新子実里 ● 横須賀市 渡辺聖吾 ● 福岡県 輪竹三枝 ●
大阪府 山口寿子 ● 香川県 福丸 行 ● 静岡県 赤川明彦 ● 練馬区 相川朋美 ●
静岡県 河西 将 ● 福岡県 くまがわ めぐみ ● 名古屋市 白川絵美 ● 千葉県 塩田淳子

株式会社タイトー

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局 東京 ● 03(3239)4000 高松 ● 0878(33)5340
© © TAITO CORP. 1994 ※消費税は含まれておりません。



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は
任天堂の商標です。

キャッチ・ザ・ハート —



謎の扉が開く。

そこは夢の入り口が、

地獄への階段か。

新システム“ステップムーブ・システム”

搭載の本格派RPG

スーパーファミコン用ROMカセット

1994年“感動”発売

Estpolis II

エストポリス伝記

イラスト/KENJI ANDOU TM

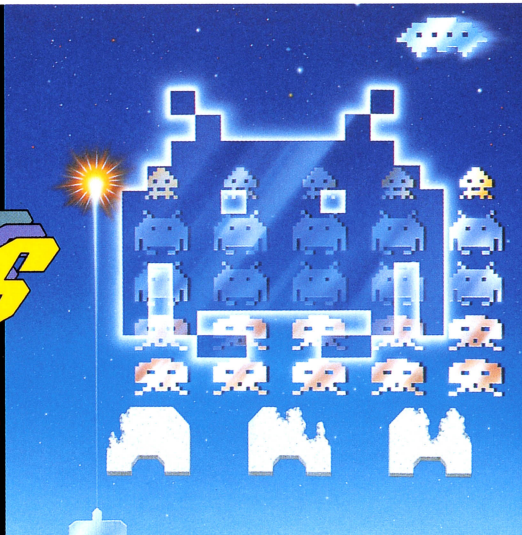
タイトー40周年記念ソフト

SPACE INVADERS

The Original Game

再販第4弾9月30日予定

スーパーファミコン用価格4,980円(税別)
ROMカセット

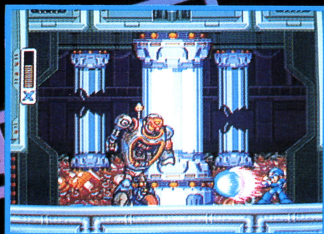
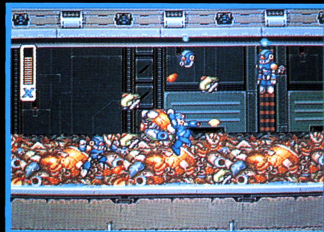
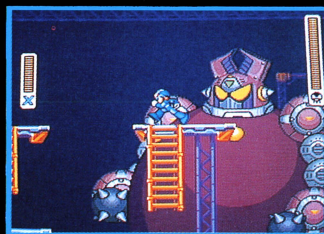


1994年2世代を 制覇する。

またしても吹き荒れた侵略の嵐が、
インベーダーを知らない世代に襲いかかる。

CAPCOM®

ふゆ
の
ま
は
し
ん
か
エックスは進化する。



※本商品の画面は開発中のものです。

株式会社 **カプコン**

コンシューマ営業統括部

コンシューマ西日本営業部 / 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

コンシューマ東日本営業部 / 〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号 (新宿住友ビル43F)



忍^{しの}び寄^よる四^{よつ}つの影^{かげ}、イレギュラーの氾^{はん}濫^{らん}、

ゼロの正^{しょう}体^{たい}に隠^{かく}された恐^{おそ}るべき真^{しん}実^{じつ}!?

一^{いつ}体^{たい}、カウ^{かう}ンターハンターとは何^{なに}者^{もの}なのか――?

巨^{きょ}大^{だい}な悪^{あく}のプ^ぷロジェ^けクトに向^むかっ

いま、エ^いク^くスバ^ばス^すターが怒^{いか}りを放^{はな}つ!!

ROCKMAN X2

スーパーファミコン用ソフト
アクションゲーム

12M
+DSP

ロックマンX2 '94年12月発売予定 価格未定

© CAPCOM 1993,1994 ALL RIGHTS RESERVED

★カプコンソフト情報★ 大阪(06) 946-6659 東京(03) 3340-0718 札幌(011) 281-8834 仙台(022) 214-6040 名古屋(052) 571-0493 広島(082) 243-6264
松山(0899) 34-8786 福岡(092) 441-1991 電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。



SUPER FAMICOM[®]
LICENSED BY NINTENDO

『スターフォックス』『ワイルドトラックス』につづく
スーパーFXチップ搭載、第3弾!
3Dリアルタイムロボットバトルシミュレーション登場!!

ヴォルテックス

VORTEX

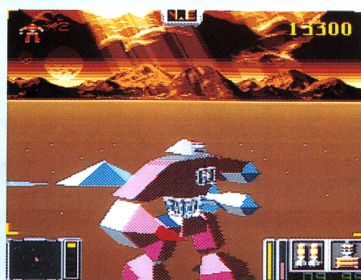
THE FX ROBOT BATTLE

---M. M. B. S. を駆使してカイゼル星人を撃退せよ!---



M. M. B. S. (Multiple Mopphing Battle System)

武装強行偵察、策敵・破壊などの作戦行動において非常に優れた能力を発揮する変形戦闘システム。通常は歩行形態 (WALKER) をとっているが、パイロットの操作により飛行形態 (SONIC JET)、走行形態 (LAND BURNER)、防御形態 (HARD SHELL) といった3形態に変形可能な最新兵器。



12月9日発売予定 価格9800円(税別)

PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.

〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F

スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。

©1994 ARGONAUT SOFTWARE GROUP B.V.

©1994 ELECTRO BRAIN CORP. ©1994 PACK-IN-VIDEO CO., LTD.

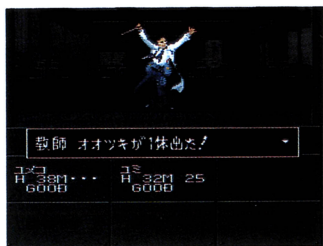


COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ/三浦健司(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
デザイン/鎌田準次

CONTENTS

とじ込みスペシャル 次世代ゲーム機の気になる噂や謎に迫ってみたのだ (97)
次世代戦線異常アリ!

総力特集 通信ゲームのこと、もっと知りたいあ〜い!! (21)
道は星に聞く、ならばゲームも星に聞け



特報

ファミ通だけの独占情報『真・女神転生if…』

徹底攻略

懐かしの『リブルラブル』が帰ってきたぞ!!

徹底攻略

いよいよガオの冒険が始まる『ダウン・ザ・ワールド』

緊急速報2

いよいよ登場!!『リッジレーサー』

▶ GAME INDEX

スーパーファミコン

アルバートオデッセイ2	200
ザ・ファイヤーメン	57
実戦パチスロ必勝法2	45
上海II	44
真・女神転生if…	72
スーパー究極ハリキリストジアム2	42
ストリートレーサー	46
ゼロヨンチャンP RR	34
ダウン・ザ・ワールド	189
バトルクロス	199
プレス オブ ファイア II	18
へべれけのおいしいパズルはいりませんか?	43
MOTHER2	166
魔天伝説	198
ライブ・ア・ライブ	167
リブルラブル	35, 76
PCエンジン	
21エモン めざせホテル王II	50
女神天国	48
メガドライブ	
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説	52
ラングリッサーII	30
スパークスター ロケットナイトアドベンチャーズ2	54
セガサターン	
クロックワークナイト〜ペパラーチョの大冒険〜	165
プレイステーション	
PHILOSOMA	163
リッジレーサー	202
ゲームギア	
プロ野球GGリーグ	56
3DO	
赤ずきん	164
プレーメンの音楽隊	164
ヘンゼルとグレーテル	164
ネオジオ	
真サムライスピリッツ	162
アーケード	
プレジング・トルネード	158
バーチャファイター	161
パソコン	
THE LAWNMOWER MAN	181

ファミ通エクスプレス	8	バーチャファイタートゥデイ	161
ファミ通TOP30	14	超ネオジオ乱舞新聞	162
特報1: プレス オブ ファイア II	18	プレイステーションニュース	163
ゲーム帝国	29	3DO Club	164
ゲーム情報資料館	30	セガサターンインフォメーション	165
ソフトウェアインプレッション	34	MOTHER2タイムス	166
新作ゲームクロスレビュー	37	FF新聞	167
最新ゲーム大紹介	43	クイズ! 脳天逆おとし	168
ファミ通ベストセクション	57	開運占いコーナー	169
金華ファミ珍楼	133	THE Schedule	177
ガバシステム	134	PICK UP	180
ゲーム帝国HE事業部	136	Tech View 2000	181
ファミ通町内会	141	禁断の秘技	184
LETTERS伝言板	146	新着ゲーム通信	194
読者プレゼント	148	特報2: 魔天伝説	198
NEW'S CLUB	149	緊急速報1: アルバートオデッセイ2	200
ビーム通信	158	次号予告&カレンダー	204

● Comic

あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つくお	61
ごらくゲーム あべかよこ	70
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生生純	137
ヌルゲリラ 唐沢なをき	145
ペーしっ君 荒井清和	147
つづけていい? ユウジロー	170
フリーッシュゲームーズ 荒井清和	182
ゴッドボンボン 吉田戦車	188

● Column

元祖 水玉本舗	36
1999年のゲーム・キッズ	69
バカバトル加藤のボードゲームでボン!	153
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	170
獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス	169

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



ECTS'94開催 欧州にも次世代の風

9月4～6日、イギリスはロンドン市内のビジネスデザインセンターにおいて、ECTS（ヨーロッパコンピュータトレードショー）AUTUMN'94が開催されたのだ。ECTSは家庭用テレビゲームおよび、パソコンゲームのソフトや各種周辺機器が一堂に会する展示会。いわばヨーロッパ最大のコンピュータゲームの祭典で、春と秋の年に2回開かれているものなのだ。さっそく速報をお届けするぞ！

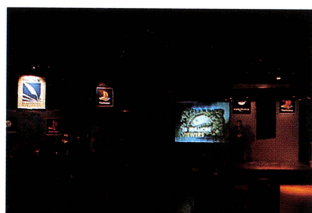
今回のECTS、日本やアメリカが、次世代ゲームマシンで盛り上がっているのに、展示されていた

のは現地で11月25日に発売されるセガのスーパー32Xのみ。セガはメガドライブの『ライオンキング』、任天堂はスーパーファミコンの『ワイルドトラックス』をメインに展示。注目のセガサターンや、ウルトラ64（アメリカ名）は出展されなかったのだ。でも、別会場では、ソニーエレクトロニクスパブリッシングによって、しっかりとプレイステーションのデモンストレーションが行なわれていたぞ。

次世代ゲームマシンの波は、じつはひたひたとヨーロッパにも迫りつつあったってことだ。*



◆ソニーと並んでシグノシスのマークが。そう、シグノシスもソニーグループです。



◆じつは、すでにヨーロッパの多くのソフトハウスが参入の意志を示している。



プレイステーション大英帝国上陸！



◆任天堂U.K.のブースにウルトラ64関連の展示はなし。でも、配っていたマスコミ向けの資料にはしっかりとウルトラ64のものが……。



◆イギリスではメガドライブ32Xという名前で、11月25日に発売されるスーパー32Xがセガブースの目玉だった。



◆サンソフトの現地法人もブースを出していたぞ。へべれけは英語で“HEBEREKE”。イギリス人にわかるのかなあ……？



◆P・モリニュー氏を発売。現在メガドライブ版“デーバドーク”を開発中だ。



ここでも“へべれけ”！



ネオジオCD即日完売!! 次回出荷は一体いつ!?

9月9日に49800円で発売されたエス・エヌ・ケイのネオジオCD。前評判も高く、都内の量販店などでは夕方にはほぼ完売状態となったのだ。『サムライスピリッツ』や『餓狼伝説スペシャル』などの人気格闘ゲームがCD-ROMソフトで安く手に入るという点と、初回発売限定のフロントローディングモデルというプレミア性が重なったため、買えなかった人もけっこういると思うけど、ところで次回の出荷はいつごろになるんだろう?

「10月下旬までには、なんとか出荷できるように努力しているところですよ」(エス・エヌ・ケイ 広報)

10月下旬に出荷する予定のネオジオCDは、スタイルが変更されるが価格は同じで49800円。上蓋がパカッと開いてCDを入れるトップローディングタイプになる。ボディもコンパクトになり一段とカッコ良くなるということだ。

今回買えなかった人は次回出荷を期待して待とうぜ。 *



◆秋葉原のあるゲーム専門店ではネオジオCDの入荷台数が少なく、予約の整理番号順に販売したということ。今回購入できなかった人は次回優先的に購入できるみたい。



秋葉原でイベント開催

11月の19~23日の5日間、東京秋葉原で、「第1回東京国際ゲームフェスティバル・イン秋葉原」というイベントが開催される。主催は秋葉原電気街振興会、後援は朝日新聞社や通商産業省など。これは、世界中から優秀なゲームソフトを一堂に集め、本来のソフトウェアの健全な評価と幅広い人材の発掘、育成にねらいを置いた国際的なイベントなのだ。

当日はさまざまなパソコンソフトをはじめ、スーパーファミコン、メガドライブ、PCエンジンなどの家庭用ゲームソフト、約100タイトル以上が展示され、一般入場者は自由にプレーすることができちゃうのだ。そのうえ次世代ゲームマシンも参考出品として出展される予定だぞ。入場者は投票券を使って、ゲームソフト人気投票にも参加できるのだ。

また、ゲーム音楽ミニコンサートやゲーム大会、特別セミナーなども開催予定。ゲームキッズはほんとにもあれ、11月19~23日は秋葉原に注目なのだ!! *



◆人気の高いソフトはやっぱり対戦格闘モノ。ゲームセンターでおなじみのゲームが安価で購入でき、家庭で遊べちゃうんだからネオジオCDってスゴイ。



ビクターサターン(仮称)登場!! 発売日はセガサターンと同時期

ヤマハがセガサターンの上位互換機の発売を決定したというのは、以前お伝えしたとおり。

こんどは、日本ビクターが11月

発売予定のセガサターンと同時期に、ビクターサターン(仮称)を発売することを決定したのだ。

「ワnderメガのときは、本来の



ゲーム機能のほかにカラオケなどの機能を付けましたが、ビクターサターン(仮称)では、ゲーム以外の機能は付けられない予定です」(日本ビクター 広報)

価格は50000円以下になりそうということ。販売ルートは音響、映像などのAV機器店やゲーム専門店などの特約店を中心に展開していく。セガ、ヤマハ、そして日本ビクター、ますます広がるサターンワールド。ヤマハのセガサターン上位互換機や、ビクターサターンの情報はわかり次第すぐお知らせするぞ。 *





松下の3DOをトヨタが導入 トヨペットでリアルが遊べます

トヨタ自動車は、自社の人気製品「マークⅡ」のマイナーチェンジにあわせて、松下電器の3DOプレーヤー、リアルを使ったジョイントキャンペーンを行なっているぞ。

期間は9月1日～12月末までの4ヵ月間。具体的には、全国1081店のトヨペット系列店にリアルを設置し、トヨタと松下電器が共同開発したマークⅡ販促用のソフトを実演するのだ。このソフト、かのヒッチコック監督が登場していて、アインシュタイン博士が登場するリアルテレビコマーシャルを連想させるのだ。トヨタはキャンペーン期間後も、引き続きリアルを店頭を設置すること。来年はレクリエーション・ピークルやようそうびひん車用装備品のカタログソフトを制

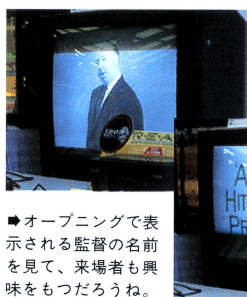
作して、店頭でセールスに役立てる予定なのだ。でも、どうしてリアルを置くことになったのかな? 「3DOリアルがいろいろ話題になっていることと、あとはファミリー客の来店を考慮したからですね」(トヨタ自動車 広報)

なるほど、お父さんが自動車を選んでいるあいだ、子どもたちはリアルで遊んで待っている……なんてことができるもんね。そのため、トヨペット各店には、『トータル・エクリプス』ほかのソフトも置かれていて、来店者が自由にプレーできるようにしているのだ。

リアルにとっては宣伝効果は十分。トヨタとしても、家族連れが店に来やすくなるのだから、これぞもちつもたれつってわけ!? *



◆東京トヨペットのショールームに置かれたリアル。室内の雰囲気にも、意外にマッチしてるよね。



◆オープニングで表示される監督の名前を見て、来場者も興味をもつだろうね。

◆ヒッチコック監督の登場。マークⅡ販促ソフトの司会役を務めてるぞ。



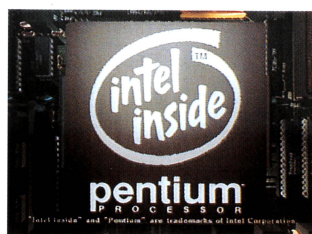
◆オリジナルソフト以外に、月1本のペースで新作を配置する予定。



PROMOTION

ソフトがテトリス状に降る!? インテルのテレビコマーシャル

世界最大のCPU(コンピュータ)の心臓部にあたる、中央演算処理装置のこと)メーカーといえば、アメリカのインテル。そのインテルが、現在日本のテレビで放映している、ちょっと変わったコマーシャルを観たことはあるかな? 主力製品「ペンティアム」を宣伝するこのコマーシャル。パソコンソフトのパッケージが、テトリスのブロックのようになって落ちてきて、次々積み重なっていく……なんてシーンがあるのだ。



◆世界中のパソコンに使われているペンティアム。名前くらいは知ってるよね?

「アメリカで制作されたものなので、はっきり断言できませんが、制作グループの人は、『テトリス』を意識していると思いますよ」(インテルジャパン 広報)

ちなみに、このシーンは、山のように積み上がったソフトの数をみせて、「ペンティアムを使用したパソコンではこんなにたくさんのソフトが動きます」と教える意図があるとのこと。いずれにしてもインパクトがあるから、広告効果はバツグンってところかな? *



◆ソフトが『テトリス』型にこんなに積み上がるのだ。この量には感心するばかり。



TOPICS

セガ、AT&T提携解消続報 EDGE16の次はXバンド?

アメリカの電話会社AT&Tとセガがジェスシス(アメリカ版メガドライブ)用通信モデム、EDGE16の共同開発、販売に関しての業務提携を解消したのは、先週お伝えしたとおり。じつはその後、SOA(セガ オブ アメリカ)はアメリカの通信機器会社のカタパルト・エンターテインメントと通信型ゲーム事業でライセンス契約を交わしていたのだ。

複数の家庭用ゲームマシンを電話回線でつないで対戦ゲームを楽しめるカタパルトのゲームマシン用モデム「Xバンド」と通信ゲームサービスに、セガがジェスシスの

使用を認めるという内容の契約。採算面の問題でAT&T側がEDGE16の業務提携を解消したため、セガもカタパルトと契約を結ぶことにしたということなのだ。EDGE16の3分の1のコストで開発できるXバンド。その分、通信サービスも安く受けられるのかな? *



◆SOA本社。11月にはアメリカ5都市で「Xバンド」の通信業務が開始される予定。

気になる数字 7869平方メートル

来年4月、栃木県壬生町にオープンする「おもちゃ博物館」の総敷地面積。国内唯一のおもちゃの工場団地があり、「おもちゃの町」との異名を持つ

壬生町でオープンするこの博物館。おもちゃの歴史はもちろん、おもちゃ文化の原点である「遊び」の精神を学べる展示内容になる予定なのだ!!



HARDWARE

注目の次世代ゲームマシンのお値段 いったいいくらになるんだろう?

性能の全貌が明らかになり、対応ソフトが続々と発表される次世代ゲームマシン。でも、肝心のマシンの値段がいまだに正式発表されていないのはどうしてなんだろう? 各ハードは、発売時期が近いだけに各社が牽制しあってなかなか発表できない、なんていう噂もあるけど……。

「他社の動きが気になるのは、事実です。状況を考えれば、発表のタイミングには慎重にならざるをえませんね。しかし、いつまでも値段を出さないわけにもいきませんから、時期がくれば発表します」(ソニー・コンピュータエンタテインメント 広報)

なるほど。ところで現在のハードも「50000円以下」、という発表だけど、実際にはいくらぐらいになるのかな? 0~49999円じゃ、いくらなんでも幅が広すぎる。

「同じ50000円以下でも、各社の事情によってかなり違うようです。PC-FXの場合は50000円を僅かに切るぐらいが限度とか、プレイステーションは30000円近くまで下げるのではないかと言われています。セガサターンは両者の中間といったところになるのではないかと、という見かたが強いですね」(事情通) ということなんですけど、実際には発表されてみないことにはね。あー、早く値段が知りたい!! *



TOPICS

3DOリアルがオープン価格化はたして値段は安くなるのか!?

アメリカで松下電器のリアルが、399ドルに値下げしたって情報は、先週のこのページでお伝えしたよね。続いて日本でも、リアルの価格に関する情報が飛び込んできたので、さっそくお知らせしよう。

10月1日から、松下電器はリアルをオープン価格商品に指定するのだ。オープン価格とは、メーカーが指定する定価や標準価格に縛られずに、小売店が自由に価格を設定できるってこと。オープン価格化することで、いよいよリアルの値段が下がるとしたら、僕ら

としては大歓迎なんだけど……。 「オープン価格化即値下げ、というふうには考えていません。ただ、現在より周辺店との価格競争が激化すれば、下げざるを得ないでしょうね。実売39800円ぐらいに落ち着くんじゃないでしょうか」(都内量販店 販売促進課) 他数店の販売担当者に聞いても同様の答が返ってきたぞ。現在のところお互いの動向をうかがっているってことかな。1店が口火を切れば、つぎつぎ値下げする店が出そう。30000円代でリアルが買える日も夢ではなさそうだね。*



▲リアルの量販店での現在の実売価格は、40000円強。アメリカと大差はないかな!?



▲オープン価格なら、売れば売れるほど安くなるはず!! はたして実状は?



50000円以下って?

■「技術のソニー」なら、かなり価格を下げる事が可能だと言われている。アメリカでの市場を考えれば399ドル(約40000円)の3DOリアルより安くなりそう。

■40000円台を割ることは、ちょっと難しそうなPC-FX。でも、他の各社が、格安の値段設定をすれば無理をしてでも下げてくる可能性もある。がんばれFX!!



▲ライバル、プレイステーションの動向が気になる。さきに発表するのはどっちだ?

次世代ゲームマシンの予想価格

商品名	発売時期	発表価格帯	予想価格(*1)
セガサターン	'94年11月中旬	50000円以下	42800~47800円
PC-FX	'94年11月中旬	50000円以下	47800~49800円
プレイステーション	'94年12月上旬	50000円以下	29800~42800円
ウルトラ64	'95年秋	25000円以下	25000~29000円
3DOリアル	発売中	54800円	40000円(*2)

■*1:この数字は、流通関係者に対して行なったアンケート結果をもとに編集部が予想したものです。*2:3DOリアルがアメリカで値下げしたことからの予想です。



TOPICS

ホログラフィーがグリグリ動くぞ 3Dメガネなしで見れる立体映画

NTTは、ホログラフィーを利用して、モノクロの立体映画を制作するのに成功したのだ。

従来の立体映画は、3D映画用メガネを使う必要があったんだよね。しかも、一定方向からでない立体に見えないという欠点もあった。でも、NTTが開発したホログラフィーを使うタイプだと、メガネはいらないし、どの方向からでもちゃんと立体に見えるのだ。ただ、ホログラフィーは1コマ撮影するにも数時間がかかるから、実用化してなかったわけ。

NTTは、撮影用の光源にパルスレーザーを使うことで、この問題を解決。たなびく煙やあふれるビールなどの動きを、実際に動いて

いるペースで、35ミリフィルムに撮影できるようにしたわけ。

今後の目標は、映像をカラーにしたり、テレビサイズに映像を拡大すること。CG化も考えているということだから、テレビゲームにも応用ができそうだね。立体映像でゲームができる日も近い!? *

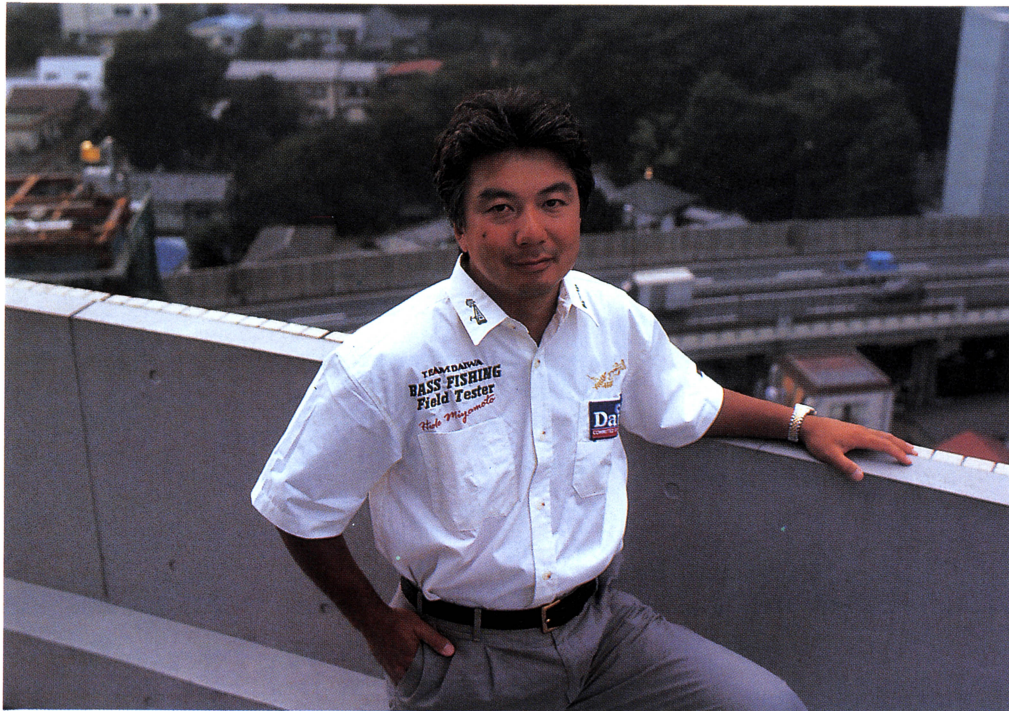


■また、スリットからなかなかのぞきこむ形式なので、多人数が観れないのが欠点。



ひとりでも多くの人に 釣りの醍醐味を伝えたい

Photograph by Mikio Kitahara



今週登場するのは、バスフィッシングのプロ、宮本英彦さんだ。宮本さんは、9月23日にキングレコードから発売となるスーパーファミコン用釣りゲーム『ラリー・ニクソン スーパー・バス・フィッシング』の監修をしているのだ。——どうしてこのゲームを監修することになったんですか？

宮本 私は、このゲームの開発に全面協力している釣り具メーカーのダイワでフィールドテスターをしてるんですよ。フィールドテ

スターというのは、竿やリールを実際に使ってみて、製品のできをチェックする仕事なんです。そのダイワから、「こういうゲームが作られるんだけど、やってみない？」って感じに話がきたんです。——監修の具体的な内容は？

宮本 ゲームの舞台になるのは実在する場所なので、まず現地に行って写真を撮ったり、魚群探知機を使って湖の底の状態を調べたり、といった具合に生のデータを細かく集めることから始めました。ゲ

ームのなかで、釣りをいかにリアルに再現することができるか、というのがまず念頭にありましたからね。あと、釣りの一般的な情報の提供などもしました。ゲーム中に釣りに関するアドバイスなどもでてくるんですが、その内容も私が監修したものなんです。——データ集めでなにか苦労したこととかはありますか？

宮本 私がよくいく茨城県の北浦という湖にいったときのことなんですけどね。無事にデータを集め

プロアングラー 宮本英彦

Hidehiko Miyamoto

JBTAバスクラシックをはじめ、数多くの大会で優勝を飾っているバス釣りのプロ。釣り雑誌での執筆活動も行なっている。

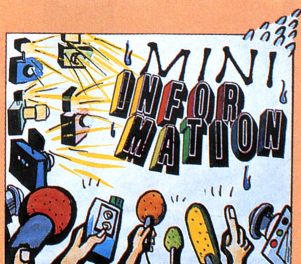
終えて帰ろうとしている矢先に、天候が急変して大波に見舞われました。しかたなく大急ぎである漁港に避難しましたよ(笑)。そのときはキングレコードのかたも乗ってたんですよ(笑)。

——宮本さんは、ゲームのなかに登場するんですか？

宮本 ええ。トーナメントモードという、釣り上げる魚の重さを競い合うモードがあるんですが、その競技の参加者のひとりとして出ています。私のほかにも、プロの釣り師たちが実名で登場してくるんですよ。それ以外にも、私は釣り具屋のおじさん役でも出てるんですが(笑)。それを見て私の子供がとても喜んでくれています。

——苦労のすえ完成したゲームをやった感想はどうでしたか？

宮本 仕上がりにはかなり満足しています。本物の釣りのノウハウを使いながら遊べるので、私のように実際に釣りをしている者でも楽しめるものになったと思っています。釣りの基本が学べるようになってるので、釣りをしたことがない人でも十分楽しめますよ。このゲームをとおして、ひとりでも多くの人たちに、少しでも釣りの醍醐味を感じ取ってもらえたらいいなと思っています。 *



NTTのマルチメディアオペラ

きたる10月7～9日の3日間、東京の天王洲アイランドで、マルチメディアの技術を取り入れたオペラがNTTの主催で披露されるのだ。オペラのタイトルは『NOWHERE NOW HERE』。アメリカのパフォーマン

スグループ、ジョージ・コーツ・パフォーマン・ワークスによって演じられるこのオペラは、コンピューターで作り出された立体映像と生身の出演者との共演という、いままでのオペラの常識を超えたものになるということだ。さらに、その立体映像の制作には、任天堂ウルトラ64の開発に協力しているシリコングラフィックスの機器が使われているというから、かなりレベルの高い映像も楽しむことができるはず!!

キミの新しい友達は、面画の中にいる!!

ワンダープロジェクトJ

機械の少年ピーノ

新ジャンル
コミュニケーション
アドベンチャー

12月9日発売 価格:11,800円(税別)

人間と機械人間が対立している

「コロロ島」に平和をもたらすのだ!!

主人公「ピーノ」は生まれたばかりの機械少年。
すべて初めて見るものばかりで右も左もわからない…。
そんな少年をキミは、妖精型インターフェイスロボ「ティンカー」を
使ってコミュニケーションをとり、未知なる回路「J」を
目覚めさせ危機におちいっている「コロロ島」を救うのだ!!

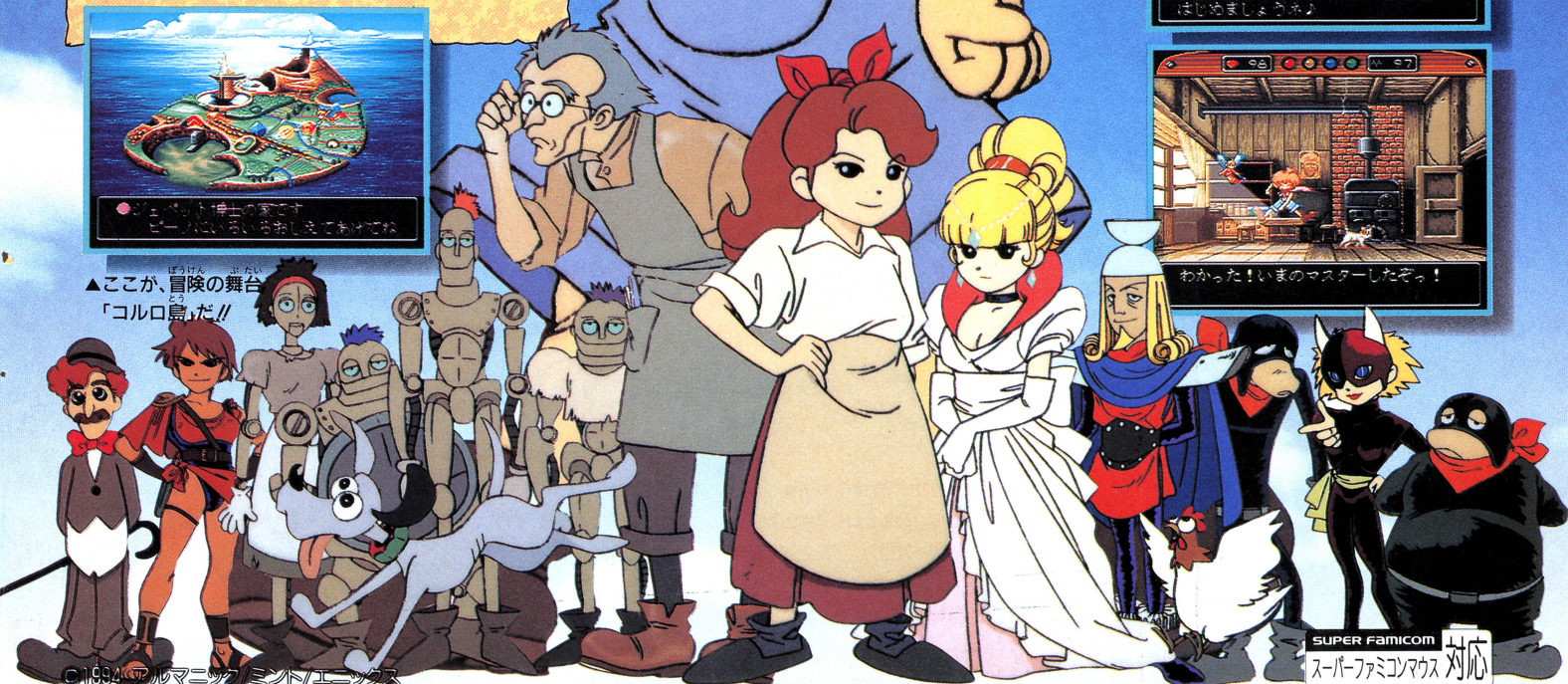
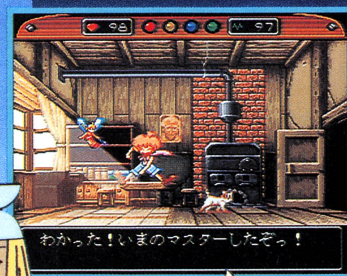


▲ここが、冒険の舞台
「コロロ島」だ!!

主人公の少年ピーノ



妖精型
インターフェイスロボ
ティンカー



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス 対応

斬新なアイデアが満載のRPG『ライブ・ア・ライブ』が、『MOTHER ER2』を抜いてトップに踊り出た。やっぱり1本でいろいろな物語が楽しめるというのは魅力だよね。また、今週はネオジオCDの格闘アクションたちも上位に顔をのぞかせているぞ。

1



ライブ・ア・ライブ

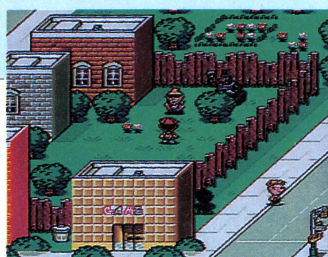
このゲームの戦闘は、自分と敵の位置関係によって同じ攻撃でも威力が変わってくるのだ。敵の真正面から攻撃を仕掛けるより、背後から攻撃したほうが大きなダメージを与えることができるってわけ。ただし、敵から攻撃を受けるときにも同じことが言えるので、敵に背後を取られないように注意しよう。

前回 2 前々回 1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9900円

10441

9月2日発売

2



MOTHER2 ギーグの逆襲

戦闘で致命的なダメージを受けても、たまにHPが1だけ残って助かるときがあるよね。これは、キャラのガッツが高いときに起こる現象なのだ。ボスなどの強敵と戦うときは、回復系キャラのガッツをインスタントガッツで上げまくってやれにくくすれば、ピンチに陥ることが少なくなるハズ。

前回 1 前々回 1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
9800円

8188

8月27日発売

3



餓狼伝説スペシャル

ライセンスプレーモードは、よっぽどうまくない限り、時間内に15人全員を倒すのは困難だよね。でも、リョウ・サカザキでプレーすれば、虎煌拳を連射しているだけでどんどん勝ち進むことができるぞ。とりあえず、どんな手を使ってもライセンスプレーモードをクリアしたいって人はコレでしょ。

前回 3 前々回 5
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■タカラ
10900円

4399

7月29日発売

4



ザ・ファイヤーメン

このゲームはわりと簡単なので、もうクリアしたぜって人もいと思う。そんなアナタは、ぜひクリアしたときの称号にこだわってプレーしてほしい。救助率や消火率はもちろん、クリアまでの時間やコンティニューの回数でも称号は変わるぞ。究極の称号"メガファイヤーファイター"を目指せ！

前回 1 前々回 1
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■ヒューマン
9300円

4051

9月9日発売

5



ラングリッサーII

マニュアルのクラスチェンジ表には3段階目のクラスまでしか載っていないけど、じつは、さらにもう1段階上に隠しクラスが存在するのだ。たとえば、ヘインはウィザードからサモナーという召喚が得意なクラスになれるといった具合。隠しクラスはかなり使えるものばかりなのでぜひ狙ってみよう。

前回 6 前々回 2
メガドライブ
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■メサイヤ
9800円

3766

8月26日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、週刊ファミコン通信編集部が独自に作成したものです

●協力店 丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

6	サムライスピリッツ	前回 — 前々回 —	ネオジオ CD-ROM ■エス・エヌ・ケイ 7800円	3105 アクション 9月9日発売
7	Jリーグサッカー プライムゴール2	前回 — 前々回 —	スーパーファミコン カートリッジ ■ナムコ 8800円	2244 スポーツ 8月5日発売
8	餓狼伝説スペシャル	前回 — 前々回 —	ネオジオ CD-ROM ■エス・エヌ・ケイ 7800円	2236 アクション 9月9日発売
9	土屋圭市首都高バトル'94	前回 — 前々回 —	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビー・ピー・エス 9800円	2146 レースゲーム 5月27日発売
10	ハロー! パックマン	前回 — 前々回 —	スーパーファミコン カートリッジ ■ナムコ 8300円	1929 アクション 8月26日発売

読者のご意見板

●『スーパーストリートファイターII』のベガがやられたときの声が、「ズギャアアア！」と聞こえるのは俺だけかやっぱ。

栃木県 吉田正則 17歳

●『「ぶよぶよ」の本当のおもしろさは、大連鎖を成功させないとわからないぜ!!』とかぬかしていたM君は、まだ3連鎖しかできない。

山形県 三厨武彦 21歳

●『餓狼伝説スペシャル』のギースステージの対戦まえの演出は、ギースがふすまの奥で布団を敷いて待っていそうでなんか怖い。

広島県 上田純司 20歳

●ヤキソバンのスーパーファミコンソフトを運よく手に入れて、将来プレミアがつくだろうとニヤニヤしていたが、市販されることになってガッカリしたという人は全国に1000人以上いるだろう。

青森県 織田智洋 16歳

●『ときめきメモリアル』の夏合宿で風呂をのぞいたときに、マツチョマンが出るとうれしくて元気が出るのはオレだけか？

宮城県 嶺岸正騎 14歳

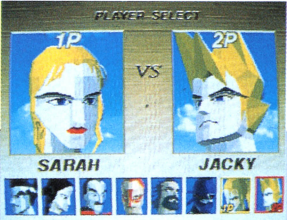
●『MOHTER2』のブンブーンのような死にかなだけはしたくないと思った。東京都 川原文也 15歳

11	モータルコンバットII 究極神拳	前回 — 前々回 —	メガドライブ ■アクレイムジャパン 9月9日発売 8800円	カートリッジ アクション 1887
12	スーパーメトロイド	前回 13 前々回 24	スーパーファミコン ■任天堂 3月18日発売 9800円	バックアップカートリッジ アクション 1780
13	龍虎の拳2	前回 — 前々回 —	ネオジオ ■エス・エヌ・ケイ 9月9日発売 7800円	CD-ROM アクション 1777
14	スーパーボンバーマン2	前回 12 前々回 10	スーパーファミコン ■ハドソン 4月28日発売 8500円	カートリッジ アクション 1706
15	ダービースタリオンII	前回 16 前々回 12	スーパーファミコン ■アスキー 2月18日発売 12800円	バックアップカートリッジ シミュレーション 1696
16	スーパーストリートファイター-II	前回 9 前々回 4	スーパーファミコン ■カプコン 6月25日発売 10900円	カートリッジ アクション 1515
17	スーパーパワーリーグ2	前回 10 前々回 3	スーパーファミコン ■ハドソン 8月3日発売 9800円	バックアップカートリッジ スポーツ 1367
18	クレヨンしんちゃん4 オラのいたずら大変身	前回 19 前々回 —	ゲームボーイ ■バンダイ 8月26日発売 3800円[込]	カートリッジ アクション 1328
19	エコー・ザ・ドルフィン2	前回 18 前々回 11	メガドライブ ■セガ 8月26日発売 6800円	カートリッジ アクション 1144
20	ファイナルファンタジーVI	前回 14 前々回 14	スーパーファミコン ■スクウェア 4月2日発売 11400円	バックアップカートリッジ RPG 699
21	スペースインベーダー 〜ザ・オリジナルゲーム〜	前回 11 前々回 9	スーパーファミコン ■タイトー 3月25日発売 4980円	カートリッジ シューティング 649
22	ぶよぶよ	前回 15 前々回 17	ゲームボーイ ■バンプレスト 7月31日発売 3980円[込]	カートリッジ パズル 636
23	SDガンダムGX	前回 25 前々回 22	スーパーファミコン ■バンダイ 5月27日発売 9800円	バックアップカートリッジ シミュレーション 625
24	新SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語	前回 — 前々回 —	ゲームボーイ ■バンダイ 9月9日発売 3980円[込]	カートリッジ アクションRPG 619
25	ボンバーマンGB	前回 17 前々回 16	ゲームボーイ ■ハドソン 8月10日発売 4300円	カートリッジ アクション 498
26	スーパー人生ゲーム	前回 — 前々回 —	スーパーファミコン ■タイトー 3月18日発売 9800円	カートリッジ ボードゲーム 496
27	ファイアーエムブレム 紋章の謎	前回 — 前々回 —	スーパーファミコン ■任天堂 1月21日発売 9800円[込]	バックアップカートリッジ シミュレーションRPG 484
28	幽☆遊☆白書2 〜格闘の章〜	前回 — 前々回 21	スーパーファミコン ■ナムコ 6月10日発売 9600円	カートリッジ アクション 477
29	パチスロ物語 ユニバーサルスペシャル	前回 — 前々回 —	スーパーファミコン ■ケイエスエス 7月29日発売 9800円	カートリッジ テーブルゲーム 470
30	シャイニング・フォースCD	前回 — 前々回 18	メガドライブ ■セガ 7月22日発売 7800円	CD-ROM シミュレーションRPG 466

※価格のあとに [込] マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作weekly
TOP-20今週はニューソフトが1本も
ランクインしていないので寂
しい感じ。でも、あいかわら
ず『ドラゴンクエストVI』は
高得点を獲得して、ほかのソ
フトを圧倒しているのだ。

1	ドラゴンクエストVI 幻の大地	スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG ■エニックス 価格未定 発売日未定	1150
前回 1 前々回 1		『III』でお世話になったダーマの 神殿が再登場。今回はいったいど んな職業に転職できるのかな？	
2	かまいたちの夜	スーパーファミコン バックアップカートリッジ アドベンチャー ■チュンソフト 10800円(予備) 11月発売予定	588
前回 2 前々回 2		ゲームのデータを保存するこ とができる"しおり"は、『弟切草』 と同じく3つ用意されているぞ。	
3	バーチャファイター	セガサターン CD-ROM アクション ■セガ 価格未定 11月発売予定	439
前回 4 前々回 3		ふたり対戦プレーのときに同じキ ャラクターを選ぶと、ちゃんと色 違いのキャラクターが登場するぞ。	
4	天外魔境III	PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM ² RPG ■ハドソン 価格未定 発売日未定	323
前回 6 前々回 8		前作までは巻物をもって魔法や 術を覚えていたけど、今回もこの システムは採用されるのかな？	

5	タクティクス オウガ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ シミュレーションRPG ■クエスト 価格未定 発売日未定	238
前回 3 前々回 5		今回はひとりのキャラクターにつ き、4つまで武器や防具などを装 備できるようになっているのだ。	

6	真・女神転生if…	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アトラス 10月28日発売 9990円	RPG 222
7	クロノ・トリガー	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア 発売日未定 価格未定	RPG 164
8	フェーダ ＜エンブレムオブジャスティス＞	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■やのまん シミュレーションRPG 10月28日発売 9990円	RPG 159
9	デイトナUSA	セガサターン ■セガ 発売日未定 価格未定	CD-ROM レースゲーム 148
10	真サムライスピリッツ	ネオジオ カートリッジ、CD-ROM ■エス・エヌ・ケイ アクション カートリッジ 発売日未定 価格未定 CD-ROM 12月15日発売 価格未定	133
11	スーパーストリートファイターII X	3DO ■カプコン 11月発売予定 8800円(予備)	CD-ROM アクション 106
12	ザキングオブファイターズ'94	ネオジオ カートリッジ、CD-ROM ■エス・エヌ・ケイ アクション カートリッジ 9月29日発売 29800円 CD-ROM 発売日未定 価格未定	95
13	ウィザードリィVI ～禁断の魔筆～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー 12月発売予定 価格未定	RPG 84
14	第4次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト シミュレーションRPG 発売日未定 価格未定	79
15	ザ・ラストバトル	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■テイチク 12月2日発売 9800円(予備)	RPG 74
16	プリンセスメーカー1	PCエンジン スーパーCD-ROM ² 専用 ■NECホームエレクトロニクス シミュレーション 12月発売予定 8800円	72
17	極上パロディウス	スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ 11月25日発売 9800円	シューティング 68
18	リッジレーサー	プレイステーション ■ナムコ 12月発売予定 価格未定	CD-ROM レースゲーム 65
19	実況ワールドサッカー PERFECT ELEVEN	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■コナミ 11月発売予定 9980円	スポーツ 63
20	キッドクラウンの クレイジーチェイス	スーパーファミコン カートリッジ ■ケムコ 10月21日発売 8800円	アクション 59

今週の特選ソフト

14 位 第4次スーパーロボット大戦

懐かしのロボットたちが多
数登場するシミュレーションRPG『ス
ーパーロボット大戦』シリーズの最新作
がいよいよ登場。現在は、ゲームの要と
なるシナリオがもうすぐ完成するとい
う状況。また、ロボットや戦闘のグラフ
ィック、各テーマ曲などの制作も同時
に進行しているようだ。今回は容量が
前作の倍に増えたので、グラフィック
や音楽もかなりパワーアップするとい
うから、ファンは要チェックって感じ。

開発進行度… 35 パーセント

weekly TOP-20

7つの独立したシナリオをクリアしていくというオムニバス形式のRPG『ライブ・ア・ライブ』が、20位にランクインしてきたぞ。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	24045
2	2	ファイアーエムブレム 紋章の謎	12755
3	3	ロマンシング サ・ガ2	11866
4	4	ファイナルファンタジーⅤ	11245
5	5	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	10718
6	6	天外魔境Ⅱ 卍MARU	8201
7	7	ぶよぶよ	7477
8	8	伝説のオウガバトル	6080
9	9	ダービースタリオンⅡ	6073
10	10	す～ば～ぶよぶよ	5322
11	11	真・女神転生Ⅱ	4639
12	12	実況パワフルプロ野球'94	4528
13	13	スーパーストリートファイターⅡ	4466
14	14	真・女神転生	4002
15	15	SNATCHER	3986
16	16	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	3570
17	20	ときめきメモリアル	3531
18	18	ファイナルファンタジーⅣ	3490
19	17	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	3461
20	19	スーパーファイアープロレスリング3ファイナルバトル	3366

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	スーパーファミコン ■スクウェア	667
2	4	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン ■任天堂	551
3	2	スーパーストリートファイターⅡ	スーパーファミコン ■カプコン	344
4	5	ときめきメモリアル	PCエンジン ■コナミ	339
5	3	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	291
6	13	ぶよぶよ	メガドライブ ■セガ	201
7	7	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	197
8	6	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン ■アスキー	174
9	9	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	171
10	12	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	169
11	10	真・女神転生Ⅱ	スーパーファミコン ■アトラス	158
12	11	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン ■コナミ	143
13	16	す～ば～ぶよぶよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	137
14	8	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン ■タカラ	115
15	17	ゼロヨンチャンプRR	スーパーファミコン ■メディアリング	100
16	-	シャイニング・フォースCD	メガドライブ ■セガ	88
17	-	サンサーラ・ナーガ2	スーパーファミコン ■ビクターエンタテインメント	81
18	-	餓狼伝説スペシャル	ネオジオ ■エス・エヌ・ケイ	74
19	14	ファイナルファンタジーⅤ	スーパーファミコン ■スクウェア	68
20	NEW	ライブ・ア・ライブ	スーパーファミコン ■スクウェア	65

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギア、ネオジオ、3DOのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信94年1月7・14日合併号から現在までの累計です。

ビデオゲーム

weekly TOP-10

今週3位の『ウイングウォー』は、人間どうしの対戦が熱い3Dシューティングゲーム。おなじみの視点切り替えももちろん可能なのだ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	3322
2	2	スーパーストリートファイターⅡX	■カプコン アクション	2316
3	4	ウイングウォー	■セガ シューティング	2001
4	3	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	■エス・エヌ・ケイ アクション	1631
5	6	カイザーナックル	■タイトー アクション	1581
6	5	リッジレーサー2	■ナムコ レースゲーム	1539
7	7	対戦ぱずるだま	■コナミ パズル	1366
8	-	雷電DX	■セイブ開発 シューティング	1216
9	8	ヴァンパイア	■カプコン アクション	1214
10	9	イチダントアール	■セガ パズル	1002

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

U.S.A

weekly TOP-10

初登場で見事トップの座に輝いた『ウェイ・オブ・ザ・ウォーリアー』は、血がドバドバ出まくるド派手な格闘アクションゲームなのだ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	NEW	ウェイ・オブ・ザ・ウォーリアー (WAY OF THE WARRIOR)	■3DO 3DO アクション
2	1	ビル・ウォルシュ フットボール'95 (BILL WALSH FOOTBALL'95)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
3	NEW	ブレインロード (BRAIN LORD)	■ENIX SUPER NES アクション
4	3	ブレス オブ ファイア (BREATH OF FIRE)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG
5	NEW	カレッジフットボール (COLLEGE FOOTBALL'S NATIONAL CHAMPIONSHIP)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ
6	2	スーパーストリートファイターⅡ (SUPER STREET FIGHTER II)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
7	NEW	パワーレンジャーズ (POWER RANGERS)	■BANDAI GAME BOY アクション
8	4	ロードラッシュ (ROAD RASH)	■ELECTRONIC ARTS 3DO レースゲーム
9	7	スーパーストリートファイターⅡ (SUPER STREET FIGHTER II)	■CAPCOM USA GENESIS アクション
10	5	ジャングル・ブック (JUNGLE BOOK)	■VIRGIN GAMES SUPER NES アクション

●協力店 G&G Software inc.



SF スーパーファミコン	RPG カプコン 12月2日発売 9980円(予価)	バックアップ カートリッジ 20メガ
-----------------	-------------------------------	--------------------------



タイトルも『ブレス オブ ファイア II-使命の子-』に正式決定したことだし、こゝろで続報をお届けしちゃうぞ。新システムやオープニングの公開など、情報満載だっ!!

『II』ならではの要素はコレだ!

まずは、冒険を進めるうえで非常に大切なシステムについて、いろいろ分析してみよう。今回初登場のもの、前作のシステムに多少の変更が加えられたものなどいろいろあるが、かなり練り込まれて

いるのは確かだ。このほかにも、体力がゲージでわかりやすく表示されることなど、前作の優れていた部分はすべて踏襲されているぞ。ますます便利になったシステム、早く体験してみたいもんだよね。

何気ない町のなかの建物も、さらに描き込まれてグッとリアルになった。これだけで臨場感が違ってくるんだよね。



「あ! あ・に・い・さん!! 私と、いーこと、しません?

不思議なアイテム、ドラゴンズ・ティア

リュウが幼いころから、母の形見として肌身離さず持っているペンダント、ドラゴンズ・ティア。このペンダントは、話しかけた相手の感情によって、まんに埋め込まれた宝石がさまざまな色に変化するという不思議な能力を持っている。重要な会話のシーンではウィンドーとともに表示されて、相手の感情の変化や、言葉にウソがないか、などを知ることができるのだ。これを利用したイベントもあるので要チェック。また、意外にもストーリーの深い部分に関わりがあるかもしれないぞ。



会話を進めるうち、ドラゴンズ・ティアの色が変化。不信任を持たれたようだ。

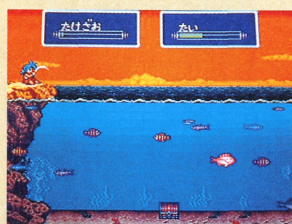
町が成長する!? 共同体システム

物語が進んでいくうち、戦闘に加わるメンバー以外にも、ひょんなことから仲間ができるのだ。主人公と運命をもにすることから彼らは“共同体”と呼ばれる。“共同体”はひとつの拠点(家)

で生活するのだが、主人公たちのメインのパーティーが留守にするあいだ、しだいにその拠点を拡大して町を作り始めるのだ。しかも、誰を仲間にするかによって町にも個性が出るらしいぞ。

仲間の特殊能力を活かすのだ

冒険に欠かせない変身能力やただのおマケである魚釣りなど、前作では仲間個人の持つ特殊能力がいろいろと使えたことを覚えてる? もちろん今回もそのシステムは健在。フィールドマップの移動に便利な高速移動の能力が登場したり、魚釣りや狩りには専用の画面が用意されるなど、さらに進化したものが登場するのだ。



今回はなんと、釣り専用の画面が用意されているのだ!!

釣り魂が燃える!!

ボロボロ



最初はボロい廃墟だが、ちょっと修理しただけで見違えるようになった。これからはまだまだ成長するよ。

時間の経過

ピカピカ



あたしが遊んでるあいだにラッドとボッシュはがんばってこの家をつくってたんだね

進化した戦闘システムを大解剖!!

優れたシナリオや適度なゲームバランス、プレイヤーの度肝を抜く演出など、良質のRPGに求められる条件はさまざま。なかでも忘れちゃいけないのは、つねに緊張感のある戦闘シーンだ。というワケで、ここでは気になる戦闘シーンを徹底検証。どう進化したか、キミの目で見極めてくれ!!



■前作と同じクォータービューだが、視点はやや低くなった。味方の横顔が見えるのだ。

動きまわるキャラクターに注目したい

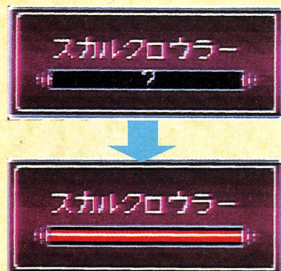
前作では斬新に感じられたアニメーションによる戦闘シーンも、最近のRPGでは半ば常識と化した感じだ。しかし、『Ⅱ』のアニメーションは、他の追従を許さないほどのレベルにパワーアップ。たとえば主人公のリュウの動きだが、下の連続写真を見てほ

しい。たとえ“斬る”という通常の攻撃でさえ、これだけのパターンが用意されていて、動きはまるでアクションゲームのよう。しかも戦闘のテンポを乱すこともなく、一瞬で行なわれる。このほかの動作も、もちろん同等のクオリティを保っているぞ。



便利なゲージが付いた

敵キャラクターの体力ゲージが表示されるようになり、あとどのくらいダメージで倒せるのかが、ひと目でわかるようになった。ドカンと減らせば爽快なのだ。

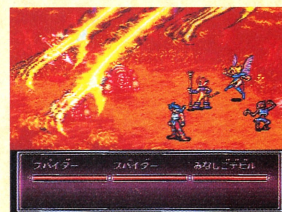


2



魔法はこうなった!!

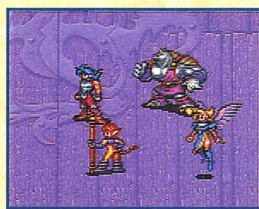
相当ハデに感じた前作の魔法使用時のグラフィックだが、『Ⅱ』のそれは前作と比べものにならないほどハデになっている。また修得はキャラクターのレベルアップ時だけでなく、冒険の過程で出会う人物から教えてもらうこともあるのだ。



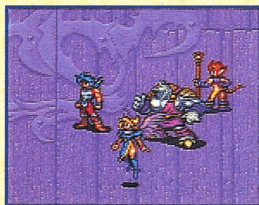
■これはニーナが操る炎系の魔法、バドラームだ。

4つの隊列を使い分けるのだ

主人公のパーティは最大4人で戦闘を行なうのだが、状況により4つの隊列（フォーメーション）を使い分けられるようになった。前作では前列か後列かを選択しただけだったから、これは大きな変化だ。4つのフォーメーションの特徴を簡単に説明すると、“ウォークアバウト”はキャラクターの個性を活かせるタイプ、“スクランブル”は攻撃重視タイプ、“キープライフ”は防御重視タイプ、“パラレル”はバランスタイプ、となる。戦闘中に変更も可能だぞ。



スクランブル

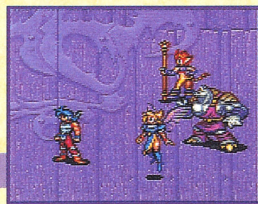


パラレル

ウォークアバウト



キープライフ



変身だ! 合体だ! 奥が深くなってるの

7月29日号の緊急速報でもチラッと紹介したが、前作のウリであった変身システムは今回も健在。多量のAP（魔法ポイント）を消費して変身し、強力な攻撃力を得る、というシステムの部分は『Ⅱ』でも同じだ。しかし、使用時のグラフィックが前作と比較にならないほどハデになり、演出効果が増したぞ。そして、もうひとつのウリだった合体システムもパワーアップ。新たに“シャーマン”という合体専用の種族が登場し、彼らと合体すれば160種類以上もの形態に変身できるのだ。

■リュウがドラゴンに変身。前作より迫力が増しているよね。



オープニングストーリーを大公開ッ!

前作のラストから幾千もの月日が流れ、竜の戦士と7人の勇者たちの活躍も遠い過去の出来事として語られるようになった……と、これが『Ⅱ』の時代設定。

ここでは、ゲームスタート時に語られるオープニングのストーリーを完全公開するぞ。オープニングの短いシナリオといえども、主人公を取り巻く状況が2転3転する目まぐるしいストーリーなので、いっとき息が抜けない。物語全体に関わってくる、重要な謎も秘められていることだしね……。

ある日、リュウはすべてを失った

6歳になる主人公のリュウは、父親と妹の3人暮らし。ゲイトと呼ばれる人口数10名の村で、スクスクと平和に育った。なぜ母がいないのかを疑問に思っていたが、父への気遣いでそれを口にする事は決まらなかった。そんなある日のこと……。リュウは父に頼まれ、遊びに出た妹を捜しに出かける。村はずれの「ドラゴンの丘」にいた妹を見つけたまではよかったが、それからひとりで村に戻ると、なぜかそこは……。



■妹のユアが、また昼寝をサボって抜け出しちゃった。



■父と妹が先に村へ帰る。さて、リュウもそろそろ。



!? いきなり他人のような扱いに!? 父も妹もいない。

出会い、そして流れゆく運命

突然天涯孤独の身となってしまったリュウ。自分の置かれた状況が把握できないまま、とりあえず村の教会で一夜を過ごすことにする。そして、たまたま教会に泊まっていた犬型種族の少年、ボッシュと出会い、ともに夜更けの村を飛び出していくのだった。

■なすすべもなく、教会で保護してもらうことに。



■のちに兄弟同然の仲となる、ボッシュとの出会いだ。



■その奇妙な物体を追って洞窟の奥に進むと、巨大な怪物が!! 一撃のもとに薙ぎ払われ、意識を失い、怪物の声を聞いた。「門を開き、神の力を思い知れ」。



■大雨に見舞われ駆け込んだ洞窟のなかで、奇妙な物体が動いていた。

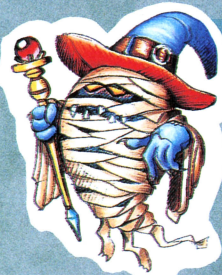
舞台は10年後へ……

あの出来事から10年たった。青年に成長したリュウとボッシュは、レンジャーとして生活している。リュウの真の冒険は、いまから始まるのである。



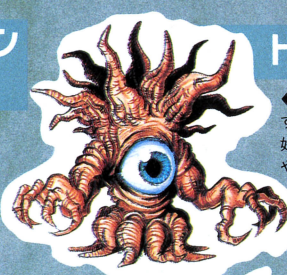
■レンジャーという響きはいいが、実際は便利屋のような仕事をしているのだ。

モンスターたち



マジシャン マミー

■魔法使いの魂がミイラとなって蘇った。このミイラも御多分にもれず、炎に弱い。



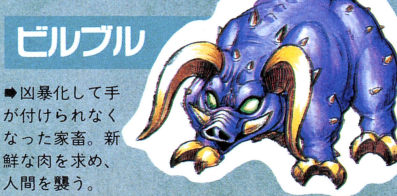
ドリアード

■森林などの自然を破壊する人間に危害を加える、好戦的な精霊。毒の花粉や瞳の魔力で獲物の動きを止めてから、ツタで体液を吸収する。



デス プリンガー

■かつては名のある戦士だったが、死神に騎士道精神を売り渡し、モンスターとなる。命あるものを憎んでいるという。

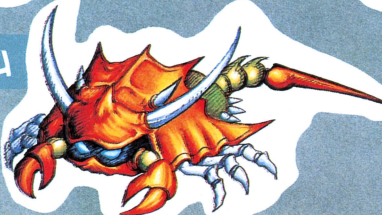


ビルブル

■凶暴化して手が付けられなくなった家畜。新鮮な肉を求め、人間を襲う。

シザーヘルム

■海の生物を食べ尽したため、しかたなく陸に上がった甲殻類のモンスター。シッポが痛い。



道は星に聞く

ならばゲームも星に聞け

星の数ほどあるゲームが 星から届く、この満足感

このファミコン通信の誌上でも、ときどきお伝えしているゲーム配信サービス。ゲームソフトをおもちゃ屋やファミコンショップなどにわざわざ足を運んで買いに行くことなく、ゲームソフトが手にはいる夢のサービスであるということは、みんなもう耳にタコができるほど聞いたわい。という気持ちになってることを思います。いや、ごもっとも、ごもっとも。

それで、今回はこのファミコン通信編集部、特別機動隊「道は星に聞く。ならば、ゲームも星に聞け」藩は考えた。ほんとうにゲーム好きのために、ゲームソフトは飛ばされているのかと。まさか、君たち、ただ単にゲームでひと儲けしようとして、ゲームソフトの配信しようとかくろんでいるのとは違うんか。そのへんははっきりさせてやろやないか……。

なぜか、関西弁になってしまったが、そういうわけで、懸命の調査をした。もちろん、取材するための移動手段は衛星。

殿様 では、電波に乗って、電波新聞社へ。いや、それぞれの仕掛け会社へレッツゴー。

兵隊 では、まいりましょう。

殿様 まずは、羽田のセガか。

兵隊 そうでございます。セガでは、CATVを使ったセガチャンネルを試験放送しております。

殿様 スーパーファミコンのマリオは遊べぬのか。

兵隊 しっ、そのソフトは衛星放送のセントギガから、供給される予定だそうでございます。

殿様 うぬぬ、いろいろ種類があって、うっとおしいのお。もっとヨにもわかりやすう、教えよ。

兵隊 ははあ、ではつぎのページをごらんになってください。



ゲーム配信の手段はいろいろあるぞ

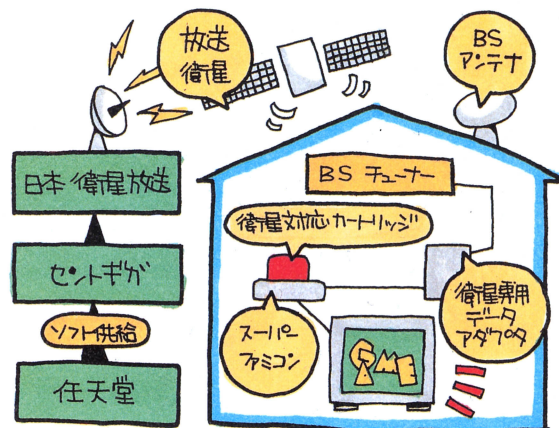
ゲーム配信サービスの方式と言えば、ついこのあいだまでは電話回線しかなかったよね。でも、最近は衛星放送やCATVなど、さまざまな配信方式が実用化されているのだ。ここではゲームの配信方式を新旧交えて紹介。

放送衛星を使ったゲーム配信はこんな感じなのだ!!

任天堂と衛星デジタル音楽放送(セントギガ)が放送衛星を使って、ゲームの配信サービスを行なうことになった。このサービスの主旨は、発売まえのスーパーファミコンのソフトを試しに遊べるプレビュー放送。ほんのさわりの部分だけとはいえ、発売まえのソフトが家で遊べちゃうっていうのはスゴイよね。ソフト選びの参考になることまちがいないって感じ。このサービスを受けるには、衛星放送を受信するための設備に加え、衛星専用データアダプタと衛星対応カセットが必要。ふたつセットで

14000円の予定だ。これらの設備をすべてそろえてしまえば、あとは加入料も利用料もタダ。お金をまったく払わずにゲームがプレーできてしまうのだ。ビックリ。ちなみに、この方式は放送衛星を通してデータが配信されるため、従来の衛星放送と同じような問題が生じると思われる。たとえば、天気によってデータを受信しにくくなったり、月食の関係で24時間データを配信し続けられないなど。まあ、発売まえのゲームがタダで遊びまくれると思えば、そんなの気にならない問題だけだね。

ゲームが家庭に届くまで～衛星放送編～



もう過去のもの? 電話回線

パソコン通信ではまだまだ主流の電話回線。以前はセガも電話回線を使ってゲーム図書館というゲーム配信サービスを行っていたが、現在は休館中。この方式の欠点は、データ配信料のほかにNTTから通話料金を取られてしまうということ。まあ、これは電話を使っている以上しかたがないことだけれどね。また、ここで紹介してい

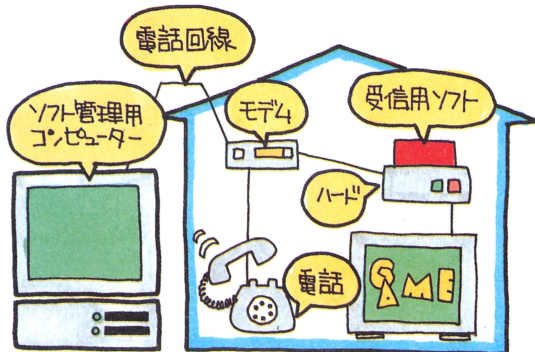
るほかの方式と比べると、データを配信しきるまでの時間が長いというのもちょっと不利な点ですな。これからはさらに大容量のソフトが増えてくるはずだから、電話回線を使ってゲームを配信すると、いままでよりもっと膨大な時間を要するだろう。これらの点から、電話回線を使った配信サービスが今後登場するとは考えにくい。

未来の通信 光ファイバー

いま世界中でもっとも注目されている通信方式が、この光ファイバーケーブルを使った超高容量通信だ。とにかく一瞬のうちに考えられないほど膨大なデータを送信できるので、ほかの方式では難題だったCD-ROMソフトの配信も楽々できてしまう。光ファイバーケーブルさえ普及すれば、CATVや放送衛星を使ってデータを配信す

る必要がまったくなくなってしまうのだ。そのうえ、双方向通信のタイムロスもほとんどないので、遠く離れたところにいる人とまったく違和感なく対戦プレーができる。こりゃ期待せずにはいられないよね。でも、まだ光ファイバーケーブルは、寿命や耐久性などの問題があって実用化はされていない。早く全国的に普及しないかなあ。

ゲームが家庭に届くまで～電話回線編～



光ファイバーケーブルが普及すると..



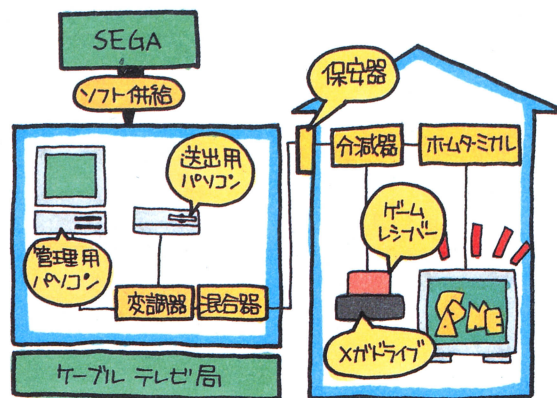
CATVの回線でもゲームの配信はできるのだ!!

テレビ番組などの映像を流すことを目的として作られたCATVのケーブルを使って、ゲームデータを配信するという方式も普及してきている。この種の配信サービスを受けるには、あたりまえだがCATVに加入して、ケーブルを自分の家まで引かなければならない。この加入料と工事費がけっこうかかるので、ゲーム配信サービスだけが目的でCATVに加入するのはあまりにも損。でも、すでにCATVに加入している人にとってみれば、お手頃な値段でゲームがやり放題に

なるんだから、かなり魅力的なサービスだと言えるだろう。

現在、CATVを使ったゲーム配信サービスを行なっているのは、セガ・デジタル・コミュニケーションズのセガチャンネルだけ。このセガチャンネルは、全国のCATV局から問い合わせが殺到するほどの反響なので、これからどんどん普及していくかも。また、富士通も今年の12月からCATVでメガドライブ用ソフトを実験的に配信し、'96年以降に正式に営業を開始する予定だとか。こっちは期待大ですな。

ゲームが家庭に届くまで~CATV編~



セガチャンネル

Q & A

さて、ここでは、ゲーム配信サービスをいち早く行なっているセガチャンネルについて、セガの広報にいろいろと質問してみたぞ。これを読めば、キミもセガチャンネル通になれる……はず(弱気)。

Q セガチャンネルでメガCD用のソフトを配信する予定



■残念ながらメガCDのソフトは遊べないというのだ。

はあるのでしょうか？

A ゲームソフトを受信する通信カートリッジの容量が約25メガしかありませんので、100メガを軽く超える大容量のメガCD用ソフトはとて入りきりません。この容量の問題をクリアしない限りメガCD用ソフトを配信することはできないんです。また、データを送る時間もかなりかかってしまうので、ちょっと現状のシステムではつらいかなと。そんなわけで、メガCD用ソフトの配信を行なう予定はまったくありません。

Q セガチャンネルを利用している年齢層は、やはり学生が圧倒的に多いんですか？

A じつは、主婦を中心としたいわゆるミドル世代のかた



■ソフトはばく人気があふれるからソ

がたがいばん利用しているんですよ。昼間ずっと家にいる専業主婦が、テレビ番組を見飽きたときにプレーするというケースが多いようです。ちょっと意外ですね。

Q 先日発売されたばかりの、メガドライブ内蔵CDラジセでもセガチャンネルを利用することはできるんですか？

A 基本的にメガドライブのソフトが動くハードならば、どんなものでもセガチャンネルを利用することができます。安心して加入してくださいね。

Q セガチャンネル専用のソフトは登場しますか？ もし予定があるのならば、具体的にどのようなものになるのか教えてください。

A 専用ソフトを出す予定はありません。現在、どのようなソフトを出すかを検討している段階なので、まだ具体的なことは決まっていますが、あまりゲームになじみのない主婦のかたに楽しんでいただけるようなシンプル

なものを中心に出していく予定です。もちろんゲームファンの期待に応えるようなソフトも考えていますので安心してください。

Q セガチャンネルで互いにデータをやりとりする双方向通信などを行なう予定は？

A 現在のケーブルテレビで使われているネットワークは、データを一方的にしか流せないような作りになっていますので、技術的にいろいろな問題があるんですよ。だから、やりたくてもちょっと手が出しにくいってわけです。したがって予定はありません。

Q ちょっと気の早い質問ですが、セガサターンでセガチャンネルのようなゲーム配信サービスを行なう予定はありますか？

A いまのところまったく予定はありませんが、セガサターンを使った通信の実験はすでに行なっています。将来的には実現する可能性もありますね。

■でもメガドライブ内蔵CDラジセは利用できません。



■事前に月額3千円でCATV局にメガドライブ加入しなげれば遊ぶけど放題なのだ。

カゲキに

セガチャンネルぶった斬り!!

なにごととも百聞は一見にしかず。実際にトライしてみてこそ、そのもののよさや悪さというものわかるはずだ。ならば、実際にセガチャンネルを導入して、楽しんでいるお宅を突撃訪問! なんか、ミスターちゃんみたい。

ファミ通
ゲームも
星に聞く藩



体験記!!

前のページの「セガチャンネル Q&A」を見たら、やれメガ-CD を配信する予定はないだの、セガサターン用のソフトを配信する予定はいまのところ、まったくないのだと、あまりいい話がない。

でも、すでに実際にこのセガチャンネルに加入して、まったく新しい、マルチメディア的ゲームライフをエンジョイなさっているご家庭もあるわけで。そんなわけで、われわれスタッフも体験してみたい、と松村邦広のようにアボなしで、そういうご家庭を急襲してみた。いえ、ちゃんとアボは入っていたそうです。すいません。

東京都在住 藤原繁雄さんの場合

超閑静な住宅街の スーパー大豪邸!

この藤原さん宅は、約1年まえから東京ケーブルネットワークに加入。セガチャンネルが試験配信されることを知り、さっそく局に問い合わせしてみたとのことだった。「子供に、毎月違うゲームをねだられてしまうんです。最後まで遊ばないとダメだよっていても、飽きっぽくてねえ。それで、何種類かのゲームが同じ料金で遊び放題だというセガチャンネルを導入したんです」(藤原繁雄さん)

あらかじめ、CATV局に加入していれば、セガチャンネルに加入する際も専用カートリッジのレンタル料、工事費などをあわせても、最初にかかる料金はわずか11000円、あとは毎月2000円でソフトは遊び放題。なるほど、うまくやったなオヤジさん。でも、子供は満足してるのか? あとで聞いてみよう。

あな、セガチャンネルシステムだ!!



アダプター



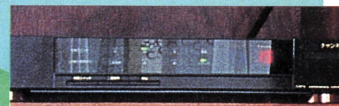
●送られてきたデータを蓄積する魔法のカートリッジ。販売はされない非売品だ。

テレビ



●一見、なんの変哲もないテレビだが、番組は電波でなく、すべてケーブルで受信している。

CATVチューナー



●CATVに加入して、貸し出してもらったチューナー。40以上ものチャンネルを選局できるスーパーテレビの素である。

メガドライブ



●そんなじょこで売っているメガドライブ。東京ケーブルネットワークでは、加入者を対象として、9000円で販売もしているのだ。

セガチャンネル対カートリッジ! 時間とコストパフォーマンス勝負

配信ゲームはゲームにかかるお金が安くあがるが、反対にゲームがプレーできるようになるまでの時間にはマージンが残る。その差はどのくらい? 実際に調べてみた。

ゲームができるまで時間対決!!



■まず、セガチャンネル用のチャンネルを選局しないと何もはじまらないのだ。

セガチャンネルで遊ぶには、ケーブルテレビ用のチューナーをセガチャンネル用のチャンネルにあわせて、メニュー画面を呼び出さなければならない。そして、遊びたいゲームをセレクトして、配信開始。データをロード時間は、約1分であつた。



■カートリッジは簡単お手軽なのがウリですからね。ここで負けちゃいけません。

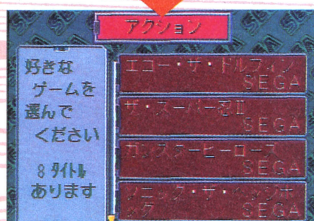
みんなが持っているゲームカートリッジの場合はどうか。この勝負ではあらかじめ、遊びたいソフトを準備していたから、結果はこのようにカートリッジの圧勝。でも、もし部屋が整理整頓されてなくて、遊びたいカートリッジが出てこない場合は、べつだよ。

パワーオン!!

平均21秒!!

電源オン!!

0.05秒!!



■メニューでプレーしたいゲームを選んで配信開始。ソニックが状況を知らせる。



■ゲームタイトルが出るまで、約21秒。ゲームの容量にはほとんど影響がない。



■ガッとカートリッジをさして、ガッと電源を入れる。猿でもできるのでヤンス。



■100分の1秒もしないうちにゲーム画面が登場しちゃいました。勝負あった。

ゲーム値段対決!!

ゲームがプレーできるまでにかかる時間を計算したから、今度はコスト面で勝負だ。今回の勝負に使っているセガの看板キャラクター、ソニックを使った『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』は、取材した9月10日現在、トイザラス相模原店では4300円という価格で販売されていた。まあ、発売されてから2年以上も経過しているソフトだけに多少安くなっているのは当然。ちなみに、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』の定価は6500円。これに対して、セガチャンネルはどんなゲームをプレーしようがひと月3000円。

カートリッジの場合

ソニック・ザ・ヘッジホッグ
4300円

(トイザラス相模原店調べ)

セガチャンネルの場合

1ヵ月3000円

遊び放題

9月中までに配信されているソフト

ぶよぶよ

パーティクイズMEGA Q

ぎゃんぶらあ自己中心派

サイドポケット

コラムスIII

ソニック・スピニングボール

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

ベア・ナックルII

ガンスターヒーローズ

チェルノブ

ザ・スーパー忍II

ゲイニングランド

ボナンザブラザーズ

スーパーモナコGP

アウトラン

球界道中記

ウィンブルドン

スーパーバレーボール

スーパーハンクオン

ラングリッサー

シャイニング・フォース 神々の遺産

ダイナブラザーズ2

ファンタシースター 千年紀の終りに

時の継承者 〜ファンタシースターIII〜

スーパーファンタジーゾーン

バトルマニア

エクスランザー

スペースハリヤーII

STREET OF RAGE III

10月以降に配信される予定のソフト

10月

将棋の星

タントアール

ベア・ナックルIII

ゴールデンアックス

モンスターワールドIV

11月以降

ドラゴンズ リベンジ

ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

シャドウダンサー ザ シークレットオブシノビ

バトルゴルフファースト

ガントレット

ロケットナイトアドベンチャーズ

三国志伝 乱世の英雄たち

ギャラクシーフォースII

FLICKY

おかあさんの声

家族のみんなが出かけてしまったあとに、わたしがこっそり遊んでしまっちゃうなんてこともあるんです。ソフトをわざわざ買いに行ったりする必要がないのいいですね。ゲームの名前って、おぼえにくいものが多いじゃないですか。間違えて買う心配もないし。よく、ファミコンとメガドライブを間違えて、息子にしかられたものです。



■よき母、理恵子さん。家計が浮いて大喜びなのだそう。

一ごどもの声

ゲームの種類が少ないのと、古いゲームばかり。ソフトを買わなくてもいいから、ソフトを買って、「これクソゲーじゃん」。っていうことがない。ゲームをやっているときに、お父さんが映画を見るからって、途中でやめさせられるのが、とってもつらいんだ。でも、そのおかげで1日中ゲームばかりやってるってこともなくなったな。



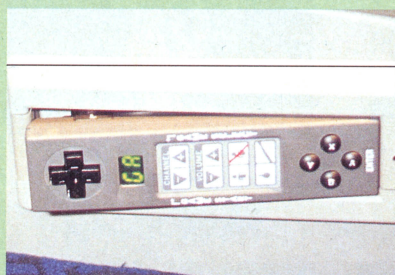
■写真左から、長男、大慈くん、次男、大介くん。ナイスガイだ。

大空で活躍するゲーム・マシンたち

通信だけが新しいゲームの形じゃない。家庭にあるはずのスーパーファミコンやメガドライブが航空機内に設置され、大空を飛び回っているのだ。人間がいるかぎり、テクノロジーの進歩は、とどまることを知らない。

任天堂ゲート・ウェイ・システムがついに日本上陸

ゲート・ウェイ・システムとは、ニンテンドー・オブ・アメリカで開発されたもので、スーパーファミコンを改良したものと思ってもらえばわかりやすいだろう。アメリカやカナダを中心に、航空機、客船、ホテルなどに設置され、サービスの一環として人気をあつめている。このシステムが、今年9月7日よりついに日本にやってきたぞ。ヴァージンアトランティック航空の東京～ロンドン間に新たに導入された最新鋭の大型長距離旅客機エアバス A 340-300 型機には、すべてのクラスの全席に個人用ビデオモニターとともに組み込まれているのだ。現在遊べるソフトは10種類で、どんどん増える予定があるそう。気になるタイトルは、いまのところはまだ未定とのこと。



◆最新鋭のエアバス A 340-300 がこれだ。機内に設置された254席すべてに、このシステムが搭載されているのだ。どんなに長時間乗っていても、これだけの娯楽を提供してくれば、飽きることはないね。



◆このコントローラーを使ってゲームをプレーするのだ。ボリュームやチャンネルなどの機能も付けられているため、ビデオモニターを利用したゲーム以外のサービスも、これひとつですべて操作できるぞ。写真はノースウエスト航空で、実際に使用されているもの。同社での国内線導入は未定。



◆ビデオモニターは、まえの座席の背もたれの裏側についているぞ。それほど大きなものではないが、とても見やすい画面だ。ゲームで疲れたら、映画や音楽ビデオなどをゆっくり楽しむようにしよう。しかし、目が疲れてしまったときは、あらかじめモニターを消すのだ。健康には十分気をつけること。

現在プレー可能な最高の10作品

スーパーテニス
ワールドカップサッカー
ベブルビーチの波濤
ゼルダの伝説
F-ZERO
ベガスステークス
ストリートファイターⅡ
ジュラシックパーク
スーパーマリオワールド
ブロック



◆キミはロンドンへ着くまえに『ゼルダの伝説』をクリアできるかな？

セガのメガジェットも大好評貸し出し中なのだ

JALの旅客機内でのサービスのために開発されたメガジェットは、メガドライブの機能のすべてをコントローラーのなかに詰め込んでしまった、驚異のマシンだ。こちらは、好評のため市販もされているのでみんなもよく知ってるだろう。実際に機内では、食事のあとにスチュワーデスさんをお願いすると、希望のソフトとともに貸してくれるようになっている。機内に用意されている6種類のソフトは数に限りがあるが、日本製であれば手持ちのソフトをプレーできるぞ。現在対象となっている路線は、太平洋線のアトランタ、ホノルル、ニューヨーク、サンフランシスコ、ヨーロッパ線のロンドン、パリとなっている。利用する機会があったらぜひ、遊びまろう。



◆この旅客機のファーストクラスとエグゼクティブクラスにモニターが設置されている。接続プラグが機内専用の特殊なものになっているため、自分で液晶テレビを持ち込んでも接続はできないのだ。



◆これが、JALで使用されているもの。基本的な仕様は、一般に市販されたものとまったく同じである。相違点は、機内専用のヘッドホン端子が1つ増設されているところと、JALのロゴが、ついているところくらいだ。メガCDなどの周辺機器はまったく接続できないが、6ボタン仕様なのがうれしい。



◆メガジェットを接続するモニターは、各座席のひじ掛けの中に収納されている。大きさは、市販されている液晶テレビくらい。ある程度までは角度を調節できるので、とても見やすいのだ。ゲームで遊ぶときはチャンネルを14に合わせよう。ほかのチャンネルでは、いろんな番組が放送されてるぞ。

現在借りられる絶好調の6作品

Tel Tel まあじゃん
トッププロGOLF 2
ぶよぶよ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ2
プロストライカー
スーパーモナコGPⅡ
今後の新作タイトル予定は今のところ未定とのことだ。要望があれば増えるかもしれないが、自分で持ち込んだほうが早いぞ。



◆大空を音速で走りまわるハリネズミ。まさにソニックって感じだ。

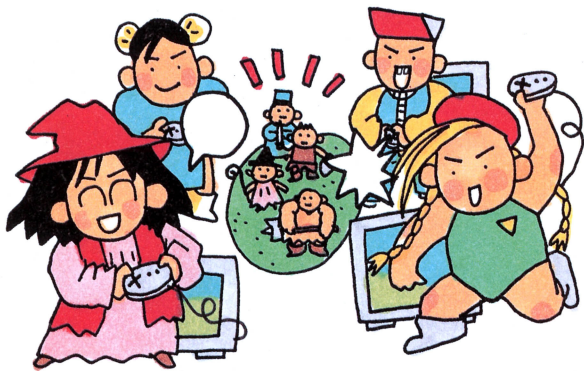
未来の通信ゲームはどうなる？

通信ゲームはどこまで進歩するのか？ そんな疑問を、レッカ社のマルチメディアおやじこと中田宏之氏の意見をもとに編集部で予想してみた。ちょっと無理そうなものもあるが、科学は不可能を可能にしてくれる！

ネットワークRPG

近い将来、家庭用ゲーム機での
双方通信が普及するだろう。そ
こで予想されるのが、大勢で同時
に参加できるRPGだ。ネットワー
ク上でパーティーを組んでくれる
仲間を捜したり、宿屋や武器屋な
どを経営して勇者をサポートする
など、いままでにないRPGが誕生

するだろう。これは技術的にそれ
ほど難しいものではないらしい。
しかし現在パソコン通信で予定さ
れているRPGは、ホストコンピュ
ーターがひとりのユーザーを相手
にするもので、大勢で遊ぶことの
実現はまだまだきびしそうだ。早
く友だちといっしょに遊びたいね。



バーチャルシティ計画始動

マルチメディアソフト企画開発
のみずきとビジネスエクステンシ
ョンが提携し、ネットワーク上に
仮想都市空間を造り、さまざまな
サービスなどを行っていく「バー
チャルシティ」計画を来年2月より
スタートする予定。その第1弾は、
ゲームセンター。導入されるゲー
ムには通信対戦ゲームやパチスロ
が予定されている。ゲーム内で得
られる得点は、その仮想都市のな
かで通用する擬似通貨としてスト
ックされる。その通貨を利用した
ショッピングも予定されているぞ。
「以前から考えられていた仮想テ
ーマパークの、プロトタイプのよ
うなものがようやく動き出したと
いうことです。完全な形になる
までには、さらに10年ほど必要だ
と思いますが……」(中田宏之氏)



ルードのいない通信ゲーム

自分のコントローラーを使って、
直接ホストコンピュータを操作
できるようにならないだろうか。
「技術的には可能でしょうが、企
画としてはナンセンスだと思いま
すね。通信用の機器が必要で、し
ある程度のデータを手元に蓄積す
る必要もあります」(中田宏之氏)



新作を発売日にプレー

新作ソフトが発売日に登録され、
読み出すだけで手軽に遊べるよ
うにならないだろうか。
「実現は可能だと思いますが、
料金の支払いなどの問題もありま
すし、メーカーのほうで
商売が難しいのではな

いでしょうか。そういった点がク
リアーされれば、すぐにでも実現
されると思います」(中田宏之氏)



中田氏の予想する未来の通信ゲーム

究極のイメージとしてはやはり
仮想テーマパークですね。ネット
ワーク上に仮想のパークがあって
そのなかにはシミュレーションシ
ャターや映画館、美術館、ゲーム
センターなど、さまざまなアトラ
クション施設が配置されています。
家庭からいつでも好きなときにア

クセスして、まるで実際のパーク
を歩いているように見てまわる。
で、気に入ったアトラクションが
あればのぞいてみる。

これを可能とってくれるのは、
臨場感あふれる映像や音、インタ
ラクティブな環境、さらには五感
を刺激するバーチャルリアリティ

の技術と、大容量のデータをほと
んどリアルタイムでやり取りでき
るようなマルチメディアの技術。
実際いろんなプロジェクトが、仮
想テーマパークを目指して立ち上
げられています。「バーチャルシ
ティ」は、その第1歩といたところ
でしょうか？ 本格的な実現は21
世紀初頭だ！ ……もうしばらく
の辛抱です(?)。(中田宏之・談)



■本文とは直接関係はないが、自分の経営するテーマパークを発展させるシミュレーションゲーム「テーマパーク」だ。画面はパソコン版だが、3D0への移植が決定しているぞ。未来へ向けて、期待の1本といえるだろう。

マルチメディアのNEC

NEC

聖雀士、
ここに旅立つ。

悪しき麻雀を打つ、ジャンタツク教を打ち倒せ!!
アーケードでヒット中の麻雀RPG、
PCエンジンに堂々登場!!

QUEST OF JONGMASTER

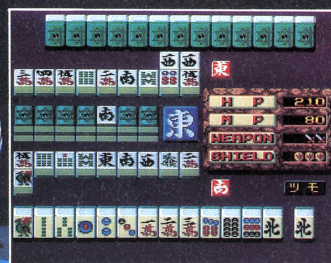
雀神伝説

PCエンジン CD-ROM²
アーケードカード専用ソフト

12月発売予定
価格未定



主人公も敵キャラも女の子。
お約束もハッチリあるぞ!!



RPGの「シナリオモード」と
フリー対戦モードの2つが楽しめる。



HE
system

©NEC Home Electronics, Ltd.

*「雀神伝説」を遊ぶには、「アーケードカードDUO」が「アーケードカードPRO」が必要です。

うれしい29,800円。
うれしい6ボタンパッド。

PC Engine
DUO-RX

CD-ROMゲームマシン
標準価格29,800円(税別)



好評
発売中!!

お問い合わせ先は NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

ぜっばう^{きさま} ●絶望がちな若人、貴様^{きさま}らは吉よ^{きち}であり嘆^{なげ}くことなかれ。そのうち^{おとず}いことが訪^{きた}れようぞ。すなわち^{きさま}貴様^{きさま}もいつか棚^{たな}からぼたもち^{おとせ}であり、突如^{とつじょ}ぼたもち^{おとせ}が棚^{たな}から襲^{おそ}いかかり^{おう}ぜたいぜつめい^いとなりぬよう^う注意^{ちゅうい}。

●OB^{せんぱい}の先輩^{びじん}(美人)に「しょうべん^{きせう}くさい小娘^{こむすめ}には負^{まか}けないよ」って^い言^いわれました。これはやつは挑戦^{ちゅうせん}ってやつでイヤーンかしらー。

(埼玉県 ゲームなの)

●女^{おんな}のタンカであるゆえ、貴様^{きさま}は^いうんこ^{くそ}くして^{ない}対処^{たいしよ}し勝^{しょう}利^りせよ。

●タイ米とかカリフォルニア米とかあって、なんで不知火米はないんですかあ？(埼玉県 KEN乱舞)

●貴様のようなやつはポンチのためにボレ、我が賢明なる帝国ではブルブルでウッパンな不知火米を開発。見てよし喰って死の人数増える。

●しまった!! だめだだめだ!! ほんない行きまひよかですか。くわっ!! (東京都 俺もわしもニセ毛利命)

●貴様の申しておる内容は克明に例の大紹介マニュアルに伝えておく。

●カツオの算数のテストが0点ではなく32点とか46点だといふところに生々しさを感ずる。

(大分県 ターザン鈴木)

●ん。勝手口から来る三河屋や空
き地の土管についても考察せよ。
●なぜレストランに行くとき最初に
水を持ってくるのですか？
(神奈川県 インチキ)
●すなわち、「食事のまえには水!!
絶対飲め!! 健康にもいい!! 水を
のめればメシもうまい!! またダイ
エット効果もあって超オススメ!!
の意。感謝し、一氣に飲み干せ。
●さんざん切り刻んで力の差を見
せつけた挙げ句、追い打ちをかけ
るかのように身分を明かし、敵を
絶望の淵に立たせるじじいとその
仲間が好きた。(東京都 メタン)
●その悪どさが全国的に大人気。

●うちの犬の足あしの裏うらのにおにおいが好きす。むふー。

(千葉県 冠二郎かんにじろうIN闘強導夢)

●存分ぞんぶんにかぐかぐがよい。猫ねこのも試ためせ。

●あつ、ついでについでにいっとくけど、

『こってりんこ』はローリーろーりーのこえ声がきこえない。(東京都 めらばに)

●我われが偉大なる総統そうとうは例れいのウクレレうくれを練習れんしゅう中。刮目かつもくして待まちてよい。

●オレの場合、馬うまの鞍くらと交換するならゲームスト2冊こうかんかなーみたいな。

〜。(愛知県 MJBEAMEST)

●貴様きさまが云達でんたつせんとする情報じょうほうは少しも解読すこ不能ふでうや、侮あはれ改めてゲームストに投稿とうこうしコメントを得えよう。

●ドラマはなぜ無言電話むごんでんわなのに相手あいにがわかりますか。「お兄ちゃん？

……お兄ちゃんなのね!!」。「ガチャッ……ツー」。

(鹿児島県 ふぁんとむ岡田)

●じつはお兄ちゃんにいの鼻息はないきが荒いあら。

●親おやが弟にいに「お前は、ガンバリ屋まゑさんだな」と言っていました。弟はなにやに商売しょうばいをしているのでしょうか。

(長野県 水沢光正)

●大阪のサッカーチームを有料で
応援する商売であろう。我が帝国
には、料金を支払うと寂しくなる
寂しがり屋さん、おもにテレビを
売るや
屋さんが
あり
多少疑問。

●「MP」はマッチョポイントだそうですが、「HP」はなんですかわあ〜。(神奈川県 ウォンチュー)

●む、HPはホルマリンパワーとす。
●!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!た田
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!植
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!え

(群馬県 オオタワケ)

●お、力技。^{ちからわざ}深夜校舎内正座^{しん や こうしゃないせいざ}の刑。^{けい}
●ん？ サスカッちい^{ゆる}!! 許せ。

(埼玉県 石塚健)

●イエティーとビッグフットにつ
いても^{こうさつ}考察せよ。^{たいせん}対戦もしてよい。

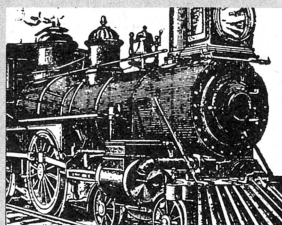
●中山投手の復活はどうですか？

(埼玉県 子供女子)

●んぐ。まろは返答に^{へんとう}困^{こま}っておる。

ゲーム帝国

先日開発した終末兵器、メトロクラッシャーΣは朝寝朝風呂朝酒が大好きであり必要なときはつねに昼寝状態。先行き不安。



悪魔の
安楽椅子



●マッキントッシュ持ってたら『フォトショッパ』は必携ですか？
(東京都 姫ちゃん通信)

●なんだよ、パソコン雑誌みてえな質問だな。でもあれだよ、『フォトショッパ』ってえグラフィックツールはほとんどなんでもできるソフトだから便利だよな。でも高えぜ。絵描くだけなら安いソフトでも十分だよ。

■人間てのは欲だ。欲のないヤツなんてだめだ。欲こそが人間の原動力だ。欲のないヤツは、よくねえ。なんちて。
(新潟県 TOTO)

●がっくし。鋭いコト言いやがんな、と思ったら駄洒落じゃねえかよ。でも欲はやっぱ人間の原動力だよな。

■最近の若者が嫌い。とくにあのピチピチしたＴシャツ。
(千葉県 浪人生)

●ああ、ミニＴシャツとかいうやつだな。洗うと縮むＴシャツしかなかった時代を良質な布で再現してる流行だ。オールディーズ→ワイルド→ヒッピーでな感じで流行してるてえことは、次はハマトラが流行するんだよきっと。ファッションとかはわかりかし単純だよ。

女神の
四の字固め



■マキロンのCMの大仁田子供版は妖怪の域に達していると思うっす。うつ。(神奈川県 ラブリーサガット)

●そんなのよ、ラムス化マサオより怖いわよね。硬派だった大仁田はどうしちゃったのかしらって感じよ。

■男は本当に星の数ほでいます？(鳥取県 セガ広報)

●そんなにはいないわよ。けっこう少ないわよね。独身男は少ないわよね。とくに独身のいい男の数は少ないってわけなのよね。こうしちゃうられないわよね。

■翻訳コンニャクってのは、言葉の通じない相手にこのコンニャクの切れ目……いやいや、これを食べさせると言葉が通じて、コンニャクの切れ目に入れ……いえいえ、そんなワケ。(青森県 くそまる)

●食べると言葉がわかるようになるコンニャクよね。でも切れ目を入れて……いや、そんなことおよし!!

■死ぬまでにキスぐらいは経験したいです。お金じゃなくて。恋愛で。キスだけでいいんだ!!

(大阪府 きつちよむどん)

●だいいじぶよ。できるわ。念じればかなうものよ。

ゲーム情報 資料館

もう攻略本はいらない？

このゲームでは、傭兵たちが戦闘になると狂ったように「うりゃ、うりゃりゃ!!」などと叫ぶ(これがかなりうるさい)。ゲーム中の会話(シナリオ開始時にある)にも参加できず、捨て駒と化した傭兵のささやかな抵抗なのかな？

ラングリッサーⅡ

メガドライブ メサイヤ 発売中 9800円

全27のシナリオの 敵のユニットを公開

傭兵を雇って敵と戦わせることができるシステムを取り入れている『ラングリッサーⅡ』。ゲームのなかでは、捨て駒的な扱いを受けている傭兵だが、使いかたによって、戦況はよくも悪くなるのだ。傭兵をうまく使えば使うほど、よりカンタンにシナリオをクリアできるってわけ。ここでは、27のシナリオに登場する敵の指揮官と傭兵を載せたので、これを参考にして有効な傭兵を雇ってほしい。

表の見かた

名前 …… 指揮官の名前
クラス …… キャラクターの職業
傭兵 …… 指揮官が雇っている傭兵のクラス及びユニット数
AT …… キャラクターの攻撃力
DF …… キャラクターの防御力
MV …… キャラクターの移動力
MR …… 魔法抵抗値 (数値が高いほど攻撃魔法が効きにくい)
価格 …… 雇うときに必要なお金
お金 …… 倒したときに手に入る金額
EX …… 倒したときに得られる経験値

	名前	クラス	傭兵
シナリオ1	バルドー	ファイター	ソルジャー×6
	レオン	ナイトマスター	ロイヤルホース×1
	レアード	マジックナイト	ヘビーホースマン×2
シナリオ2	ティコク1	ファイター	ソルジャー×6
	ティコク2	ナイト	ソルジャー×3
	ティコク3	ファイター	ソルジャー×4
シナリオ3	ゾルム	ロード	ソルジャー×4
	ゾルム	ロード	ソルジャー×3、バイク×3
	ティコク1	ファイター	バイク×5、バーバリアン×1
シナリオ4	ティコク2	ファイター	バイク×5、バーバリアン×1
	ティコク3	ファイター	バイク×5、バーバリアン×1
	モーガン	ソーサラー	ダークエルフ×2、ホースマン×2、ソルジャー×2
シナリオ5	ティコク1	シーフ	バイク×4、ソルジャー×2
	ティコク2	シーフ	バイク×4、ソルジャー×2
	ティコク3	シャーマン	バーバリアン×4、ダークエルフ×2
シナリオ6	ティコク4	ウォーロック	バーバリアン×6
	ティコク5	ウォーロック	バーバリアン×6
	モーガン	ソーサラー	ダークエルフ×4、ホースマン×2
シナリオ7	ウェアウルフ1	ウェアウルフ	ウルフマン×6
	ウェアウルフ2	ウェアウルフ	ウルフマン×6
	ティコク1	ウォーロック	ソルジャー×6
シナリオ8	ティコク2	シーフ	バイク×4、ソルジャー×2

	名前	クラス	傭兵
シナリオ6	モーガン	ソーサラー	ホースマン×4、ダークエルフ×2
	ティコク1	ソーサラー	バイク×4、バーバリアン×2
	ティコク2	ソーサラー	バイク×4、バーバリアン×2
	ティコク3	シャーマン	バーバリアン×6
	ティコク4	ナイト	ホースマン×6
	ティコク5	ファイター	バイク×6
	ティコク6	ナイト	ホースマン×6
シナリオ7	ティコク7	シャーマン	バーバリアン×6
	ギナム	ネクロマンサー	ゾンビ×6
	ティコク1	ネクロマンサー	スケルトン×6
	ティコク2	ネクロマンサー	スケルトン×6
	グレートスライム1	グレートスライム	スライム×6
	グレートスライム2	グレートスライム	スライム×6
	ティコク3	ホークナイト	グリフォン×6
シナリオ8	ティコク4	サーペンナイト	リザードマン×6
	ティコク5	アサシン	ソルジャー×6
	クレイマー	ハイロード	バイク×4、ソルジャー×2
	ティコク1	ホークナイト	グリフォン×4
	ティコク2	ホークナイト	グリフォン×4
	ティコク3	メイジ	ソルジャー×4、ダークエルフ×2
	ティコク4	マジックナイト	ホースマン×4
シナリオ9	ティコク5	マジックナイト	ホースマン×4
	ティコク6	メイジ	ダークエルフ×4
	ティコク7	ホークナイト	グリフォン×4
	ティコク8	ホークナイト	グリフォン×4
	レアード	シルバーナイト	ヘビーホースマン×4
	レオン	ロイヤルガード	ロイヤルホース×4
	ティコク1	メイジ	ダークエルフ×4
シナリオ10	ティコク2	ドラゴンナイト	グリフォン×4
	ティコク3	メイジ	ダークエルフ×4
	ティコク4	ナイト	ホースマン×6
	ティコク5	マジックナイト	ソルジャー×4、ホースマン×2
	ティコク6	ロード	バーサーカー×4
	ティコク7	ロード	バーサーカー×4
	ティコク8	マジックナイト	ソルジャー×4、ホースマン×2
シナリオ11	レスター	クロコナイト	マーマン×6
	カイゾク1	パイレーツ	マーマン×4
	カイゾク2	パイレーツ	マーマン×4
	エグベルト	ザーヴェラー	アーマソルジャー×4
	ティコク1	ホークナイト	グリフォン×6
	ティコク2	アサシン	バイク×4、バーサーカー×2
	ティコク3	メイジ	ダークエルフ×4、バイク×2
シナリオ12	ティコク4	ソードマン	バーサーカー×6
	ティコク5	マジックナイト	ホースマン×6
	ティコク6	マジックナイト	ホースマン×6
	ティコク7	メイジ	ダークエルフ×4、バイク×2
	ティコク8	サーペンナイト	リザードマン×6
	ティコク9	ホークナイト	グリフォン×4
	リッチ	リッチ	レイス×4
シナリオ12	リビングアーマー1	リビングアーマー	ガーゴイル×6
	リビングアーマー2	リビングアーマー	ガーゴイル×6
	ケルベロス	ケルベロス	ヘルハウンド×6

ゲーム情報資料館

	名前	クラス	傭兵
シナリオ12	グレートスライム1	グレートスライム	スライム×6
	グレートスライム2	グレートスライム	スライム×6
	ゴースト	ゴースト	レイス×4
	グレートスライム3	グレートスライム	スライム×6
	グレートスライム4	グレートスライム	スライム×6
シナリオ13	マスターディーノ	マスターディーノ	ボーンディーノ×4
	ソルム	ハムロード	バーサーカー×4、ホースマン×2
	ティコク1	マジックナイト	ホースマン×4、ソルジャー×2
	ティコク2	ソードマン	バーサーカー×4、ダークエルフ×2
	ティコク3	ソードマン	バーサーカー×4、ダークエルフ×2
シナリオ14	ティコク4	ピショップ	バリスタ×4、ソルジャー×2
	ティコク5	マジックナイト	ホースマン×4、ソルジャー×2
	ティコク6	ピショップ	バイク×6
	ティコク7	ドラゴンナイト	グリフォン×6
	ティコク8	ドラゴンナイト	グリフォン×6
シナリオ15	レアド	シルバーナイト	ダークエルフ×4、バーサーカー×2
	ティコク1	ドラゴンナイト	グリフォン×4
	ティコク2	ドラゴンナイト	グリフォン×4
	ティコク3	ドラゴンナイト	グリフォン×4
	ティコク4	リザードマン	リザードマン×4
シナリオ16	ティコク5	リザードマン	リザードマン×4
	ティコク6	メイジ	バリスタ×6
	ティコク7	ソードマン	バーサーカー×6
	ティコク8	メイジ	バリスタ×6
	ティコク9	ロード	ソルジャー×6
シナリオ17	イメルダ	ジェネラル	アーマソルジャー×2、ヘビーホースマン×2、バリスタ×2
	ティコク1	リザードマン	リザードマン×4
	ティコク2	リザードマン	リザードマン×4、ダークエルフ×2
	ティコク3	リザードマン	リザードマン×4、ダークエルフ×2
	ティコク4	メイジ	バリスタ×6
シナリオ18	ティコク5	ソードマン	バーサーカー×6
	ティコク6	ピショップ	バリスタ×6
	レオン	ロイヤルガード	ロイヤルホース×4、バリスタ×2
	レアド	シルバーナイト	ヘビーホースマン×4、アーマソルジャー×2
	ティコク1	ドラゴンロード	グリフォン×6
シナリオ19	ティコク2	ナイトマスター	ヘビーホースマン×4、バーサーカー×2
	ティコク3	アークメイジ	バリスタ×4、ファランクス×2
	ティコク4	セイント	ファランクス×4、バーサーカー×2
	ティコク5	アークメイジ	バリスタ×4、ファランクス×2
	ベルンハルト	エンペラー	バリスタ×4、ロイヤルホース×2
シナリオ20	ボーゼル	ダークマスター	ダークガード×6
	ティコク1	ウィザード	バリスタ×4、ファランクス×2
	ティコク2	セイント	ファランクス×4、ヘビーホースマン×2
	ティコク3	ウィザード	バリスタ×4、ファランクス×2
	ティコク4	セイント	バリスタ×4、バーサーカー×2
シナリオ21	ティコク5	アークメイジ	バーサーカー×4、バリスタ×2
	ティコク6	アークメイジ	バーサーカー×4、バリスタ×2
	ティコク7	セイント	バリスタ×4、バーサーカー×2
	リッチ1	リッチ	レイス×4
	リッチ2	リッチ	レイス×4
シナリオ22	スキュラ1	スキュラ	リヴァイアサン×6
	スキュラ2	スキュラ	リヴァイアサン×6
	ワイバーン1	ワイバーン	ガーゴイル×6
	グレートドラゴン1	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン2	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
シナリオ23	グレートドラゴン3	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン4	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン5	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン6	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン7	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
シナリオ24	グレートドラゴン8	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン9	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン10	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン11	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン12	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
シナリオ25	グレートドラゴン13	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン14	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン15	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン16	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン17	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
シナリオ26	グレートドラゴン18	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン19	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン20	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン21	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン22	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
シナリオ27	グレートドラゴン23	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン24	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン25	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン26	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン27	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
シナリオ28	グレートドラゴン28	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン29	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン30	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン31	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン32	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
シナリオ29	グレートドラゴン33	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン34	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン35	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン36	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン37	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
シナリオ30	グレートドラゴン38	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン39	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン40	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン41	グレートドラゴン	ガーゴイル×4
	グレートドラゴン42	グレートドラゴン	ガーゴイル×4

	名前	クラス	傭兵
20	ミノタウロス2	ミノタウロス	ボーンディーノ×4、ゴーレム×2
	ダークプリンス	ダークプリンス	エレメンタル×6
	サキュバス1	サキュバス	バンパイアバット×6
	リビングアーマー1	リビングアーマー	ゴーレム×4、ボーンディーノ×2
	リッチ1	リッチ	バリスタ×4、レイス×2
シナリオ21	サキュバス2	サキュバス	バンパイアバット×6
	リッチ2	リッチ	バリスタ×4、レイス×2
	リビングアーマー2	リビングアーマー	ゴーレム×4、ボーンディーノ×2
	ダークプリンス	ダークプリンス	なし
	ボーゼル	ダークマスター	なし
シナリオ22	エグベルト	ザーヴェラー	バリスタ×4、ダークエルフ×2
	ティコク1	アークメイジ	バリスタ×6
	ティコク2	アークメイジ	バリスタ×4、アーマソルジャー×2
	ティコク3	セイント	アーマソルジャー×3、ファランクス×3
	アイアンゴーレム1	アイアンゴーレム	ゴーレム×6
シナリオ23	アイアンゴーレム2	アイアンゴーレム	ゴーレム×6
	リッチ1	リッチ	レイス×6
	リッチ2	リッチ	レイス×6
	レアド	シルバーナイト	ロイヤルホース×4
	ティコク1	ドラゴンロード	エレメンタル×3
シナリオ24	ティコク2	バラディン	ファランクス×4、ヘビーホースマン×2
	ティコク3	バラディン	ファランクス×4、ヘビーホースマン×2
	ティコク4	ドラゴンロード	エレメンタル×3
	ティコク5	セイント	ダークエルフ×4、バーサーカー×2
	ティコク6	バラディン	バーサーカー×4、ファランクス×2
シナリオ25	ティコク7	ウィザード	バリスタ×4、ファランクス×2
	ティコク8	セイント	ダークエルフ×4、バーサーカー×2
	ティコク9	バラディン	バーサーカー×4、ファランクス×2
	ティコク10	ウィザード	バリスタ×4、ファランクス×2
	ベルンハルト	エンペラー	なし
シナリオ26	バンパイアロード	バンパイアロード	アークデーモン×4、バンパイアバット×2
	デーモンロード1	デーモンロード	アークデーモン×4、エレメンタル×2
	デーモンロード2	デーモンロード	アークデーモン×4、エレメンタル×2
	デーモンロード3	デーモンロード	アークデーモン×4、エレメンタル×2
	リッチ1	リッチ	バリスタ×4、ゴーレム×2
シナリオ27	リッチ2	リッチ	バリスタ×4、ゴーレム×2
	リッチ3	リッチ	バリスタ×4、ゴーレム×2
	ケルベロス1	ケルベロス	ヘルハウンド×6
	ケルベロス2	ケルベロス	ヘルハウンド×6
	ケルベロス3	ケルベロス	ヘルハウンド×6
シナリオ28	レオン	ロイヤルガード	ロイヤルホース×6
	レアド	シルバーナイト	ロイヤルホース×6
	エグベルト	ザーヴェラー	なし
	ティコク1	ナイトマスター	ロイヤルホース×6
	ティコク2	ウィザード	アーマソルジャー×6
シナリオ29	ティコク3	ウィザード	アーマソルジャー×6
	ティコク4	バラディン	ヘビーホースマン×6
	ティコク5	バラディン	ヘビーホースマン×6
	ティコク6	バラディン	ヘビーホースマン×6
	ティコク7	バラディン	ヘビーホースマン×6
シナリオ30	ティコク8	ドラゴンロード	グリフォン×6
	エグベルト	ザーヴェラー	エレメンタル×6
	ティコク1	アークメイジ	ダークエルフ×4、バリスタ×2
	ティコク2	ウィザード	アーマソルジャー×4、バリスタ×2
	ティコク3	セイント	アーマソルジャー×4、ヘビーホースマン×2
シナリオ31	ティコク4	アークメイジ	バリスタ×4、ダークエルフ×2
	ティコク5	アークメイジ	バリスタ×4、ダークエルフ×2
	ティコク6	アークメイジ	ダークエルフ×4、バリスタ×2
	ティコク7	ウィザード	アーマソルジャー×4、バリスタ×2
	ティコク8	セイント	アーマソルジャー×4、ヘビーホースマン×2
シナリオ32	ティコク9	ナイトマスター	ヘビーホースマン×4、ダークガード×2
	ベルンハルト	エンペラー	ダークガード×ダークエルフ×2
	バンパイアロード	バンパイアロード	アークデーモン×4、バンパイアバット×2
	デーモンロード1	デーモンロード	アークデーモン×4、エレメンタル×2
	デーモンロード2	デーモンロード	アークデーモン×4、エレメンタル×2
シナリオ33	ティコク1	ウィザード	ダークエルフ×4、バリスタ×2
	ティコク2	セイント	ファランクス×4、ダークガード×2
	ティコク3	セイント	ダークガード×4、ファランクス×2
	ティコク4	ウィザード	ダークエルフ×4、バリスタ×2
	デーモンロード3	デーモンロード	アークデーモン×4、エレメンタル×2

増援部隊の有無がわかればもう怖いものなし!!

順調に勝ち進んでいても、思わぬところで敵の増援部隊が出てきて苦戦を強いられることもある。苦戦ならまだいいが、主人公が殺されてシナリオの最初からやり直し……、なんて日にゃあ目もあてられない。そんな悲惨な目にあわないためにも、敵の増援部隊には十分注意したいよね。しかし、敵

の増援部隊はシナリオの最初に出てくる敵の部隊表には出ていない。では、どうしたらいいのか？ そんなときに役に立つのが、この表だ!! 敵の増援部隊をシナリオ別にまとめておいたので、まえのページに載せた表と併せて活用すれば完璧。もう、増援部隊にビクビクして戦う必要もなくなるぞ。

シナリオ	名前	クラス	傭兵
2	ティコク4	ファイター	ソルジャー×4、バーバリアン×2
	ティコク5	ファイター	ソルジャー×4、バーバリアン×2
3	バルガス	ジェネラル	ホースマン×6
	ティコク4	ファイター	バイク×4、バーバリアン×2
	ティコク5	ファイター	バイク×4、バーバリアン×2
	ティコク6	ファイター	バイク×4、バーバリアン×2
5	ウェアウルフ3	ウェアウルフ	ウルフマン×5
	ウェアウルフ4	ウェアウルフ	ウルフマン×5
	ウェアウルフ5	ウェアウルフ	ウルフマン×4
	ウェアウルフ6	ウェアウルフ	ウルフマン×4
6	ティコク8	ホークナイト	グリフォン×6
7	ティコク5	アサシン	ソルジャー×6
8	バルガス	ジェネラル	バイク×4
	ゾルム	ロード	ソルジャー×4
10	スキュラ1	スキュラ	リザードマン×6
	スキュラ2	スキュラ	リザードマン×6
	スキュラ3	スキュラ	リザードマン×6
	スキュラ4	スキュラ	リザードマン×6

傭兵の能力を知れ!!

傭兵をうまく活用するといっても、その傭兵自体の能力を知っていなければ、てんでお話にならない。ここでは、ゲームに登場する傭兵の能力値（指揮官の支配下に

いない場合の能力値）を表にまとめてみた。同じ傭兵でも敵と味方では能力値が若干違う場合もあるので、この表をよく見て、いまま

味方の傭兵一覧

傭兵の名称	AT	DF	MV	MR	価格
バイク	18	18	5	50	50
ファランクス	22	22	5	70	100
ソルジャー	20	14	5	50	40
グラディエーター	23	19	6	65	70
アーマソルジャー	25	22	5	75	140
ホースマン	24	15	10	50	60
ヘビーホースマン	26	19	9	70	110
ドラクーン	27	21	8	70	180
エルフ	19	8	6	65	100
バリスタ	22	10	3	30	250
モンク	21	19	6	85	100
ガードマン	18	12	5	40	20
マーマン	25	13	8	60	70
グリフォン	26	13	10	50	70
エンジェル	24	19	12	100	200

シナリオ	名前	クラス	傭兵
10	スキュラ5	スキュラ	リザードマン×6
	グレートスライム1	グレートスライム	スライム×6
	グレートスライム2	グレートスライム	スライム×6
	グレートスライム3	グレートスライム	スライム×6
	ウェアウルフ1	ウェアウルフ	ウルフマン×6
	ウェアウルフ2	ウェアウルフ	ウルフマン×6
11	ティコク9	ホークナイト	グリフォン×4
12	エグベルト	ザーヴェラー	なし
13	バルガス	ジェネラル	アーマソルジャー×4、ヘビーホースマン×2
14	レオン	ロイヤルガード	ロイヤルホース×4、アーマソルジャー×2
15	ダークプリンセス	ダークプリンセス	バンパイアバット×4
	スキュラ1	スキュラ	リヴァイアサン×6
	スキュラ2	スキュラ	リヴァイアサン×6
	ワイバーン	ワイバーン	ガーゴイル×4
16	ダークプリンセス	ダークプリンセス	エレメンタル×4、ダークエルフ×2
	ゴースト1	ゴースト	レイス×4
	ゴースト2	ゴースト	レイス×4
17	ティコク8	マジックナイト	ヘビーホースマン×6
	ティコク9	マジックナイト	ヘビーホースマン×6
19	レオード	シルバーナイト	ヘビーホースマン×4、パーサーカー×2
	ティコク7	ドラゴンナイト	グリフォン×6
	ティコク8	ロード	ファランクス×6
20	ワイバーン1	ワイバーン	ガーゴイル×6
	ワイバーン2	ワイバーン	ガーゴイル×6
21	クラーケン	クラーケン	リヴァイアサン×6
	クラーケン1	クラーケン	リヴァイアサン×6
	クラーケン2	クラーケン	リヴァイアサン×6
	クラーケン3	クラーケン	リヴァイアサン×6
	ティコク	アークメイジ	アーマソルジャー×4、バリスタ×2
22	ベルンハルト	エンペラー	ダークガード×6
27	レオン	ロイヤルガード	ロイヤルガード×4、ダークガード×2

敵の傭兵一覧

傭兵の名称	AT	DF	MV	MR	お金	EX
ソルジャー	20	14	6	50	10	2
アーマソルジャー	25	22	5	70	30	3
パーサーカー	24	15	6	45	20	3
バーバリアン	19	12	6	40	10	2
ダークエルフ	20	8	7	85	20	3
バリスタ	22	10	2	30	40	3
リザードマン	24	6	7	50	20	2
ホースマン	22	14	10	50	10	2
ヘビーホースマン	27	19	9	70	30	3
ロイヤルホース	34	23	13	90	50	5
ダークガード	30	25	6	95	50	5
グリフォン	27	14	10	70	20	3
バイク	18	17	5	50	10	2
ファランクス	20	23	5	70	30	3
スケルトン	20	12	4	35	10	2
ゾンビ	22	14	4	35	10	2
ガーゴイル	25	13	10	50	20	3
ウルフマン	19	14	7	60	10	2
ボンディーノ	26	24	8	70	30	3
リヴァイアサン	26	15	6	45	30	3
ゴーレム	23	28	4	90	50	8
バンパイアバット	31	18	6	80	30	4
エレメンタル	28	22	6	100	50	5
アークデーモン	33	24	7	85	60	5
レイス	25	21	6	75	30	4
ヘルハウンド	24	22	9	60	30	3
スライム	20	20	6	30	20	2

もうクラスチェンジに悩まない

このゲームでは、指揮官がレベル10になるとクラスチェンジができるようになるよね。クラスの種類の全部で40以上にもなり、それぞれ能力値はもちろん、雇える傭兵や使用可能な魔法が違うから、どのクラスにしようかと頭を悩ま

せている人は多いんじゃないかな？ ここで、は、クラス別に雇える傭兵と使用可能な魔法を表にまとめておいた。これを見ながら計画的にクラスチェンジを行えば、よりゲームをラクに、そして楽しく進められるはずだ。

各クラスの傭兵及び魔法一覧

クラス	雇える傭兵	魔法
ファイター	ソルジャー	なし
クレリック	ガードマン	ヒール1、プロテクション
ウォーロック	ガードマン	マジックアロー、アタック
ロード	パイク、ソルジャー	ヒール1、プロテクション
ナイト	ホースマン	アタック
ホークナイト	グリフォン	トルネード
クロコナイト	マーマン	アタック
ヒーラー	モンク	ターンアンデッド、ヒール1、フォースヒール1
ソーサラー	エルフ	ファイヤーボール、イリュージョン
シャーマン	ガードマン、パイク	サンダー、イリュージョン
ハイロード	エルフ、ファランクス	フォースヒール1、アタック
ハイランダー	ヘビーホースマン、グラディエーター	プロテクション、スリープ
マジックナイト	グラディエーター、ヘビーホースマン	ファイヤーボール、スリープ
ユニコーンナイト	グラディエーター、ヘビーホースマン	ミュート、チャーム、ヒール1
ドラゴンナイト	ホースマン、グリフォン	ファイヤーボール、アタック
サーペンナイト	マーマン、エルフ	ブリザード、プロテクション
プリースト	モンク、ファランクス	ターンアンデッド、ヒール2、ミュート
ビショップ	モンク、グラディエーター	ファイヤーボール、フォースヒール1、ミュート
メイジ	エルフ、グラディエーター	トルネード、スリープ、レジスト
アークメイジ	ファランクス、パリスタ	メテオ、ブリザード、ゾーン
ウィザード	アーマソルジャー、パリスタ	ブラスト、ゾーン、レジスト
ハイプリースト	ファランクス、アーマソルジャー	フォースヒール2、スリープ、レジスト
セイント	アーマソルジャー、パリスタ	トルネード、ヒール2、スリープ
セージ	ファランクス、アーマソルジャー	アースクエイク、ヒール2、ミュート
パラディン	モンク、エンジェル	トルネード、フォースヒール1
ソードマスター	ファランクス、アーマソルジャー	トルネード、プロテクション
ナイトマスター	ドラクーン、アーマソルジャー	ブリザード、アタック
グランナイト	ファランクス、ドラクーン	プロテクション、ゾーン、アースクエイク
シルバーナイト	グリフォン、ドラクーン	トルネード、ゾーン
ドラゴンロード	アーマソルジャー、エンジェル	サンダー、フォースヒール1
サーペンロード	パリスタ、グラディエーター	サンダー、フォースヒール1
キング	パリスタ、アーマソルジャー	ヒール2、アタック、レジスト
レンジャー	なし	ブラスト、トルネード、レジスト
ヒーロー	ファランクス、ドラクーン	ブラスト、ゾーン、レジスト
ハイマスター	なし	サンダー、アースクエイク、レジスト
ドラゴンマスター	ドラクーン、グラディエーター	ブラスト、ヒール2、アタック
エージェント	モンク、エンジェル	メテオ、アタック、テレポート、チャーム
ザーヴェラー	アーマソルジャー、ヘビーホースマン	ブラスト、メテオ、アースクエイク、プロテクション
プリンセス	モンク、エンジェル	フォースヒール2、プロテクション、チャーム
サモナー	ファランクス、アーマソルジャー	メテオ、プロテクション、召喚
ロイヤルナイト	ファランクス、グラディエーター	ブラスト、ヒール2、プロテクション
サーペンマスター	ドラクーン、エンジェル	アースクエイク、ゾーン、レジスト

WEEKLY FM TOWNS 通信

フレッシュ君

by MASAYUKI HAYASI Vol.10

FUJITSU FM TOWNS II Fresh TV

フレッシュ君クイズ

?の場所に文字を入れて送って下さい。

テレビも見られるマルチメディアパソコン
"FM TOWNS Fresh TV"

ハガキにクイズの答え、住所、氏名、年齢、電話番号を明記の上、下記の住所まで送って下さい。

●抽選で50名の方にすてきなプレゼントをいたします。

〒100 東京 千代田区 丸ノ内 1-6-1 (丸ノ内センタービル)
富士通(株) 販売店支援部 『フレッシュ君クイズ』係まで

ソフトウェアインプレッション

ゼロヨンチャンプRR

スーパーファミコン レースゲーム カートリッジ
メディアリング 発売中 9980円 16M

ロータリーエンジン以外はエンジンと呼んではいけないと思うんですよ

やあ、俺が神戸・設計 小川だ。ふだんはビルの外装などの設計をしているアルミサッシ屋だ。趣味はレトロゲームのプレーと山攻め。浅草ゲーム博物館にはアツくなっただ。なにしろ、横浜の社員寮から、毎週毎週通ったからなあ。今度は、広島県の呉市に新店出したらしいし、現在の勤務地、神戸からは新幹線で1本だし、月に1回は行きたいと思っている。おっと、話が脱線してしまったようだ。山攻めのほうでは、就職してからファミ通の編集者をしているゴンスと同郷の富山県の呉羽山で白い初代RX-7(以下、SAと略す)がゴマメって(編集部注:事故を起こすこと)からはほとんどやってない。

学生時代は大垂水、箱根旧道、椿などの走り屋には有名な峠を白いSAで毎週のように攻めたもん

よ。呉羽山の事故が原因でSAを廃車にしてからは、20Bのユーノスコスモでおとなしく流してた。その後、友人から黒いSAをもらい、2台のロータリーエンジンを維持してゆくのには必死の毎日だ。

そんな俺を徐々に熱くしてくれるクルマが手にはいった。アンフィニRX-7(以下、FD)だ。つつい、六甲あたりを流しに行きたくなるんだが、諸般の事情により、ゼロヨン勝負でもやってみるかってことで、なけなしの金をはたいてフルチューンしてみたぜ。ビッグタービン3基掛けにもした。しかし、なぜか敵車には勝てない。

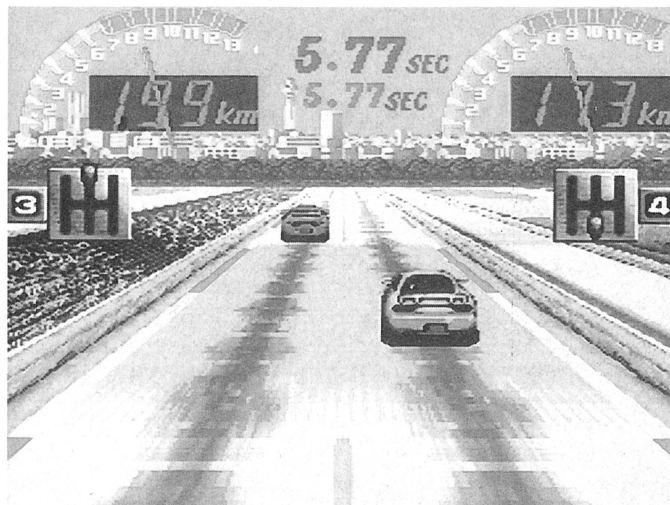
そう、FDを買ったのは、『ゼロヨンチャンプRR』のなかでの話だ。『ゼロヨンチャンプ』はまえからやりたかったんだがPCエンジンのCD-ROMを持ってなかったんで、

アンフィニのRX-7よりも、サバンナのRX-7ですよ

ドバーツ。今のクルマにはない、無節操なほどの排気音とエンジン音。このロータリーサウンドが今日も俺を熱くする。なんでもない国道2号線を制限速度で走ってもこの音だ。素晴らしい。素晴らしい。アンフィニRX-7オーナーもつい振り返るほどのシブさ。そして絶妙なスタイリング。今日も、明日も昭和54年式RX-7は俺を魅了し続けることだろう。(所有歴7年)



■俺が日々乗り回している、サバンナRX-7とユーノスコスモ。燃費は悪いが大好きだ。



二の足を踏んでいたんだ。それがスーパーファミコンで出来るんだから、俺は二にも三にも飛びついてたわけだ。このゲームで目を引くのは、ゼロヨンをバトルする2台のクルマが画面に仕切り無しに並んで走って行くところ。従来のレースゲームは、ふたりが別々に仕切られた画面のなかでバトルするようになっていた。しかし、おなじ画面のなかでバトルできれば、400メートルと短距離で競われる勝負も緊張感倍増。ゼロヨンというレースのカテゴリーを選んだからこそ、この緊迫感が再現できたのだらう。シフトアップのタイミングで加速感がぜんぜん違ってくる所なんか、超リアルでグッドだぜ。チューニング設定の細かさはカーマニアとクルマ好きの両方が楽しめる限界点だと思うぜ。これ以上に、俺なりにチューンアップするとしたら、マフラーとインジェクションチューンをクリクリっといじりたいもんだな。

ゲームに登場するクルマが、すべて実在するクルマであるところ

がアツい。実在の人物名を採用しているというところだけがリアルだった、『スーパーストリートファイター』(古い)とは、大違いだぜ。

ひとしきり大絶賛してみたから、ここで、メディアリングにお願いだ。ロータリーエンジン以外は、エンジンにあらずと思っている俺が、ゲーム序盤では本意ながらレシプロエンジンを積むユーノスロードスターとバルサーGTI-Rを買うしかなかった。最近では、旧車ブームでもあることだし、次回作をつくるのなら、ゼロヨンでいま現役のSAやFC(前期モデルのサバンナRX-7)、フェアレディS30Z、B10〜310サニーなんかのいじりやすいクルマなんかも登場させてくれると旧車マニアも喜ぶと思うぜ。ではまた。

神戸・設計 小川(ロータリー狂)

プロフィール

1リットルあたり3キロしか走らなくても、ロータリーエンジンがよいと言いつけるマツダ車大好き男。ゲームにも目がない。

俺はいま、猛烈に興奮している。初めてエロい店に足を運んで、ドキドキ気分だったときよりも、ファミコンの『ドンキーコング』がアーケードそっくりの移植版として発売されたときより、『ディグダグ』と『マッピー』のファミコン版が移植されて、発売されたときよりもすごく興奮している。

ゲーム関係に詳しい人たちに言えば、技術的な面という点や家庭用ゲーム機のハードではスピード的にうんぬんが問題で……、といわれていた『リブルラブル』がとうとうナムコットにバシシされてしまったのだ。

いつもは、どのゲームのサンプルにもとくに興味をしめさない俺である。しかし、ナムコから編集部サンプルが届いた日は違った。鷹のような目でサンプルを狙い、ゲーム担当である、あらじ谷塚が、『ダービースタリオン』に熱中しているスキにコソコソとサンプルをバシシ。そして、仕事も関係なくバシシしまくった。結果、1ヵ月後の発売日には発売されてまもない『リブルラブル』のパッケージが3本もバシシ。いや、正確にいうと、この原稿を書いている時点では当然、まだ発売まえなんだけど、某カメラ屋に3本分の予約を済ませてしまったので、この号が売られているころには絶対買っているはずバシシ。いや、まちがいないか買っているハズ。

リブルラブル



ほぼアーケード版を完全移植してます
オレは鑑賞用も含めて3本購入するぞ

でだ、このゲームの完成度の高さがハンパじゃない。独特のあの音楽を完璧に再現している。マニアなら、まさきに聞きたい「ライダル」の奇跡のテーマも、パイプオルガンの音色のまま。完璧。トリ肌が立っちゃうのだ。9の字固めだって、もちろんできるし、巳の字固めだって自由自在。ナムコの広報のヒトに聞いたら、アーケードではバグとして潜んでいた技、ラインバシシもスーパーファミコ

ンでは、わざわざこの技をプログラムで組み込んでいるというのだから、その熱意たるや驚きではないか。こんなにどーでもいと思われことにこだわってしまう制作者と、どーでもいことをついねだってしまうディーブなユーザーの熱い想い。ここではラインバシシというテクニックのやりかたと、いかにどーでもいかにということに関しては説明しないけど、アーケード版でできたテクがまる

まる使える、このうれしさ。すまん、初心者には入り込めないディーブな話になってしまった。

それにしても、デキが良すぎる。これほどまでにアーケード版を忠実に再現しようとしている心構えがはっきりと見て取れるソフトにはなかなかお目にかかるものではないぞ。そのうえ、取扱説明書は、マニアの必須アイテムのひとつと言われていた「バシシブック」復刻版。多少、ハシヨられている部分もあるのが残念だけど、ここまでやってくれりゃ、許すってカンジ。奇跡シーンの宝箱の位置をチェックするバシシマーカードも、説明書といっしょについてくるんですけど、家庭用テレビだとまったく役に立たないってのは、御愛嬌ですかね。あのころは、ゲームセンターのゲームって、ほとんどがテーブルだったもんなあ。

あれから、12年。もうすぐ30歳の声が聞こえる、このバカ野郎がふたたび高校生気分に戻って、ただのゲーム馬鹿に戻る……。現代に生まれた10年分のタイムマシンだと思えば、この6600円の値段、絶対に価値のある値段だと思うが。

柴田英春(シババ)

プロフィール

ナムコ帝国入国志願者。毎日のように『リッジレーサー2』、『リブルラブル』に溺れる29歳。カラオケではSMAPを唄うお調子者。

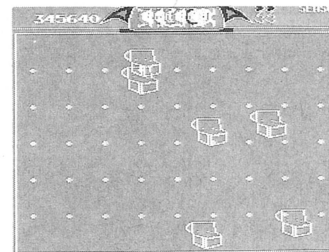
ウラ面もあるらしい



★バックマン、ディグダグ、マッピーなど往年のキャラクターたちが大集合する奇跡だ。

アーケード版では、7種類しかなかった奇跡の種類が増えているので、ワシは大よろこびだ。あるゲームをモチーフにした奇跡のシーンも登場して、さらに大満足。ナムコ創立40周年を記念する奇跡シーンなんかもありまして、ワシは一層トリコになってしまったのであります。まいった。

バシシマーカードもつく!



★6つの宝箱をすべてとりたい奇跡シーン。バシシマーカードを上手に使って全部取れ!

今週のおテーマ: シャイニング・フォースCD(その3)

『対戦ばずるだま』の連鎖作りに闘志を燃やす水玉先生に励ましのおたよりを!!



NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

9月26日～10月2日

批評家

浜村通信



編集部では『MOTHER 2』が大流行中。あまりに貧乏すぎて、満足に風呂にも入れなかった編集者A(青山・実名)さえも、食費を切り詰めてでも買うと宣言。ちなみに彼が一番最近買ったソフトは、『ドラクエV』。なんと2年ぶりの大買物なのだ。やっぱりソフトは質だよな。

鈴木ドイツ



ビデオ『ドイツ週間ニュース』シリーズが激スゴ。SS戦車隊が前進し、カノンボーゲルがスターリン戦車を砲撃し、列車砲が敵橋頭堡を猛射。圧巻はティーガー戦車のトップエース、ミハエル・ビットマンSS大尉の雄姿! 書店でひとり10本買いだ! 大日本絵画。

渡辺美紀



会社の前から乗ったタクシーの運転ちゃんが、なんとうちのお母さんよりちょっと若いぐらいの女性ドライバー。息子を成人させたあと、「自分の人生だもん。やりたいことやんきや」って思ったんだって。好きなことをやってるだけでうれしいそうだ。なんかうらやましい。

ジヨルジヨ中治



どうやらおいらは団体行動が苦手らしい。先日、ローリングやゴンズや渡辺美紀らと大阪へ遊びに行ったのだが、みんなと行動を共にすることがたまにイヤになり、大阪に住んでいる同郷の友人宅に逃げ込む始末。ワガママな性格であることを改めて痛感した夏の日。

発売日

9月30日

競馬エイトスペシャル2 マル秘馬券購入術



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
イマジニア 9980円

好評の競馬予想ソフトに第2弾が登場。6種類のデータから予想できる簡易モードが加えられた。ゲーム内のレースを予想して遊ぶ、ふたつのモードも搭載。

おまけアドベンチャーモード付。でも、デキとしてはストーリー強引展開系麻雀ゲームノリ。これまでの競馬予想ゲームのカラーを破ろうとした、その努力は認めるけど。この手のソフト、なんだかんだいって、当たったもん勝ち。新聞とタイアップあたり、信憑性は高そうだけど……。

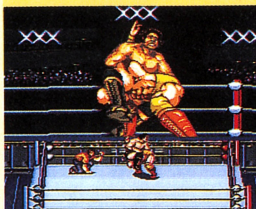
味もそっけもない競馬予想ソフトが多いなか、これは予想もゲームと割り切って好感持てる。画面が見やすく、入力もやりやすい。勝てば彼女とデート、多人数プレーのパーティーモードもあって、お徳感はずります。レースシーンもていねいな作り。

今回は予想に簡易モードがつき、ウレシイかぎり。……なーんて思って試してみたら、やっぱり信頼性に欠けるんだな。詳細モードの結果との差が激しいんだわ。めんどくさいけど詳細モードがいいみたい。堅い競馬は当ててくるよ。ただ、競馬新聞が読める人がいてくれないと入力不可能。

入力操作系がスツキリし、前作よりも入力しやすく、なおかつわかりやすくなっている感じ。予想は当たる当たらないに関わらず、信じない性分なので何とも言えんが、女の口を馬券でモノにするアドベンチャーモードも新たに追加されゲーム的にも魅力アップ。本命党のアナタに。

9月30日

天龍源一郎の プロレスレヴォリューション



スーパーファミコンカートリッジ
ジャレコ 9800円

WARのレスラー、天龍源一郎が登場するプロレスゲーム。12人の選手たちが、120種類以上の技を駆使して闘う。4つのモードで、対戦も楽しめるのだ。

技をクローズアップして見せる『ファイブロ』。この演出が一番の売りだけど……好みだとは思いうけど、おかげで肝心の試合画面が小さくなったのは、ちょっと。あと、演出に合わせるためか、技によってはレスポンスも悪くなってる。ウリがかえって、大きすぎる代償になった!?

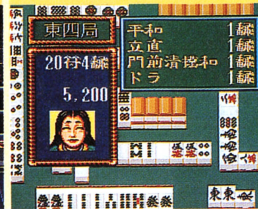
いそがしいゲーム。お互いのキヤラが大写しになるウインドー(マンガですな)が拡大したりして、どこ見てーのか状態。ギャラリーには派手でいいかもね。キヤラは小さいけど動きはけっこういい。敵、味方ともスタミナのゲージが見えないところがちょっと珍しい。が、ちとやりづらい。

昨今の似たような画面ばかりのプロレスゲームと一線を画した作品。上下のビジュアル画面のために、メイン画面が見にくいなんてハナシもあるだろうけど、それでもこの演出はけっこう迫力あると私は思う。残念なのは選手に個性がないこと。技は比較的簡単に出せ爽快に遊べたな。

大写しで見せてくれる技のクローズアップシーンが余計。邪魔になるし、何度も遊んでると繰り返す同じパターンを見せつけられる感じがしてきてウンザリくん。友人と技を競い合う対戦としてはオススメできないけど、ひとりでビジュアルを楽しみたい人にはもしかしたら……。

9月30日

麻雀大会II



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
光栄 9800円

定評ある麻雀ゲーム『麻雀大会』がさらにパワーアップして帰ってきた。プレイヤーの目的は7軒の雀荘を制覇すること。23人の個性的な雀士と対戦できるぞ。

思考ルーチンの完成度では、定評のあった麻雀大会。そのシェーブアップバージョン。大きな変更点は、対戦相手のバリエーションが増えたこと。え、それだけ? とする人はサヨウナラ。「やった!! ソレがこのソフトの命だもんね」という価値観の持てる人のために作られたソフトね。

適度ということが気持ちいいゲーム。表示、配牌など、すべてが適度で、心地よい。でも凡庸かというそうではなく、この適度な感じを出すためには並々ならぬものがあつたはず。バランスの良さがそれを感じさせないようになっているのだな。スピードがちと遅い。そこだけ△。

雀荘、キャラクターの数が増えたり、ルールをさらに細かく設定できたりと、前作を上回るデキ(『II』だから当たりまえかな)。コンビもすげえ手ごわくなってます。もーちょっと勝てん。でも何よりも心地よかったのは各キャラごとにBGMがあること。それぞれに似合ってよい感じ。

敵コンピューターの早上がりには定評のある『麻雀大会』だが、今作は輪をかけて淡い戦いになりそう。明らかに手が遅そうな配牌も多く苦戦必至。その筋の人以外には、どうい太刀打ちできる代物ではない。あと、コンピューターの思考速度も心なしか遅くなったような気がする。

そのほかに発売されるゲーム

ファミコン

9月29日
発売

ドラゴンボールZ超武闘伝3 バンダイ 9800円 カートリッジ

『ドラゴンボールZ』を題材にした、人気の格闘アクションゲームシリーズに第3弾が登場。原作と同じ9人のキャラクターが、激しいバトルを展開する。

9月30日

タイニー・トゥーン アドベンチャーズ 〜ドタバタ大運動会〜



スーパーファミコンカートリッジ
コナミ 9000円

人気アニメのキャラクターがさまざまな競技で対戦する、コミカルなアクションゲーム。重量上げや釣当など、競技の数は12種類。4人同時に遊べるぞ。

ミニゲームの集合体。それぞれのゲームはそれほど大したものじゃないんだけど、なにしろキャラクターの表情が、じつにかわいいんだ。操作関係も、とっても簡単にしつらえてあるのだ。マルチプレーも楽しげ。小さいお子様にプレゼントするには、ピッタリのタイトルだね。

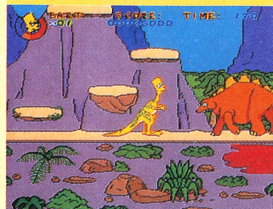
ミニゲームの集合体。おもに反射神経系なんて、ギャアギャア言いながら、多人数でやるのに向いている。シンプルで熱くなるゲームが多いのはうまいセレクト。また、ゲームの導入部や操作系なんかの、ちょっとしたところがうまく、緻密にできてる。そのへんソツがないですな。

『ハイパーオリンピック』のかわいい版。ボタン連打パワー溜め系の競技をはじめ、さまざまな種類のかわいい競技が楽しめる。ゲームオーバーがないのもグー。ひとりていそく目指してひたすら連打もいーけど、やっぱりこのデは対戦でしよう。指つらせながら熱く燃えてください。

『ハイパーオリンピック』のときもそうだったが、記録達成へのあくなき努力は、ボタンの連打という至極単純な作業であり、その努力が報われるのは、ライバルと競い合って勝利を得た瞬間にこそ存在した。あの興奮が見た目かわいくなって帰ってきたのだ。チキンランに燃えろ!!

9月30日

バーチャルバート



スーパーファミコンカートリッジ
アクレイトジャパン 9800円

おなじみバートが、バーチャルリアリティーの世界を冒険するアクションゲーム。恐竜に変身したりバイクに乗ったりと、さまざまなステージが待ち受ける。

ミニゲームの集まり。ハッキリいって、それぞれのゲームのデキはぜんぜん普通。たいしたことはない。ただその変な世界観は、妙にプレイヤーを病みつきにさせる何かがある。トマトを投げて通行人にぶつけるのとか。赤ん坊が木を飛び移るのとか。不思議な魅力があるんだな。

すげー楽しい！って人もいると思う。基本的にはミニゲームの集合体。でもひとつとしてマトモ(失礼)なゲームがない！普通のアクションやレースゲームっぽくても、なんかテイストが違ってくる。でもどれもしっかり作ってあるので、肌に合う人なら楽しくてしょうがない？

ミニゲームの集合体。なんていうんだろ、ひとつひとつのゲームにすげえ味があるんだよね。ゲームの始まりと終わりにちょっと入るビジュアルシーンでもおもしろいしちゃう。なんかアニメのノリそのままだの、『シンプソンス』ってカンジなの。なかなかいいよ。ムズイけど。

もともとがイカれた物語なのである。ゲームになったからってかしまるわけにもいかず、妙なノリのまま勝負しちゃいましょう……って感じ。ゲームにしたからってどーなるわけでもない題材ばかりで、マジメに考えればアホらしくてやっとなが、そこが買だつたりするんだよね。

9月30日

クラッシュ・ダミー 〜Dr.サブを救い出せ〜



スーパーファミコンカートリッジ
アクレイトジャパン 8900円

アメリカでヒットしているおもちゃの人形、クラッシュ・ダミーを主人公にしたアクションゲーム。ダメージを受けるとバラバラ壊れてく主人公がオドロキ。

オリジナルは人形のおもちゃで、交通安全のメッセージをこめたもの。ゲームになると「大丈夫なの!」プレーした人のほとんどが、そう思うはず。クルマにはねられるたびに、悲鳴とともに吹き飛ばす。ショッキング!! ゲーム自体は、単純な横スクロール型アクションゲームだけだね。

ダメージの度に身体の一部が失われていく逆『どろろ』ゲー。やられる寸前なんて、上半身だけの『光る風』状態で、なんとも心が痛むです。ちと例え古かった？アクションとしてはイジワル系で、何度もやって憶えれば進める程度。ちと単調だけど、妙なテイストにはまればグー。

ただのアクションゲームとして見るとごくごくフツウ。無限コンティニューはないけれど、体力回復アイテムがあるからなんとかなるかな、と。ところで、この主人公の与えるインパクトはちょっと……なんというか、その……。けっこう衝撃だと思うゾ。バラバラはやだなあ……。

手はもげるわ、足はもげるわで第一印象のインパクトはすごいけど、ゲーム的にはしっかりと単なるアクションモノなのであります。いわゆるダメージ制ってヤツですな。内容では憶えゲー。それもコントローラー投げ出したくなる系。ダミーをクラッシュさせないのは至難の技。

9月30日

ダウン・ザ・ワールド



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アスキー 9800円

画面の外のプレイヤーが勇者となり、画面内のキャラクターを導いて冒険するという斬新な設定のRPG。フォーメーションを使用した戦略的な戦闘も魅力。

シナリオのおもしろさは文句なし。サウンドの完成度もバツグン。キャラデザインも、最高に楽しい。キャラクターとお話ができる演出など、個々の要素を見れば、キラッと光るものがゴロゴロあるね。戦闘システムも、ただのオート戦闘と思わず、自分で形を作り始めればハマルぞ。

昨今のアニメっぽいものでない、正統派ファンタジーの香りが新鮮。ゲームを楽しむためにいらん苦労はしたくない、数々のシステムは、今後のRPGを変えるかもしれない可能性を感じる。例えばマクロ組んで、オートで旅してオートで戦闘とか。あとAI戦闘がもう少し賢ければなあ。

テレビの前にいる自分が勇者って設定がイカスよね。誰にもなり代わらず、自分のままゲーム確かに部分的に作りの粗い部分もあるとは思。戦闘も、もうひとねりほしかった気もする。でも、遊ぶ側のことを考えまくった機能にはうれしくなるよね。

何か一つと勇者(プレイヤー)任せて主人公に危機感がないため、プレー中の緊張感に乏しい。実感が沸かないちゅーか、絵本を読んでもらってるような感じだ。遊んでて面倒臭く感じる部分を極力排したシステムも、ありがたいたんだけど何か空乏しい。部分部分のデキがよいだけに残念。

9月30日

パークレーの パワーダンク



スーパーファミコンカートリッジ
デイズ 9200円

NBAのスーパースター、パークレーが監修したバスケットゲーム。パークレーを含む16人に、それぞれ得意なダンクシュートが設定されているのが特徴だぞ。

そこいらの街の荒っぽい2オン2。そのテイストを重視したバスケゲーム。相手をぶっとばしてボールを奪うなんて当たり前。たまには飛び出す超人的なシュートもなかなか。BGMのノリも◎。いかにもアメリカンなテイストがブンブン。友だちよんで、ちょっとエエカッコしたい人に。

ノリのソフト。自分ボールで点にとって当然だし、攻撃も守備も一瞬勝負なんで、いかに華麗なダンクを決めるかが評価というわけ。2ON2だから画面もすっきりだし、動きも慣れない系だけどしゃしゃしゃしてて○。わりと求道的ソフトかもね。ダンクの派手さはご察しのとおり。

簡単操作でハデなダンク。最近のバスケの王道をいく捷ですな。もちろんこのゲームもその類にもれず、派手なダンクが各種そろってます。2on2のスピーディーなゲーム展開に加え、ラフなプレーもオーケーとちや、最初は何かなんだかわかんけど慣れてくれば楽しいっす。

ごつきげんにノリノリのダンクゲーム。突き詰めていくと、点を取り合うというより、「いかに魅せるか」を追いかけてしまいうとゲーム的には面白味のないものになってしまう危険性があるので、評価のわかれるところ。

9月30日

バイク大好き! 走り屋魂



スーパーファミコンカートリッジ
メサイヤ 9600円

コミカルな雰囲気あふれるレースゲーム。能力の異なる4種類のバイクを駆って、グランプリの優勝を目指せ。特殊効果のあるパネルが勝負を白熱させるぞ。

『マリオカート』系バイクレース。複雑なコースにチャレンジできて、タイムトライアルができて。でも、こーゆーのってレースゲームとしては当たり前なわけ。至極オーソドックスな印象。コレは!! と驚くような、特殊な要素はなにもない。全体にクオリティは高いと思うけど。

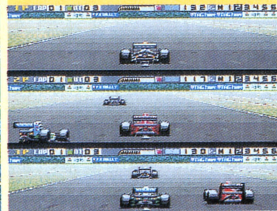
競う楽しさのあるレースゲームだす。LRによる重心移動やウイリーまでできて楽しい。ふたりひと組の耐久レースモードはアイデアがよかった。タイムトライアルもちろなり、ただ、『マリオカート』的な自然なケツの滑べり感(ドリドリドリフト)がないのがちょっと残念である。

『マリオカート』と『F-ZERO』を足したようなゲーム。アイテムの存在がどうもあいまいで使う楽しさが無い。また、ひとりプレイ時のミラー(眼鏡?)は不要。それよりも全体のコース図が必要だったんじゃないかなあ。それなりのレベルでまともってはいけるけど、中途半端な気がする。

『マリオカート』を知らない人はソコソコ遊べるかもしれないが、知ってるおいらには、走り屋の“魂”を感じることは出来ませんでした。ドリフトを使って爽快に駆け抜けるってコースでもなければ、特殊パネル類の効果もイマイチ。ちまちましたキャラで、ちまちまマシン猛レース!?

9月30日

ヒューマングランプリ3 ~F1トリプルバトル~



スーパーファミコンカートリッジ
ヒューマン 10500円

ドライバーがすべて実名で登場する、F1レースゲームの最新作。合計で3つのモードが用意されており、バトルモードでは3人同時に対戦が可能なのだ。

セッティングが自由自在なのは、いまやF1ゲームでは常識だよね。コース取りをはじめ、なにからなにまで本格的にシミュレート。ゲームっちゅーより、むしろシミュレーター感覚。当然、戦略も実際の走りと同じになる。が、ファンにはたまらんですな。トリプルバトル、さらに熱い。

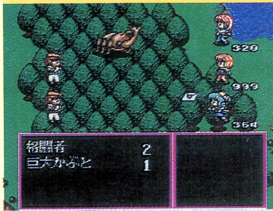
ポリゴンじゃないスピード感ないし派手さはないです。でもフリー走行してるだけで楽しい。ステアリングだけで設定が4つもあったり、マシンによってエンジン音も違うとか、そういうところがうれしい。うまいラインで回れたときの満足感。3人プレイヤーなら競り合う楽しさ。

敵車に抜かれまくりひとりぼっちで走っていると、スピード感がまったくないレースゲーム。他のクルマがいれば、かなりのスピードを感じはするんだけど。ウワサの3人バトルはコースが見えないため、かなり苦労した。コースは頭にたたき込んでおくでしょ、てなマニア向けなのね。

微妙な操作感覚やマシンのセッティング、コースのアップダウンなどに見どころのあった前作だが、今作は心持ちバトル重視になった感あり。なんてったって3人バトルだもんね。んだけども、“風”を感じられないレースゲームは緊張感を欠くだけ。お好みならどうぞってところ。

9月30日

女神天国



PCエンジンスーパーCD-ROM2
NECホームエレクトロニクス 7800円

女神たちの住む世界を舞台に展開する、コミカルなRPGだ。キャラクターを着替えることでパラメーターを変化させる、コスプレシステムが特徴なのだ。

あざといまでに、狙いがミエミエ。美少女続々登場で、しかも着替えてパワーアップ。もう、ミエミエ。でもね、引っ掛かっちゃうんだな、コレが。強引なストーリーも、デタラメでポップなストーリーだから許せてしまう。でも、グラフィックのチープさは、ちょっと残念。

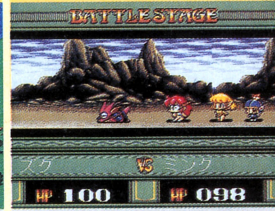
ラフなストーリー。ハチャメチャな展開。脳天気なヒロインとアニメーションを楽しむことに徹したゲーム。着替えシステムに着替えシーンなど、それ系のフィチャーがいっぱいだす。システムはややたるい目。これくらいあざといと、もう何も言えません。お好きならどうぞ。

コスプレするとできる特殊攻撃が、けっこう強くウレシイの。キャラクターたちの会話にとぼけた味が出ておかしい。ただ、画面に出る表情が少なすぎる。もっとたくさんあればよかったのになあ。もったいないぜ。エンカウント率が高いけど、主人公がバカみたいに強いのでラク。

美少女+コミカル。これはもう、好きな人だけで勝手に遊んでくれてカンジ。キャラクターの着替えや頻繁に勃発するアニメーションに喜ぶことができるなら、多少ストーリー展開が強引だろうが戦闘シーンが淋しからうが、関係ないんでしょな。そのケがない人にはツライっす。

9月30日

ドラゴンハーフ



PCエンジンスーパーCD-ROM2
マイクロキャビン 7800円

人気マンガが4人同時プレイ可能なボードゲームで登場。村や町を訪れて3種の神器を集め、魔王アザトデスを倒せ。多数のアイテムで対戦が白熱するぞ。

ゲーム中に登場するギャルたちのリアクションのかわいさが、一番のセールスポイント。ボードゲームに謎解き要素をしっかりと入れたのは斬新。でも、サイコロ転ろがしてナンボの世界なので、基本的に運次第。戦略性低し。とくにひとりプレイ時の待ち時間の長さは気になった。

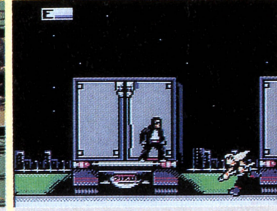
こりゃ、絵を楽しむゲームだにゃあ。戦闘時やイベント時のスチャカなキャラアニメとかをおもしろいと感じる気概がなくは、プレイするのは苦痛かも。4人対戦のボードゲームなんだけど、1ゲームを終わらせるまでには果てしない時間がかかる。もっとお手軽プレイを希望。

ボードゲーム風に仕上げられたRPG。人からのたのまれごとをこなしていくうちに、必須アイテムが手に入りボスとの対戦になる。が、それまでが長い長い。RPGと考えれば諦めもつくが、ボードゲーム(しかも対戦)と考えるとならちとキツイかもしれん。このノリはかわゆくて好きだが。

目的を達成させるまでやろうと思うなら、根性入れてかかるヨロシ。それもひとり(!)で。というも、このゲームはボードゲームっちゅーよりRPG要素のほうが色濃く出て、時間のかかることかかすること。サイの目勝負で戦略的な駆け引きはないけど、“ボス探し”の魅力が少々。

9月30日

T2 ジャッジメント・ディ



ゲームギアカートリッジ
アクレイムジャパン 4500円

映画『ターミネーター2』を題材にしたアクションゲームが登場。ジョン・コナーを守るため、主人公のターミネーターを操作して4つのステージを駆け抜ける。

ナムコの『ローリングサンダー』、コナミの『グリーンベレー』……。一時期この手のゲームってたくさんあったよね。いわばゲームシステムは、その太古の昔に完成済み。ようはそれに『T2』を乗せたわけだ。とくに目新しい箇所はない。いわゆるキャラクターグッズの一種と考えればね。

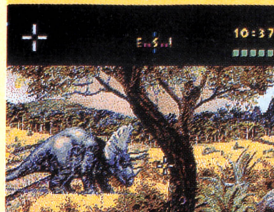
ただもうひたすら殴る、撃つです。シュワちゃん(プレイヤーキャラ)の反応はクイックだし、脚も速くていいのですが、あまりにも工夫のないステージ構成は自暴自棄な力押しになりがち。アクションのパターンも、ないしなあ。難易度はねえ、難しいス、かなり。操作性はOだけど。

淡々とベキダガベシゴキと殴って進んでいくアクションゲーム。ダメージ性なんだが、あれよあれよというまに減ってっちゃう。とくに対ボス戦は「オイルが何をしたらってんだ!」ってくらいガスが減っていくのだ。こまめにされちゃうとちょっとヤル気なくし気味。マジでマジで。

出現する敵がなかなかイジワルで、部屋に踏み込んだ瞬間にはもう殴りかかってきてたりする。こりゃ〜シュワちゃんの体力を信じて闇雲に前進するしかないでしょうってなノリ。シュワちゃんの身軽さが、逆にプレイヤーの足かせになっているんだよね。内容もありがちだしねえ。

9月30日

ジュラシック・パーク



メガドライブCD-ROM
セガ 7800円

世界中で大ヒットした映画を題材にしたアドベンチャーゲーム。パーク内に散らばった恐竜の卵を回収するのが目的だ。実写をふんだんに使った映像は必見。

トリックには強引なモノが多く、ミスをするとうすぐゲームオーバー。そんな原始的なゲームシステムを見事にフォローしているのが、動画、CGを駆使したハイレベルなグラフィック。ジュラシックパーク内を観光気分でお散歩できてしまうのは、やっぱり魅力だよな〜、うん。

Macなんかでよくみるマルチメディアげなゲームを彷彿とさせる。基本的にはカーソルでクリックしたところで、移動、選択したりビームが出たり、アクションもちょっとある。恐竜おじさんが、登場する恐竜の生態を解説してくれてグッド。CDの読み込みはキビキビしててO。

『夢見館』系のグラフィックのなめらかさはスゴイ。恐竜博士のワンポイント講座もそれっぽくてもおもしろい。アレコレ試してアイテム&卵を集めていくのも楽しい。そこに恐竜から逃げるというアクションが加わると、緊張感と難易度が急激に上がる。自力じゃかなりキツイと思うゾ。

要するにジュラシックパーク内でくり広げる『夢見館の物語』。画面内の色んなところにカーソルを合わせて謎を解くタイプなのだが、微妙なカーソルの変化に気づかないとアイテムが一生手に入らなかったりして、根気のいるゲームであることは確か。謎解きマニアにはヨダレものス。

9月30日

幽☆遊☆白書
〜魔強統一戦〜

メガドライブカートリッジ
セガ 8800円

アニメで人気の作品が格闘アクションゲームで登場。11人のキャラからひとり選んで闘う勝ち抜きモード、4人同時対戦が可能な練習試合モードがあるぞ。

『餓狼』系の格闘アクション。キャラクターはすでに立っているわけで、当然、必殺技関係は、オリジナルに忠実。もちろん音声つき。ファンなら揃えておきたいアイテムかも。グラフィックのクオリティーがいまいちなのは残念。とくにこの手のゲームのファンは、拘りがあるから。

ライン移動、コンボ制などいろんな格闘ゲーのいいところ取りなこのゲームの特徴は、3本でなく1本制なのと、4人まで同時にプレーできること。技出すやすい、キー反応もいいんだけどキャラも小さいし、グラフィックもム。なんでみんな飛び道具の入力は『波動拳』なんだろ。

4人入り乱れての対戦ができるため、キャラが「後ろを向く」という動作がある。これにメガドラバッド現象もあと押しして、敵に背を向けて必殺技を出せることがたびたびあり、少々苦笑い。友だちとのタッグで相棒コンビをボコボコにするのもなかなか快感。技は出しやすいね。

バトルロイヤルに新し味がある以外にコレといった特長はないが、な〜んか遊び込んでしまうのだ。コマンド系必殺技(ライン移動付き)のよくある格闘なのだが。操作が簡単でキャラが原作のソレっぽくってところに親しみを感じるからかな。とにかく乱闘を制するのは気持ちいい。

9月30日

バトルコプス



メガドライブCD-ROM
ビクターエンタテインメント 8000円

SFの世界を舞台にした、3Dタイプのシューティングゲーム。プレイヤーはロボットを操作して惑星上を進み、与えられたさまざまな任務を遂行するのだ。

バトルテックだよな。戦闘ロボットに乗り込んで、戦場をさまよい歩くわけだ。ガコンガコンという振動もリアルで心地いい。シュバツと発射されるミサイル。破壊された高層ビルが飛び散るのが快感。まさにシミュレーター感覚。コレでもし対戦ができたら、さらに熱かったらうになぁ。

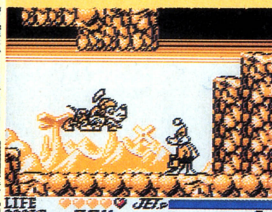
グラフィック爆発のコアデザインだけに、当然爆発しておりま。戦車ゲーなんてかなりオレにフィットしているのではと期待した。結果、やはり砲手と操縦手を兼ねる操作系はかなり大変なだった。遠近感の関係で突然現われる敵もショック。でもよくできてる。遊び込みたい。

やるべきことは破壊破壊破壊。あと任務遂行。でも破壊。そんな感じだ。ゴリゴリ進んでバカスカ破壊。そこらへんの爽快感ってのをスカッと楽しむゲームなのではと思う。指令自体もそうだが、全体図やものの位置などももう少しわかりやすくしてほしいかったぜ。やり込めるなら。

敵を攻撃するときの遠近感がロボット操作の難しさを実感させてくれる。慣れてくれば、このぎこちないロボットの動きを楽しく感じ始めるものなのだが、いかんせん弾を食らいすぎるきらいがあるので、自分がどっちを向いているかもわからなくなる3D苦手症の人には向きません。

9月30日

ダフィー・ダック



ゲームボーイカートリッジ
サンソフト 4300円

『ルーニー・テューンズ』の人気キャラクター、ダフィー・ダックが活躍するアクションゲームだ。連続ジャンプと5種類の武器を駆使して、地球の危機を救え!!

じつにきわどいタイミング。ギリギリのギリでジャンプしたり、高度なテクを要求される。プレイヤーはこうくるだろうから、ここはこうしておいてやろう、ウッッッ。そんな開発者の声が聞こえてきそう。アクションゲームマニアのツボを心憎いまでにつつき倒しているソフト。

ダフィー・ダック、キミはどこから来てどこへ行くのか? っで感じ。何の説明もなくステージにぼろり出されると、そんな気が。ジャンプの足場、突っ込んでくる敵のスピードなど、絶妙なステージ構成がまあり、けっこう目からウロコ状態か。ジェット噴射をうまく使おう。

いちばんの特徴はジェット噴射。ジャンプとは微妙に違うこの技をこれがうまく使えるかどうかでこのゲームの楽しさは決まるんじゃないかな。ホントにうまい具合に足場が用意してあるんだよな。さすがは『へべれけ』のサンソフトってカンジ。アクション野郎はがんばって挑戦だ。

ジェット噴射でジャンプするときの操作感が独特。敵にやられてゲームオーバーというより、マップに自分の腕が対応し切れないって場合が多く難度はウルトラD。しっかり作られているので攻略甲斐はあるけど、並の人には先に進む楽しさよりも先に進めない辛さのほうが多い!?

9月30日

バートの
ジャックと豆の木

ゲームボーイカートリッジ
アクレイトジャパン 3900円

『ジャックと豆の木』の主人公に扮したバートが、巨人の宝物を奪い取るために大冒険するアクションゲーム。邪魔する昆虫たちを、武器で撃退しながら進め。

普通。まったく普通。全面的に普通です。ジャンプして敵を避け、弾を撃ってダメージを与える。よくあるよね。キャラがバートということだけど、いつものシンプソンス風な、突き抜けのヘンな世界観もない。キャラクターグッスのソフト。レスボンスの悪さ少し気になったぞ。

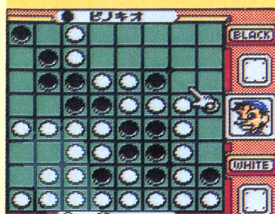
こりゃつらい。このキャラのスローな動きに、敵のクイックな攻撃は非常に辛いものがある。その他、痛い仕掛けやジャンプできる葉っぱなど、ちくいち憶えなきやいけな憶えゲーなのだ。このシリーズの、いつものぶっ飛んだノリはナシ。ごく普通のアクションになっております。

覚えゲー。ジャンプできる葉とそうじゃない葉をキチンと覚えなないと、ひるる一つと画面外に消えて終了ってパターンが多い。敵の出現位置の記憶も必要。ゲーム自体はそんなに難しくないうと思うんだけど、いつのまにかジリジリとダメージを受けてやられちゃってんのよね。むう。

バートの動きに慣性があるのと発射するまでに時間のかかるバチンコ攻撃がこのゲームを異常に難しくしている。そのうえ、マップは先がまったく見えないときている。ゲームなんだから、やられながら憶えていくことにやぶさかではないかと、再挑戦するにはかなりの忍耐が必要かも。

9月30日

オセロワールド



ゲームボーイカートリッジ
ツクダ・オリジナル 3980円

強さの異なる4人の対戦相手が用意されているオセロゲーム。エディットモードを使えば、ハンデ戦や詰めオセロも楽しめる。もちろんぶつかりで対戦も可能だ。

観戦もできる。対戦もできる。ひと通りのことができるオセロ。これだけだと、普通すぎるほど普通。唯一の特徴がエディット。対戦途中、特定の駒を突然強制的に色変更できたりする。負けそうになったら一発大逆転!! なんてムチャクチャも可能。空しいけど、ちょっと楽しいかも。

まさにオセロ。それにけこう速いや。コンピューターキャラどうしを対決させて、ウォッチしたりすることもできるんでヒマつぶしにはいい。それにオセロなら、1個だけで対戦できるしね。ヒマゲーと言えそうだけど、ゴテゴテといろんなものをつけなかったのはOだと思う。

なんか淡々としてるんだよね。コンビちゃんのレベルはかなり高く(それともオイルがバカ?)、COM2ですでにボロボロ。トホ。COM3は長ーく考えるヤツでこれにもまいった。トホボ。オセロで頭を疲れさせたいっちゃんオセラー向け本格派と見た。オイルなんかバカでダメ。キー!!

4人いる対戦相手すべてに勝てれば、その人はかなりのオセロニアンとみた。おいらの研ぎ澄まされた灰色の頭脳を持ってしても、最後の相手にはかなわなかったもね。で、結局のところ、これはオセロするだけのものであるわけで。マグネット式の携帯用には劣るが一家に一台。

9月30日

プロ野球GGリーグ'94



ゲームボーイカートリッジ
セガ 3800円

プロ野球12球団が実名で登場する野球ゲームに最新版が登場。ゲーム中に2種類の視点を自由に切り替えられるのが特徴。モードは3つ用意されているのだ。

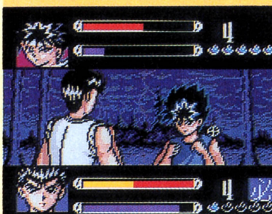
うわあー、なんだか懐かしいな。『ファミスタ』初期の真似ゲー? それが第一印象。ボールの軌跡が、ふわふわのフリスビー。コンピューターの思考も、いまいち。選手が実名で、最新の選手が並んでいるのは、うれしんだけどね。携帯機だからって、コレでいいの!? そんな疑問が。

ゲームギアとしては適当な難易度、操作性だと思う。いまや常識のオート守備もついて、見づらめの画面でもストレスなく試合ができる。やや投高打低気味だけど、その分白熱した内容になりそう。でも徹底的な内角狙いでみんな振ってくれるんで、難なく完封できちゃったけど。

オート守備のコンビがあまり賢くないような……。もーちょっとがんばってくれよ。頼りにしてるんだからあ。といったこと。選手のデータ関係もちとヌレイ。落合で華麗な盗塁決めちゃビビルでしょ。2種類から選べる視点はその人の好みってモンもあるだろうからいいかもしれない。

“視点切り替え”の機能なんぞがついており、一見楽しめそうな気配。が、実際にプレーしてみると……。これがまあ選手全員が“エイトマン状態”とでも申しましょうか。チト詰まった内野ゴロなら皆セーフになっちゃうのだ。フライ系の打球に難ありだし。BB(ブーバー)リーグ!?

9月30日

幽☆遊☆白書II
～激闘! 七強の戦い～

ゲームギアカートリッジ
セガ 3800円

『幽☆遊☆白書』を題材にしたアクションゲーム。コマンド入力による1対1のバトルで、迫力のアニメーションが展開する。キャラクターは7人登場するぞ。

つまりはジャンケンなんだよね。敵がどのタイミングでどれを出すかを予想。その裏をかくコマンドを選べばいい。でも、この予想がじつに難しい。ボクの場合、結局、戦略なしの運まかせ。グラフィック関係は、ゲームギアにしてはかなりの健闘。その筋のかたも納得できるデキでは。

動き回るカーソルをせーの、で押す、一瞬のタイミング勝負のゲーム。それも慣れれば百発百中なんで、緊張感なし夫。さらに勝負がつくのにドラドラと時間がかかってどうにも。できることはどうせ少ないんで、ルーチンワークの末に、いつのまにか勝ってました、てことばかり。

ここでこうやってあーやると敵はこーくるか、なんて駆け引きがこのゲームの醍醐味。だけど、その駆け引きが一步も譲らないとひと試合がなんと40分以上に及ぶ恐ろしさ。それで負けちゃった日にヤンタ、死ぬかも。醍醐味を味わうってのはこんなにもツライですな。ガクウウ。

タイミングよくボタンを押すだけのジャンケンゲーム。グー、チョキ、パーのかわりに各々の必殺技なり防御なりのコマンドを入力し、敵の攻撃に対応していく。ある程度やれば、敵キャラクターの癖やパターンは見えてくるし、そのへんの駆け引きに使う知能もたかが知れている。

9月30日

クラッシュ・ダミー
～スリック坊やの大挑戦～

ゲームギアカートリッジ
アクレイトジャパン 4500円

人形のクラッシュ・ダミーが、さまざまな仕事に挑戦するアクションゲーム。飛び降りスタンやクルマの性能実験など、ミニゲーム形式で構成されている。

いわゆるミニゲームの集まりなんだけど、なんちゅうか……。ゲームとしては、むしろ古いタイプのものばかり。でも、センスがちよっと、普通とは違うわけ。それがひとつのウリだろうけど。このへんなテイストを愛することができる人ならね……。ボクは愛せませんでした。はい。

和ゲーにはないテイスト。ダミーたちがスタント的なアクションをするんだけど、最後に必ずぶっ壊れるトコがスゴイ。それで高得点! なんて言われてもよここんでいいの、ちよっと笑顔がひきつる感じ。1回のステージの長さも適当で、携帯用機には意外と合う。操作性もO。

スーパーファミコン版とはまったく違う内容。こっちのほうがゲームらしいというか、心がすまないと……。携帯用機らしく、ミニゲームをいくつも楽しめるって作りに好感が持てますな。できることならコンティニューを無限にしてほしい(いつものことですけど)。

わざとクラッシュするような危険な行為をより多く行なったものが、多くの金を貰える。まさに実験人形の面目躍如ですな。連続するミニゲームはどれもこれも単純なものばかりだけど、そのシンプルさがかえって不気味。ゲームと割り切って遊んでしまえば、熱中度はかなりある。

Best Picks
of
This Week

さすが9月は期末ですなあ。ゲームが出る出る。1年に発売されるゲームのうちの約半数が3、9、12月に集中してますってのはちよっといいすぎかな。へろへろ。

RPGファンには、『ダウン・ザ・ワールド』。康珍化、松下進、兼松光が織りなす新しいファンタジーのカタチ。要チェックだ。あと、『ヒューマンGP』ね。どーでもいいけど、『クラ・ダミ』は、インパクトあったなあ。

『麻雀大会』はちよっとほしい感じだ。『バーチャルパート』は、万人にお勧めとは言えないが、このテイストのわかる人なら。『走り屋魂』、RPGファンには『ダウン・ザ・ワールド』も遊んでみて損はない、と出ています。

今週は『ドタバタ運動会』をオススメ。なーんが知らんがついついアツクなってしまふんだな。あと、めんどろな戦闘に耐えられるなら、『ダウン・ザ・ワールド』もいいかもね。コンビが強いけど『麻雀大会II』もいいかも。

さ〜て今週のオススメは? 仲間を集めてワイのワイの『タイニー・トゥーン』。ひとりで部屋に閉じこもっての『ジラシック・パーク』。……の2本です。あとは好みもあるかと思われるので穴ゲームを適宜チョイス。

最新ゲーム大紹介

スーパー究極ハリキリスタジアム2



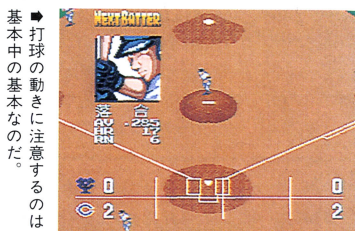
今年のプロ野球は例年になく加熱気味だけど、こっちを忘れてもらっちゃ困るッス。白熱のビジュアルと抜群の操作性で今年も『ハリスタ』だ!!

SF	スポーツ	バックアップ カートリッジ
	スーパーファミコン タイトル 発売中 9500円	12メガ



またまたお騒がせします

サッカーやバスケットゲームの台頭がめざましいなか、まだまだ根強い人気を誇っている野球ゲーム。その老舗『ハリスタ』のスーパーファミコン版第2弾が登場だ。ファミコン版のころから高い評価を得ていたド派手なビジュアルや乱闘シーンはもちろん健在。しかし、それだけでなく打球の軌道や守備時のキャラを動かしやすさなど野球ゲームのツボをしっかりと押さえたつくりになっているのだ。やり込むほど味の出るゲーム、それが『ハリスタ2』なのだ。



◆ オールドドックスな基本画面だけど、迫力はケタ違いだ!!

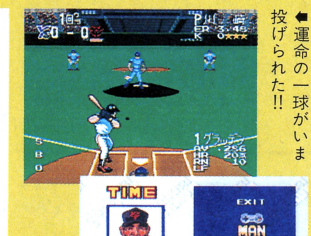
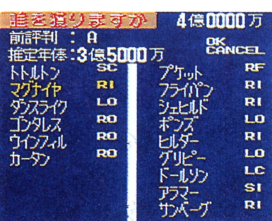
◆ 打球の動きに注意するのは基本中の基本なのだ。



ちよつとむたごだわり

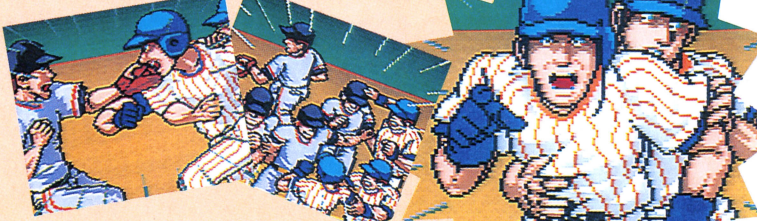
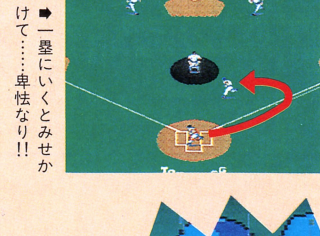
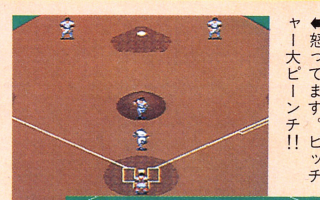
ペナントレースモードでは、従来のセ・リーグ、パ・リーグだけでなく、自分で新しいリーグを作成することもできるぞ。さらに、どこかで聞いたような名前の外人選手も獲得することもできるのだ。チームへの思い入れ度がアップするね。ほかに野球

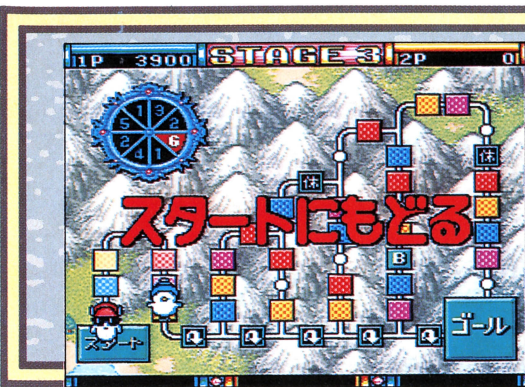
球の魅力といえば、チャンスの場面での駆け引きを挙げる人も多いのでは? ふつうの選手より代打の選手のほうが能力的には劣っていても、ここ一番で力を発揮するなんてこともあるよね。ここぞという場面での決断が君に勝利を導くのだ。



おなじみの乱闘もあるよ

『ハリスタ』といえば乱闘、乱闘といえば『ハリスタ』と言ってもいいほど超有名な乱闘シーンが、今回も登場するのだ。やりかたは秘密だけど、みんなもうわかっているよね。ただし、調子によって乱闘ばかりしていると友だちをなくしちゃうかもよ。





へべれけのおいしいパズルはいりませんか？

とぼけた“へべ”とその仲間たちが、今度はパズルゲームで大暴れ。多人数プレー用アダプターがあれば、最大5人までで遊べるぞ。ほにやぎよぷー。

スーパーファミコン

パズル

サンソフト 発売中 8900円

カートリッジ

10メガ

COMING SOON

おいしいパズルをお届けだぎよぺ〜

離れた目、小さな口……。あのへべれけが今度はパズルゲームで登場だよ。ゲームはすごろく形式で進んでいくぞ。ルーレットを回して出た数だけ進み、止まったマスに指定されたパズルを解いてい

こう。パズルは比較的難易度の低い“かくれんぼ”から、難解な“間違い探し”まで、バラエティーに富んだ4種類が用意されている。わからないときは2回まで助けてくれる“HELP”もあるので安心してね。



ルーレットまわして

■苦手なパズルに当たらないことを祈りつつ回そう。



パズルだ!!

■止まったマスにより4種類のパズルが遊べるのだ。

モードはふたつあるにゅー



ストーリー

へべれけとみいながパズルの森を冒険するストーリーと、最大5人まで遊べるパーティーのふたつのモードがある。パーティーモードでは3つのマップからひとつを選んで対戦だ。

◆選べるキャラはこの5人(ナリ)。



パーティー

OH NO!!

◆時間内に解けないとペナルティーだよ。

スタートに戻る

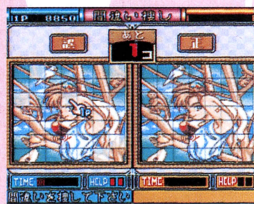
◆とにかくいちばんにゴールすれば優勝。得点も出る。

優勝

すけえん

おいしいパズルは4つぴょー

まちがい探し



◆難易度が超高いまちがい探し。7つ見つけるのは至難の技。

並んだ2枚の絵を見比べてちがっている箇所を探す。まちがいの数はあらかじめ画面上に表示されているので参考に。問題となる絵はかなりの種類が用意されているうえ、同じ絵でもまちがいの箇所が微妙に変わったりしている。注意。

クロスワード



◆わかんないならすべてのマスから埋めていくのだ。

その名のとおりクロスワード。マスをカーソルで指すと、そのヒントが右上に表示される。そのマスがタテヨコ両方にかかっている場合は、その場所でもう一度ボタンを押すとヒントが違うものになるぞ。覚えておこう。

絵合わせ



◆バラバラになった絵を組み立てていくパズル。最初に完成した絵を表示してくれるので、それを頭にたたき込んでチャレンジしよう。ピースを回転したりや裏返したりはしないので、比較的簡単な。

バラバラになった絵を組み立てていくパズル。最初に完成した絵を表示してくれるので、それを頭にたたき込んでチャレンジしよう。ピースを回転したりや裏返したりはしないので、比較的簡単な。

ほかにも



こんな絵

あります

かくれんぼ



右上のマスの中にあるキャラクターと同じ姿、同じ動きをしているやつを捜そう。動きも同じってことがポイント。まちがえはベク。

まるによ

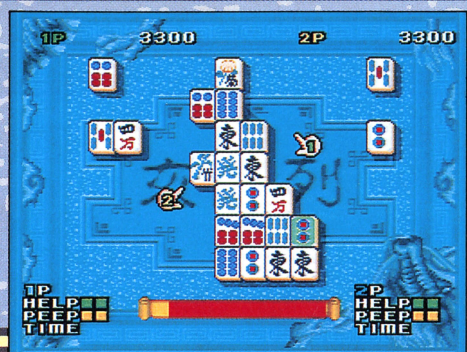
◆ほら、ふたりとも同じ動き。こーなると正解。当たり。



へげによ

◆同じへべなんだけど、動きが違うのだ。はずれ。





上海Ⅲ

上海って聞いて思い出すのが中国。近ごろ中国では日本人のアイドルや歌手が人気らしい。でも日本じゃ中国人のアイドルとかぜんぜん知らんよね。

COMING SOON

SF スーパーファミコン

パズル
サンソフト 発売中 8900円

カートリッジ
8メガ

ルールは簡単

同じパイを



● 八万なら「八万」、というように、ふたつとも同じデザインの牌どうしを見つける。

つかんで



● ほかの牌に挟まれてなければアイコンを合わせてボタンを押すだけ。これだけなの。

とる!

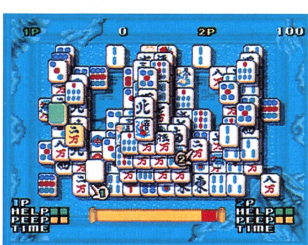
それだけよ

単純明快!

子もボクも誰でもできるのだ

アダルトからヤングまで、幅広いファンを持つ『上海』シリーズもついに3作目が登場だ。ルールもシリーズを通して変わらず、同

じ図柄の麻雀牌を取っていただけと簡単。ふたりで対戦、協力プレーもでき、十二支をかたちどったさまざまなステージを楽しもう。



● 牌を取り合う対戦プレーや、協力してステージクリアを目指す協力プレーができるふたりプレーのモードがあるぞ。



● ステージクリアするとタイムアップやヘルプ、得点などのボーナスがもらえるボーナスステージがあるのだ。

ハマリやすい手

ウゲー



● ニ、ニ、ニまでやったのにー。と思わず叫んでしまう。同じ牌が重なってないか気をつける。

ボエー



● もうおわりっすかー。横からちゃんと崩していかないとすぐにハマってしまうナリ。

もうすこし

がんばり

しよう

12も面があるよ

この『上海Ⅲ』には「子」や「酉」、「辰」といった、干支をかたちどった12ものステージがあるのだ。また、ステージはやりたいモノから選択できるので、自分の干支から、なんてははじめたもできるね。

自分の干支はどれかな

丑(うし)



丑は12あるステージのなかでも特徴的な配列だ。下にある横1列が残らないように気をつけて取ろう。

申(さる)



申はかた的にバランスがいいので、ハジの牌から順にまんべんなく取って行こう。

巳(さ)



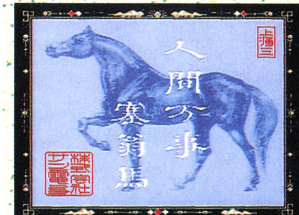
巳はまんなか集中したかたちなので、上の段が残らないように取ろう。

ついでにお勉強楽しみな

ステージクリアすると、各干支にちなんだグラフィックと有名な格言が表示されるのだ。ここで有名なヤツをふたつほど紹介するので覚えとくように!



“虎穴”というのは虎が住んでいる洞窟で“虎子”は虎の子ども。凶暴な大人の虎から子どもの虎を取ってくるぐらいの危険を犯さないと、他人を驚かすような大成功を収めることはできない。という意味。



中国に住んでいた塞翁という老人が、自分の身のまわりで起こった体験からきた言葉。人間、なにをもって幸せになり、なにをもって不幸せになるのが、まえても知ることができない。というたとえ。

ボクもこれで合格しました

実戦パチスロ必勝法2

このゲームには実在するパチスロが登場する。スベリ、設定、リールなどすべてが本物と同じなので、実際の練習、攻略にも使えちゃうのだ。

SF スーパーファミコン	パチスロゲーム	バックアップ カートリッジ
	サミー 発売中 9980円	8メガ

COMING
SOON

日本全国パチスロ行脚!

パチスロ日本縦断!

ゲームの中心となる実戦モード。全国10地域、15店舗のパチスロ店で6機種相手にパチスロをする。こまめな情報収集が重要だぞ。



移動マップ。遠距離は飛行機で移動するよ。



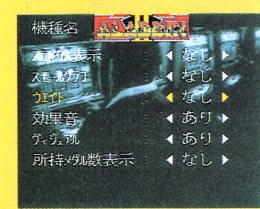
新装開店は様々。迷わず入って打つべし!



店にいる人々が情報源。もちろんチェックしよう。



1日の様子を表す決算表。生活費も取られる。



パチスロ台の設定(リール速度など)を変えられるのもうれしい機能。



ふんふん!

新しい要素がいっぱい!

パチスロ台のバイオリズム、スランプグラフ。出玉の波を視覚的にとらえることができる。

現在プレーしている機種種のデータを表示するステータス画面。メダル投入枚数もわかる。

攻略モードでは、好きな台を設定を変えてプレーできる。必勝法は見つかるかな。



専用コントローラーだ!

本物と同じ感覚でプレーできるコントローラーがソフトと同時発売になる。その名も"実戦パチスロコントローラー"。こだわりの品だ。



こんなこともできるよ

パチスロ初心者には感涙ものの解説モード。たくさんある専門用語を親切に解説してくれているのだ。これなら未経験者でも安心だね。

集めてみました! 新機種ぞくぞく





ストリートレーサー

カートでレースをしながら、ライバルとも戦っちゃうって一レースゲーム。レースで勝利するためには、ただ速いだけではもうダメなのか!?

SF スーパーファミコン	カーレース	カートリッジ
	UBIソフト 11月下旬発売	9200円

COMING
SOON

個性豊かなレーサーたちがくり広げる猛レース!

この『ストリートレーサー』は、カートのようなマシンを運転して、ライバルたちとレースをくり広げるレースゲーム……なんだけど、じつはただのレースじゃあない。レース中、前後左右いろんな方向からライバルたちが攻撃してくるのだ、その攻撃をうまくかわして、おかえしに攻撃しちゃったりして、そんなカンジでレースするのです。



■美しいグラフィックのなかを、個性的なマシンが駆け抜けてゆくのだ。

クルマもいろいろあり!



■地面に落ちているアイテム。ものによっては、踏むとダメージを受けてしまう。

とにかく勝て!



■レース中に殴りかかるのもアリだなんて……。でも、それでも勝てばいいの!

妨害しちゃえ!



■となりのヤツがジャマだな、殴っちゃえ! ってなことでもできちゃうのです。



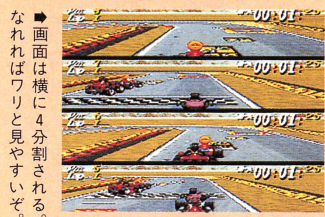
■スペシャルな武器を持つマシンもあり。

4人同時プレー可能!

突然だけど、レースゲームの醍醐味って、やっぱり対戦プレーだよね? このゲームでは、多人数プレー用アダプターを使うことで、最大で4人まで同時にプレーすることができちゃうぞ!



■それぞれが違ったレースでプレーできるのです。



■画面は横に4分割される。なればワリと見やすいぞ。



HODJA

車輪の付いた空飛ぶジュータンを運転する古い師のホッジャ。彼のくり出す魔法は超強力。バリバリ敵を攻撃できるぞ! おまけに、少しだけ空を滑空できるのだ。

ファンキーなレーサーたち

この『ストリートレーサー』には、古い師やフランケンシュタイン、ブロードのおねーさん、お相撲サンなどなど個性豊かなレーサーたちが全部で8人も登場する。レーサーたちは通常、左右の

ライバルをブン殴るという攻撃を仕掛けるが、そのほかにもそれぞれが特殊な攻撃方法を持っている。いろいろ試してみても、キミがいちばん使いやすいレーサーを見つけ本戦に挑もう!



FRANK

本名はフランケンシュタイン。ひつぎ型のマシンを運転する彼は、バケモノのようなうめき声を発することで、敵をおびえさせる攻撃をしてくる。ちょっと恐い。



SUZULU

動物の骨と皮から作られている、小回りのよくきく小型の高速車に搭乗するズル。付属のサイの角は強力な武器だぞ。ジャマなライバルはつついちゃえ!



RAPHAEL

小回りのきく高速の高級スポーツカーに乗る、イタリアのプレイボーイラファエル。金の鎖でライバルを引っかけてジャマをする。なんかキザなヤローだぜ!



HELMUT

飛行機と戦車を混ぜたようなマシンを運転。ヘルムート・フォン・ポイントネッカーというクソ長い本名を持つ。ライバルのタイヤに穴を空けるつるはしを装備。



BIFF

アメリカ生まれの巨漢ビフ。超高性能の4輪駆動車を運転しながら、敵を野球のバットで殴りつけて撃破していくって一恐ろしいヤツ。ガシガシ殴っちゃえ!



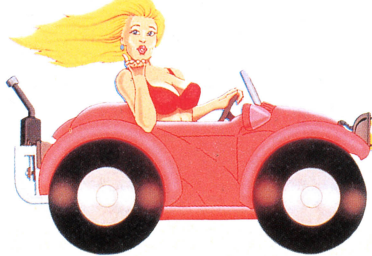
SURF

ブロンドの髪とピンクのキャデラックがイカすビキニ・ラス。強力な磁気引力を使用して、敵をぶるい落とす攻撃をする。今回登場するなかで唯一の女性レーサー。



SUMO SAN

翼付きのロケット型大型車を運転するスモウ。国籍が日本のクセに、本名はスモウ・サン・ルスモウというのだ。ライバルに電気ショックを与える攻撃をするぞ。



チャンピオンシップモード

すべてのレーサーたちが参加して行なわれるのが、このチャンピオンシップモードなのだ。

チャンピオンシップモードは全10戦、それぞれ違うサーキットで

基礎編 カップを選択



▶ プレーしたいカップを選ぶ。上から順番に、ドンドン難度が上がっていくのだ。

ではレーススタート!



▶ 予選と違ってゆーウザッタイものはなし。いきなり決勝のレースが始まるのだ。

争われる。各レースにおいて獲得したポイントの合計により、総合チャンピオンを決定するのだ。

並み居るライバルを蹴散らして、チャンピオンを獲得しよう!

んでレーサーも選択



▶ これから全10戦を戦っていくんだから、やっぱり扱い慣れたマシンがいいかも。

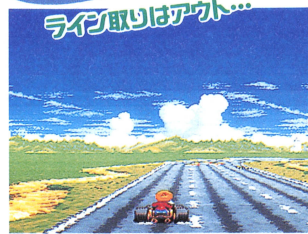
目指すはトップだ!



▶ レース中どんなにキタナイ妨害をしても、勝っちゃえばこっちのもの!!

実践編

ライン取りはアウト...



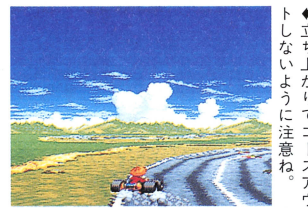
▶ 左コーナーなら右側ギリギリ。右コーナーならその逆にマシンを振って……。

インときど...



▶ そのままイン側まで突っ込め。アクセルワークでスピードを調整してね。

アウトが基本だぞ!



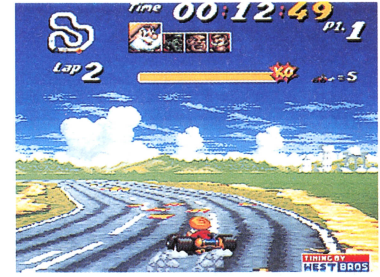
▶ 立ち上がりでコースアウトしないように注意ね。

コース幅を有効に使い



▶ コースの幅を目一杯使い、流れるようなライン取りでコーナリングしよう。

そーずりゃ勝てる(かも)



▶ 敵の妨害をくぐりぬけて、うまくトップに立った。あとはただ突っ走れ!

サッカーモードでシュート!

通常ではレースに使用するマシンを使って、サッカーをプレーしてしまうモードが、このサッカーモードだ。全部で8台が参加して、巨大なボールをゴールに入れて点数を得る。まあ、ぶつうのサッカーといっしょだね。ゴ



▶ チーム戦じゃないので、仲間なんかいないのだ。

ールのまえにはゴールキーパーのよう、シュートしたボールをジャマしてくるバーも登場するしね。ちょっと違う点は、ゴールが1カ所しかないこと。ひとつのボールを8台のマシンが入り乱れて奪いあう戦いは超楽しいぞ!



▶ ゴール前ではバーがボールを妨害する。うまくかわしてシュートせよ!

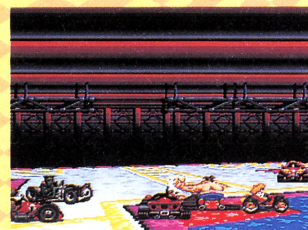
華麗にゴールを決めろ!

SOCCER LEAGUE TABLE									
POS	DRIVER	W	L	D	F	A	P	T	S
1	HODJA	0	1	0	1	8	0		
2	SUND SAN	0	1	0	1	7	0		
3	HELMET	0	1	0	1	7	0		
4	SURF	0	1	0	1	7	0		
5	RAPHAEL	0	1	0	1	7	0		
6	BIFF	0	1	0	1	7	0		
7	SUZULU	0	1	0	1	7	0		
8	FRANK	0	1	0	1	7	0		

▶ シリーズ戦なので、1試合で終わりとはいくことはない。チャンプを目指せ!

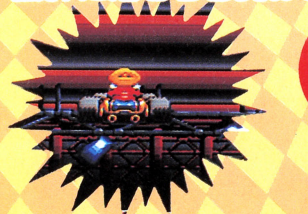
ランブルモードで戦え!

正方形のリング(のようなもの?)のなかで、全8台のマシンが入れ乱れて戦いまくるのが、このランブルモードだ。このモードでは、どんなことをしてもとにかくライバルのクルマをリング外に落っこしちゃうえ勝ち。で、逆



▶ プロレスでいうトコロのバトルロイヤルみたいなモン。とにかく勝ち残れ。

場外に落ちると負け!



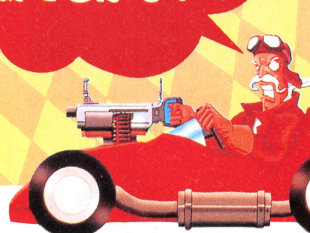
▶ 場外に落とされちゃうと負け。なるべくコーナーに近寄らないほうがいいぞ。

に自分が落っこことされちゃうと、その時点で負け。いかにうまくライバルを蹴落とすつつ、自分は落とされないようにするって一のが重要な点だ。最後にコツをひとつ。まわりの状況をよく見て、とにかく逃げ回れ! スルイ?

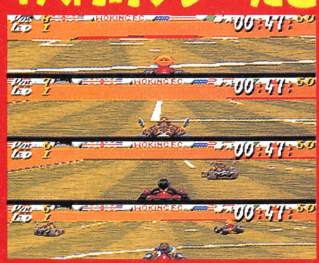


▶ まわりの状況をよく見て攻撃を仕掛けよう。とにかく落とされないようにね。

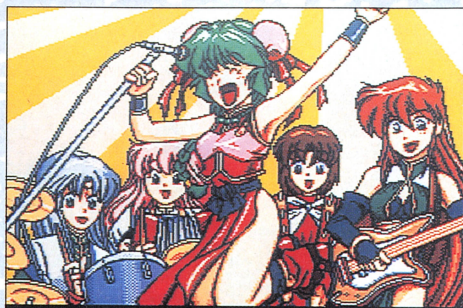
ワシに勝てるかな?



4人同時プレーだと



▶ 4人同時にプレーするとこんなカンジになる。ボールの行方がつかめない!?



何もかも全て 願い叶うよ

女神天国

美少女の魅力に、ちょっとHなグラフィック、コミカルなストーリー、そして着せかえゴッコとさまざまな角度から迫るギャルゲーが登場なのだ。

PCエンジン

RPG

CD-ROM

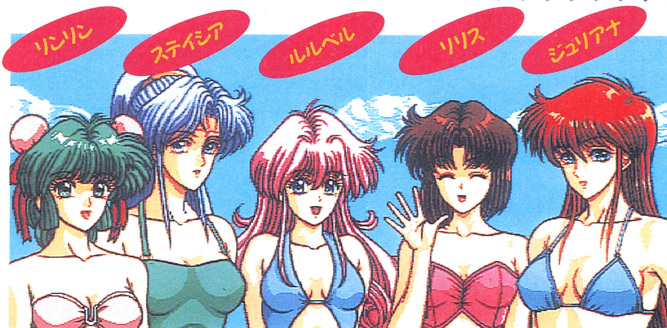
NECホームエレクトロニクス 9月30日発売 7800円

COMING SOON

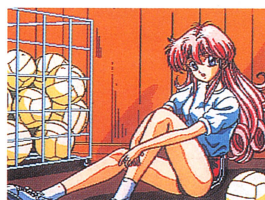
♥ギャルゲー信者待望のRPG登場

美少女を神のように慕って、少しでも美少女がでるソフトなら、買いあさっているギャルゲー信者に朗報。この『女神天国』はそのものズバリ、美少女である女神様たちがメインキャラクターなのだ。

ギャルゲーの重要な魅力であるカワイイ美少女の声にも抜かりはない。主人公のリンリンに『セーラムーンS』のうさぎ役三石琴乃を始め、横山智佐、冬馬由美など、人気アニメのヒロインを演じる声優を配役。親近感を持たせている。加えて主題歌を歌うのは有名タレントの森口博子だ。注目すべし。



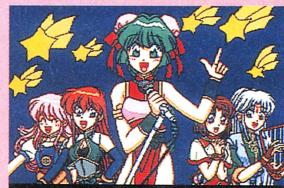
◆女の子は、敵も味方も上の写真のような美少女ばかり。まさに女人？ 天国!!



◆こーゆーその手の向きにはたまらんシーンが多い。

カラオケモードもあり

森口博子が歌う主題歌『パラダイス』はこのゲームのオープニング中でしか聞くことができない。しかし、ある町のカラオケ屋ではカラオケも楽しめるのだ。

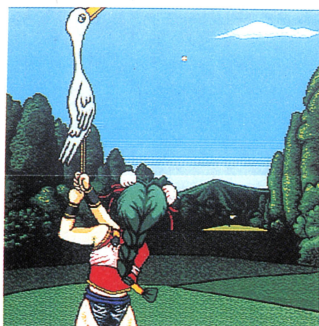


◆この主題歌は音楽CDとして発売されないで、すごく貴重なのかも。

♥パラダイスを救え、スチャラカ女神たち♥



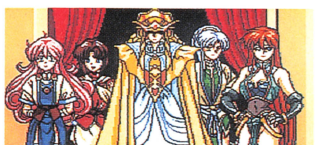
◆リンリンはメガQをボールと勘違いしてボール遊びに使ってなくしてしまう。



◆メガQが空の彼方に消えていく……。

舞台となるパラダイスは支配神ママメガを中心とした女神様たちの住むファンタジー世界。パラダイスは女神水晶球(略してメガQ)によって平和が保たれていた。

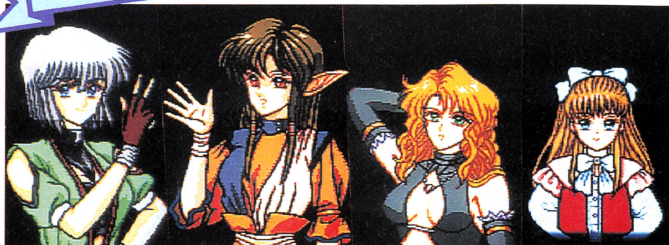
このメガQをなくした主人公のリンリンは、知的なステイシア、天真爛漫なルルベル、清纯派のリリス、お色気ばっちりのジュリアナの4人の女神様といっしょに、慌てて捜しに旅に出ることに……。



◆中央がこの世界を支配するママメガ。笑って怒る、いちばん怖い女性のタイプ。

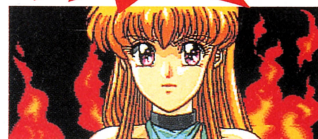
とはいうものの、能天気なリンリンと世間知らずの4人の女神様たちはお気楽の極み。メガQを狙うヤミママの配下、闇の女神ヤミメガシスターズが襲いかかっても相変わらず遠足気分。世界は果たして救われるのだろうか!?

ヤミメガシスターズ



◆右からルージュ、アンジェラ、マハラジャ、バステル。全員けっこうドジである。

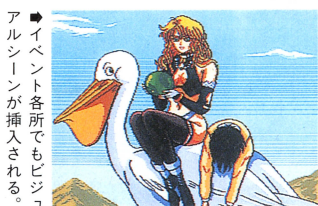
打倒リンリン



◆リンリンのライバル、ランラン。嫌がらせのためにヤミママに協力する。

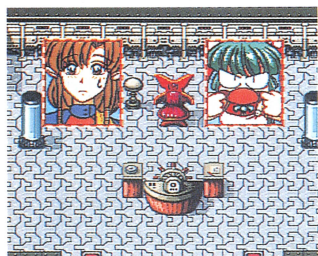
♥ ヤミママを倒すためノリとギャグで突き進め ♥

イベントは、腰がくだるほどおバかなものが多数あり、それがつぎつぎと展開していく。いつの間にかノーミソが麻痺して、女の子がクレヨンで描いた鳥に乗って空を飛んでも、ボスキャラが学校のプールから出現した巨大ロボットでも受け入れてしまうだろう。



■ イベント各所でもビジュアルシーンが挿入される。

ギャルゲーであることはシステムにも意識されていて、戦闘は美少女に似合わない白兵戦ではなく、魔法と特殊攻撃だけで敵を殺さずに追い返すようになっているのだ。



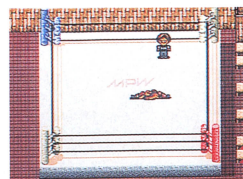
■ キャラクター間の会話はまるで漫才のよう。セリフだけでも笑わせてくれます。

また、どこでも電話というアイテムを使うと、女神様たちが相談する、相談モードになるのだが、内容はほとんど井戸端会議でフマジメな会話が逆に新鮮だぞ。



どこでも電話で

■ ロボットがプールに隠れているなど、この世界ではふつうだ。



■ 女子プロセスで賭けをすることもできる。



♥ サポートはプチメガにオ・マ・カ・セ ♥

無頓着な女神様たちだけで旅ができるはずもなく、そこで世話を焼く、プチメガという妖精の出番となる。リンリンのしもべのポップはお目付役であり、マッパでありセーブも担当する。重要なのは星座の12子宮の名を持つプチメガたち。彼らは女神様にさまざまな魔法をひとつ授けてくれるのだ。ヤツタネ。



■ あちこちの町や洞窟の片隅に咲いているヒマワリにプチメガたちはやどっているのだ。

■ 戦闘シーンで魔法を使うとその効果がスグに分かるように効果処理されている。

♥ オチャラカ攻撃でケモノを撃退 ♥

女神様たちは、自分が気に入ったコスチュームを着ていると、そのコスチュームの特性を活かした攻撃ができるようになるのだ。フィールド上



■ バレリーのトライアングルシュートをキメられるのだ!!

で襲いかかってくるザコ敵の怪獣やスケベオヤジどももこれでラクに撃退できるぞ。チビキャラがちょこちょこ戦うのも楽しい。



♥ 着せかえゴッコこそ究極の武装システム ♥

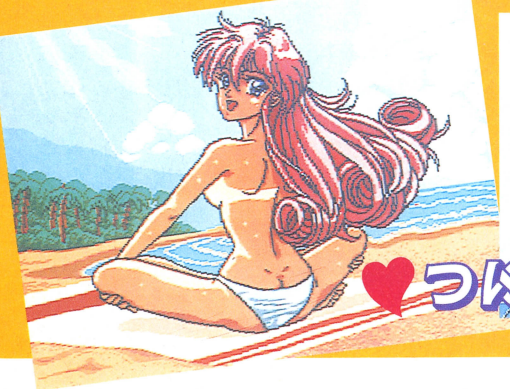
登場する武具は美少女が装備するため、パニー服やボンテージファッションなど、ほとんど趣味の世界。上下の服と靴、アクセサリーと4種類のコスチュームがあるが、その組み合わせはなんと5万とおりだ。それに加えて、上下の水着とビーチサンダルに浮輪と、全身のスタイルを統一すると、フル画面サイズのごほうびグラフィックが拝めるのだ。

リリン	タリナ	リス
女神	82	無早 148
魔防	67	知性 80
防御	126	魅力 211

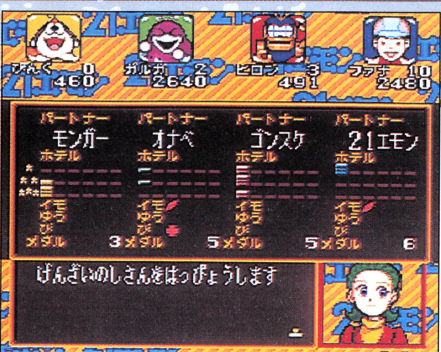
上下足	綿ビキニブラ	無早 24	魔防 46
P	綿ビキニパンツ	無早 24	魔防 46
	ビーチサンダル	無早 12	魔防 46
	うきわ	無早 46	魔防 29



■ このようなやつを見せようぞ、ごほうびグラフィックが出てくる服の組み合わせを見つけようぞ。



♥ つい捜してしまうぞ
ごほうびグラフィック



21エモン めざせ! ホテル王

藤子・F・不二雄の名作マンガ『21エモン』がボードゲームで登場するぞ。シンプルで奥の深いルールは、年齢を問わずに誰でも楽しめるのだ。

PCエンジン

ボードゲーム

NECホームエレクトロニクス 12月発売 6800円 4メガ

Hムード



キミも宇宙のホテル王を目指してみないか?

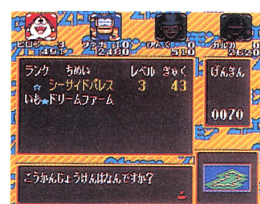
このゲームはとまったマスでホテルを買って、増築して大きくしていき、資産を競いあうというゲームだ。ホテルのほかに遊園地やイモ畑、病院といった物件もあるぞ。物件を買うためのお金は、プレイヤーがお客さんを集めて自分のホテルのあるマスに連れて行って、宿泊料で稼ぐのだ。このときに、ほかのプレイヤーのホテルが

あるマスに止まってしまうと、そのプレイヤーに宿泊料を取られてしまう。どんどん自分のホテルを増やし、お客さんをたくさん泊めてお金を稼いでいきましょう!!

プレイヤーには『21エモン』のキャラクターがパートナーとして付く。彼らのサービスのよしあしで、イベントが起こったときのラッキーさが違ってくるぞ。



サイコロの目で集めたお客さんの数が決まる。



ゲーム途中で、物件を売買することも可能だ。

ステージは3種類

ゲームのステージは、小島、地球、太陽系の3種類が用意されている。それぞれ、マップの大きさやゲームを始めたときの所持金が違うぞ。カジノやべつの惑星への移動など、独自のイベントのマスが置かれているマップもあるのだ。

ワールドマップ



★バリやニューヨークなど、おなじみの地名が続々登場するのだ。

チャレンジアイランド



★いちばん小さいマップ。練習するときは、ここでプレーしよう。

スペースマップ



★宇宙をまたにかけて、お客さんを集めるぞ。いちばん広いマップだ。

原作の21エモンはこんなストーリーだ

ときは21世紀。宇宙ロケットが飛びかうなかで、自動ドアもないというクラシックな旅館・つづれ屋。主人公の21エモンはこの旅館の21代目として働いている。本当はこのつづれ屋を継がなければならないのだが、21エモンは宇宙パイロットになるという夢をもっている。この夢を捨てきれない21エモンは、お給料をためてはオンボロのロケットで宇宙旅行に出発するのだ。



★夢多き青年とロボットたちの、ほのぼのとしたSFストーリーなのだ。

いろんなイベントがめじる押しだよ

スタート

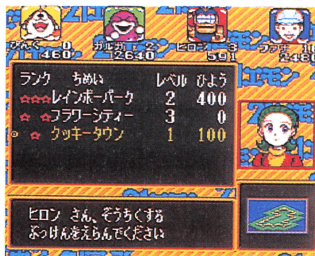
スタートのマスに止まると、メダルを1個もらえる。このメダルは途中で売ってお金にすることができるときのボーナスのようなもの。最終決算のときには、資産になり、現金で払い戻される。



★ここでは進行方向を変更することもできるのだ。

決算

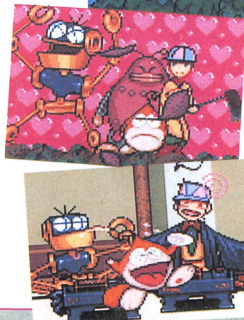
このゲームでは1ターン終了するごとに1ヵ月時間が進み、3ヵ月経つと季節が変化し、資産の中間報告が行なわれる。このときの資産によって、各プレイヤーのボーナスが支払われるぞ。うまく資産を貯めよう!!



★中間報告のときにホテルの増築ができる。増築すると宿泊料がアップする。

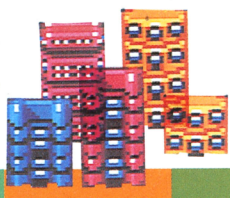


春夏



秋冬と年4回

季節が変わると キミのパートナーも 変わるのだ



各プレイヤーのパートナーは、中間報告が終わるごとにチェンジすることができる。これは、単に表示されるビジュアルが変わるだけでなく、パートナーの持つ特殊能力やサービスの良さなどがまるごとチェンジしてしまうイベント



◆それぞれのキャラクターの絵が回転して、ランダムでパートナーが決定する。

だ。お客さんへのサービスのいいパートナーがつくと高額チップをもらう確率や、ホテルに起こる災害を防止する確率が高くなるぞ。

21エモン

この物語の主人公。ちなみにお客さんの名前は20エモン。サービスはとくに良くもないが悪くもない。プレイヤーの運がそのままゲームに反映されるぞ。特殊能力はない。

モンガー

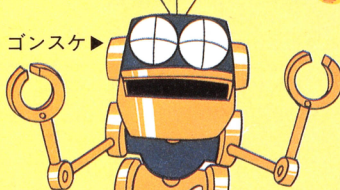


本当はイモ掘りロボットだが、ボーイとして働いている。秋にパートナーだと、所有しているイモ畑の収穫がハネ上がるぞ。でもサービスが悪く、けっこうツライかも。

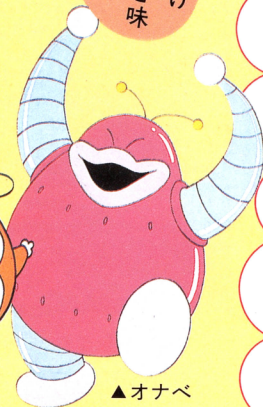


オラのイモはたけは、ほかのとひとちがうだぞ

ゴンスケ



モンガー



▲オナベ

テレポート能力を持つ宇宙生物。モンガーというコマンドで、1マスだけ進むことができる。サイコロでは1を出さないで、有効な特殊能力だ。サービスはいまいち。

しっかりしていて働きもののお手伝いロボット。みんなのお母さんの存在だ。特殊能力はないが、とにかくサービスがいい。高額チップをもらう確率が高いぞ。

ホテル

ホテルのマスはどこも星印がついて、星の数によって建つホテルのランクが決まる。また、お客さんにモンスターが混ざっていることがあり、ホテルのマスに止まったときにオーナーにバトルを挑んでくるぞ。

星の数によってランクが違う



◆3ツ星のマスが最高級ホテルを建てられるマスだ。



◆モンスターとはかけっこで対戦。負けると病院行き。

病院

病院のマスに止まったプレイヤーは強制的に診察をされ、診察料は病院の所有者に支払われる。この診察料がけっこう高く、いい収入源になるぞ。早目に買ってきたい物件なのだ。



◆モンスターと対戦して負けたときも、ここで治療。



◆お客さんの数×宿泊料＝使用料がキミのもうけだ。

ホテルに移動するシューターがあるマス。規定の使用料を払うと利用できる。そのとき自分が抱えているお客さんを数えて、ちゃんともうけができるかどうかをチェックしてから使おう。

シューター



カード

このマスでは、イベントカードが配られる。カードは物件、お客さん、ノンセクション、マネーの4つに分けられており、いいイベント、悪いイベントを問わず、さまざまなイベントが起こるぞ。ほかのプレイヤーたちと神経衰弱のミニゲームで勝負して、お客さんやお金を取りあつたりするイベントなどもあるのだ。



◆オナベがパートナーだといいことが起こりやすいぞ。



◆神経衰弱は、プレイヤー全員でやる場合とふたりでやる場合がある。

業務停止

業務停止マスに止まると1回休み。休んでいるあいだは所有している物件がすべて休業になってしまい、収入はゼロ。



◆休業中は宿泊料や診察料などが、いっさい入ってこないのだ。

月移動

これは地球マップだけにある特別なイベントのマスで、地球から月へ移動することができるのだ。もちろん月のマップでもホテルの建物は可能だ。



◆月マップはちょっとせまいがイモ畑だってあるぞ。

ドラゴンスレイヤー 英雄伝説

パソコンを始め、PCエンジンやスーパーファミコンで人気となったファンタジーRPGが、ついにメガドライブで登場するのだ！

MP RGP バックアップカートリッジ
メガドライブ セガ 10月5日発売 8800円 16メガ

COMING SOON

ストーリー重視のファンタジーRPGなのだ！

『ドラゴンスレイヤー 英雄伝説』のおもしろさは、なんといってもストーリーだ。ゲームは、オーソドックスなトップビュータイプのRPGで、複雑な操作はない。そのぶん、物語をじっくりと味わいな

がプレーできるぞ。さらにシステム設定を変更することによって、プレイヤーの負担を減らすことができるのだ。明かされる意外な事実、個性豊かなキャラクターたちの織りなすドラマを楽しもう。

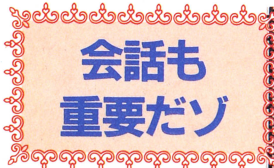


マップ上を歩いていくと、いままで見えなかったモンスターが突然現れて戦闘になるのだ。戦っても勝てないモンスターが出てきたら、がんばってキャラクターをレベルアップさせよう。

モンスター出現！



通常、フィールドや洞窟などで遭遇するモンスターとの戦闘は、オートバトルでも大丈夫だ。しかし、ボスキャラとの戦闘の場合は、マニュアルバトルで戦ったほうがいいぞ。



■RPGの基本はやっぱり会話。町の住民などと会話をして情報を得るのだ。思いがけない話を聞けたり、アイテムをもらえることもあるので、なるべく多くの人たちと会話をしよう。



システム設定を変更できる

システム設定では、移動速度の変更やBGMのオン・オフはもちろん、ウインドーの色まで変えることができるぞ。また、オートバトルをオンにしておけば、戦闘中に何も命令を出さなくてもキャラクターが勝手に戦ってくれるし、ヒットポイントが減ってきたら自動

的に回復魔法やアイテムを使うように設定しておくこともできるのだ。経験値かせぎもラクラクだ。

オート移動 ON
レベルアップ マニュアル
EP表示 あと
BGM ON
移動速度 普通
メッセージ速度 普通
ステータス表示 なし
ウインドウ色 01

オートバトル ON
オート回復 OFF
戦いの呪文 使わない
回復の呪文 使う
回復アイテム 使わない
全員の設定を 同じに

レベルアップをマニュアルにしておけば、自由にパラメーターを成長させられるのだ。

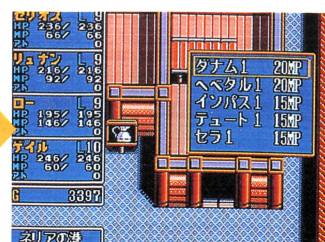
魔法は賢者が教えてくれる

ファンタジーRPG になくはないものといった魔法だね。このゲームでの魔法は、レベルアップすれば自動的に覚えるというものではない。城のなかや人里離れた小屋などに住んでいる賢者から呪文を教えてもらわなければ

らないのだ。ちなみにお金はかからないぞ。また、ひとりのキャラクターは7つしか呪文を覚えることができない。すでに呪文を7つも持っているキャラクターが新たに呪文を習得したい場合は、古い呪文を忘れなければならないのだ。



■呪文を覚えなければ、賢者に話しかければよい。ストーリーが進むにつれて、より強力な呪文を教えてくれるぞ。



■ひとりの賢者は、5つの呪文を覚えてくれる。呪文は厳選して、必要なものだけを覚えていくようにしよう。



第1章・王子の旅立ち

イセルハーサと呼ばれる世界があった。その世界のほぼ中央に位置するファーレーン王国の人々は、心やさしいアスエル国王のもと、貧しいながらも平和な日々を過ごしていた。ところがある夜、モンスターたちが大挙して首都ルディアを襲ってきたのだ。モンスターはいとも簡単に城内に侵入し、国王を殺害してしまった。夜が明けるころ、ようやくモンスターの勢力は衰え、ついには追い払われた。国王の最後をみとったという側近

のアクダムは、国王から摂政を任され、王子のセリオスが16歳の誕生日を迎え、王位を継承するまで代理として政務を行なうと宣言。そして、6歳のセリオス王子は、エルアスタという小さな町で養育されることになった。あの事件から10年の月日が流れた。16歳の誕生日を2ヵ月後に控えたセリオス王子は、アトラスじいに小言をいわれながらも、相変わらず町の外でスラッグいじめなどをして平和に暮らしていた。

ベルガ鉱山の人々を助け出せ!

セリオスは修道士のリュナンによって地下牢から助け出された。そして、レジスタンスの隠れ家で、リーダーのアロンと出会った。彼はなんとアトラスじいの弟だったのだ。彼は、ベルガ鉱山で強制労働

を働かされている人々を助け出して仲間になれば、アクダム政権を倒せるという。セリオスはリュナンと遊び人のローを仲間に加え、ベルガ鉱山に向かった。鉱山の司令官を倒し、人々を救うのだ。



■セリオス王子は修道士リュナンに助けられ、レジスタンスのアジトへ。8レベルまでレベルアップさせよう。



■ベルガ鉱山の司令官は、かなり強い。でも、ある呪文を使えば、けっこう簡単に倒せる。マニュアルバトルで戦え!

平和な町に突然モンスターが!

ある夜、10年まえと同じように突然モンスターが現われ、エルアスタの町を襲う。アトラスじいの機転により、ひとりだけ逃げのびたセリオスは、首都ルディアの摂政アクダムに救援を求めた。しかし、エルアスタを襲わせたのはア

クダムだったのだ。セリオスは捕らえられ、地下牢に閉じ込められてしまう。どうするセリオス!?



裏切り者
アクダム

■なんと10年まえの事件もアクダムの仕業だったのだ。許すまじ、アクダム!!



■アトラスじいや兵士たちが盾となってくれたのだ。

アクダムを追いつめた!しかし

ベルガ鉱山の司令官を倒したセリオスたちは、新たにゲイルを仲間にして、アクダムを倒すため首都ルディアに向かった。敵の兵士

や隊長を倒しアクダムを追いつめるが、秘密の通路から逃げられてしまう。セリオスたちは、海を渡ってアクダム追跡を開始した。



■首都ルディアでは、アクダムの兵士たちとレジスタンスの壮絶な戦いがくり広げられていた。城へ向かうのだ。

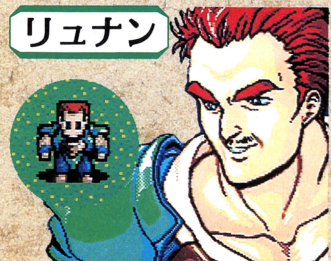


■ようやくアクダムを追いつめたセリオスたち。しかし、アクダムは秘密の通路から船に乗って国外へ逃亡した。

第2章へつづく!!

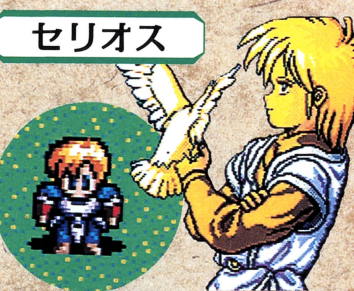
登場人物の紹介

このゲームにはたくさんのキャラクターたちが登場し、物語を盛り上げてくれる。ここでは仲間に加わってくれるキャラクターと、非常に重要なキャラクターを紹介しよう。



リュナン

■セリオスを地下牢から助け出してくれた修道士。ヒゲがシブイぜ。



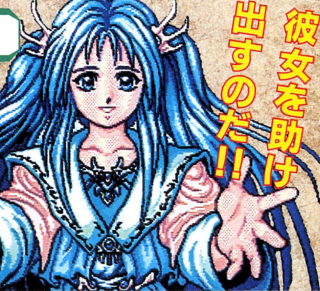
セリオス

■セリオスが6レベル以上になると仲間になってくれる遊び人。魔法が得意。



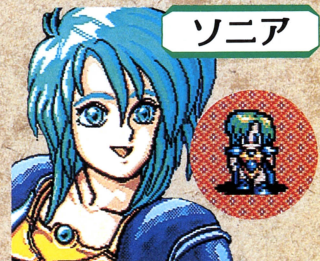
ゲイル

■ベルガ鉱山で働かされていた。ベルガ鉱山解放後、仲間になってくれる。



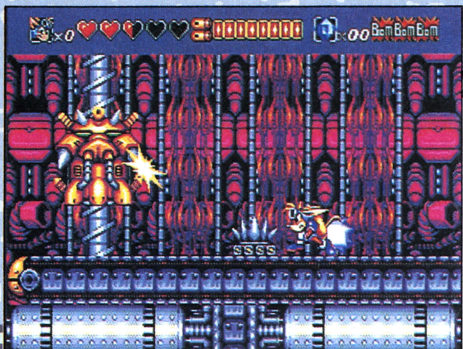
ディーナ

彼女を助け出すのだ!!



ソニア

■第3章以降に仲間となるキャラクター。レジスタンスのリーダーの孫娘だ。



スパークスター ロケットナイト・アドベンチャーズ2

飛んだりハネたりまわったり、と『スパークスター』の多彩な動きが楽しいアクションゲームが登場。巨大ロボットもオチャメでキュートなのだ!!

メガドライブ	アクション コナミ 発売中 8800円	カートリッジ 8 メガ
--------	------------------------	----------------

COMING SOON

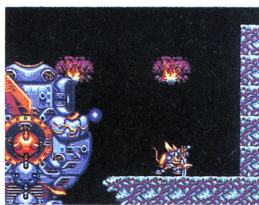
ロケットナイト・スパークスターの痛快アクションだぞ

『ロケットナイト・アドベンチャーズ』の続編にあたるアクションゲームだ。主人公のスパークスターがくり出すロケットアタックがスピードたっぷり、なんと爽快感だぞ。ふつうのアクションに、巨大ロボットの対戦バトルも加わって多彩に楽しめることも魅力!! 難易度はノーマルでもけっこう

高め。各ステージに仕掛けられたトラップも考えこんでしまうようなハードなものも多く、やりがいがあるぞ。それでも「アクションは苦手だ〜!」という人はオプションでイージーモードに設定しようね。ライバルのアクセルギアに連れ去られた姫を救い出すことがゲームの最終目的だ。がんばろうぜ!!



▲敵のボスキャラクターはどれもオドロオドロしくて、けっこうコワイのだ。



▲この剣を引き抜いたときに新たな冒険が始まる。



▲お姫様が連れ去られてしまった。アクセルギアめー!!

お姫さまを助けるぞ



ロケットアタックをびしばし決めちゃおう

ロケットゲージをためて

▲ゲージはあつというまにいっぱいになるので、どんなにクリューアタックを出しても大丈夫。



スクリューアタック



▲ボタンをなめ上に入れてスクリューアタック。坂を上るときに言。

通常攻撃は剣を振るだけだが、ロケットゲージをためることによって、ロケットアタックができるようになる。ゲージが赤くなったらロケットアタック、黄色く光るとロケットアタックに回転がプラスされてスクリューアタックが出せるぞ。ロケットアタックをしているあいだは無敵。▲ボタンを押す向きで、攻撃する方向が決まるのだ。



回転アタック

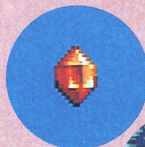
▲ボタンを押さないとその場で回転攻撃をすることも可能。

ジャンプ

▲ボタンをうえに押して、超ハイジャンプ。高いガケを上ほるときなどに利用しよう。



▲アイテムの隠し部屋なども、たまに見つかるぞ。



宝赤い



宝青い

▲青い宝石を10個ためるとルーレットが回転。赤い宝石はひとつ取れば回転する。

アイテムを手に入れる方法は3種類ある。敵を倒して出す、フィールドに落ちているモノを拾う、とここまではよくある入手法だが、あとひとつが少し変わっている。青や赤の宝石のアイテムをためると、画面右上のアイテムルーレットが回転。マークが揃ったアイテムが落ちてくるのだ。お望みのアイテムを手に入れろ〜!!

りんご



▲これを取ると、ちょっとだけ体力が回復するぞ。

火の玉



▲剣が炎の剣に、パワーアップするアイテムなのだ。

おニク



▲体力がマントンまで回復するうれしいアイテム。

バクダン



▲これは取っちゃダメ! 取るとダメージを受けるぞ。

アイテム入手はルーレットで決まる!?

なんと 巨大ロボットでの アクションもあるのだ

ステージはそれぞれエリアごとに分かれていて、全エリアをクリアすると1ステージ終了で得点が加算される。そして数あるステージのなかにはスパークスターが巨大ロボット「スパークロボ」を操縦してバトルをするエリアもある。スパークロボの攻撃方法はパンチ

のみ。+ボタンを下に押しつづけるとパワーがたまり、強力なパンチが出せるぞ。街を走りながら敵の乗った小型ロボを撃墜したり、スパークスターの宿敵のアクセルギアが操縦する「アクセルロボ」と対戦したり、といったバトルをくり広げていくのだ!! 楽しみな。



敵に向かってまっすぐに打つストリートパンチ。接近してから打つとかなりキクぞ。

★じつはいちばん重要なガード。ノーガードだとダメージだぜ。



★ちょこまかと敵が向かってくる。あー、ジャマ!

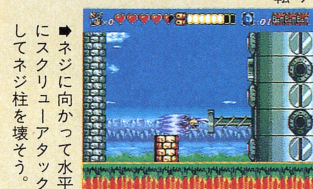
STAGE 1

ネズミ戦車

ネズミの乗った戦車が現われたり、巨大なネジをはずしたり、いろいろなエリアが登場するステージ。どのエリアも難易度は低めで、けっこうラクだ。まず、腕ならしをしよう。



◆ネズミの戦車のトゲトゲで、当たると痛そう。回転攻撃がスゴク有効だ。



◆ネジに向かって水平にスクリーニアタックをしてネジ柱を壊そう。



◆ピンク色の風船がくっつくと、ロケットアタックができなくなる。

アロケツツ不可能

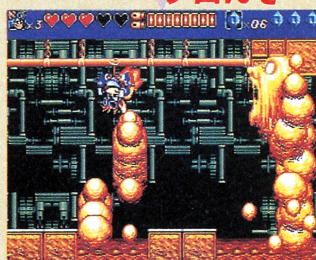


巨大なトラックの上でバトルだ

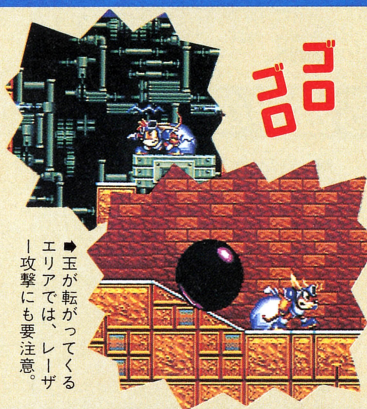


★トラックとトラックの隙間から落ちるとゲームオーバーになってしまう。

この火の精はグロいぞ



★火の精は口から火の玉をはいて攻撃。うへのロープにつかまればよけられる。



◆玉が転がってくるエリアでは、レーザー攻撃にも要注意。

ゴロ



◆ピラミッドの壁の石像も、バクタンをはいて攻撃してくるぞ。



◆トゲトゲの柱は、タイミングをみはからってジャンプしよう。

STAGE 2

ピラミッド

ここではピラミッドのなかへ潜入する。玉が追いかけてくるエリアは、けっこうハード。どこへ逃げても追いかけてきてしまうのだ。スクリーニアタックで逃げながら行こう。

STAGE 3

巨大戦艦

敵の巨大な船艦を舞台に迫力のアクションをくり広げるぞ。船艦のバックは美しい夕焼けで、某映画番組のオープニングのようだ。船艦のしたにいますと、バクタンが降ってくるぞ。



◆とてもきれいな夕焼け。ココロが洗われますなあ。



◆この目玉はレーザーのボールを発射して攻撃してくる。ねらいが正確なのだ。

ガイコツにあたるとミニサイズに変身



★ボスのバリエはガイコツを飛ばして攻撃。当たると小さくなっちゃうのだ。



★バリエも小さくなって攻撃! つらいバトルだが笑える場面。



◆小さくなると、スクリーニアタックをしても全部ただのハイジャンプになる。

プロ野球GGリーグ'94

ゲームギアの野球ゲーム『GGリーグ』がリニューアル。データが新しくなっただけでなく新しいグラフィックも盛り込まれて魅力増だ！

ゲームギア

スポーツ

セガ 9月30日発売 3800円

カートリッジ

4メガ

COMING SOON

'94年データ！チーム名・選手名はすべて実名！

人気を博した『GGリーグ』が最新のデータを引っ提げて再登場！日本野球機構とプロ野球12球団公認で、チーム名・選手名はすべて実名。全288選手のデータも表示できるぞ。1試合だけのオープンモード、VSモード、トーナメントモードなどが選べるのだ。

1試合のみのオープンモード



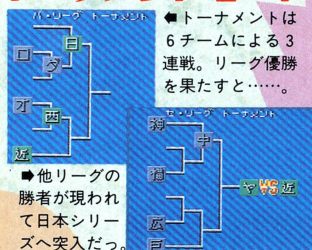
●オープンモードでは対戦相手もプレイヤーが決める。

同キャラ対決！



●オープンモードとVSモードでは同キャラ対決も可能だったりする。

トーナメントモードで



●他リーグの勝者が現われて日本シリーズへ突入だっ。

日本一を目指せ！



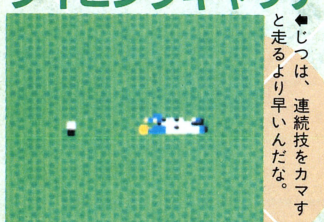
●日本一は待ったなしの本勝負で決定するのだ。

合成音声で

アウト！



ダイビングキャッチ



●じつは、連続技をカメラと走るより早いんだな。

試合結果は……



人生を物語る投手の背中

視点はバックネット側とセンター側が選べる。センター側から見られる投手の背中からは、勝つときは自信満々に、打たれた瞬間は「やられたあ！」ってな感じに見える、つい感情移入してしまう。人の背中は人生を物語るのだ。



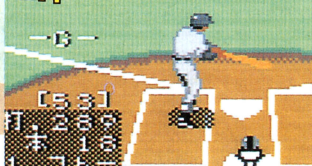
今季注目の選手もいる！

イチロー

話題の選手、オリックスのイチロー。パ・リーグの新たなヒーローとなるか。『GGリーグ』での活躍度は最終的にはプレイヤーの腕にかかっている。活かすも殺すも君次第だ！

ジャイアンツのコトー。さすがに顔までは描き込まれてないけど、肌の色がさりげなく濃かったりしてかわいくなってしまいますなあ(笑)。

コトー

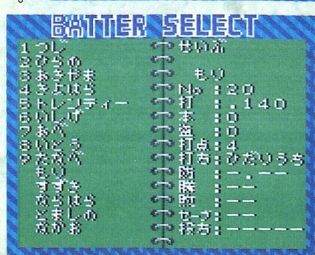
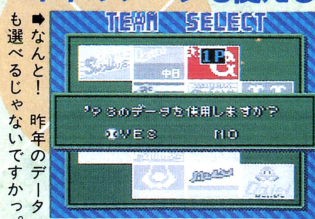


ホームランでくす玉を割れ！



●ホームランを打つと打球がくす玉に当たったり、ドーム内でも火花が上がるのだ。

昨年のデータも使える



●昨年データのラインアップ。西武に秋山がいるのがやけに感動的だ。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

Fire Fighting.3

THE FIREMEN

ザ・ファイヤーメン

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ヒューマン 発売中 9300円	8メガ

最近の中古CD屋巡りが吉。
ああゆうところ回って意外なCDとかを発見するのが楽しくて。会社の机の上は、そんな感じで見つけてきたCDでいっぱいってわけ。今週はスピニングヘッドがBGMです。

文：ザ・イシーメン

アナタはこんな演出まで気づいているのか？

この『ファイヤーメン』の目的は何か。火を消すことか？ 人名救助？ もちろん。でも、そんな消火活動ばかりに気を取られていると、気づかない細かい演出がゲーム中にけっこうあるんだよね。ゲームに特別関係ないじゃんっていったらそれまでだけど、ゆとりを持ってプレーするのも優秀なファイヤーメンの条件じゃないか？

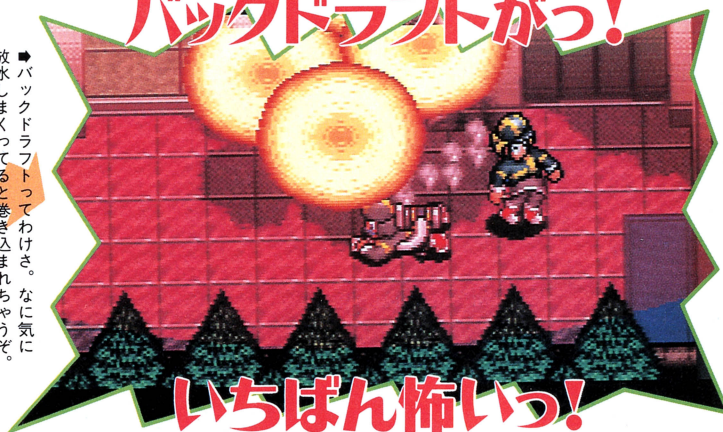
窓ガラスに



◆窓ガラスが割れるってのが、けっこうポイント。安易に割りにいくと……。

◆バックドラフトってわけさ。なに気に放水しまくっていると巻き込まれちゃうぞ。

バックドラフトがっ！



いちばん怖いっ！

悲しきロボット



◆単なる忠実な掃除ロボットだったのが、人災により人間の敵に。いと哀れよう。

花びんとか



◆花びんのほかにも照明とかも割れたりするってよ。そんだけだけさ。

人名救助も大切なのね～

母親とか



◆自分の子供が行方不明で、なおかつ自分も煙を吸ってパッタリの母親とか。

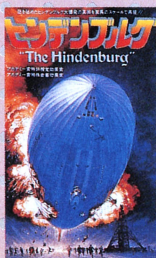
子供系の



◆左の例とはまったく違う親を持つ子供もいる。ところで、この子の親はどこ？

ファイヤーメンのための必見ビデオ

ヒンデンブルグ



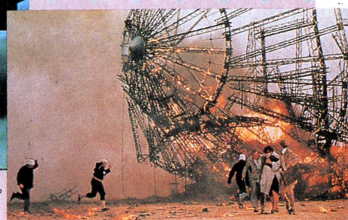
●CIC・ピクチャービデオが発売
売中 1万4千830円 UHF
出演：ジョージ・C・スコット
ト・アン・パンクロフト、ほか。

じつのところ『ファイヤーメン』の設定とは関係ないようだけど、この映画で注目してほしいのは技術の粋を集めて建造された豪華飛行船がいとも簡単に炎上、墜落してしまったという事実。この映画はフィクションではない。実際に火災によって乗員乗客の命が奪われてしまったのだ。けっきょくどんなハイテクが集められていても、ヒンデンブルグ号やゲームの舞台であるメトロテック社のように火災にはかなたしってこと。人間の力も天災には逆えられないわけね。

◆超豪華飛行船ヒンデンブルグ号。人々の夢を乗せて飛びたっていた……。事故が起きるとも知らず。



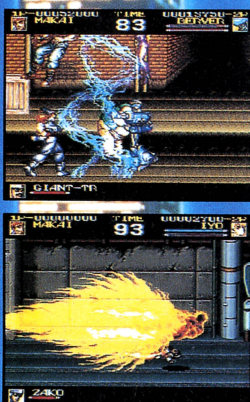
◆一度火が回り出すとともに船内は大パニックに。そして墜落し、大炎上してしまったのだった。





スーパーファミコン®

9月23日
発売



2人同時プレイも可能!! 16M ¥9,800 [税別]

第3次世界大戦終結後の極東、AD2079年。新たな連合国家は、制御体と呼ばれるスーパーコンピュータに支配されていた。その完全なる監視をかい潜り、各地で暗躍する犯罪組織ゴースト。政府はそれらを撲滅すべく秘密裏に警察機構“ゴーストチェイサー”を組織。いま、圧倒的パワーで新たな闘いがはじまる…!!

脳天をえぐるこの快感!
超弩級バイオレンスアクション!!

“闘う快感”を求めて、技の数々はより派手に、より鮮烈に!
2人プレイの合体は超絶破壊力!
君のアドレナリンを大分泌させる、比類なき格闘アクションゲームだ!

ゴーストチェイサー
GHOST CHASER

電精

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
ゲームボーイ®は任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

©BANPRESTO 1994

開発スタッフ募集!!

職種
ゲームデザイナー
※実務経験2年以上、ゲーム仕様書作成までできる方。
キャラクターデザイナー
※実務経験1年以上、ドット絵作成までできる方。

詳しくはお気軽にお電話でお問い合わせ下さい。03-3847-6320



バンプレスト テレフォンサービス

03-3847-6320

受付:10:00~16:00 月~金(土・日・祝祭日を除く)

Nintendo
GAME BOY[®]

みんな、サッカー好きか？

シミュレーション・サッカーゲーム

メガ 2M パスワードコンティニュー

¥3,980(予) [税込み]

Super
GAME BOY[®]
スーパーゲームボーイ



ゴールに突き刺さるトシの左シュート！
燃え上がる白石のキーパー魂！
フィールドを駆け抜ける平松の天才的テクニック！
全国制覇への道を走りはじめた掛川イレブン、
どんな奇跡を巻き起こすか？
どうしても期待せずにはいられない
シミュレーション・サッカーゲームだ！！
■コマンド入力のプレイに各選手の個性が光る！
サッカーファンもキャラクターファンも熱くなれる。
ボードゲーム型式のシミュレーション・サッカーゲームだ！
■田仲、平松、白石それぞれが得意技を磨く特訓モード！
成果は次の試合にばっちりあらわれるぞ！

12月発売予定

蒼き伝説シュート！

Super
GAME BOY[®]
メガ 2M
あざやかカラー

スーパーファミコンとスーパーファミコン周辺機器のスーパーゲームボーイを使えば、テレビでカラーのゲーム画面を楽しむことができます。

©大島 司・講談社・フジテレビ・東映動画
©BANPRESTO 1994

株式会社バンプレスト BANPRESTO

東京都台東区雷門2-16-9 千111

※バンプレストは、バンダイグループの一社です。

いま、グリコのアイスの 応募券を集めて送ると、



ジャイアント
コーン



パナップ



アイスの実



パピコ



リンクル



シャンテ



パティーナ

スーパーファミコンの

任天堂 **最新版ゲームソフトが**
2,000名様に当たるよ!!



実施期間：'94年8月15日～12月31日
対象商品には、このマークがついています。

最新版ゲームソフトをはじめ、
ワンダホーグズや特製 小物入れが
総計182,000名様に当たる!

A賞「スーパーファミコン最新版[任天堂]ゲームソフト」	合計 2,000名様
B賞「ワンダホーグズ」	合計 80,000名様
C賞「特製 小物入れ」	合計 100,000名様

■応募方法：対象商品についている「応募券」50点分以上をハガキに貼ったものを1口として①郵便番号②住所③氏名④電話番号⑤生年月日⑥性別をご記入のうえお送りください。抽選でA賞を合計2,000名様にさしあげます。また、おしりももれた方の中から抽選で、B賞を合計80,000名様に、C賞を合計100,000名様にさしあげます。■宛先：〒550-91大阪西郵便局私書箱70号グリコ「ワンダホーキャンペーン」ゲームソフトプレゼント係 ■応募対象商品：100円ジャイアントコーン・パナップ、120円アイスの実・パピコ、380円リンクル、600円リンクル・シャンテ・パティーナ。「応募券」は8品共通でつかえます。(リンクル・シャンテ・パティーナについては9月1日発売分より) ■しめきり：(第1回)'94年10月15日、(最終回)'94年12月31日(当日消印有効) ※現在、プレゼント対象のソフトが決まっていますので、ゲーム内容の告知ができません。A賞に当選された方には、当選通知をお送りして、お届けするゲームソフトの「タイトル」と「発売日」とをお知らせします。※当選の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。



スーパーファミコンは任天堂の商標です。



江崎グリコ株式会社
© Nintendo

揺れる乙女心は誰にもわからない……。



え——っ!?
ルミさんがっ!?

また聞きだから
くわしいことは
わからないんだ
けどね

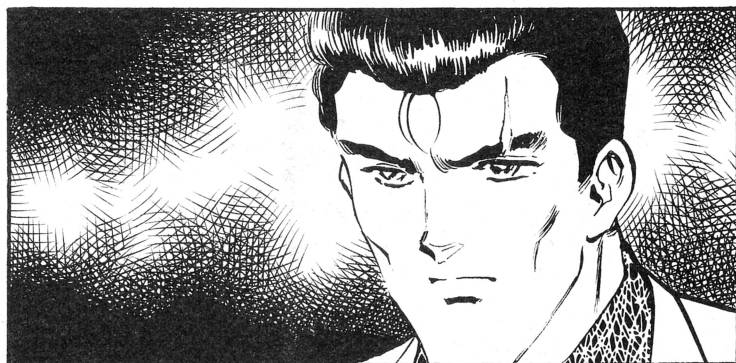
ホントに
辞めちゃう
つもりなのかな



まさか!
あした
明日になれば
ケロッとして
しゅっしや
出社して来るよ!



けいけんしゃ
経験者が
言うんだから
まちがいないし!



はずすのかい?
ルミを……

『トロクエⅡ』の
チーフから

あれでけっこう
マジメに
おもいつめちゃう
タイプなのよ
ルミは…

かわりのチーフは
わたし
私がやるわ

かのじょ
いま彼女に
や
辞められたら
2ライン
はし
走らせるのは
くる
苦しくなるもの



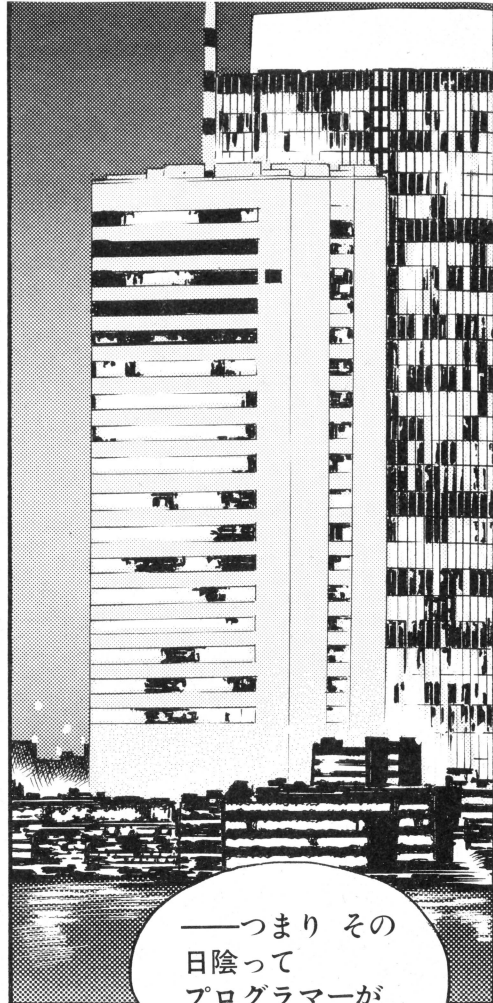
それにしても
ヤラ石のヤロー！

もちっと
くち
口のききかたに
き
気いつかえよな…！



まっ…
しょーがないか

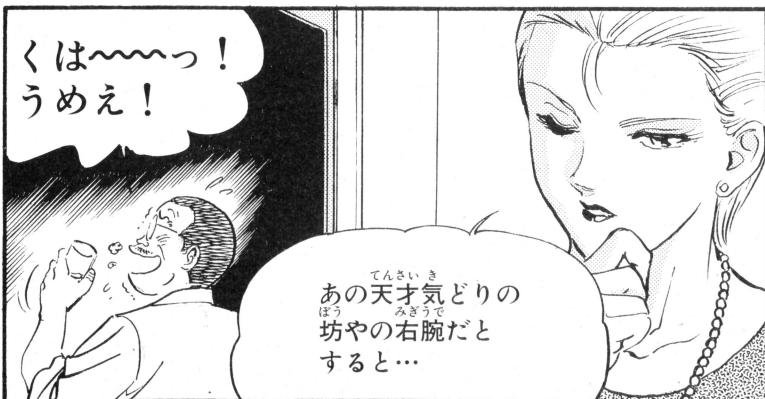
うん…



—つまり その
日陰って
プログラマーが



水見龍一と
うまくいってない
ということね？



てんさい き
あの天才気どりの
坊やの右腕だと
すると…



それなりの実力が
じつりよく
あると考えると
かんが
いいわけね

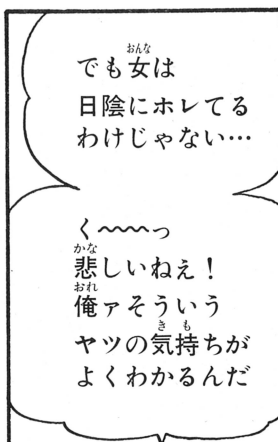


ほかには？

かいしや どうりょう
会社の同僚で
日陰がよく
いっしょに晩メシ
食ってる女…

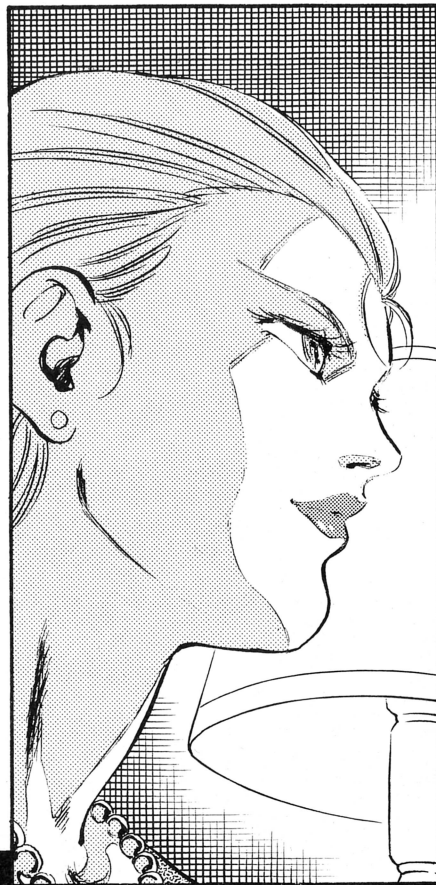


ヤツはたぶん
あの女に
ホレてるね

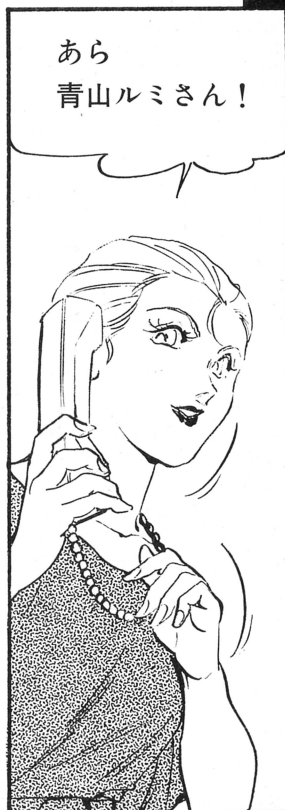


でも女は
日陰にホレてる
わけじゃない…

く~~~~っ
悲しいねえ！
俺アそういう
ヤツの気持ちが
よくわかるんだ



あ~~~~くそ！
女は魔物だぜ！



あら
青山ルミさん！



なにごと
いったい何事？

あなたから
電話をくれる
なんて……



●前号まで●『トロクエII』のシステム作りで白石と衝突したチーフのルミはイライラ続きの毎日が続いていた。そんな彼女の気持ちを見透かしたように箕子が急接近する。いい待遇で大手電機メーカーのサイデンに迎え入れるという箕子の甘い言葉に、ルミは心を揺らす……。『トロクエII』の、そしてアマゾン・プロダクツの運命はいかに！



ナニナニ…



まだ出社して
来ないんだって？
ルミ



きのう きのう
昨日の今日
だからな…

でんわ
電話は？

かけてみたけど
ずっと留守番電話



そう……

2～3日は
ゆる
許してやるか
……無断欠勤
しても



きつと彼女なりに
お
追いつめられて
たのね…

きづいて
あげなきや
いけなかったん
だわ……

企画室



いろいろかんが
えて
みたんですけど—

ただ怪物をやっつけて
経験値がたまると
『ドラゴン・ドライブ』の
魔法レベルが
上がっちゃうのも
変なかんじなんで



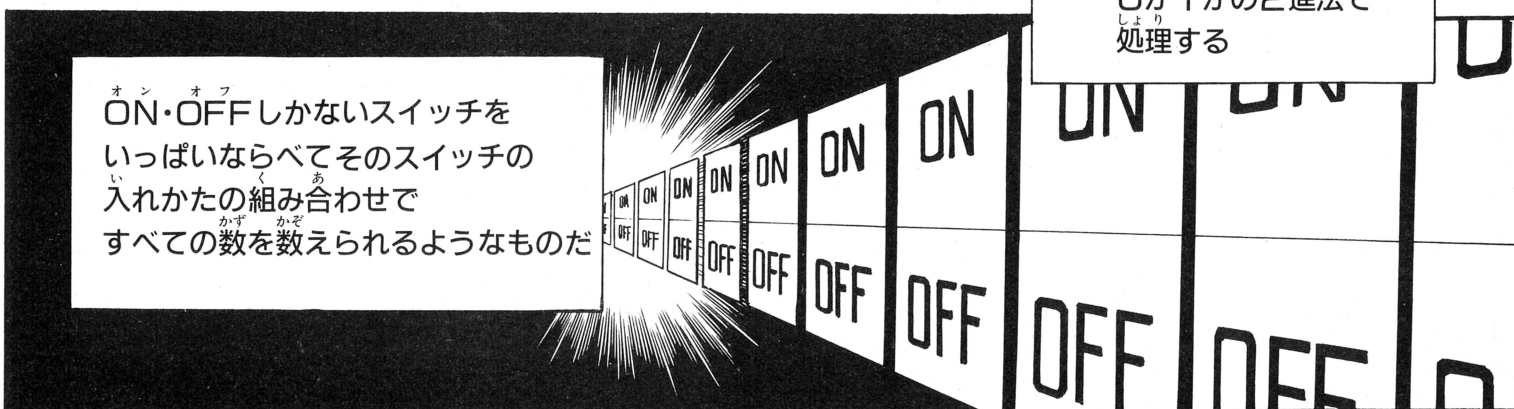
なるほど…
それで大昔に
散逸した
伝説の魔法書を
1ページずつ
集めていくわけですね

なに あつ
何か集めるって
楽しいじゃないスカ！
けっこうゲームの
基本かななんて！

ゲームバランスも
とりやすいかも
しれない！



●茶畑雄作・アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲ
ームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!



だから人間が紙に数字を書くように
数値を覚えたり計算したり
することはできない
たとえば"0"という数値を表わすには
スイッチが4個必要になる
スイッチ3個の組み合わせでは
"8"($2 \times 2 \times 2 = 8$)までしか
表現できないのである

OFF	OFF	OFF	1	ON	OFF	ON	5
ON	OFF	OFF	2	OFF	OFF	ON	6
ON	ON	OFF	3	OFF	ON	OFF	7
ON	ON	ON	4	OFF	ON	ON	8

しかしスイッチが4個あっても
"16"より大きい数値は計算できない
"17"を表現するためには
もう1個よぶんにスイッチを
つけ足さなければならないのだ

合体!

スイッチはどんどん増やせるが
1個増やすたびに
1ビットもメモリー容量を消費する
"8"数えるのも、"16"数えるのも
必要なメモリーは同じなのに
"10"で数えるのをやめてしまうと
せっかく数えられる
"11"から"16"までが
まったくムダになってしまう
これはとてももったいないことだ!!

またコンピューターの世界では
人間が計算しやすく
しかもスイッチ式の計算(2進法)と
相性がよい計算法として
16進法を使っている

そういうわけでテレビゲームには
"6"とか
"256"とか($16 \times 16 = 256$)
"65536"($256 \times 256 = 65536$)
とかいう数字がひんぱんに
登場するのである





●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。

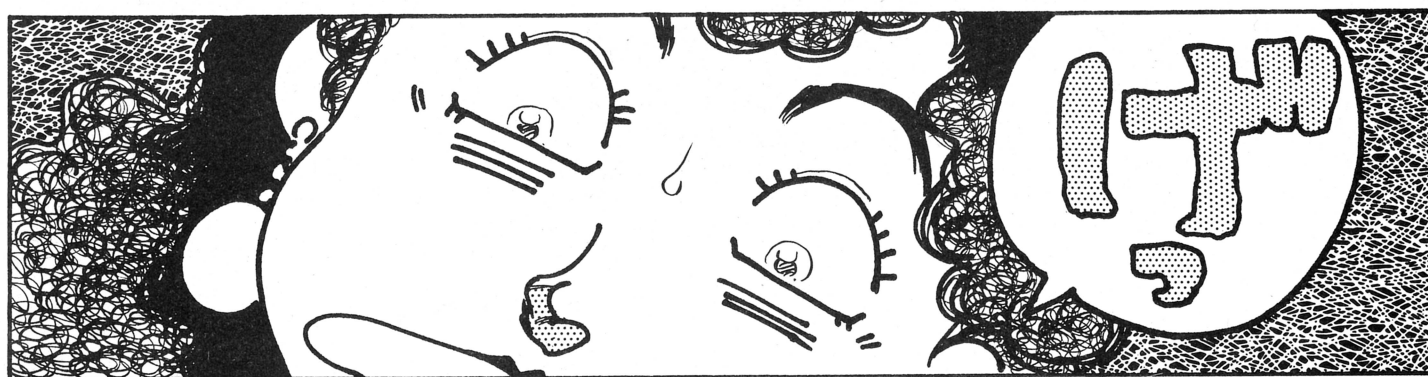
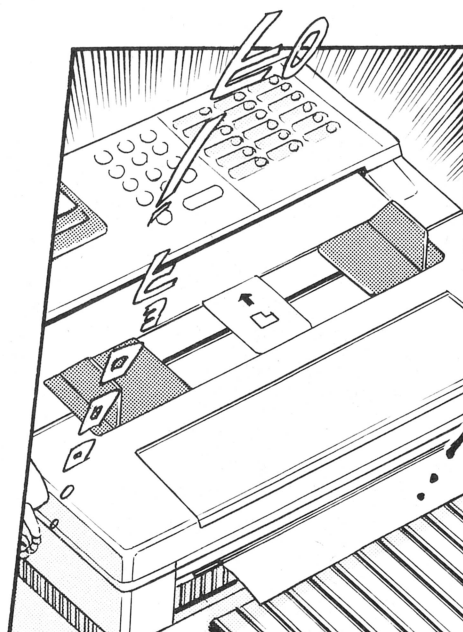


●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ころい？

茶畑の憧れ



●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。





彗星

株式会社アマゾンプロダクツ
社長 天野 存美 殿

次号(9月30日発売)につづく

今年の夏は長い休暇をとって、
女房の実家にやっかいになった。
信州の山奥の、とても美しい村だ。

義父母は僕たちに離れの1軒を
あてがってくれた。この家にじっ
くり逗留するのは僕にはじめて
のことだったが、おかげで気づま
ることもなく、のんびりとした時
間を満喫することができた。

村の夏祭りの日、夕刻を待ちか
ねて僕は出かけた。糊のきいた
お揃いの浴衣を着て、村はずれの
神社に向かった。

笛と太鼓の音色。やぐらを中心
に広がる村人の渦、光の渦。立ち
ならぶ夜店の彩色はげばげばしく、
たこやきやあんず飴を売り捌く若
い衆のがなり声がかまびすしい。
わたがしで頬をべたべたにした子供
たちが興奮して走り回り、酔っ払
った大人たちは誰かれ構わず親し
げに、肩を叩きあう。

しかしその喧騒からふっと目を
離すと、そこははてもなく深い、
深い緑の闇。神社を囲む雑木林が、
静けさを強調するように涼やかな
虫の声に共鳴していた。

東京生まれ東京育ちの僕に、そ
れは不思議に魅惑的な風景だった。

「あッ！」

ぼんやりと闇のなかを見ていた

僕は、思わず声をあげた。

つうと、光の線が流れたのだ。

「どうしたの？」

女房が、僕の顔を振り返る。

「いま、その暗闇に光が……蛍だ。
蛍だよきッ！」

僕は興奮していた。僕は本物の
蛍を見たことがなかったのだ。

「蛍？ ああ、私が小さいころに
はこのあたりにもずいぶんたくさ
んいたのよ……あら、あなた、ど
こに行くの!？」

「ちょっと見てくるから」

僕はひとりで垣根をまたいだ。

その深い闇、つまり雑木林のなか
に入ってしまったのだ。あんな子供
じみたことをなせ始めたのか、自
分でもわからない。僕は蛍の魔力

1999年のゲーム・キッズ

仮想科学小説

読切ショートショート #74

渡辺浩式



遺伝子組み込み技術★ある特性を持つ生物の遺伝子を染色体に組み込むことによって、その生物の特性を受け継がせるバイオテクノロジー。宮城県農業センターのバイオテクノロジー開発部では、ホタルの遺伝子を植物に組み込むことによって、暗闇で花や葉が発光する植物を作り出す研究が進んでいる。すでに、葉が発光するタバコを生み出すことに成功、山形県立園芸試験場ではトルコキキョウの葉を光らす実験に成功している。

にあてられていたのかもしれない。

闇に、不規則な曲線を描きなが

ら蛍はすいすいと飛んでいった。

僕は草を踏み、木の根を踏み、足

を泥だらけにしながらそのあとを

追った。目を凝らしてその姿をは

っきり捉えようとするその瞬間、

蛍は林のもっと奥を飛んでいた。

僕は足をもつれさせながらさらに、

それを追った。夢のなかで黒い川

を泳いでいるような気分だった。

ふと気づくと、目の前にぼっか

りと空間が開けていた。屋敷の輪

郭が見える。僕は林を抜けて、人

家の庭に入ってしまったのだ。

その庭の風景に、僕は魂が震え

るほどの衝撃を受けた。花壇に、

植え込みに、敷石に……あたり一

面に蛍がいたのだ！

夜空の星がこぼれ落ちてきたよ

うに、無数の蛍がその10数メートル

四方の空間にきらめいていた。

なぜ、ここにこんなに……目を

睜りながら僕はふと、屋敷の庭に

面した濡れ縁に人の気配を感じた。

少女が座っていたのだ。少女は

大きな目で僕の顔をじっと見つ
めていた。その顔は、発光するよ
うにぼうつと白かった。いや……
違う。僕は気づいた。少女の肌は
本当に、光っていた！

僕は立ち尽くしていた。少女は
僕の目を見つめたまま、すっと立
ち上がった。浴衣の胸元からこぼ
れる胸も、白い光を発していた。

アナタガクルノヲ、ズットマッテ
イタノヨ……そんな表情のまま、
少女は浴衣をはりと脱ぎ捨てた。

僕は一瞬、目がくらんだ。全裸
の少女は、全身を、内側からぼう
っと光らせていた。

「心配したわよ。いったいどこま
でいっちゃったのかと思って」
女房は、機嫌が悪かった。

「蛍を追いかけて行ったら……」
「ああ、あの蛍、天然のものじゃ
ないみたいよ。さっきお母さんに

聞いたんだけど、神社の奥の森に
変わりものの遺伝学者が住んで、
「遺伝学者？」
「バイオテクノロジーってやつよ。

蛍の遺伝子を植物に組み込んで、
新種の、光る花を作りだす研究を
ひとりですとやってるらしいわ。
そのために人工飼育している蛍が、
ときどきああやって逃げ出すんで

すって」

「蛍の遺伝子!？」

「あなた、いったいどうしたの？」
僕の狼狽ぶりに驚いた女房に問
い詰められ、僕は、さっき出会っ
た少女のことを話したのだった。

「まさか、蛍の発光性質を受け継
いだ人間がいるなんてことが……」

「それはありえるわ。蛍の遺伝子

をべつの生き物に移すには、まず
ある種の細菌の遺伝子にホタルの
遺伝子を組み込み、つぎにその細
菌を植物に感染させるらしいのよ」

女房は大学の理学部を出たイン
テリだ。こういうことに詳しい。

「簡単に言うと、植物をホタルの
発光病に感染させるようなものな
のよ。だからもし人間がその細菌

に触れて感染してしまったら……
そういえばさっきお母さん、その
家には年ごろの娘がひとりいるっ

て言ってたわ。その子もずいぶん
変わってるんですって。めったに
外出しない、とりわけ夜には絶対

に出歩かないんですって。もしか
したらその女の子が……」

そのとき女房は僕の表情からな
にかを感じたようだった。

「あなた、その子とそこででなにか
あったんじゃないでしょうね」

「ば、ばか言うな……もう寝るぞ」

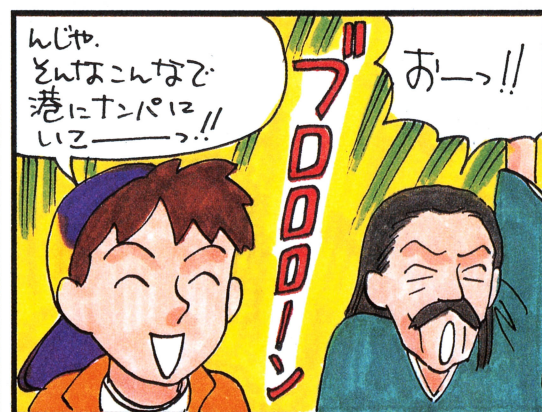
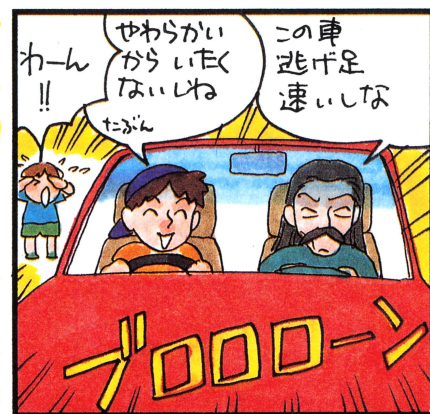
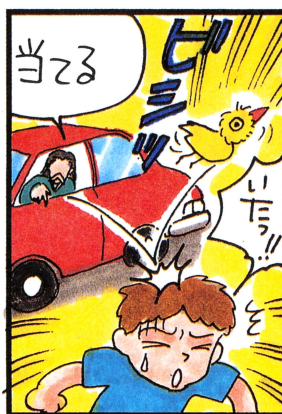
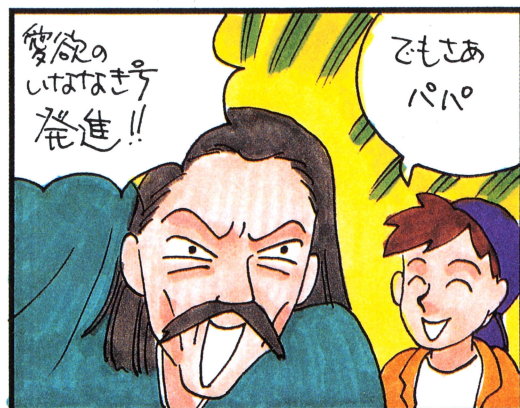
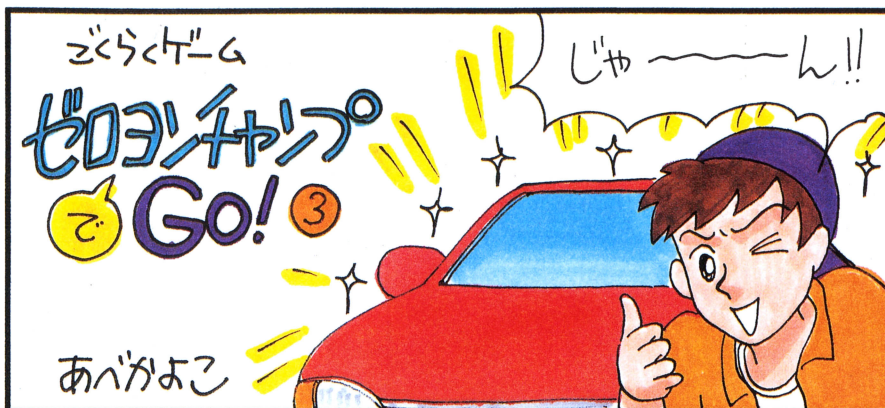
ついいましがたの体験が、夢か
幻覚か、それとも現実のことだっ
たのか、僕は自分でもよくわから

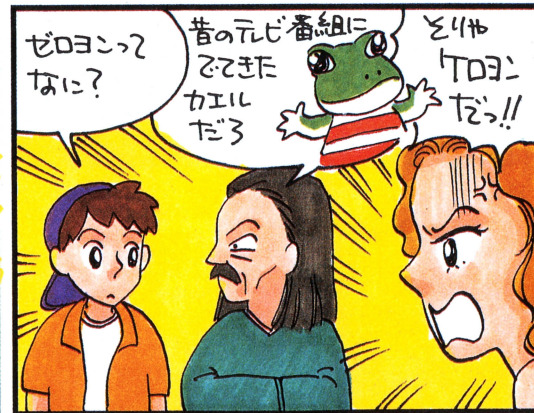
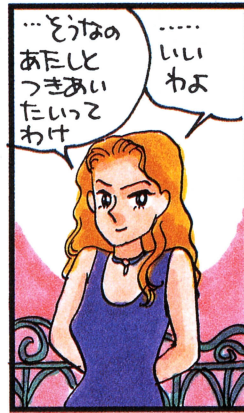
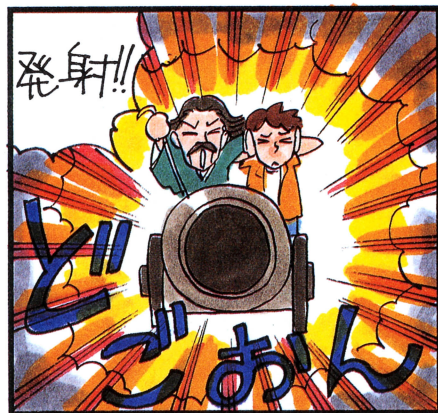
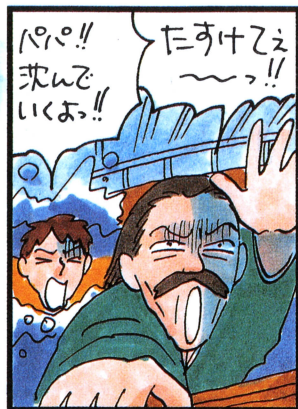
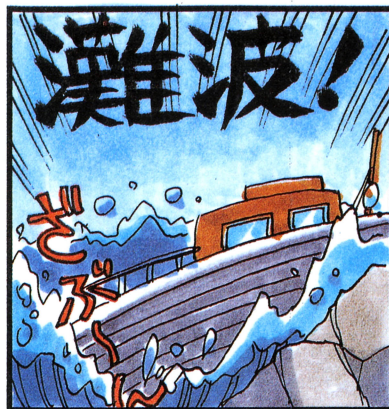
なかったくらいなのだ。でも、も
ういい。奇妙な夜はこれでおしま
いだ。僕は電灯に手を伸ばした。

明りを消すと、部屋が真っ暗に
なった……いや、違った。

女房が息を呑んで、目を丸くし
て僕を見ている。

僕も啞然として自分の体を見下
ろしていた。僕の全身が、ぼうつ
と発光していた。





3週目にしやとゼロヨンの話になるかと思たら結局ヤグのボウラにはわがらないネタで落とされちゃたね。でもボクはこのゲームでとても大切なことを学んだよ。とれは世の中サッパリ金ってこと。みんなはどうだい?

赤泥 おしまい 71

8月5日号の速報は見てくれたかな？ 今回は、本邦初公開のオープニングイベントをじっくりお見せしちゃうのだ!!

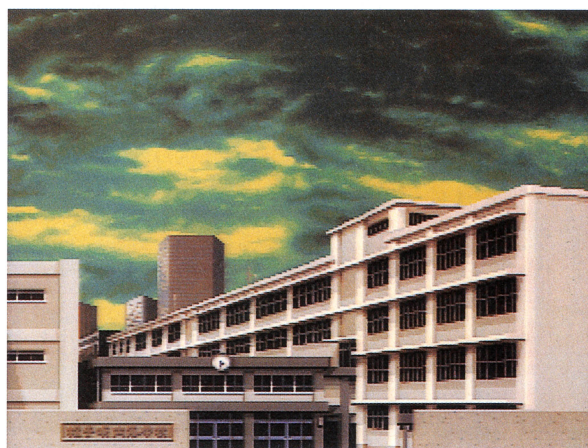
真・女神転生

待望の『メガテンif…』続報だ!

徐々にその姿が見え始めた『メガテンif…』。いままでの、シリーズとは、ほんの少し違う、新しい形の物語として、大きな期待を寄せられているのだ。

『メガテンif…』での目的は、魔界に閉じ込められてしまった学校から無事に脱出すること。自らの分身となる主人公を選び、そして力を貸してくれるパートナーをひとり選ぶことによって、はじめてゲームがスタートする。選ぶことのできるパートナーは3人おり、

その選択によって、物語の筋道が分かれてゆく。つまり、パートナーの違いによって起こるイベントが変わっていたり、行くことのできるダンジョンが変わる可能性があるということなのだ。裏を返せば、一度のプレーでは『メガテンif…』のすべてを知ることにはできないということになる。とりあえず、今回は、そのごく一部であるオープニングと、最初に登場するエリア、軽子坂高校のイベントをじっくりと見てほしい。



■魔界に飲み込まれてしまった学校。主人公は、ぶじに元の世界へ脱出することができるのだろうか？

いままでにはない『メガテン』

主人公の個性は質問に答えることによって決定されるのだ

いままでの『メガテン』の主人公は、あらかじめ性別や初期パラメーターを決められていたけど、『if…』では、性別を選んだあとに、用意されている10の質問に答えることによって、初期パラメーターが決まる。実際に、どのようなク

イズがあるのかはまだナイショ。タイプによって、さまざまな特徴があるとだけ言っておこうか。どのタイプを選んでもクリアーは可能だ。しかし、主人公のタイプには何らかの秘密も隠されているらしい。その秘密とはいったい……。

ノヴァとの問答なのだっ

Q1	Q3	Q7
Q1 テレビゲームは好き？	Q3 宿題はきちんとやりますか？	Q7 ポケベルを持っていますか？
☐ はい ☐ いいえ	☐ よくやる ☐ げっ!とやらない	☐ 持ってて よく使う ☐ 持っててはいいけど 使わない



■オープニングに登場する電腦占い師。彼女? の質問に答えることによって、主人公のタイプが決定されるのだ。

電腦占い師 ノヴァの 質問10題

- Q1 テレビゲームは好き？
A1 大好き 好き 嫌い
見たこともない
Q2 部活動で所属している部は？
A2 運動部 文化部 帰宅部
わからない
Q3 宿題はきちんとやりますか？
A3 よくやる よく忘れる

- 絶対やらない わからない
Q4 忘れ物はしますか？
A4 絶対しない ときどきする
よくする したかどうか
わからない
Q5 好きな科目は何？
A5 国語 数学 社会 理科
ない わからない
Q6 好きなスポーツは何ですか？

- A6 野球 サッカー ボクシング
プロレス ない わからない
Q7 ポケベルを持っていますか？
A7 持っていてよくかかる
持っているがかからない 持っていない
何のことかわからない
Q8 休日の過ごし方は？

- A8 外に出て遊ぶ 家で遊ぶ
読書する わからない
Q9 何人でいるのが好き？
A9 ひとり 2~3人 大勢
人数が数えられない
Q10 10000円入りの財布を拾いました。どうしますか？
A10 交番に届ける ひとり
じめする みんなで分ける
金を捨ててサイフをもらう

主人公のおつぎはパートナー、さて、誰を選ぶ？

主人公のタイプが決定したら、つぎは冒険の手助けをしてくれるパートナーを探すことになる。パートナーは最初のエリアである学校内におり、主人公との出会いを待っているぞ。誰を選ぶかはプレイヤーであるあなた自身だ。

ハザマは仲間にならないのだ

前回の速報で紹介したキャラクター、ハザマは仲間にはなってくれない。どうやら、主人公の敵に回るらしいのだが、その目的は……。



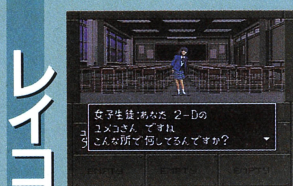
教室から出ると、最初に出会うのがユミだ。ハデでキツ目な女の子だけど、心は優しい。



■わりとせつかな感じで仲間になる。

■けつこうキツイ。しかたないかな。

人によってはなかなか出会えないレイコ。ハザマの身を案じている。お嬢さまタイプだ。



■ハザマについて情報をくれるぞ。

■にべもない感じ。プライド高そう。

チャーリー

お調子者のチャーリーは学校の3Fにいる。自己中心的だがなかなか頼りになるぞ。



■態度はデカイけど、頼りになるぞ。

■口悪いっす。なんかムカつくっすよ。

ゲーム開始時の舞台 軽子坂高校完全マップ

スタート地点となる2F。主人公のクラスは2-Dだ。オープニングイベントで魔界に閉じ込められてしまい、教室から出ようとする。廊下にいるユミに出会うぞ。ほかの教室にいる生徒からは、学校がおかれた状況についての話を聞くことができる。マップ南の扉から先に進むことはできない。3F、1Fへの階段は通行可能だ。何らかの理由により、主人公が学校内で死んだ場合、スタート地点である2-Dが再出発地点になる。



2F

記号の見かた

M: 何らかのメッセージがある地点。
重要なイベントの発生場所も兼ねているぞ。
U: 上り階段
D: 降り階段

- M1 ユミとの出会いの場所。ここでユミを仲間にしない場合、つぎにユミに会えるのは、2-Dの教室内になる。
- M2 2-Dの教室。スタート地点。平凡な高校生だった主人公は、ここから数奇な冒険に旅立つ。
- M3 2-Cの教室。生徒があり、学校についての情報を得ることができる。
- M4 2-Bの教室。ちょっとナンパな男子生徒がいる。ここでも学校の情報を入手できる。
- M5 2-Aの教室。ここにも生徒があり、情報を得ることができるのだ。
- M6 風紀委員の生徒が立ちふさがっている。このため、最初はM7の地点に行くことはできないのだ。
- M7 次元の裂け目。ここから外に出ることはできない。



M2
●オープニングで、主人公はハザマらしい人物の登場する不思議な夢を見る。そして、目が覚めたときには……。



M3

●同じ部屋も、何度か出入りすることによって、メッセージが変化することがある。これは、二度目に入ったときのメッセージだ。ほかの部屋でも変化が起きるぞ。



軽子坂高校完全マップつづき

3F

- M 6 2Fと同じく、風紀委員が立ちふさがっているため先にいくことができない。マップ北東の場所では、パートナーのメッセージも出る。
- M 7 次の裂け目。3Fより上は、完全に通行不可能だ。
- M 8 2-Hの教室。八幡先生がいる。何やら意味深なメッセージを言うのだが……。
- M 9 2-Gの教室。生徒がおり、情報入手できるのだ。
- M 10 2-Fの教室。生徒がいる。ここでも情報入手できる。
- M 11 2-Eの教室。ここにチャーリーがいるぞ。



なので、冒険を手早く進めたい人は、チャーリーを仲間にするのがいいかも。また、この階から上に行くことはできない。

M8

●気の弱い八幡先生。コンピュータがどうこうと言っている。



M10

ハザマについての情報をしやべってくれる生徒もいるぞ。しっかり覚えておこう。



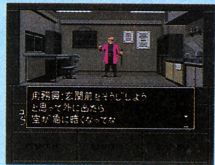
最重要地点とも言える1F。ここには、ゲームを進める上で必要不可欠な地点が集中している。そのため、ゲーム序盤は1Fを基点にして動くことになるだろう。重要なメッセージも多々あるので、絶対に見逃さないようにしたい。ちなみに、保健室での体力回復は無料。すべてのステータス異常も回復してくれる、とってもありがたい場所だ。データのセーブは電算部部室で行なう。が、あるイベントをこなさないと、セーブができるようにはならないぞ。体育館、研究室、クラブルームも重要地点。また、用務員室にはちょっとなつかしい？ 人がいるのだ。

M16



●主人公のクラスメイト。隠れていたらしいが……。

M17



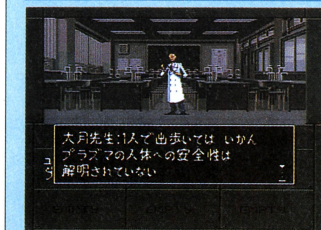
●この人、どこかで見たことあるような気が……。

M15



●超重要メッセージ！ STEVENとは、もしかしたら、あの……。

M18



●研究室の大月先生。ちょっと危ないタイプの人なのだが……。



M22

●クラブルームにて、生徒と話をしたあと、あたりを捜してみるといいことがあるかも。



よくわかるすぐわかるガーディアン・システム

おもしろい編

前回紹介した「ガーディアン・システム」、しっかりその内容を覚えてくれたらどうか？ とは言うものの、このシステムはかなりややこしいものなので、今回もまた詳しい解説を掲載することにしたぞ。ま、難しいとは言え、一度プレイすればすぐに覚えられるので、その点はぜんぜんだいじょーぶ。今回は、ちょっとやさしめの解説になってるからなお安心だねっ!! しっかり覚えて発売に備えよう。

Q1 ガーディアン・システムって何？

シリーズ初の試み。悪魔が人間キャラクターの背後霊的な存在となり、守護者(ガーディアン)として、その人間キャラクターのステータスに影響を与えるというものだ。ただし、必ずしもよい形で影響を与えるわけではないので、あまりありがたがってばかりもいられない。また、ガーディアンなしでもクリアは可能だ。



■ガーディアンがついた状態。強いガーディアンがつくと、それだけキャラクターも強くなるのだ。

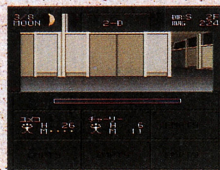


Q2

ガーディアンがつく条件とは？

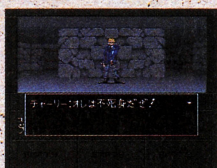
対象キャラクターが死亡、または石化すると、ガーディアンはその時点のガーディアン・ポイントに対応したものに变化する。つまり、とりあえず死ぬなり石化するなりしないと、ガーディアンは一生つかないのだ。

主人公



■再出発は、そのダンジョンの入り口からになるのだ。

パートナー



■死んだその場でガーディアンが降臨して、復活するのだ。



■とにかく早くにも死なないと何も始まらないぞ。

Q3

ゲームオーバーにならないのはガーディアンがいるから

主人公が死亡(石化)した場合、その魂は三途の川を越えようとするが、主人公には現世でやるべきことがあると言う悪魔、カロンに阻まれる。カロンは、ガーディアンの存在を示唆し、そこで初めてガーディアンが降臨する。そして、主人公の魂は現

世に戻ってゆく。目覚めると、いままでのダンジョンの入り口に飛ばされている。……というように、if……の主人公は絶対に死なない。それゆえにゲームオーバーがないのだ。パートナーは、倒れたその場でガーディアンが降臨し、復活するぞ。



■主人公の魂が三途の川を越えようとする。しかし、悪魔、カロンが現われて……

■カロンは、主人公にガーディアンの存在を示すのだ。



■ガーディアンが現われ、主人公の魂はすさまじいスピードで現世に戻ってゆく。

Q4

実際にガーディアンがつくとどうなるの？

実際にガーディアンがつくと、どんな御利益があるのか？ いいこともあるけど、悪いことも多々あるので、そのへんは「うまくいったらもう一けもん」と思っておいたほうがいいのかも。大きな効果は以下の3種類だが、細かい変化はほかにもある。それらについては、つぎの特報で明らかにするぞ。



■ガーディアンの善し悪しで、ゲームの展開も変わってくるかもしれないぞ。

パラメーターが変化

キャラクターのステータスが、ガーディアンになった悪魔のものに影響を受ける。ガーディアンのステータスで、人間キャラクターより上回る数値はプラス、下回る数値はマイナスされる。HPやMPなどに影響するぞ。



■ガーディアンが弱すぎると悲惨なことになるぞ。

ステータスが治る(呪い以外)

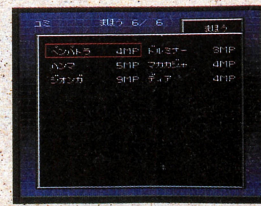
人間キャラクターが死亡したとき、石化や毒、マヒや金縛りなどの状態になっていたら、それらはすべて復活した時点で解除される。ただし、呪いだけは解除できずに受け継ぐことになる。レベルや経験値は変化しない。



■どんなバッドステータスも一発で治るのだ。

魔法を覚える(主人公以外)

主人公以外のキャラクターは、自分についていたガーディアンの使う通常魔法を修得する能力が備わる。覚えられる魔法の数は、レベルアップなどによって増えてゆけど、新しい魔法を覚えると、古い魔法は忘れてしまうぞ。



■回復魔法をうまく覚えていたら、先が楽になる。

基礎からの攻略

～コラムもあるでよ～



SF スーパーファミコン アクション カートリッジ
ナムコ 発売中 6300円 4メガ

Riple Rable

初心者のための基礎知識から上級者もうれしい高等テクニックまで、とにかく役立つ情報が満載の攻略だよ。

まずは基本からいってみよー

あ、あの『リプルラブル』がついにスーパーファミコンで遊べる!! ……な～んで感傷に浸る暇もなくすでに指が動いちゃってるオールドファンを初め、こんなゲーム見たこともない、ってな不届き者(失礼)まで、みんなに読んでほしい攻略である。このゲームの基本中の基本から、ふつうにプレーしては知ることのできない貴重なテクニックまで完全に網羅。とにかくこのページを開いたアナタ、真のリプルラブラーを目指してね。

クリアーにはふたつの方法が

すべての基本はバシシ!バシシ!

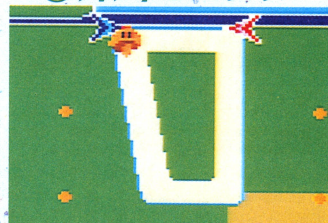
①ラインでバシシ



▲リプルとラブルのあいだにあるラインを、ボールに引っかけて結べばバシシ。

プレーヤーがするべきことはバシシのみ。敵を、マシュリンを、宝箱を。目的は違えど、とにかくバシシ。その2種類の方法を解説するぞ。

②外周でバシシ



▲ラインを結ばなくても、外周の一边にリプルとラブルを接触させればバシシ。

『リプルラブル』のルールは単純明解。各シーズンに20匹いるマシュリンをすべてバシシして消すか、画面上部のキーワードをそろえて奇跡を起ここ

すか、のどちらかの方法でひたすらシーズンをクリアーしていくだけだ。まずは後者でクリアーを狙い、失敗したら前者に切り替えるのが基本。

用語解説だよ

エネルギー 外周の枠の部分に表示されている、リプルとラブルのエネルギー残量。ゼロになるとミス。

キーワード 画面上部に表示されている6文字の単語。トプカブをバシシすることでそろっていき、全部そろえると奇跡が起こる。

奇跡 キーワードをそろえること。シーズンクリアーとなりボーナスステージへ突入。

シーズン 『リプルラブル』においての、ステージ数の数えかた。

植物 フィールドに勝手に出現する不思議な植物。種、芽、花、実と成長していき、バシシするとエネルギーを得られる。

宝箱 各シーズンに必ずひとつ隠されており、バシシすると出現する。6匹のトプカブと宝物、もしくは特殊効果を持つアイテムが入っている。ただし、ボーナスステージのものは宝物のみ。

バシシ ラインをボールに引っかけて囲むこと。

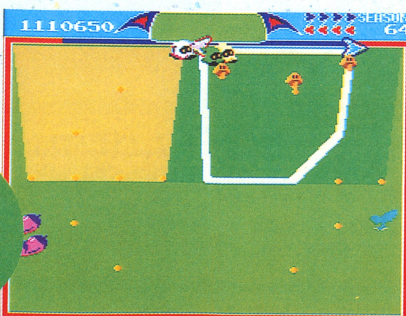
フィールド キャラクターが動き回っている場所。バシシするほど荒れていく。

ポール フィールドに立てられた杭。これにラインを引っかけてバシシするのだ。

ライン リプルとラブルを繋ぐ水色の糸状のもの。

①すべてのマシュリンをバシシする

コイツ↓



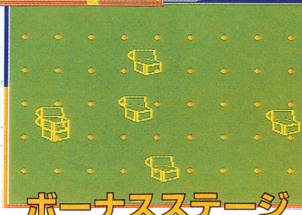
▲ホブリンのまわりをウロチョロしている不思議な生き物、マシュリン。シーズン開始時に20匹いるコイツらを、すべてバシシすればシーズンクリアーだ。だが、この方法ばかりだとスコアが伸びない。

②トプカブを集めて奇跡を起こす



▲各シーズンには宝箱が必ずひとつ隠されており、バシシすることで姿を現わす。と、同時に飛び出てくる6匹のトプカブを逃さずバシシすると……

■その時点でシーズンクリアーとなり、宝箱が6つ用意されたボーナスステージへ突入。ハイスコアへの道。



ボーナスステージ

敵の特性をよく把握するべし

己を知り敵を知れば百戦危うからず。ってワケで、このページでは『リプルラブル』に登場する敵キャラクター5種類の紹介と、それらに邪魔された場合どのように対応すればいいのか、について個別に解説しているのだ。このページを読めば、リプルとラブルが無人の荒野を駆けるがごとく動きまわれるようになるよ。きっと。あ、そのまえにキチンと操作できるようにしておくのは言わずがな。

ホブリン



下っ端の魔法使い。画面上につねに色ちがいの4匹が存在し、リプルとラブルが触れるとミスになってしまう。バシシすれば上部のキーワード表示部に閉じこめることができるが、一定時間で出てきてしまうため完全に退治するのは不可能。ふだんの動きはランダムだが、一定時間経過して怒った状態になるとラブルを執拗に追ってくるので注意が必要だぞ。

ラブルが追われたらこう逃げろ!!



★ラインをボールに引っかけ逃ければ、ホブリンは追いつけない。



★ラブルをラインで囲んでしまえば、ホブリンは近づけないぞ。

ホブリンはじき

★これは高等テクニックに属するもの。外周と平行に引いたラインのあいだにホブリンを挟み、徐々に幅を狭めていくとバシシと同様の効果が得られる現象だ。

シェアー



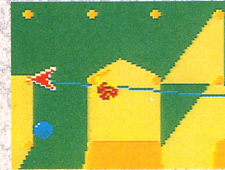
『リプルラブル』でいちばん嫌われているであろう敵キャラ。リプルたちが触れてもなんら害はないのだが、ラインを切ってしまうたり、通過した場所の花を枯らしてしまったり、といったイヤなことをしてくる。とくに、「このバシシで奇跡だ!!」なんてときにラインを切られると怒り心頭。動きは一直線だが、いつでもどこに出現するかはランダムなので厄介。

ワザと切らせちゃえ



★シェアーが近づいてきたらこちらから近づくようにして、切らせてしまうのだ。

振り切るかバシシガ



★ラインを伝ってきいたら、嫌うようにラインを左右に振る。けっこう効果的。



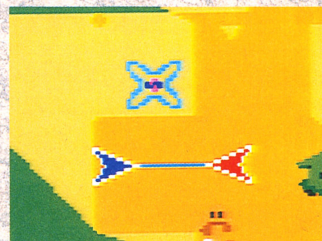
★やはりバシシして消すのが基本。片方を消せば残りのものも消えるのだ。

キラー



つねにふたつひと組で出現し、フィールド内の外周に反射するように移動している。直接触れるとミスになるのに加え、ラインに触れるとそれを伝ってリプルとラブルに近づきながらエネルギーを吸い取りまくるといふ腹立たしいキャラクターだ。とくにこちらの無敵時間中にエネルギーを吸い取られたりすると、それはそれは腹が立ってしかたない。

わがってるならあわてる必要ナシ



★軌道上で待ちかまえて、意識的に接触しよう。しばらくはなんの邪魔もされない。

チェンジャー



ラインに触れると、強制的にリプルとラブルの位置が入れ替わってしまう。プレイヤーの混乱を目的とした攻撃だが、こちらが冷静であればそれほど怖くない敵キャラクターだ。ちなみに一度入れ替えの能力を使うと色が赤に変化して能力を失った状態になるが、フィールドに落ちている植物の実に接触すると復活する。つねに一定の軌道上を移動。

ガーゴル



見てくれは凶悪そうな悪魔って感じだが、じつはぜんぜん大したことないというヘナチョコなモンスター。ラインを切ったり植物の種を奪ったりしてくるが、なによりリプルたちが触れるとミスになるのでさっさとバシシして消してしまうのが大吉。コイツは宝箱の近くに落ちているという習性があるので、出現地点近辺を探れば宝箱が容易に見つかるぞ。

アンタなんがバシシでサヨナラ



★意外とバシシしづらく、バシシしたと思っても生き残っていたりするので注意。

俺とバシシ

TACOX



バシシという言葉を書き出した人は偉い。バシシ。いい響きですバシシ。締め言葉に最適バシシ。披露宴の締め言葉に「ではみなさんお手を拝借……バシシ」と使っても差し支えないような、いい語感を持った言葉だ。もしこれが動作をそのままに表現して「カコミ」だったらちょっと困る。円陣組んで人を蹴ってるようなイメージがあるから。もっとも当時、犬小屋が建つくらい金をそそぎ込んでプレーしたころは、バシシなんて言葉使わなかったけど、恥ずかしくて。奇跡という言葉も少し大袈裟で口に出して言えなかった。「何回?」「んー19回かな」で会話終了。「リプルラブル」を愛していたけど、すまん、俺は恥ず

と困る。円陣組んで人を蹴ってるようなイメージがあるから。

もっとも当時、犬小屋が建つくらい金をそそぎ込んでプレーしたころは、バシシなんて言葉使わなかったけど、恥ずかしくて。奇跡という言葉も少し大袈裟で口に出して言えなかった。「何回?」「んー19回かな」で会話終了。「リプルラブル」を愛していたけど、すまん、俺は恥ず

かしくて言えんわ、面目ない、って感じなのだった。

というわけで、バシシだの奇跡だの言葉を使えたのは、俺が「こいつも『リプルラブル』を愛してやまないヤツなのだ」と認めた相手のみだ。会話は路地裏でうつむき加減に、「バシシ?」「グツフ奇跡」と、密売の符牒のようなウサン臭いものになる。ウツだけど、でも楽しそう。

はみ出しバシシ

シーズンが進むと、つねに植物をバシシして無敵になっていないとクリアは難しい。ただし、ひと口に植物といっても、その状態によってエネルギーの増加量が違ってくる。マシュリンをバシシしたときのエネルギー増加量を1とすると、種は5、芽は10、花は25、実は40に相当するのだ。

トプカブを一度にバシシする一発奇跡!!

宝箱をバシシしたあと、なかから出てきた6匹のトプカブを全部バシシすると、奇跡が起こってシーズンクリアになるっていうのは、わかってもらえたでしょ。ただし奇跡を起こさなくても、つぎのシーズンに進めちゃうのは確か。だから奇跡の存在は知っていても、

奇跡の重要さに気がついてない人も多いんじゃないかな。このゲームのハイスコアが、得点の多い順ではなく、奇跡を起こした回数の多い順に並べられることを見れば、奇跡の重要さがわかっていうもの。ここではいかに効率よく奇跡を起こすかについて解説しよう。

トプカブの逃げかたがキーポイント

トプカブが逃走する方向は、それぞれの色によって決まっている。左上から反時計まわりに、ピンク、ブラウン、グリーン、スカーレット、バイオレット、グレイの順に配置され、それぞれキーワードの1文字目から6文字目までに対応しているのだ。すべてのトプカブをバシシできなかったときは、逃したトプカブだけを次回バシシすればキーワードが完成。



★たとえば、キーワードが“FLOWER”のとき“F”だけ逃がしたら、つぎのシーズンでピンクだけバシシすれば奇跡になる。

宝箱の場所の捜しかた

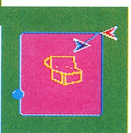
序盤は宝箱の位置が表示されるようになっているが、シーズンも先のほうに進むと宝箱の位置がまったくわからなくなってしまう。そんなときは少しずつバシシする範囲を狭めていき、宝箱の位置を探り当てよう。

出る!!

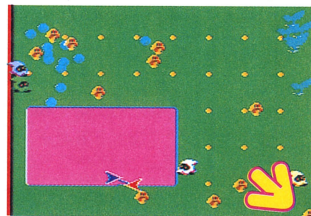


★最少四角形 3.5 個分以下の大きさでバシシすれば、宝箱が出現する。

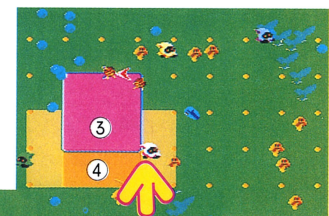
★3.5 個より大きな範囲をバシシすると、赤く光るだけで宝箱は出ない。



出ない!!

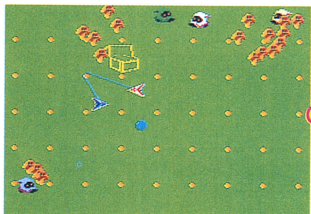


★中央の4個をバシシしたら、①までは②のスペースに宝箱がある。光ったときはつぎのステップへ。★まず最少四角形8個分をバシシ。光らなければ、ほかの場所に移動。光ればこのように宝箱があるということ。

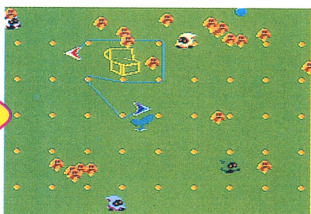


★図のように4個をバシシ。光ったときは③に、光らなければ④に、宝箱があるということ。

一発奇跡のためのバシシ法



★一発奇跡の基本は横2個分でのバシシ。まずは図のように左下のボールから始動。



★リブルを移動して横2個分のスペースを囲む。リブルを移動するのがポイント。



★リブルを左上方向に、ラブルを右上方向に移動させ、トプカブをバシシする。



★リブルとラブルを結んだ線が宝箱より下にくるように、ボールの部分でバシシ。

出現したトプカブを一度に6匹バシシするのが、一発奇跡と呼ばれるテクニックだ。このときポイントとなるのが、トプカブの逃げる方向。それぞれピンクとグレイは左右の外周の上部、ブラウンとバイオレットは左右の外周の下部、グリーンとスカーレットは下の外周の左右端を目指して移動するのだ。ようするに、出現したトプカブを上方向からバシシ

しようすると、下に逃げるトプカブをバシシしそこねることが多くなるということ。だから宝箱を出現させたときに、上方向にバシシしやすい位置にリブルとラブルを配置しておくことが重要になってくる。具体的には、左の連続写真のような囲みかたが一般的だ。とりあえず、この方法を完全にマスターしておけば、それほど困ることはないはず。

取り逃したトプカブだけ囲むときは……



★取り逃したトプカブの移動方向に、リブルとラブルがくるように宝箱をバシシ。



★宝箱を出現させると同時に、網を張るようにリブルとラブルを広げればよし。

俺とリブルラブル——ナムコ開発 おはやし



ああ、やつと出たっつー感じです。俺としては、10年まえですからねえ、業務用が出たのが。ホントひと昔ですよ。業務用は手の皮がムクまでいろいろやりこんだもんです。ハイ。奇跡の宝箱の位置を忘れないように10円玉をササッとテーブル台に置いたりとか、奇跡の数が24回以上だと

と表示されないから、紙に“正”の字を書いたりとか、シェアーの出現位置から予測して、一発で宝箱を何回出せるかとか……。だから、上司に「スーパーファミコン版の『リブルラブル』のデバッグする？」と言われたときは、うれしかったつす。マジで。"とことん移植は忠実に"が目標だったもんで、業務用のバグもそのまま再現しようってことになりました。

変なバシシも残って(作って)ます。敵、種全滅でクリアしちゃう“全消バシシ”。ラインで宝箱を出す“ラインバシシ”。せんぜん関係ないところをバシシして、シェアーやトプカブたちを捕まえる“タイミングバシシ”。そのへんはバッチシつす。そりゃもう、親指の皮をムクまでやりこんだつすから。この歳でまたムクとは思いませんでしたよ。

はみ出しバシシ

無敵になるためには不可欠な植物。たくさん増やしたいのは山々だけど、画面内に20個までという数の制限があるので注意が必要だ。1カ所に集中的に植物ができてしまったときには、思い切ってバッサリと獲ってやるようにしないと、ほかの場所に植物ができなくなってしまうぞ。

これが一発奇跡フォーメーションだっ!!

左のページで紹介した基本的な一発奇跡のやりかた以外にも、宝箱の位置などによって、さまざまなバシシ法が存在する。さらに、季節によってボールの配置が違うため、ボールの位置を活かしたフ

ォーメーションも必要になってくるのだ。ここでは登場する回数のもっとも多い春と夏のボールの配置、2番目に多い秋のボールの配置のときに効果的な、一発奇跡のためのフォーメーションを紹介。

春と夏の一発奇跡フォーメーション

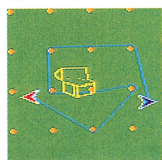
春と夏のボールの配置は、『リブルラブル』の基本といってもいいくらい。45本ものボールが規則的に並べられているから、一発奇跡を起こすのも簡単だ。宝箱の位置にもよるけど、一発奇跡を必ずものにしたいところ。

逆9の字バシシ



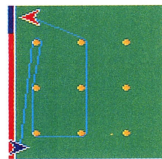
■ラブルをラインの内側から移動することになるので、グレイまでの移動距離が長く、取り逃がすことがあるのが欠点。

9の字バシシ



■左ページで紹介した基本形の左右を逆にしたもの。おもにラブルを移動することになるので、移動が多少困難になるが。

縦基本バシシ

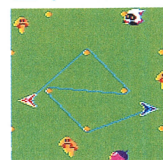


■宝箱が左の外周の近くにある場合に有効なフォーメーション。トブカブを2匹逃す覚悟で挑め。右の場合は左右逆。

秋の一発奇跡フォーメーション

秋になるとボールの数がイッキに23本に減ってしまうが、ボールが規則的に並んでいるので一発奇跡を起こすのはそれほど難しいことじゃない。各ボールを結んだ最短距離が斜めになるため、三角形で囲むのが基本となる以外は、春と夏とほぼ同じ。

基本三角バシシ



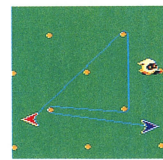
■秋のステージでの一発奇跡の基本がこれ。バシシする範囲が狭いので、宝箱の位置を確定しないといけないのが難点。

並行四辺形バシシ



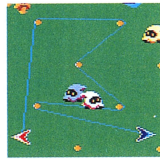
■基本三角バシシの変形版。バシシする範囲が若干大きいため、宝箱の位置が確定しきれていないときにも有効な手段。

デカ三角バシシ



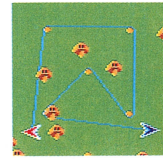
■一本のボールを基点に、縦と横のちょうど離れたボールを利用して、基本三角バシシの変形の一つ。バシシ範囲は中程度。

バックマンバシシ



■バックマンが口を開けている形に似ているため名づけられたもの。バシシ範囲は広いのだが、手間がかかるのが難点。

抜け歯バシシ

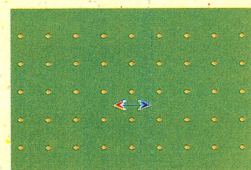


■抜け落ちた歯の形に似ていることから命名された、バックマンバシシの変形。長所、短所はバックマンバシシと同じ。

これが全シーズンのボールの位置だ!!

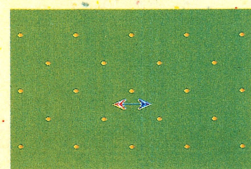
このゲームは、春夏秋冬の4つのシーズンがひとつのサイクルになって進んでいく。基本的に春と夏は45本のボールが規則的に並んだもの、秋は23本のボールが斜めを基本に並んだもの、そして冬はボールが特殊な位置に置かれたものといった具合に、ボールの配置が決まっているのだ。シーズン40をクリアするとシーズン21に戻って、以降はくり返し。

SEASON 1, 2, 3, 5, 6, 9, 10, 13, 14, 17, 18, 21, 22, 25, 26, 29, 30, 33, 34



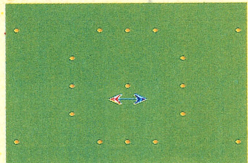
■『リブルラブル』の基本というべきシーズン。春と夏に登場。

SEASON 4, 7, 11, 15, 19, 23, 27, 31, 35



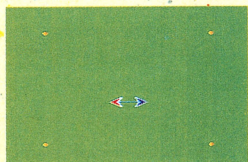
■外周と平行なラインでバシシすると比較的簡単。秋に登場。

SEASON 8



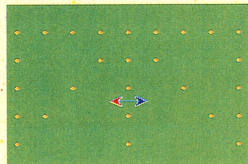
■これ以降は、冬に登場する特殊なシーズン。ちょっと難しい。

SEASON 12



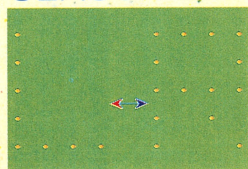
■フィールドの四隅に、4つだけボールがあるシーズン。

SEASON 16



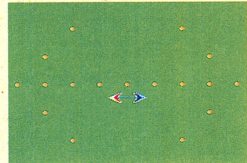
■宝箱が上のほうにあるときは、奇跡を狙えるシーズンだ。

SEASON 20



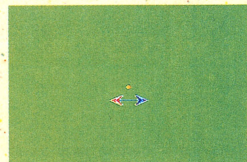
■最初に左側のマシリンをバシシすると、ラクになるぞ。

SEASON 24



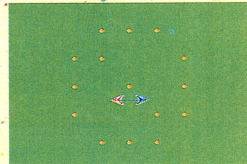
■リブルとラブルをかたどったボールが特徴的なシーズン。

SEASON 28



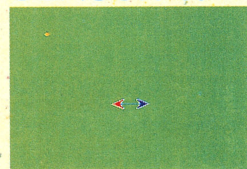
■ボールが中央に1本しかないシーズン。奇跡はほぼ不可能。

SEASON 32



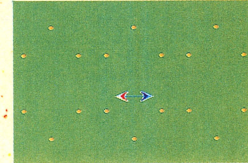
■シーズン8の変形。外周近くにボールがないので苦勞する。

SEASON 36



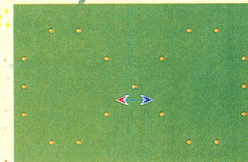
■フィールド左上隅に、1本だけボールがあるシーズン。

SEASON 37



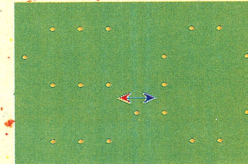
■ボールの数が多く、宝箱の場所によって一発奇跡も可能。

SEASON 38



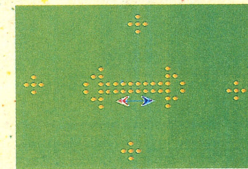
■中央付近に宝箱があるとき以外は、さつさとクリアせよ。

SEASON 39



■SCという英字をかたどったシーズン。奇跡には不向き。

SEASON 40



■ボールが52本もあるシーズン。中央の矢印のなかは安全。

はみ出しバシシ

宝箱が出現させたあとに、やられてしまうことってあるよね。そのとき、もしやられたのが宝箱を開けるまえだとしたら、そのシーズンには新たな宝箱が隠されることになるのだ。新たな宝箱は、まえに出現した場所の近くにあることが多いので、再び奇跡を起こすのも比較的簡単だぞ。お得!!

ASPECT

立派な勇者になるための心得を満載!!

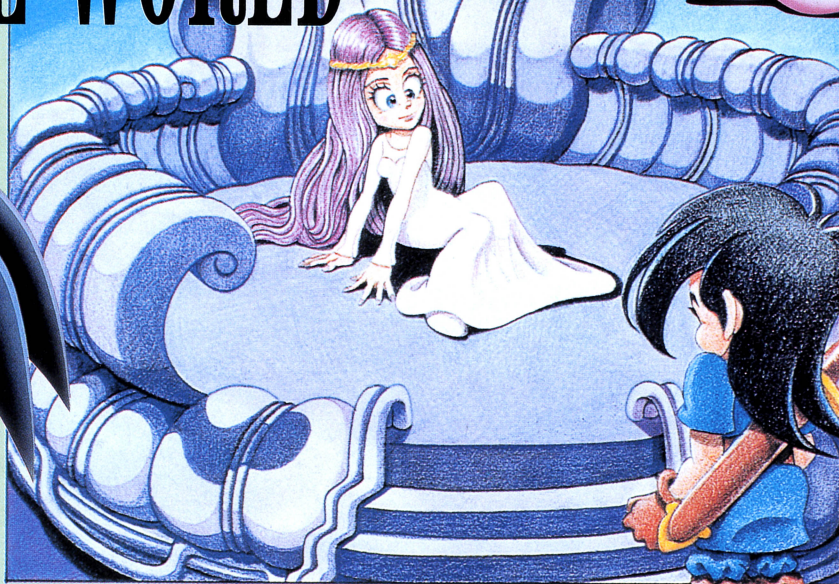
ファミコン通信編集部責任編集

ダウン・ザ・ワールド公式ガイドブック

9月30日発売予定 定価980円 A5判



DOWN THE WORLD



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



世界をもっと深く知る設定資料集!!

ファミコン通信編集部責任編集 康珍化・著 松下進・イラスト

エンサイクロペディア オブ ダウン・ザ・ワールド

10月15日発売予定 価格未定 A5判

シャイニング・フォースCD公式ガイドブック
絶賛発売中!! 定価1200円 A5判

編集制作: アスキー出版局 発行: 株式会社 アспект

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話(03)5351-8191

株式会社アспект

※表示価格は消費税込みです。

ASCII

ASCII COMIX

ワンダービット WONDER BIT

島本和彦 定価980円

島本和彦の魔訶不思議物語も、いよいよ最終巻の登場だ!! 勢いとノリが命の島本節もますます快調!! 首藤レイはもちろん、ガイファックスやシュー1号も大活躍で、ホント買わなきゃソンソン!!

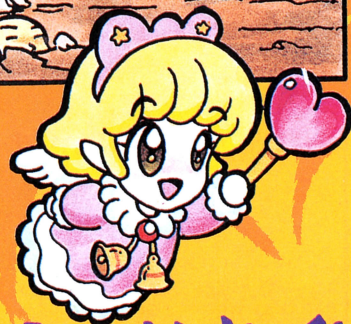


④

アスキー秋

新刊!!

好評発売中!



しあわせっかたち

桜 玉吉 定価1,100円

⑤

第2部完結までイッキに収録したボリューム内容の廉価版(CDなしバージョン!)が、いま全国各地の書店にバラまかれております。廉価版のみの描きおろしページがついており、こいつは秋から縁起がいいわい(?)ってことで、ひとつヨ・ロ・シ・クね!!

プリンセス・ミネルバ

舞阪 洸/石田走 定価590円

③

ウイスラー連合王国の天真爛漫(?)なミネルバ姫とその新衛隊は、謎の魔術師ダイナスターに立ち向かうべくディアパレー辺境国を目指し旅立った!! ファン待望の第③巻、またまた抽選でオリジナル・テレカが当たるぞ!!



アスキーコミック編集部編 定価980円

スーパーファミコンソフト『ダウン・ザ・ワールド』を1024倍楽しむためのコミックス!! 9番目の騎士ロマーノ、快盗ムツチャ、赤の鎧の戦士ガチャ、魔法使いバラートたちの隠された物語がコミックスで読めるのだ!

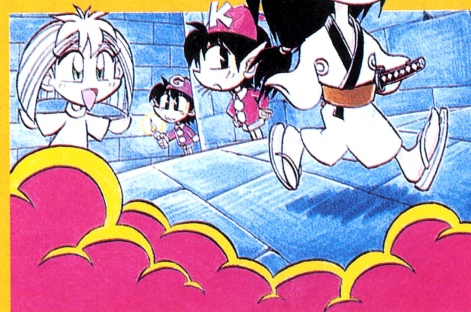


© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

ダンジョン退屈男

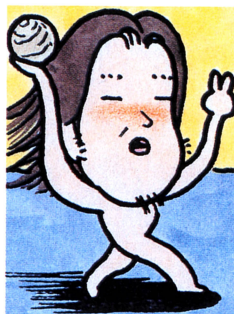
渡辺 電機株 定価680円

WIZファンも、そーでない人にもおススメ! 素浪人でイソーローのミフネ先生が繰り広げる、笑いあり、涙ありのダンジョンライフ!! あなたも生活に疲れたら、ダンジョンに潜りましょ!



警告! この文章はアスキーの**エライ人**および**桜玉吉**、またその関係者は読んではいけません。警告を無視して読んで、あまりのバカバカしさに悶絶しても当方では一切、対処致しません。

と、お約束の一文を載せておけば、何を書いてもいいだろう。しめしめ。では本題に入ろうかな〜。はめはめ。で、だ。**ビル・ゲイツ**と大の仲良しである(株)アスキーが満を持して発売した『**しあわせのかたち⑤デラックス**』は好調順調に完売致しまして、もうどこの書店にも、置いていません。まだある書店は、ひょっとしたら本棚の奥にひっそりと置いていたのではないですか? だったらいまがレジ横平積みにする**チャンス**です。なにせ『しあわせのかたち(以下略)』はCDがおまけについて、世界に先駆け日本先行発売され、マンガ専門店でも発売当日に売り切れた本だからです。当方の調べによると、買えなかった人はおよそ5〜5000万人ほど出てしまった模様。ぬ、ちょっと数字が**アバウト**ですね。でも**平気**。だって男の子だもん。それはともかく、作者の桜玉吉先生も「本屋でまったく見かけないけど、ホントに発売した?」とコメントするほどの品薄状態なのです。のん気なこと言ってんじゃねえよ、ジジィ! おっと失言。いやはや。それはともかく、**妻子持ち**である桜玉吉先生がなんと作詞はおろか唄まで歌っちゃったCDは、業界の内外に波紋を呼び、初めてその美声を聴いた人は……おっと失禁。いやはや。唄はともかく、編曲演奏はひとたびライブを開けば、**小さくて黒い女の子**が5000万人も集まってくるという、かの筋肉少女帯の内田雄一郎様(いや〜んステキ)、本城聡章様(いいわ〜ん)、橘高文彦様(もうアチキめろめろ)という、史上最強のユニットが参加してくれたのであります。しかも、最近メッキリモッキリ**おとなのオン・ナ**へと変身しつつある餅月あんこ姫(ダイエットに成功!)の作曲・唄は、何もいうことはない出来! と煽りつつワープ(ノ)



(ノ)ぐいんぐいんぐいんぐんん! ワープ成功、やったぜ大介! 雪は大丈夫か? というのはさておき、**モンキーパンチ先生**に影響を受けた桜玉吉先生はプロでもないのに、自作のCD作ってしまったことを後悔しているご様子。いやはや。そんなわけで、作者はCDはもういいと言うし、買えない読者は増刷しろと言うし。両者の思惑の板挟みとなった“あなたのスキなコンピューターいっしょにいいことしましょう”の(株)

アスキー。こいつは**ピンチ**だぜ、(株)アスキー! (この文章に他意はございません)そこで急遽、発行者であり比類なき取締役の小島文隆(**既婚**)、編集人であり理事であり第二編集統括部統括部長つまり英語でいうと**ジェネラルマネージャー**の塩崎剛三(**既婚**)、週刊ファミコン通信と月刊ファミコン通信(含む書籍部)またファミ通コミック略してファミコミ(絶賛発売中)の編集長を務める浜村弘一(**既婚**)、あと編集担当であり週刊ファミコン通信副編集長の金田一健(**独身**)と、足軽役なしの広瀬栄一(バカチン)が集まり会議を開いた結果、“CDなしで出せばノープロで**ウッポー**(き・ま・り)”“低価格で**ウッポー**”“部数も大增で**ウッポー**”と**ウッポー**した。決定したら、ことは速い。デザイン担当でありフジテレビ放映中の『どうなってるの?』で**100点満点パパ**となった伊藤誠司は金髪だからどーでもいいとして、印刷を担当する共同印刷株式会社の**第一事業部第三営業本部第七部第十四課副課長の道面響流氏**に連絡したところ、「再販だから入稿は速いですよね。大丈夫大丈夫」と、何だかとても気になることを言うのであった。それじゃ前回の**入稿が遅れた**みたいな感じがするが、**そのとおり**。ちえっ。もちろん今回の入稿も遅れましたよ。しかし遅れたとはいえ、**ムササビ**は出ているし、**ひさしさん**はチンチン出して踊っているし、**アレスタおやじ**は相変わらず××××だし、もちろん**そねん**だりもしたりと、ボリュームな内容となっていますよ。**だから……**

9月22日 発売

桜玉吉 著
定価1100円【税込】
A5変型版168頁
発行：(株)アスキー

しあわせのかたち⑤

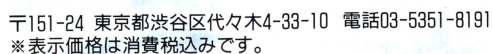
Hack, Hack, Hack, Hack

すぐそこの未来をハッキングせよ!!

すぐそこ未来をバツキングせよ!!

マザー・ハッカー

発行：(株)アспект



株式会社アスペクト



**CSG名物
お楽しみ大抽選会**
出展メーカー賞が当たる!

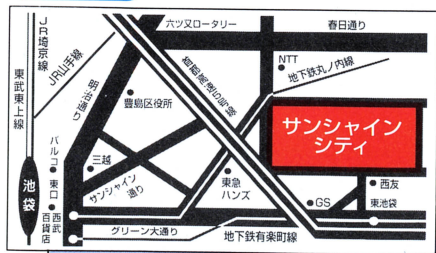
みんなには
ヒミツだよ。

'94秋
CSG
TVゲームソフト
**新作
発表会**

★アンケートに答えて、
ゲーム機やソフトを当てよう!
協力/セガ・エンタープライゼス、NECホームエレクトロニクス
●お持ちのゲーム機をお答えください。
宛先: 〒104 東京都中央区銀座1-9-12 CSGアンケートF2係 (10/21(金)消印有効)

**入場
無料**

東京 9/25(日) 10:00~17:00



会場 池袋サンシャインシティ 文化会館2F
東京都豊島区東池袋3-1
交通 地下鉄有楽町線 東池袋駅下車(徒歩3分)
JR・私鉄・地下鉄の池袋駅下車(徒歩10分)

名古屋 10/16(日) 10:00~17:00



会場 名古屋国際会議場 1Fイベントホール
名古屋市中熱田区熱田西町1-1
交通 東山線 栄駅(桜通線 久屋大通駅) 乗換え
名城線 日比野駅または西高蔵駅下車(徒歩5分)

■満員の際には入場できないことがありますので、あらかじめご了承ください。

出展メーカー各社
カルチャーブレーン / SUNSOFT / ジャレコ / セガ・エンタープライゼス / タイトー / データイスト / ナムコ / ハドソン / KEMCO
アイマックス / アクレイドジャパン / アスキー / アスク講談社 / アスミック / アテナ / アトラス / アルトロン / EAビクター / イマジニア / インテック
ヴァージンゲーム / NECアベニュー / NECホームエレクトロニクス / エポック社 / カプコン / クエスト / ケイエスエス / GAME ARTS / ザウルス / サミー
セタ / ソファエル / タカラ / T&E SOFT / テクノスジャパン / データム・ポリスター / TENGEN / デンズ / 東宝 / トンキンハウス / ナグザット / 日本テレネット
日本物産 / バック・イン・ビデオ / バリエ / パンプレスト / ビクターエンタテインメント / VIC TOKAI / ビデオシステム / ビービーエス / ヒューマン
ポニーキャニオン / マイクロキャビン / メサイヤ / メディアリング / やのまん / ライトスタッフ / リバーヒルソフト

※出展メーカーは会場によって異なる場合がございます。

豪華賞品付・マスコットマーク大募集!

「CSG」の3文字の左側につける、マスコットマークの募集も今回で3回目。まだ特選作が決まらないので、再度チャレンジお願いします。みんなの自信作を送ってね!!

(応募作品は返却いたしません。作品の著作権はCSGに帰属します)

特選: おもちゃ券5万円分と、DUO-RXがワンダーメガ
応募先: 〒104 東京都中央区銀座1-9-12 CSGマスコットマークF2係
締切: 10/21(金) 消印有効

例



CSG



ファミコン コンピュータ・ファミコン スーパーファミコン ゲームボーイは、任天堂の商標です。

夢中にイマジネーション。

Nintendo
GAME BOY[®]

対戦型
1人でも遊べます

Super
GAME BOY[™]
スーパーゲームボーイ

魔界三國崩壊！
魔界の支配者を決める
戦いのひびが切られた。
魔界を制するのは、力と勇気のみ。
磨かれたバトルテクニックで、
目の前の敵をぶちのめせ！！

力ある者のみが、
魔界の支配者となる。

ゲームボーイ たいたん
GBソフト第4弾

ゆうゆうはくしよ

幽☆遊☆白書

まかいとういつへん
魔界統一編

ミニミニ白書
モードで
コミカルバトル

ゲームボーイ版 第4弾「幽☆遊☆白書」は本格派バトルアクションゲーム。「ストーリーモード」、「VSモード」、人気キャラクターがミニサイズになってコミカルにバトルする「ミニミニ白書モード」と、内容は盛りだくさん。オリジナルの必殺技もソクゾク登場。スーパーゲームボーイにも対応して、理屈ぬきのおもしろさだ。

12月発売予定 予価3,980円(税込)

©富樫義博／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ

ゲームボーイ[®]は、任天堂の商標です。ゲームボーイ専用カートリッジ

Super
GAME BOY[™]
スーパーゲームボーイ

スーパーファミコンとスーパーファミコン周辺機器のスーパーゲームボーイを使えば、テレビでカラーのゲーム画面を楽しむことができます。



トミーのおもちゃは、
で買えます
このマークのお店でお求めください！

たのしい遊びのクリエイター
TOMY[®]
株式会社トミー
本社 〒124 東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)



SUPER FAMICOM®
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

怪獣ならではの攻撃技、圧倒的な迫力。

そして、スムーズな操作性、

ハイレスポンスな動き。

まったく新しい怪獣の格闘を体感できるゲームだ。

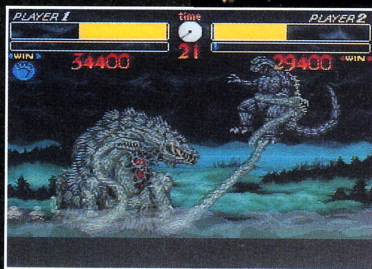
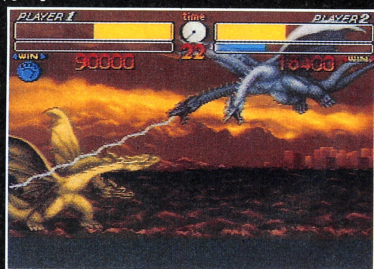
さあ、怪獣になろう。

ゴジラ 怪獣大決戦

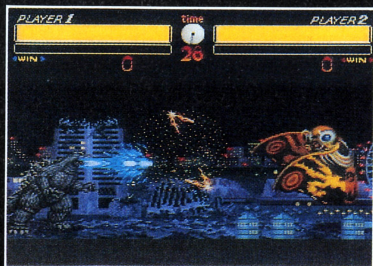
対戦型格闘アクションゲーム

映画の主役たちが、ゲームの主役になった。

誕生40周年を迎えたゴジラ。そして、その宿命のライバルたち。モスラ、キングギドラ、メカゴジラ、ピオランテ、etc. 伝説の怪獣たちが、次元を超えて、よりパワフルに、よりダイナミックに、新しい戦いのために命を得た。



12.9
発売予定
20M
希望小売価格
¥9,980
(税抜)



怪獣ならではの攻撃技。思いのままに操る快感。

怪獣だけが持つ技の数々。そして、飛行するモスラと地をはうアンギラスなど、いままでの対戦型格闘ゲームにはない組み合わせ。しかも、スムーズな操作性で、まるで自分の手足のように怪獣を操ることができる。



未体験の激しさへ、決め手は3つのシステム。

ライフ、ショック、そして闘争本能。3つのシステムで勝負が決まる。たとえば、闘争本能が高まり、怒号状態に入れば、超必殺技が使えるようになる。叫び、怒り狂う怪獣。より激しい格闘がくり広げられるのだ。

それは、まだ誰も知らない
格闘体感である。



大人気
TVアニメ
放映中!!

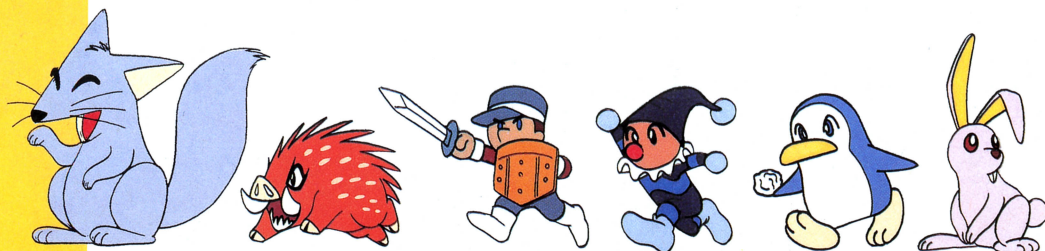


ポコニャン!

へんぱこりんアドベンチャー

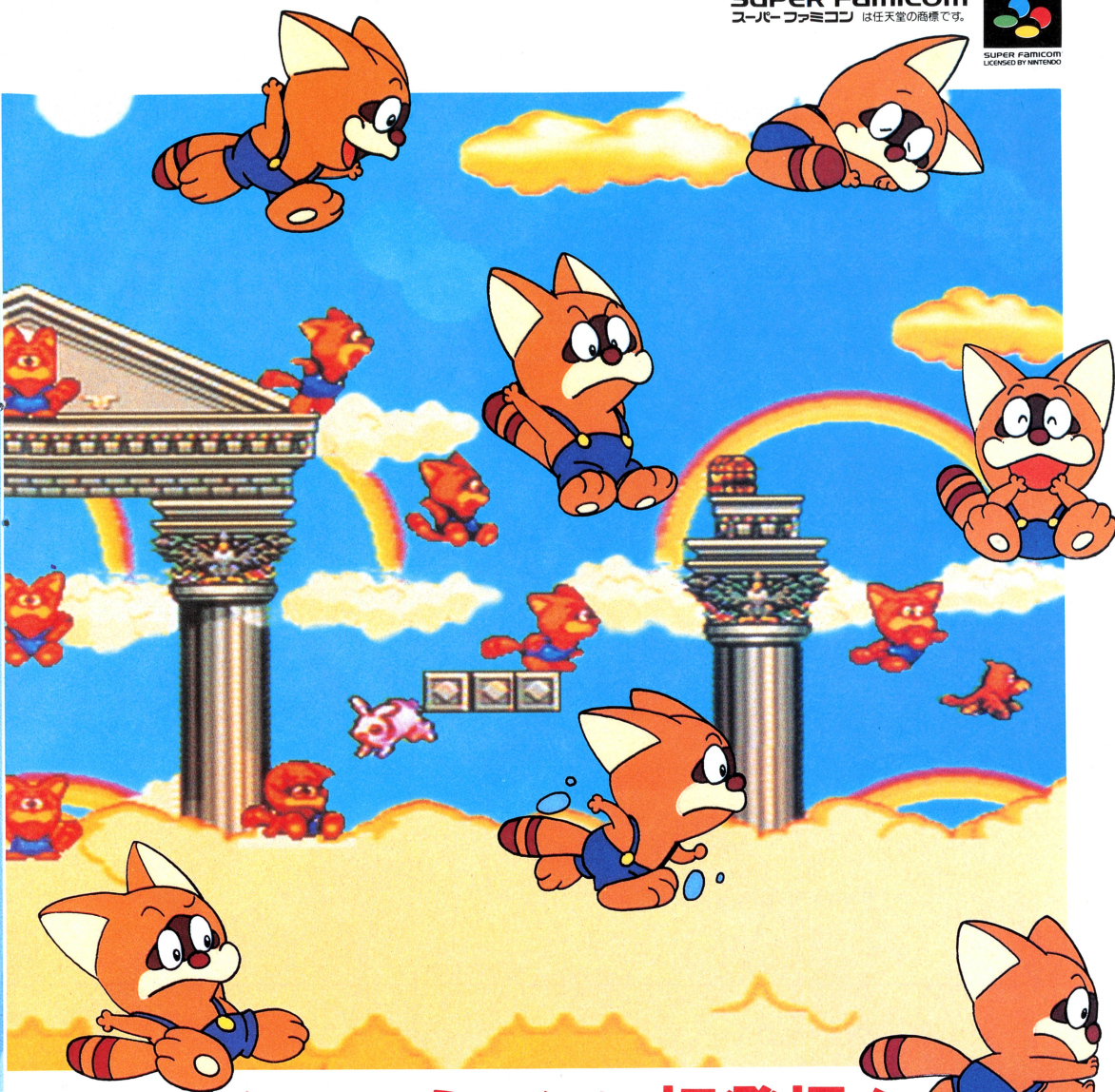
藤子ワールドめアイド!
変幻自在なアウ

かわいくて元気いっぱい、
でもちょっぴりドジな人気者
「ポコニャン」が
NHKの全国放送を飛び出して
みんなの家にやってくる!
楽しさ満点の
ファンタジーワールドを
駆けぬけよう!!



【企画・制作】東宝/小学館プロダクション 【発売元】東宝株式会社映像

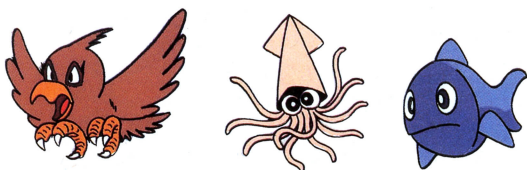
SUPER FAMICOMTM
スーパーファミコン は任天堂の商標です。



し、スーパーファミコンに初登場! ションと100%のスピード"感

- 軽快なスピードで楽しく遊べるアクションゲーム。
けい かい たの あそ
- ゲームオーバーなし。何度でも記録にチャレンジ。
じょうきゅうしゃ ほか たの き ろく
上級者には他の楽しみも…?
- 100パターン以上のアクションで大活躍!!
だい かつ やく
変身もしちゃう!
へん しん

12月発売予定
予価:8,800円
[税別]





SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。

暴れがいのあるRPGだ。

1990年、バトルアニメーションの

「ネクロスの要塞」発表。

1992年、マルチシナリオの

「百の世界の物語」発表。

そして'94年11月、

〈ダイナリアル戦闘システム〉が登場する!!



MAGNA BRABAN

マグナブラバン～遍歴の勇者

生まれつきの良い子には、できない冒険がある。

生まれつきエリートで良い子のRPGは、もううんざり。できすぎだし、ちっともリアルじゃない。

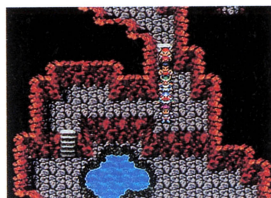
落ちこぼれやはみだしものが戦いや冒険のなかで見つけていくものこそ、本当の勇気や愛ではないだろうか…。というわけで

よく暴れ、よくケンカし、よく飲んだくれ

よく笑い、よくロマンし、よくドラマチックする

そんなみんなの分身が主人公になったRPGが登場する。「マグナブラバン～遍歴の勇者」が、それだ。

〈ダイナリアル戦闘システム〉をひっさげて、ガンガン暴れるソッ。



戦闘がドラマする、 〈ダイナリアル戦闘システム〉

敵と遭遇。即、戦闘シーンに。敵味方入り乱れての乱闘アニメーションがオートで展開する。各キャラクターにアイコンでコマンドを指示。それぞれが個性的な戦いをしてくれる。戦闘はターン制なしのリアルタイムで進行。戦況に応じて、コマンドの変更もできる。Aボタンを押すだけの退屈さとは無縁。スピーディで、超リアル。存分に暴れまくってくれ!!



'94年11月18日発売 9,800円(税別)

12M+バッテリーバックアップ

アスク講談社

〒162 東京都新宿区下宮比町2-1

TEL. 03-3267-7341代 サービスレフォン 03-3268-6070

確実に、強くなる!!

(やっぱり、

筋書のきまった麻雀はおもしろくねえな。

いかさまなしの勝負がしたい)

阿佐田哲也「麻雀放浪記」より

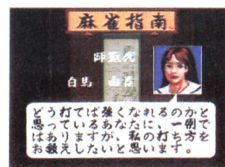


麻雀指南

M A H J O N G S H I N A N

この「実戦! 麻雀指南」は、配牌や展開などにごまかしのないソフトです。従って、適当に勝ったり負けたりといったお手軽な遊びは期待できません。プロ雀士なみの強い対戦相手をそろえ、ごまかしなしで手こたえ十分な勝負ができます。長くじっくりと確実に強くなれる、まさに一生もののソフトです。

- フリー対局・月例大会・段位審査・麻雀指南の4つのモードで雀力アップ。
- 麻雀指南のモードでは、師範代の指導を受けながらプレイ。次に何を切るかだけでなく、相手3人の手を読み、何のためにどんな展開と手作りを期待しての捨牌なのか等をアドバイス。勝ちにつながるアガリへの道を大局的にとらえ、運やツキに左右されない本物の実力を身につけることができます。
- その他のモードも手こたえ十分。実戦的で柔軟な勝負哲学を追求できます。



12月27日発売予定
予価9,800円(税別)
バッテリーバックアップ

アスク講談社

〒162 東京都新宿区下宮比町2-1 TEL. 03-3267-7341代 サービスレフォン 03-3268-6070 ©1994 ASK KODANSHA この画面は開発中のものです。



スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

末井 昭 監修指導

パチスロ完全制覇!!

ZACK

ZACK

ピンポン撃!

タレント：青木里美

パチスロ大攻略

噂の超人気7機種が勢ぞろい。

業界大手メーカーの実在機種をフルラインナップ!!

- | | |
|-------------------|------------------|
| ■フリップ3 (ユニバーサル販売) | ■ニューパルサー (山 佐) |
| ■ペガサスワープR (パル工業) | ■スーパープラネット (山 佐) |
| ■イ ヴ X (メーシー販売) | ■ペガサス412 (パル工業) |
| ■トロピカーナ (メーシー販売) | |

すぐわかる!! 親切・簡単設定。

初心者からベテランまでもが簡単に学べる攻略シミュレーションゲームが登場。手間と時間をかけずに、判りやすく教えてくれるので完全制覇のゴールはもう目の前。「パチスロ大攻略」をプレーしていざバーラーへ…!!

〒162東京都新宿区下宮比町2-1
TEL.03-3267-7341(代)
サービステレフォン03-3268-6070

アスク講談社

CHRONO TRIGGER クロノ・トリガー™

ついに実現
夢のスタッフ!

- プロデューサー: 青木和彦(スクウェア)
- イメージ/キャラクターイラスト: 鳥山明
- スーパーバイザー: 坂口博信(スクウェア)、堀井雄二
- 開発: スクウェア

価格・発売日未定



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館 ©スクウェア キャラクター: ©スクウェア、©バードスタジオ/集英社

時を超える、大冒険がはじまる!





スーパーファミコン®

覇王丸参上



切り捨て御免の剣術アクション。

32MB ATTACK

SAMURAI SPIRITS

TM

発売価格
10,900円
(税別)

サムライスピリッツライセンスモード
TAKARA公式最高記録

覇王丸	212,400	ポイント
ナコルル	126,300	〃
橋右京	178,800	〃
ガルフォード	234,800	〃
服部半蔵	198,200	〃
柳生十兵衛	98,700	〃
シャルロット	284,500	〃
タムタム	154,700	〃
不知火幻庵	168,300	〃
千両狂児	168,900	〃
アースクエイ	140,000	〃
王虎	113,600	〃

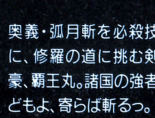


SFC版我流「ライセンスモード」で勝負。強者ども、まとめてお命頂戴つかまつる。

すべての剣士の中から好きな者を一名選ばれよ。そして次々と攻め挑んでくる他の剣士から各一本とるべし。但し、制限時間は三分間。最終的に高得点を求め、競う事。これ即ち、名づけてサムスピ流「ライセンスモード」。おのれの必殺技は使い放題。されどこの果し合い、息衝く間もなくしこく至難なり。皆の者、日々技を美しく磨く努力を怠るなかれ。



天下一の剣豪を決する真剣勝負が始まる。血祭にあげられるのは誰だ。いざ、尋常に勝負。



奥義・孤月斬を必殺技に、修羅の道に挑む剣豪、覇王丸。諸国の強者どもも、寄らば斬るっ。



各剣士が、剣術、体術を駆使した、多彩な必殺技の使い手だ。果していくつの技を体得できるか。

鉄腕伝説 SPECIAL®

ライセンスモードTAKARA公式記録

178,900 Point (タワー) (ルー使用)

SFC®鉄腕伝説SPECIAL®によるライセンスモードはある。現在、全国の格闘ファンがチャレンジ中！より高得点を狙え！



青戸本店 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
銀座本社 〒104 東京都中央区銀座6-14-2

©SNK 1993 REPROGRAMMED ©TAKARA 1994
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

価格はすべて
希望小売価格です。





GAME WAR OF THE NEXT AGE

次世代戦線 異状アリ!

'94年11月、いよいよ次世代ゲーム機戦争の幕が切って落とされる。

セガサターン、プレイステーション、PC-FXの戦略は!?

任天堂の秘密兵器"32ビット機(仮称)"の正体は!?

次世代ゲーム機に関する謎や噂に鋭く迫る大特集なのだ!

32ビット機

(仮称)

キーワードは プライベート・アイ!!

発売されることは明らかになって
いるものの、いまだにその実像
が見えてこない任天堂の32ビット
機(仮称)。現在明らかになってい
る事柄をもう一度整理しておく、
テレビ画面(モニター)を使用しな
い、32ビットのCPUを使用する、

価格が20000円以下、などがあげら
れる。この情報のなかで、テレビ
画面を使用しないと部分、
マシンの実像をより不明瞭なもの
にしている。ヘッドマウントディ
スプレーを使用することも考えら
れたが、これも使用されないと任

天堂から発表されている。
そこで、現在の情報を満足させ
る唯一のマシンとして注目され始
めたのが「プライベート・アイ」。こ
のプライベート・アイは、ユーザー
の数センチ前に仮想の画面を浮か
び上がらせるマシンなのだ。画面
は赤色(単色)の画像を黒い背景に
映し出し、大きさは12インチ程度。
つまりプライベート・アイは、12イ
ンチの赤色のゲーム画面を作り出
せるマシンというわけだ。

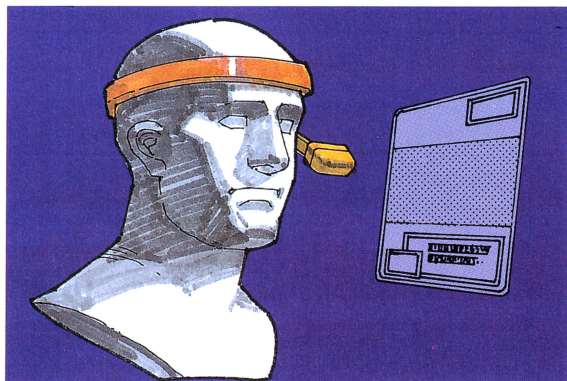
プライベート・アイについて、も
う少し説明をしておこう。もとも
とこのマシンは、膨大な資料を必
要とする飛行機の整備用に使用さ
れた。資料を目の前にしながら整
備できるため、整備はスムーズに

行なえるようにしたのだ。湾岸戦
争でも使用されたとの話もある。
実用的なマシンが形を変え、娯楽
マシンとしても活躍するってわけ。



◆ユーザーの視界をさえがらずに取り付けられる。まわりの背景を見つつ、プライベート・アイの画面も見られるのだ。

◆装着すると宙に浮いた赤色の画面を見ることが出来るのだ。文字情報はもちろん、グラフィックなども読み取ることが可能。アナウンサーが下を見ずにニュースを読む日がやってくるかもしれない。



任天堂の32ビット機はどんな機能か?

プライベート・アイを使用する
ことで、ゲーム画面を作り出すこ
とが可能なのだが、どのような
仕組みになっているのだろうか?
空中に画面を作り出すための機能

は、大きく分けて3つの素材から
成り立っている。直線上に並べら
れた多数のLED、拡大レンズ、可
動式の鏡が、その3つだ。では、
どのように像を浮かび上がらせる
かというところ……。

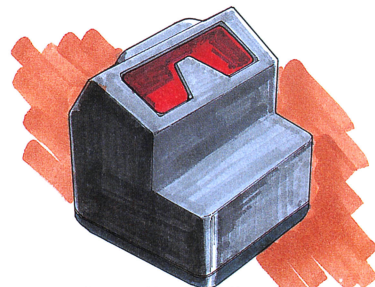
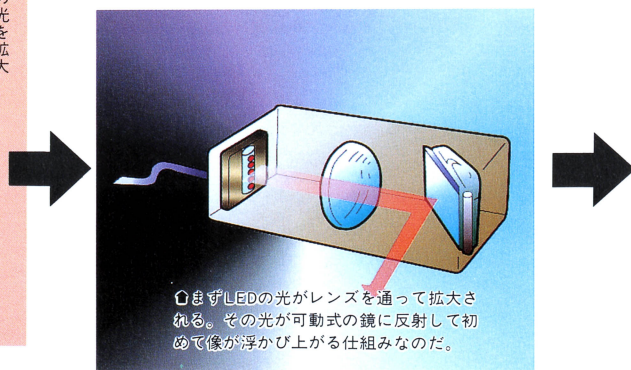
プライベート・アイ内部は、LED、
レンズ、鏡の順にセットされてい
る。そして、LEDの出す光をレン
ズで拡大して、鏡が光を受ける形
になっているのだ。ユーザーは、
鏡に反射したLEDの光を見ること
になる。つまり、この鏡に反射し
た光が画像となるわけだ。また、

鏡は、左右に首を振るような感じ
で可動する。LEDの光をいろいろ
な角度から受けて、残像効果など
から複雑な画像を映し出すことも
可能にしている。

簡単に説明すると、プライベート
・アイは以上のような仕掛けで
成り立っている。任天堂の32ビッ
ト機(仮称)にはこの機能が使われ
ることが有力だが、マシンの使い
かたはちょっと違っていろいろだ。
「マシン自体を人体に取り付ける
のではなく、のぞき込むような感
じになるようですよ」(事情通)

宙に浮いた画面を見るのではな
く、箱のなかにできる画像を見て
遊ぶようなシステムになるようだ。
しかも、ソフトは立体映像のもの
も多数発売されるようだが……。

「3Dと言われるゲームがいくつ
かありますが、実際は立体に見せ
ているだけでしかない。テレビ画
面は平面ですから。でも、プライ
ベート・アイの機能を使えば、ホロ
グラムのような感じで、立体の像
も表現できるようですよ」(事情通)
立体映像のゲームを遊べる日も
近いようだね。



◆32ビット機(仮称)は、箱をのぞき込むような感じでゲームをプレーすることになるようなのだ。操作方法は、まだ不明。

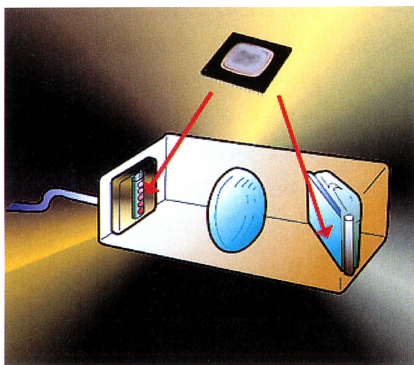
32ビットのCPUはどこに使われる?

新しいマシンとして32ビット機(仮称)が任天堂から発表されたことは確かな事実だが、そのマシンのどこに32ビットのCPUが使用されるのかは明らかになっていない。プライベート・アイはこれまでのゲーム機とは異質なだけに、どこにCPUが使用されるかが気になるところだね。

目的とする画像を映し出すためには、LEDと鏡の動きをいかにシンクロさせるかが重要になってくる。LEDはひとつだけではなく直線上に多数あり、どれを発光させ、また鏡はどの角度でその光を反射させるかで画像が決まる。光と反射が合み合わないと、目的とする像を映し出すことはできないのだ。つまり、像を映し出すにはかなり複雑な条件が必要で、それはコン

ピューターで処理するのがもっとも適しているだろう。

32ビットのCPUは、おもにLEDの発光パターンと鏡の動きをコントロールするために使われるようだ。ゲーム機として使用されるわけだから、その映像は動くことが

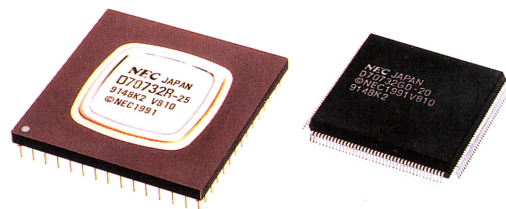


▲LEDと鏡を同時制御することで像が作られるのだが、この処理は非常に複雑。そこで、複雑な処理が可能な32ビットのCPUが、お出ましするってわけなのだ。

予想される。となれば、ちょっと映像が動くだけでも、そのLEDの発光パターンや鏡の動きは変化するに違いない。さらにプレイヤーがその映像を直接、または間接的に動かすことにもなる。そしてプレイヤーの操作により、画像がい

ろいろ変化していくことになるに違いない。

以上の複雑な条件の処理には、NEC製のV810が使用される。ちなみにこのV810は、同じ次世代マシンであるPC-FXにも使われることになっているのだ。



▲32ビット機(仮称)には、NEC製のV810がCPUとして使用されることになっている。これがLEDと鏡を制御することになるに違いない。

サードパーティーはどう動くのか

32ビット機(仮称)はテレビ画面を使わないなど、従来の家庭用ゲーム機とは一線を画している。また、プライベート・アイの機能を利用したマシンであるため、ソフトの開発に関しても従来のものとはまったく違った形になると思われる。このマシンに対してソフト会社は、どのように考えているのだろうか? サードパーティーとして参入するのだろうか?

「売れるかどうかかわからないマシンですからね。開発するには、あ



▲サードパーティーも気になるが、任天堂がどんなソフトを出すかも楽しみだね。

まりにリスクが大きすぎますよ」(某ソフト会社)

ソフトの開発には費用も時間もかかる。新しいマシンで、従来のマシンとはまったく違うとなれば、開発はさらに困難になるはず。サードパーティーの参入がなければ、32ビット機(仮称)が遊べなくなることもあるのでは……。

「任天堂はすでにソフトを開発しているでしょうから、マシンが発売されないことはないでしょう。それに前向きに開発を進めているソフト会社もあります」(事情通)

ソフト会社の体質により、32ビット機(仮称)に対しての受け取りかたは、かなり変わってくるようだ。新しいマシンだけに、そのソフトにも期待がかかる。どんなソフト会社が参入してくるか楽しみなところだね。

ゲームセンターでも遊べるようになる

新しいマシンには魅力的な部分が存在するものだ。とくに、この32ビット機(仮称)に関しては、立体的映像が可能(推定)なことなど、従来のマシンでは不可能なことも可能にしている。それだけに、注目を集めることは間違いないよね。でも、前述のとおりソフトの開発には、大きなリスクがかかることも事実だ。となると、大きなソフト会社しか参入できないのでは? なんて心配も……。

「ソフト開発のリスクを補うために、任天堂は32ビット機(仮称)をゲームセンターに置くことも考えているようです」(事情通)

1本のソフトを開発すれば、業務用と家庭用両方の市場で展開できるようにするってわけだ。このことが現実となるならば、家庭用だけでなく、業務用からの稼ぎも

期待できる。

しかし、ふたつの市場を1本のソフトで展開する、業務用での補てんに対しても不安は残る。マシン自体の機能から、プレイヤー以外はゲーム画面を見ることができない恐れがある。このあたりの不安材料が解消されれば、多くのソフト会社が参入することも考えられる。とくに業務用と家庭用、両方のゲームを開発しているメーカーに関しては、十分に参入の可能性があるとしよう。



▲32ビット機(仮称)がゲームセンターの一角に、セットされる可能性もアリ。

セガサターン

セガサターンが発売されると
こんなふうになる的未来像!

メジャー化のためのさらに進んだ大戦略!

とうとうセガサターンが発売される日がやってくる。いまのところ発売は11月予定だけど、とにかくセガサターンでゲームが楽しめる日がすぐそこまで来ているのだ。ところで、セガサターンを購入するとボクらのゲームライフにどんな変化が起きるのだろうか。

ポリゴンと撮り込み映像による今までになかったタイプのゲームが登場するのは、もうみんな知っているとおり。また、ゲーム以外のいろいろなソフトが使えるマルチメディアマシンとしてセガサターンが脚光を浴びるようになるかもしれないし、セガサターンによってゲームをプレーする環境そのものが変化するかもしれない!?

次世代ゲーム機の覇権争いのなかで、セガはセガサターンをメジャーなマシンにするためにどんな作戦を打つのか? セガサターンは、どんな性格のマシンになるのか? こうした疑問に答えるべく、いろいろな角度から改めてセガサターンの実像に迫ってみた。



提携によって広がる販売ルート

本誌エクスプレスのコーナーで紹介したので知っている人も多いと思うけど、セガは日立家電との販売提携に続き、大手レコードメーカーの東芝EMIともセガサターンの販売提携をすることになった。「販売提携のねらいは販路拡大です。音楽CDとテレビゲームはユー

ザーの年齢層が同じなので、かなりアピールできると期待しています」(セガ 広報企画)。

この販売提携によって、セガサターンは玩具、家電の販路に加え、レコード(CD)の販路でも流通するようになるのだ。いずれは全国にある電機店やレコード店でもセガサターンのハードとソフトを購入することができるようになる、というわけ。

家電の販路を利用している3DOや、レコードの販路を利用しているとされているプレイステーションなどのライバルを迎え撃つ準備は、着々と進んでいるようだ。

◆玩具店、電機店、レコード店で販売されることになれば、それぞれの店によって、実売価格やアフターサービスに差が出そうな気もするけど……!?

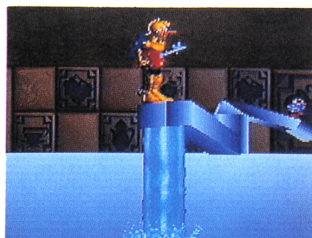
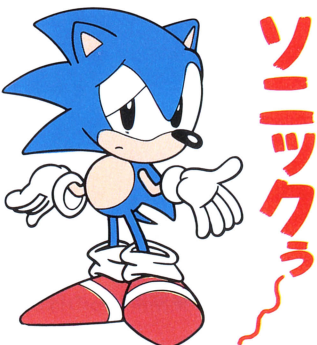
**町の電機店や
レコード店にも
セガサターンが!**

新しいイメージキャラは ソニックではない!

メガドライブ(セガ)のイメージキャラクターとして活躍中のソニック・ザ・ヘッジホッグ。そんなソニックが、セガサターンのソフトラインナップには登場していない。もしかしたら、ソニックはセガサターンのイメージキャラではないのかもしれない?

「ソニックは現行機(メガドライブ、ゲームギア等)のキャラクターです。もちろん今後ゲームのキャ

ラクターとしてセガサターンにも登場願うかもしれませんが、セガサターン個体としては新キャラへ、とくにクロックワークナイト、トンガラ・ド・ペパルーチョⅢ世がみんなに愛されるキャラになってほしいと考えています」(セガ 広報)



◆『クロックワークナイト〜ペパルーチョⅢ世の大冒険〜』の時計仕掛けの騎士ことトンガラ・ド・ペパルーチョⅢ世だ。

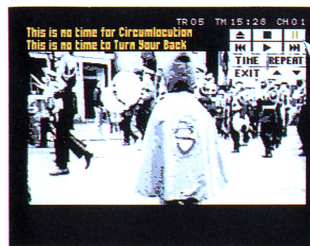
専用ゲームソフトのほかに 再生可能なCDメディアは?

CD-ROMでソフトが供給されるハードは、なん種類かのタイプの違うCDメディアが再生可能な場合が多い。セガサターンもいろいろなCDメディアに対応できそうなんだけど、実際には専用ソフト以外にどんなCDメディアが使用可能になるのかな?

「音楽CD、CD-Gはもちろんプレー可能。ビデオCDは専用アダプターを接続することによって使えるようにする予定です」(セガ 広報)

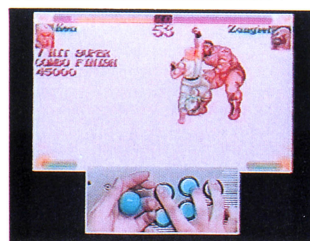
音楽CD、CD-Gはメガ-CDでも再生可能だから、あたりまえ。フルカラー映像に対応しているセガサターンだから、アダプターを接続することによってビデオCDの再生も可能になる、というわけだ。アダプターさえ作ってしまえば、なんでも再生できるのかも!?

CD-G



◆通常の音楽CDにグラフィックデータを加えたもの。多くはカラオケソフト。

ビデオCD



◆CDを使ったビデオ。将来、ビデオテープやLDに変わる存在になりそうなのだ。

CD-ROMソフトの価格はメガ-CDと同じくらいに!

現在、セガサターンのゲームタイトルは多数発表されているけど、どれも価格は未定ということで、予定価格さえ明らかになっていない。ハードは1台しか買わないけど、ソフトはたくさん購入することになるので、やっぱり安いほうがうれしいんだけど……。

「メガ-CDと、同等になる予定です」(セガ 広報)

1タイトル7800円~8800円くらいになるってことかな。だとすると、実売価格はもうちょっと安く

なるから、高くは買えない、なんてことはなさそうだ。でも、カートリッジソフトが出たら、こちらが高価になるかもね。

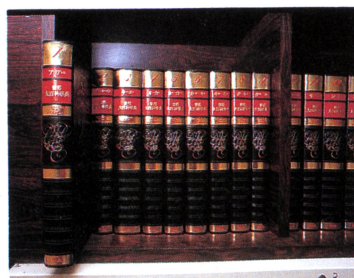


★メガ-CDソフトは2枚組でも8800円と手頃な価格。セガサターン用ソフトは?

百科辞典ソフトが発売されるというのは単なる噂話らしい

パソコンソフトにあるような百科辞典ソフトがセガサターンで出る、との噂を聞いたので、セガに問い合わせてみたところ、「未定です」(セガ 広報)

という答えが返ってきた。どうやらセガサターンなら、そういうことも可能だ、というたとえ話が噂になって伝わってきただけらしい。ま、あれば便利だけだね。



◆◆百科辞典をCDにまとめれば、置き場所に困らなくなる。出版系のサードパーティーがいつか出す。かもね?

その他の気になる情報あれやこれや

セガサターンがねらっているメインターゲットは10~30代

セガサターンに限らず、次世代ゲーム機はこれまでより高齢のユーザーをターゲットにしているんじゃないか? という疑問を感じたことはないかな。

現在のソフトラインアップを見ると、小学校低学年の児童が遊びたいと感じるソフトは少ないような気がするし、遊びたいソフトがあってもハードが買えないん

じゃないか、と思うんだよね。そのへん、セガサターンはどういったユーザーをターゲットにしているのか気になるんだけど。

「10~30代を中心に、男女を問わず幅広い層に楽しんでもらいたいと思います」(セガ 広報)

こ、これは! 本誌の読者層とまったく同じじゃないか。偶然ですが事実です。めでたしめでたし。

ソフトの性表現、暴力表現はどのくらいまで可能なのか?

現行のゲームマシンでは、ハードごとに倫理基準が設定されていて、ゲームソフトの性表現や暴力表現がある程度規制されているのは、みんな知ってるよね。ということは、セガサターンもやはりソフト開発に関する倫理基準が作られることになるのかな?

「セガサターン独自の数ランクの基準を設けて、社内開発、サードパーティーともに、それにのっ

ったソフト開発をしていきたいと考えています」(セガ 広報)

家庭用ゲーム機は、やっぱり健全なほうがいいもんね。



◆基本的にはメガドライブと同じ倫理基準になるのだろうか? それとも……?

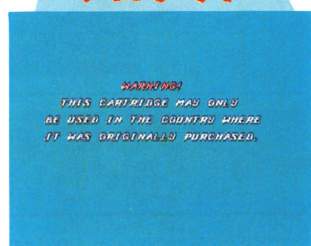
日本、アメリカ、ヨーロッパのソフト互換性はようになるの?

日本でメガドライブが発売されたあと、アメリカでもジェネシス(アメリカ版メガドライブ)が発売された。このころは、日本では発売されていないジェネシス用ソフトをメガドライブでプレイすることができた。が、諸般の事情によりメガドライブとジェネシスのソフト互換性はなくなってしまった。

セガサターンの場合、はじめから日本製ソフトとアメリカ製ソフトには互換性がなかったかもしれない。一部の海外ゲームマニアにとって、これはつらい。ソフト互換の件についてセガに聞いてみたところ、「未定です」(セガ 広報)

との返事をいただいた。現在、セガサターンを国外で発売する予定はないんだから、当然か。ちょっと気の早い質問だったみたい。

ソフトでのプロテクト



◆海外で購入したメガドライブ用ソフトを日本のメガドライブでプレイしようとすると、警告画面が現われることがある。

ハードでのプロテクト

◆おなじみメガドライブのカートリッジ用スロットは、こんな形をしている。ところが……



◆ジェネシスのスロットは、メガドライブのそれと形が違うのだ。ソフトが差し込めないのだ。

プレイステーション

プレイステーションのソフトの 販売ルートはどうなるの

プレイステーションのソフトがCDショップでも販売されるという噂が以前から持ち上がっているけれど、ソニー・コンピュータエンタテインメント(以下SCE)側はこれをどのように受けとめているのだろうか。この噂が本当なら、とてもうれしいんだけど……。

「申し訳ございません。いまのところ、具体的なお話しはできませんですよ。ただ、玩具店や量販店など、従来からソフトを扱っている販売店がメインになると思います」(SCE 広報)

具体的な話ができないってことは、きっと検討中なんでしょうな。



CD屋では
定価のままで
売られる?

量販店では
割り引きで
販売する?



■量販店ではソフトは割り引き販売されている。価格差はどうするのか?

ソフトの価格はだいたい いくらくらいになるのかな

ソフトの価格設定はユーザーにとってかなり気になるね。本誌8月5日号の特集記事で、SCEから発売されるソフトは5000円から7000円のあいだくらいとなっていたけれど、サードパーティーが販売するソフトはどうなるのかな?

「ソフトの価格設定は各メーカーさんにおまかせしておりますが、CD-ROMソフトはコストが安くすむので、ほかのメーカーさんもだいたいこれくらいじゃないでしょ

うか」(SCE 広報)

「価格はいくら、と明言はできませんが、できるだけ安くしようとってます」(某メーカー 広報)

おお、こりゃうれしい回答だね。できるだけ安くお願いします。

結論
5000円～
7000円
くらいらしい

依然謎の多い期待のマシンに
ズバババッと迫ってみたゾイ

あのコントローラーはどうやって 斜め方向を押すのだろう

意外といいらしい



■ボタンはひとつずつ独立しているように見えるが、斜め方向のキー入力もスムーズに行なえるようだ。

プレイステーションのコントローラーは左の写真のように特殊な形をしているけど、操作性はいかがなものなんでしょうかね。

「手にスッポリ入るカンジで、思ったよりもずっと使いやすかったですよ」(某販売業者)

ホホウ、なかなか評判はいいみたいだね。

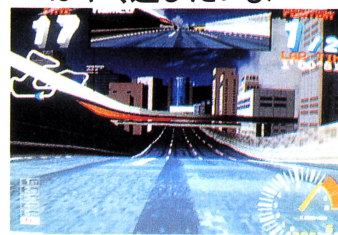
合同会議が開かれて『リッジレーサー』が デモで出展されていたってホント?

SCEがサードパーティーを集めて宣伝会議を開き、その場に『リッジレーサー』がデモで出展された、という噂が編集部内に流れたんですが、真相はどうなのでしょう。か。

「会議では宣伝プランやイベントなどの話をしました。『リッジ』は……噂です(笑)」(SCE 広報)

くウー、はぐらかされたぜ。

はやく遊びたいよ～



■うー、早く『リッジレーサー』で遊びたいよ。この画面はアーケード版ね。

本格的な音楽開発ツールが 発売されるらしいけど?

本誌4月29日号のファミ通エクスプレスのインタビューで、SCEの丸山茂雄副社長が、「CD-ROMというハードの特性を最大限に活用した、本格的な音楽開発ツールを作成してみたい」という話をしていただけど、この音楽開発ツールのプロジェクトはもう動いているんでしょうか?

「プロジェクト自体はまだ具体的に動いていません。しかし、プレイステーションのハード性能や将

来性、方向性から考えると、そういうソフトが出るのも時間の問題じゃないでしょうか」(SCE 広報)

おお、こりゃなかなか前向きなお答え。音楽業界にも強いSCEだけに、これには期待大だね。

ご家庭で
作曲活動が
お手軽に

ソニー・コンピュータエンタテインメントがソフト製造本数を決定するんですか?

SCE側がサードパーティーのソフトの製造本数を決定する、っていう話を小耳にはさんだんですが。「イヤな噂ですね。製造本数は各メーカーさんと話しあいのうえで決定していますし、そんな制限事項はまったく考えておりません。ま、ROMチップを使ったソフトと

ちが違いCD-ROMは需要にあわせた製造ができますから、製造本数分を作りだしておく必要はないんですけれどもね」(SCE 広報)

プレスがすぐにできるCD-ROMの特性を利用した販売システムなので、ソフトの過剰生産によるダブつきもなくなるんだってさ。

メインターゲットになる年齢層はだいたいどれくらいなの?

プレイステーションが狙っているユーザーターゲットって、だいたいどれくらいの年齢層の人たちなんですか?

「12歳から22歳までくらいの人たちです」(SCE 広報)

ふーん、けっこう幅広くカバーしているんだね。じゃあ、作る側じゃなくて売る側はどのように見ているのだろう。量販店の人にもチョコッと聞いてみましょ。

「セガサターンなどにくらべると、

購買層の平均年齢はちょっと高くなるんじゃないでしょうか。ハードもソフトも洗練されたイメージがありますからね」(某販売業者)

なるほど、販売するほうはすこしおとな向けと見ているようだね。

12歳から22歳までがターゲット

ソフトの内容に関する倫理規制はアリ?

エッチや暴力関係の規制は設けているのかな? 「基本的に、ひわいな表現や過度の暴力表現はご遠慮願っています。しかし、ストーリー上必要なものもあつたりするので、そのあたりはメーカーさんとの話しあいで決定しております」(SCE 広報)

場合によってはアリ、ってことみたいだね。

拡張機能のほうはどーなってるの

こーゆーのは?



◆ソニーが発売したミニディスク。接続できたりしないんでしょうか?

プレイステーション本体には拡張端子がついているけれど、あれは何に使うんでしょう?

「ごめんなさい、いまの段階で具体的な拡張機能は申しあげられません」(SCE 広報)

続報を待つかないようだ。

小室哲哉がプレイステーションのソフトを作っているってマジ?

元TMNの小室哲哉がプレイステーション用のソフトを作っている、なーんて怪しい情報が飛びかっているけれども、この件については

いかがなものでしょう。「本当ですよ」(SCE 広報) ギョギョッ!! この噂はマジだったらしいぞ。いったいどんなソフトを作っているんだろうか? 「彼のミュージシャンとしてのキャリア、才能を活かしたソフトになりそうです」(同)

へえー、こりゃ期待大ですね。

ただいま制作中



◆元TMNの小室哲哉氏。いったいどんなソフトを作っているのだろうか……。

イメージキャラは作るのかな?

任天堂にはマリオ、セガにはソニックというカッコいいイメージキャラクターがいるけれど、プレイステーションのイメージキャラクターってのはないんだらうか。「これがプレイステーションのイメージキャラだ! みたいな作りかたはしていません。ただ、個性

的なキャラを使ったゲームは数本作っているんで、それらのキャラが有名になってみなさんのあいだに定着してくれたらイメージキャラにしようかな、とは思っていますけれども」(SCE 広報)

イメージキャラが誰になるかは、みんなの意見しだいなのだ。

ゲームソフト以外のCDメディアは使えるのか

ゲーム用のCD-ROMソフト以外に、プレイステーション上で再生できるCDメディアはあるのだろうか。たとえば、音楽CDやCD-Gは使えないのかな? 「音楽用のCDは8センチ、12センチの両方とも再生可能ですが、それ以外是对応していません」(SCE 広報)

拡張機能が発達したら使えるようになるのかもね。

いろいろ使えます



◆音楽用CDは8センチ、12センチともにちゃんと再生できますぞ。



【プリン】はい。私の大事な・・・脱ぎたてのソックス!

◆お色気関係や血がプシュと吹き出るのも、内容と場合によってはオーケーというこた。

プロジェクト リアリティー (プロジェクト名)

まだまだ正体の見えない
任天堂の新ハードを考える

気になるソフトの価格はどのくらいなのか？

来年には発売するという噂のプロジェクトリアリティー（プロジェクト名）。実際にいつ発売するかは、正式発表を待たなければならぬけれど、ハードが出るならソフトも出るわけで、気になるのはその価格。プロジェクトリアリティーは、CD-ROMではなくカートリッジソフトを使用すること。カートリッジは、容量が増えるとそれに比例して値段も高くなる傾向にある。大容量で、おもしろい

ゲームが出るのはうれしいけれど、値段がものすごく高くなってしまったら困るよね。で、そのあたりを任天堂に聞いてみたのだ。

「スーパーファミコンソフトの価格と大差ない予定です」（任天堂広報）。

ひとまずホッという感じだね。スーパーファミコンのソフトも、かなり値段のバラツキがあるけれど、だいたい8000円から9000円台考えていいようだよ。

ちょい
安い



■わりと高いほうのソフト。上限はこのくらいに押さえてほしい。

●光栄
信長の野望 覇王伝
定価11800円

●タイトル
スペースインベーダー〜ザ・オリジナルゲーム〜
定価4980円

■これは特別に安いんだけどね。このくらいの値段だとうれしいなあ。



「出すぎた真似を！
我が領地の始末は
自分でつけるわ。
邪魔を致すな！」

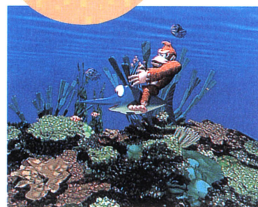
ちょい
高い

マリオにつくキャラクターは登場するのか？

いままでの任天堂のイメージキャラクターといえばマリオだったよね。しかし、ウルトラ64（プロジェクトリアリティーのアメリカでの正式名称）のイメージキャラクターはドンキーコングなのだ。「日本でのイメージキャラクターはまだ未定です」（任天堂 広報）はたして、マリオかドンキーか？それとも新しいキャラクターか？



■おなじみ、スーパーマリオ。全世界で愛されているだけに、次世代機での動向も気になるところ。



■ウルトラ64の顔はこのドンキーコングなのだ。

ソフトの倫理問題ははたしてどうなる？



■ギャルゲーも、健康的なお色気だけってことかな。

ユーザーの大半が未成年である家庭用ゲームでは、過激な暴力シーンや、性描写への規制が入ることがある。プロジェクトリアリティーのソフトにも、当然、そういった配慮や自主規制があると思われるのだが……。

「メーカーに対する申し合わせが存在します」（任天堂 広報）。

やはり。ハードが新しくなっても、やっちゃいけないことは同じというわけだ。わかったかな？

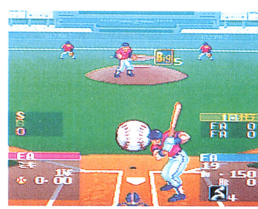
“セカンドパーティー”だけがソフトを開発するのか？

ハードメーカーと契約して、お金を払ってソフトを開発する会社のことをサードパーティーと呼ぶのは知っているよね。任天堂も、多くのメーカーと契約しているんだけど、プロジェクトリアリティーは、サードパーティーではなく、セカンドパーティーと呼ばれるメーカー（有力メーカーという噂）だけでソフトを開発するという話が

あるのだ。それって本当なの？「開発ソフトメーカーの限定はしません。セカンドパーティーの明確な定義もないんですよ」（任天堂 広報）。

なーんだ、ただの噂話だったみたいだぞ。ま、プロジェクトリアリティーでも、いろいろなメーカーの作ったゲームを楽しめるほうがうれしいよね。

日本国内での正式名称も“ウルトラ64”!?



■“スーパーウルトラレーベル”はどうなる？

アメリカでの、プロジェクトリアリティーの正式名称はウルトラ64。いかにも広大な土地を持つアメリカらしい名前だけど、日本ではどんな名称になるのかな？「検討中です」（任天堂 広報）。

うーん、さすがガードが堅い。しかし、もし日本でもウルトラ64という名前になったら、スーパーファミコンのときみたいに、『ウルトラなんか〜』というゲームがたくさん出るかもしれないね。

PC-FX

PC-FXの潜在能力を
もう一度見直す必要アリ

PC-FXの持つ重大な要素はあなどれない!

PC-FX、セガサターン、プレイステーションが年末発売予定なのは知っているよね。この3機種のうち、もっとも遅れて発表されたのがPC-FXだ。発表が遅れたためか、PC-FXはほかの機種にくらべ、盛り上がりかける部分が……。

「確かに発表は遅れましたが、大切なのはソフトだと思うんです。

とくに、そのマシンでしか遊べないオリジナルソフトが。開発状況やソフトのデキを含め、オリジナルに関しては他機種に遅れをとってないはずだ」(ハドソン 広報)。

セガサターンやプレイステーションはアーケードの移植ソフトをウリにしている部分が多い。それだけにオリジナルは影がうすい。

でも、PC-FXはオリジナルが中心だ。オリジナルのなかでも、人気ジャンルのRPGのデキはとくに気になるよね。期待しているのかな。

「CD-ROMのRPGの開発に関しては、アドバンテージがあると思っています。なんといっても、PCエンジンで培ったノウハウがありますからね」(同)。

現在、ハドソンが公式に参入を発表しているのはPC-FXだけ。ハドソンのように、CD-ROMのRPGを開発を得意とするソフト会社が多く参入してくれば、PC-FXもあなどれない存在になるに違いない。

また、PC-FXのウリとして、動画処理能力の部分を前面に持ってきていることにも注目したい。ポ

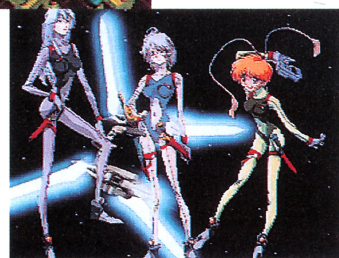


リゴン全盛のこの時期にあえて動画画をウリにしているため、他機種と競合しないスイートスポットにうまく入り込んだ存在になるかも。

オリジナルソフト、RPG、そして動画。PC-FXの潜在能力をもう一度、見直す必要があるようだね。

■PC-FXオリジナルのゲーム「バトルヒーロー」アニメーション処理がほとんどされた対戦格闘ゲームだ。全10人から好みのキャラクターを選べるぞ。

■こちらもオリジナルの「TEAM INNOCENT」3人の女の子が事件を解決しているの。3つのシナリオで構成されているのだ。

ソフトの価格は
従来どおり

ロムカートリッジでは1万円台のソフトが増えつつあり、おいそれとはゲームも買えなくなっている。次世代マシンは本体の値段もかなりのものなので、ソフトも高価になる可能性が十分にあると言える。本体の機能が充実すれば、そこで動くソフトも手が込んだものになるからだ。

CD-ROMソフトはロムカートリッジのものにくらべて、安価である場合が多い。CD-ROMのソフトが安いのは、ロムよりもCDのほうで原価が安いことが要因のひとつとなっている。PC-FXもCD-ROMなのだが、ソフトの価格はどうか?

「ソフトにもよるのですが、基本的には従来(PCエンジン)ど



■現在PCエンジンのソフトは、平均的には約7000円。PC-FXのソフトは、これ以上高くないでほしいところだね。

おりの価格で販売される方向で進んでいるようです」(事情通)。

現在、PCエンジンのCD-ROMソフトは、ほぼ7000円台で販売されている。この価格でも決して安いとはいえないが、高性能なマシンで現在より質の高いソフトが遊べるんだから、値上がりしないだけでもありがたいと思うべき、ってところなのかな。

『天外魔境』シリーズは
PC-FXでも発売される

シリーズ化されたゲームは、次世代マシンにも受け継がれるのだろうか? ファミコンでシリーズ化されていたゲームの続編が、スーパーファミコンで登場した事実を考えると、現在の主力マシンから次世代マシンにシリーズが受け継がれる可能性も十分にあるよね。

PCエンジンの後継機とも言えるPC-FX。やはり、PCエンジンの代表的なRPGとも言える『天外魔境』シリーズの続編は、PC-FXに受け継がれるのだろうか? とても気になるところなのだが……。

「申しわけありませんが、『天外』については現在のところ何もお答えできません」(ハドソン 広報)。

発売を否定しないだけに、まだまだ発売の可能性があると言える

のでは。せっかくの人気シリーズを打ち切ってしまうテはないよね。前述にあるとおり、ハドソンにはCD-ROMのRPGにおいてはアドバンテージがある。それだけに『天外』シリーズには期待が高まるところだ。しかし、正式には発表されていないので、いまはただひたすら、発表されるのを待つしかないみたいだね。



■PCエンジンの代表的RPGとも言える『天外魔境』シリーズ。PC-FXで遊べる日は近い!? いまはとにかく待ちだ!

次世代ゲーム機 周辺戦線

各社から次世代ゲーム機互換機が
ぞくぞく登場してくる!!

日立、ビクター、ヤマハの各社から セガサターン互換機が発売される!!

日立、ビクター、ヤマハの3社と共同開発を進めているセガの次世代ゲーム機、セガサターン。

ワンダーメガやコペラの共同開発やメインCPUの供与など、以前から関係の深い3社だけど、じつはこの3社からセガサターンの互換機が発売されるんじゃないかという噂が出ているのだ。はたして真相はどうか? さっそく各社に聞いてみたぞ。

「来年の春をメドに発売する予定です。セガサターンとの差別化を図るため、付加価値を付けることも検討しています」(日立 弘報)

「発売することは決定していますが、性能や価格に関しては未定です」(ビクター 広報)

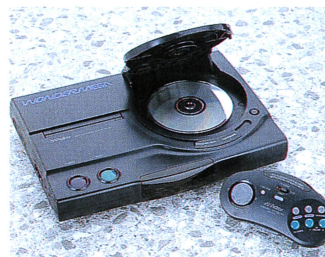
「音楽や音楽教育を核にしたハードとソフトを検討中です。販売時期などは未定です」(ヤマハ 広報)

どうやら互換機が発売されるのは確実なようだ。とくに日立版は、セガからビデオCDアダプターが発売される予定なので、この機能を内蔵したものになるかもしれないぞ。ユーザーにとっては、選択肢が増えることになってうれしいよね。どんなハードが発売されるのか、いまから楽しみだぞ。

セガとの協力により
日立から互換機が登場!?



▲日立の家電ルートを使ってセガサターンを販売することになった日立。日立製の互換機では家電メーカーとしての力を利用して、セガサターン内蔵テレビなんてものを発売するかもしれないね。

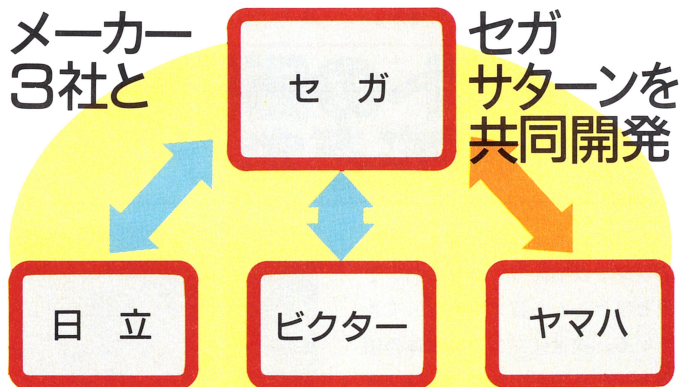


ワンダーメガ2

■ビクターとセガの協力によって誕生したワンダーメガ2。以前開発されたワンダーメガはセガからも発売されている。アメリカ版ワンダーメガ2、"X'EYE"は8月末までに約50000台販売するなど好調だ。スタイルが好評なワンダーメガ2だけに、セガサターンとはまた違うスタイルの互換機が登場するかも?

コペラ

■セガとヤマハが共同開発をしたコペラ。このマシンは、セガが発売したPICOにサウンド関係の付加機能を加えたもの。セガサターン互換機も、サウンド機能を強化したものになるようだぞ。セガサターンのサウンド機能、PCM32チャンネルを利用した音源や、シーケンサーとして使えたらうれしいよね。



セガサターン用のメインCPUを提供。販売ルートでも協力体制。

ワンダーメガを共同開発。セガサターンの開発にも協力をしている。

音楽教育用コンピューター、コペラを共同開発。セガサターンにも協力。

シャープからプロジェクトリアリティー 内蔵テレビが発売される?

ファミコンやスーパーファミコン内蔵テレビを発売しているシャープ。このシャープからプロジェクトリアリティー内蔵テレビが発売される予定はないのだろうか?

「いまのところノーコメントです」(シャープ 広報)

うーん、任天堂のプロジェクト

リアリティーは、次世代ゲーム機のなかでも健闘しそうなマシン。このマシンの内蔵型テレビを発売すればかなりの利益になるはずだ。予定はないと否定しないで、ノーコメントと答えたのは、発売したいという意向があるからってのはうがった考えかな?



▲シャープのファミコン内蔵テレビだ。シャープは半導体の供給などで、任天堂とは親密な関係だったのだ。

■こちらはスーパーファミコン内蔵テレビだ。この商品もファミコン内蔵テレビも、現在は生産されていないけど……。



松下電器から 3DO廉価版が発売される?

次世代機のなかではもっとも始めに発売された3DO。じつは3DOの廉価版発売の噂があるのだ。

「現在のフロントローディングをトップローディングに変更したバージョンを発売するという話ですよ」(事情通)

さっそく問い合わせしてみた。「現時点でコメントできることはありません」(松下電器 広報)



▲松下電器のリアル。フロントローディングを採用していて高級感はあるが、定価が54800円と、ほかの次世代機と比べてみるとちょっと高めているのだ。

正確なコメントはもらえなかったが、3DO社は先日、性能をアップさせる「M2アクセラレーター」を発表して、性能を大幅にアップさせたばかりだ。ほかの次世代機に比べてちょっと高めな値段を同等程度にすれば、次世代機戦争で有利に戦えるようになるだろう。廉価版発売の可能性はかなり強いと言えるんじゃないのかな。

■セガのメガ-CDは、始めは49800円もしたが、メガ-CD2では29800円と、なんと20000円も定価が下がったのだ。

スーパー32X一体型の メガドライブが発売される?

メガドライブを32ビット級のゲームマシンにパワーアップさせるアダプター、スーパー32X。このアダプター一体型のメガドライブは登場しないのだろうか?

「現在検討中です」(セガプロダクトマネジメント部)
正式発売するというコメントで

はないが、否定的なコメントでもなかった。スーパー32X一体型にすることにより、スペース的にコンパクトになるのはもちろんのこと、コストダウンにもつながるのは明らかなことだ。アメリカで好調なメガドライブの市場を考えると、スーパー32X一体型のメガドライブが発売される可能性はかなり高いと言えるんじゃないかな。

■メガ-CD2にスーパー32Xを装着したところ。性能はいいのだけれども、スタイルがカッコワルイのが玉に傷だね。一体型になれば、こんな不満も解消されるのだけど……。

■スーパー32X専用ソフト『メタルヘッド』。セガサターンと似たCPUを使っているだけあって性能は高いぞ。セガのアーケードゲームの移植も予定されていて、ソフトも充実しそうだ。



アイワからセガサターン 内蔵ラジカセが発売される?

アイワから、メガドライブ付きのCDラジカセが発売されたというニュースは、以前エクспレスでお伝えしたので、みんな知っているよね。これはメガドライブやメガ-CDのソフトが遊べて45000円というお得なCDラジカセだ。この後継機として、セガサターン内蔵ラジカセが発売される予定がないか聞いてみたところ、

「現在は、メガ-CD対応ラジカセのマーケットリサーチを研究している段階です」(アイワ 広報)

と、慎重な答えだったのだ。メガ-CD対応ラジカセの売れ行きが好評なら、セガサターン内蔵ラジカセの発売なんてことも、この先ありうるかもしれないね。

■見た目はふつうのラジカセと変わりない。持ち運びにも便利だね。



■CDはフロントローディングではなくトップローディング。ゲームのほか音楽CDやCD-Gも、もちろん楽しめる。



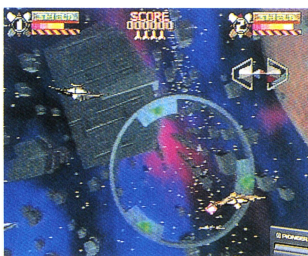
レーザーアクティブにセガサターン パック、PC-FXパックが発売される?

各種パックを入れ替えることにより、メガ-CDやCD-ROM²のゲームが遊べるレーザーアクティブ。またLD-ROMプレーヤーとして使えば実写映像のゲームも楽しめるという多機能なマシンだけど、このマシン用にセガサターンパックやPC-FXパックが発売されるという

噂があるのだ。さっそくパイオニアに問い合わせしてみた。

「現在検討中としか言えません」(パイオニア 広報)

うーん、はっきりした答えはもらえなかったけど、否定的なコメントでもなかったぞ。美しい映像の表現が得意なレーザーアクティブだけに、この能力に次世代機の強力なCG能力が加われば、かなりすごいゲームが楽しめるようになると思うんだけど……。



■LD-ROMプレーヤーとして使用することにより、LDに収容されている美しい映像をそのままゲーム中に使用できるのだ。

■左下のパックを取り替えればメガドライブ、P.C.エンジン対応になる。セガサターンパック、PC-FXパックは発売されるのだろうか?



次世代機に関する意識調査

次世代機を購入するかどうかは、ほかの人の意見を参考にするのもいいかも。なお、結果はすべて複数解答による。さてその結果やいかに。

？どのマシンを買う？

このアンケートの調査対象は、発売日までの次世代機7機種。ネオジオCDはすでに発売されているけど、アンケート中は発売されていなかったの、対象とされてるってわけ。全7機種中、トップの座を奪ったのはセガサターン。アーケードでも人気の

『バーチャファイター』や『デイトナUSA』が、セガサターンの人気をも押し上げたのかも。どのマシンも高価なのに、買うつもりなしとした人が少ないのは、不景気の世の中にしては意外!?



★見事トップの座を獲得したのはセガサターン。年末発売の3機種中、もっとも有利に市場を展開できる!?



★セガサターンを追いかけのがプレイステーション。年末までに巻き返しはあるのか。意外な隠し玉があったりして。

●購入予定の次世代機

機種名	メーカー	得票 パーセント
セガサターン	セガ	46.7
プレイステーション	ソニー コンピュータ エンタテインメント	35.8
32ビット機	任天堂	29.1
プロジェクトアリティー	任天堂	26.5
ネオジオCD	エス・エヌ・ケイ	24.6
スーパー32X	セガ	14.1
PC-FX	NECホームエレクトロニクス	14.0
買うつもりは無い		11.6

？購入時の基準は何？

購入の基準がソフトしだいなのは当然といえば、当然かも。どんなにマシンの性能が優れていても、ソフトがおもしろくなければ楽しめないからね。

この結果によれば、上のアンケートでセガサターンがトップになったのは、おもしろいソフト

があるからってことになる。となると、期待や人気を集めるソフトが発表されれば、ほかの機種がトップになる可能性も十分に考えられるってわけだ。とくに任天堂の2機種は、現在ソフトが発表されていないだけに、順位を上げる可能性を秘めた一番手の存在と言えるだろう。



★マシンの価格よりソフトの質が重要視される結果に。でも、やっぱり安いにことはしないよね。



★マシンのデザインは、購入時の決め手にはならないようだ。コントローラーのデザインも使いやすいければ問題ない!?

●購入するときの基準

理由	得票 パーセント
そのマシンで遊べるソフト	63.4
マシンの性能	16.0
価格	15.0
参入しているソフト会社	11.7
マシンのデザイン	2.0
友だちとの兼ね合い	1.2
その他	4.4

!! こんなゲームで遊びたい !!

RPG人気はまだ衰えずといったところか。やはり次世代機にも『ドラクエ』、『FF』に代表されるようなソフトを期待している人が多いようだね。現在のところ、どの次世代機にもRPGは少ない状態。となれば、今後ソフトが発表されていくなかで、期待できるRPGが登場すれば、人気機種になるに違いない。

2番目に人気を集めたジャン

ルはアクション。『スーパーマリオ』や、『ソニック』タイプのゲームがアクションの人気を集めた理由のひとつだろう。でも、実質的に票を集めたのは、『ストリートファイターII』などに代表される格闘アクションだ。セガサターンには、『バーチャファイター』が移植されることが決定している。それだけに、このアンケートからもセガサターンが人気となる理由が伺える。



★人気をいちばん集めたのはRPG。『MOTHER』シリーズも次世代機で登場する予定が……ちよい気が早いかな。



★シミュレーションは3番目。このジャンルには戦略型、育成型などのタイプがあるけど、どれも発売してほしいよね。

!! このソフト会社に1票 !!

上位ふたつの会社は、マシンのメーカーとなった。ソフト会社としても人気を集めたセガ。こうなると今回のアンケートの調査対象となった7機種中、セガサターンがいちばん人気となったのは当然のことなのかも。マシンの購入基準がソフトで、ソフト会社でいちばんの人気となったわけだからね。2番人気は任天堂だけど、セガとは対象的にマシンの人気にはつなげていない。このようになったの

は、マシンとソフトどちらの情報もまだ少なく、具体的な部分が見えてこないからなのだろう。

スクウェアは総合では3番目だけど、ソフトだけで参加が見込まれているメーカーではトップだ。現在のところのマシンに参入するかは未定だが、多くの人の支持を得ているスクウェア。どのマシンに参入するかで、これまたマシンの人気が左右されるに違いない。

★アーケードでも爆発的な人気を集めているセガの『バーチャファイター』。移植以外での活躍も期待したいところだ。



★コナミの『極上パロディウスだ!』はプレイステーションとスーパーファミコンに移植。他機種でも出る?



● 次世代機で遊びたいジャンル

ジャンル	得票 パーセント
R P G	52.5
アクション	29.7
シミュレーション	24.1
アドベンチャー	17.1
シューティング	16.0
スポーツ	9.7
レース	9.6
パズル	2.7
フライトシミュレーター	1.4
美少女ゲーム	0.8

● どのソフトメーカーに期待するか?

メーカー名	参入機種	得票 パーセント
セガ	32X SS	32.3
任天堂	PR 任32	21.8
スクウェア	未定	18.3
コナミ	PS.SS	11.7
ナムコ	PS.SS	11.3
カプコン	PS.SS	8.1
エニックス	未定	7.9
ソニーコンピュータエンタテインメント	PS	6.9
ハドソン	FX	5.3
エス・エヌ・ケイ	NGC	4.8

※表組内の略記は、それぞれ

PR=プロジェクトリアリティ(プロジェクト名)、任32=32ビット機(仮称)、SS=セガサターン、32X=スーパー32X、

PS=PC-FX、NGC=ネオジオCD、を示します。

セガさん、ソニー・コンピュータ・エンタテインメントさん

SEGA SATURN &

各10名をモニターに募集! 発表は11月

今回の特集にちなんで、ノドから手が出るほど欲しい次世代機が手に入るというゴーシャス極まりない大企画を開催するぞ!!

下記の応募要項を読んで、イカス作文を送ってくれ! 応募された作品はファミコン通信編集部で選考し優秀作品の人にはセガサターンまたはプレイステーションを

モニターしてもらう、というわけ。

このチャンスを逃したら、寒風のなか長蛇の列に並んで、ハードとソフトを手に入れる荒行が待っているかも!?

なお、商品の発送はセガサターンが発売後、プレイステーションは発売まえの予定。人より先に感動を味わってみたいか!

バーチャファイター

「V.F.」や「デイトナU.S.A.」などを自宅に持ち込んで遊びまくれる期待度∞の次世代機!

注目 of この1本

セガサターンを購入するわけのひとつに欲しいソフトが、アーケードから移植されるということが挙げられる。その代表作が本体と同時に発売されることが決定した『バーチャファイター』だ。キャラクターのもつ技の豊富さや動きのバリエーションの奥深

さから、その人気が生まれてくるのだろう。ゲームではハメ技などがないので、勝負がつくのは自分の腕しだいというところも見逃せない。このソフトが、セガサターンにどう移植されるのか。これからのファミ通で、しっかり確認してくれ!



バーチャ
ファイター

SEGA SATURN



"50MIPS"の速さは強力!

公表されている各次世代機のスペックのなかで、コンピューターの処理速度などの目安となる単位のMIPS(ミップス)の数値が、セガサターンはいちばん多い(数値が多いほど速い)。セガサターンの秘めたる力を感じさせてくれる数値のひとつだ。またコンピューター

の動作で重要なRAM容量も公表されてる次世代機のなかで最大だ。そしてポリゴンゲーム全盛のいま、アーケードからセガサターンへ移植されるゲームが、その性能を活かせるゲームの雰囲気そのままにプレーできるかと思うと、期待しないわけにはいかないよね。

セガサターンの応募要項

セガサターンのモニター希望者は以下の質問に答えて、作文「セガサターンに期待すること」を400字詰め原稿用紙2枚以上書き、ファミコン通信「セガサターンモニター」係へ封書で送ってください。
①郵便番号②住所、氏名、年齢、電話番号③職業(学年)④使用ゲー

ムマシン⑤次世代機のなかで欲しいマシン⑥発売が予定されてる次世代機用ソフトのなかで欲しいタイトル⑦これからセガサターンで出して欲しいソフトのタイトル名

締切は 9月30日

※当日消印有効

毎度ありがとうございます☆太っ腹大企画～!!

PlayStation

11月号(10月28日発売)誌上だ! どしどし送れ!!

プレイステーション

注目のこの1本

コナミを代表する横スクロールシューティングゲーム『パロディウスだっ』の続編『極上/パロディウス』が、アーケードからプレイステーションに完璧移植される! 敵をやつたあとに現われるパワーアップを取り、自機をバ

ワーアップするおなじみのシステムとあやしい雰囲気は健在だ。プレイステーション版では、前作の『パロディウスだっ』も同梱されており、ひとつで2作楽しめるぞ。昔を懐かしんでプレーするのもいいかも。

極上
パロディウスだ!



予定されているタイトル数はピカ1
サードパーティーも164社と
これからが楽しみな1台

●プレイステーションの応募要項●

プレイステーションのモニターをしたい人は以下の質問に答えて、作文「プレイステーションの未来予想図」を同封し、右記の住所まで封書でお送り下さい。①郵便番号②住所、氏名、年齢、電話番号③職業(学年)④112ページの5種類のソフトのなかから希望するソフト

トタイトル名をひとつ。あて先は〒104 91 東京都中央区京橋郵便局私書箱11号「P S 週刊ファミコン通信 モニター」係 まで。ファミ通編集部で送られてきた作文を検討し、優秀な作品の人へプレイステーション発売前に本体とソフトをお送りします。

ポリゴン処理は抜群だ!

プレイステーションは、内部に3D画像の演算処理に優れたプロセッサを積んでいる。そのため、ポリゴンやスプライトという画像表示で、ほかの次世代機より一歩前出る性能を秘めているといえる。とくに1秒間に36万ポリゴン

を表示するパワフルな専用プロセッサを搭載していることに注目したい。これは、アーケードの基盤に相当する速さで、ポリゴンの画像を展開することができるスグレモノなのだ。特製のチップに収められたプロセッサが、どうソフトに活かされるか。タイトル数が多いだけにこれからが見ものだ。



PlayStation

締切は 9月30日

※当日消印有効

さらに
プレイ
ステーションは
ソフト1本の
オマケ付き!

次のページのなかからチョイス☆

※このモニターに選ばれたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

魔法の力によってクルマに変身したキャラクターたちが集い、レースを行なうゲーム。描画機能をフルに使い、スピーディーなレースの雰囲気味わわせてくれる。

ソニー
コンピュータ
エンタテインメント



モータートウングランプリ

メルヘンっぽい道路でバトルが展開!

クライム・クラッカーズ

ソニー
コンピュータ
エンタテインメント

敵もデカデカしててかっこいいぞ。



とてもかわいいキャラが登場するRPG。敵はパーティーの前後だけでなく、天井や床、左右の壁から突発的に現われて、プレイヤーを驚かせてくれるのだ。

提供された5本のソフトのうち1本選び出して応募するべし

うれしはずかし、プレイステーションには、な、なんとソフトが1本付いてくる〜っ!! アーケードやパソコンゲームの超人気タイトルの移植作やオリジナルソフトなど、ここに紹介した5本のなかから1本を選んで応募してくれ!! どのソフトにするか目移りしそうだけど選べるのは1本のみ。5本全部書いてきたりしたら無効にちゃうぞ。前ページの応募要項を見て、ガンガン送ってほしい!

リッジレーサー

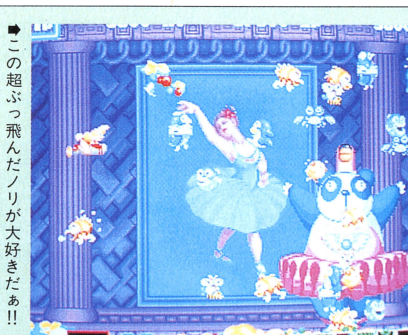
ナムコ

言わずと知れたガンガン公道を突っ走るレースゲーム『リッジレーサー』。ポリゴンで描かれた相手のクルマや滑らかな背景の動きは、アーケードではもう絶品。



敵車の質感が美しい。早くやりたいっ。

※このモニターに選ばれた場合は、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。



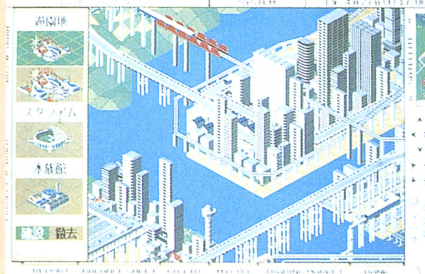
極上パロディウスだ!

『極上パロディウスだ!』は、謎なキャラが多いのギャグ系。宇宙人ばりの“こいつ”やパニーガールの“ひかるちゃん”など、やっぱりぶつ飛んでる。敵キャラも個性的なものばかり。

コナミ

A.N.

アートディンク

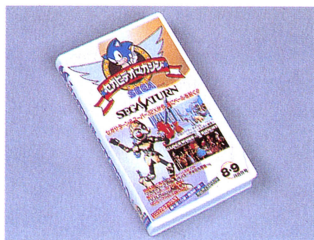


■緻密に建設される建物。そのあいだを鉄道が走るぞ。

パソコンで人気のある鉄道会社経営シミュレーションゲーム『A.N.』。街を鉄道にあわせて造っていくゲームなのだ。移植版では、列車からさまざまな視点で、街を眺められる。

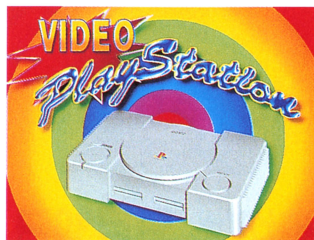
セガサターンとプレイステーションのPRビデオプレゼント!

モニターとはべつにセガサターンの特集が組まれてるセガのオリジナルビデオとプレイステーションのすべてがわかる特製ビデオを



■サターンの情報以外も収録されている。

プレゼント! セガビデオが15人、プレイステーションビデオは1万人に抽選で当たる大盛振舞い。発表は11月11日号だ。



■ソフトと本体の話題が満載のビデオだ。

ビデオの応募はコレを見よ

ど〜んと今回の特集にあやかって、大人数に次世代機の内容がわかるビデオをプレゼントしちゃおうぞ! まずセガのビデオが欲しい人は、官製ハガキに①郵便番号②住所、氏名、年齢、電話番号③職業(学年)を明記のうえ、週刊ファミコン通信編集部「セガビデオプレゼント」係まで送ってくれ! つぎにプレイステーションのビデオが欲しい人は、官製ハガキに①郵

便番号②住所、氏名、年齢、電話番号③職業(学年)を明記し、〒104-91 東京都中央区京橋郵便局私書箱11号「PS ファミコン通信ビデオ」係まで。ビデオのあて先は、セガとプレイステーションのビデオでは違うので、まちがえないように送ってね。

締切は9月30日

※当日消印有効

**FORMULA 1
WORLD
CHAMPIONSHIP**

F1ゲーム初、夢の3人同時プレイ実現!! 今度はトリプルバトルで熱くなれ!

シリーズ最新作ヒューマングランプリ3、スーパーファミコン版F1ゲーム初、3人同時プレイ(トリプルバトル)で新登場。主要12チーム出走、ドライバーエディットモード健在。また新たにライバルモードも加わり、レース中の給油など、'94年度レギュレーションを忠実に再現。

今宮 純
F1 GAME
ベストセレクション

FOCA公式ゲーム

HUMAN GRAND PRIX III

F1 TRIPLE BATTLE

ヒューマングランプリ3 F1トリプルバトル

鈴鹿への最後のチャンス!!

本製品お買い上げの方でアンケートハガキご応募の方の中から抽選で5組10名の方に11月4日から11月6日鈴鹿で開催される日本GP指定券+観戦チケットプレゼント!!
締切: 10月17日必着
発表は発送をもってかえさせていただきます。

F1専門誌

“F1速報”推薦!!

スーパーファミコン用ゲームソフト

スーパーファミコン®
は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5 対応



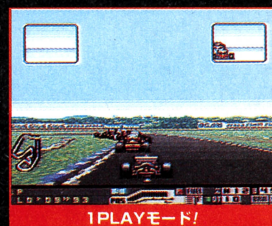
タイムアタック大会開催

今回は鈴鹿コースを中心に写真やビデオでみなさんのベストタイムを募集します。個人のベストタイムほかトリプルバトルによるタイムの団体戦を現在検討中です。参加者には全員にタイムの認定書を発行。上位入賞者はもちろん、抽選や順位により賞品をプレゼント。詳しくは11月11日発売の「F1速報」日本GP号をご覧ください。応募の方法ほか、詳しい情報が掲載されます。

みなさんどんどんど応募下さい。



トリプルバトルモード!



1PLAYERモード!

9月30日発売予定
予価10,500円(税別)

Licensed by FOCA to Fuji Television
©HUMAN 1994

スペシャルプレゼント!

このゲームを買ってくれた君たちに素敵なプレゼント! ゲームパッケージについてアンケートハガキを送るとワールドカップ出場国(写真の5カ国)のレプリカユニフォームが、3名ずつ計15名様に当たります!!
締切: 10月31日必着
発表は発送をもってかえさせていただきます。



リプレイ機能で、あの感動のゴールをもう一度!
スーパーフォーメーションサッカー94
ワールドカップファイナルデータ

ワールドカップ最新データをカバー、さらにリプレイ機能搭載でスーパーフォーメーションサッカー94ワールドカップエディションが最終データ版で新登場!!

スーパーファミコン用ゲームソフト

9月22日発売
定価9,800円(税別)

©HUMAN 1994

開発スタッフ経験者募集

履歴書、自己PR(作品など)をご送付下さい。後日、ご連絡致します。担当/工藤・有森

● HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN

ヒューマン株式会社

ヒューマンテレホン通信 東京 0422(70)7796 大阪 06(886)3465
(毎月1/15日に内容が変わります) 月～金曜の午後2時～6時

ゲームに関するお問い合わせ 0422(70)7798
本社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13 Tel.0422(70)7000 Fax.0422(70)7790 / 大阪支店 〒532 大阪府大阪市淀川区西中島4-13-24 花原第3ビル8階 Tel.06(886)0400 Fax.06(886)4776

あれから2年——。
あいつらが返ってきた。



ロードラッシュ

天下の公道で常識ハズレのバイクレースを行う荒くれ者たちを
人々はロードラッシャーと呼んで怖れていた。

他人の迷惑なんか気にしない。

骨折、流血、内臓破裂、そんなものはカスリ傷。

バイクに命をかけた男たちの戦いが、今、始まる。

●迫力のグラフィックとスピード感、バイクアクションゲームの決定版

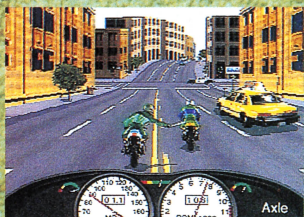
●街中や海岸沿いなどレースの舞台はいろいろ

●BGMには人気ミュージシャンが多数参加

●実写もふんだんに撮り込まれ、雰囲気最高

発売予定日：8月27日発売 価格：8,800円(税別)

©1994 Electronic Arts. Road Rash is a trademark of Electronic Arts.



Dolby and the double-D symbol are trademarks of
Dolby Laboratories Licensing Corporation.



DD DOLBY SURROUND

AD2019年、夏
その悲劇は、始まった。

西暦2019年。どこからともなく飛来したエイリアン。
彼らの執拗な攻撃に、人類はかつて経験したことのない戦いを強いられることになった。
なす術もなく立ちすくむ人々。残された道は破滅だけなのか——。
そして、エイリアンの真の目的とは——。

SHOCK
WAVE

ショックウェーブ

発売予定日：'94年9月 価格：9,800円(税別)

●3DO, 3DOロゴとインタラクティブプレーヤーはThe 3DO Companyの商標です。●画面は開発中のものです。

【好評発売中3DOソフト】

- バーチャル・ホラー 呪われた館 8,800円
- NFLマッデンフットボール 9,800円
- スーパーウイングコマンダー 8,800円

【もうすぐ発売3DOソフト】

- Jリーグバーチャルスタジアム

J.LEAGUE
Virtual Stadium

- バトルチェス
 - アウターワールド
- ※タイトルは仮称です。

3DO

NOW
ON
SALE

COMING
SOON

A
3DO
EXPERIENCE.

最高のドキドキが
ワクワクに遊べる。



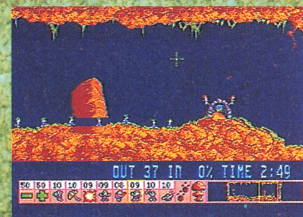
レミナス
Lemmings™

小さなねずみ、伝説のレミングを出口まで導きだしてください。
崖や海、さまざまなトラップから彼らを救えるのは、
あなたの頭脳と判断力。
可愛い、可愛いパズルゲームが
とうとう3DOに登場します。

- 愛敬あるキャラクター、可愛いアクションの数々
- シンプルなルール、奥の深いパズル性
- 工夫された飽きのこない舞台構成
- ゲームの難易度は4段階、それぞれ30からなる豊富なレベル

発売予定日：'94年8月6日発売 価格：6,800円(税別)

©1993, 1994 Psygnosis, Ltd. ©1994 Electronic Arts.



新しいリアル体験

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑

製品についてのお問い合わせ：カスタマーサポート係 TEL.03-5410-3100(受付時間13:00~16:00/月~金)

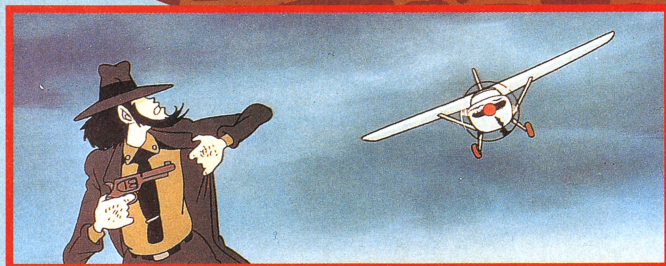
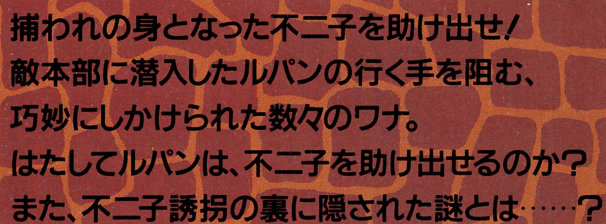
今年度、最高の話題作。

ハリウッド映画の最新技術と
ゲームが出合う時、
まったく新しいエンターテインメントが生まれる。

- 最新鋭戦闘機F-177を操り、エイリアンを撃墜する実写&CGシューティング。
- ハリウッドの最新映像技術を駆使。インタラクティブ・ムービーの要素も取り入れ、壮大なストーリーを楽しめます。
- 世界各国の都市を舞台に白熱のドッグファイトが炸裂。流れるような画面スクロールと精彩なグラフィックがゲームの迫力を高めています。
- 実際の俳優が演じる個性的な登場人物たち。
- 大迫力のドルビーサラウンドシステム採用。

©1994 Electronic Arts.
Shock Wave is a trademark of Electronic Arts.
Dolby and the double-D symbol are trademarks of
Dolby Laboratories Licensing Corporation.

DD DOLBY SURROUND



ルル三世

でん せつ ひ ほう お
伝説の秘宝を追え!
12月発売予定★(予価)¥9,800(税別)
〈ジャンル〉アクションゲーム



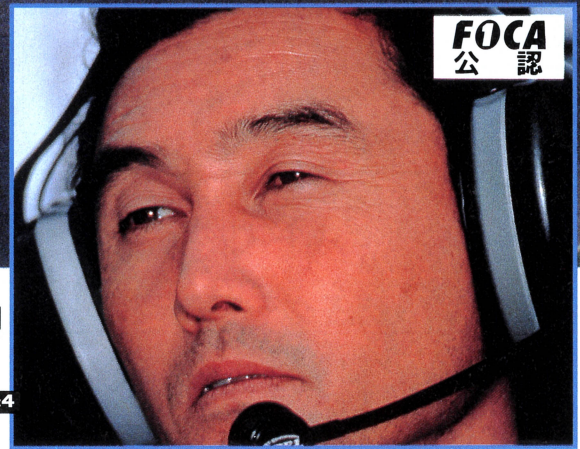
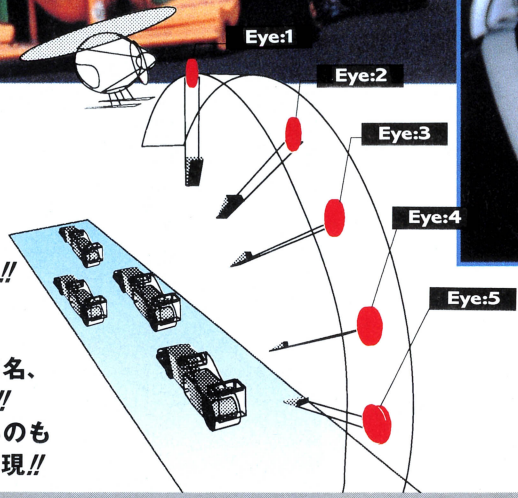
スーパーファミコンは任天堂の商標です。



5つのアイポイント機能が迫力!!



- 現F-1解説者、元F-1ドライバー
中嶋悟氏がゲーム監修!!
- 最新技術によりゲーム視点を接地
ギリギリからナナメ見下ろし視点まで!!
5つの段階から
選択できるハイテク機能!!
- 登場するドライバー、F-1カー、全て実名、
実車のカラーリングでリアルに再現!!
しかも誰を選んでどのF-1カーに乗るのも
自由に選べる!! 夢の組み合わせも実現!!



9月22日発売
価格9,500円(税別)



8メガバッテリーバックアップ付

Photo by Nakajima Planning
Hiroshi Kaneko
Licensed by FOCA to
FUJI TELEVISION
©VARIE 1994

- 遊人のオリジナルキャラクターによるス
トーリーモードの2人打ち麻雀
- 43以上のルール設定+花札や赤牌が入る
などグレードアップ
- 月刊、「PRO MAHJONG」の協力を
得た本格的な4人打ち麻雀



遊人 雀獣学園2

11月下旬発売予定
価格9,800円(税別)

©1994バリエ ユウジン



株式会社バリエ

〒169 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンタビル TEL.03-5272-3535代 FAX.03-5272-3611

協力・三共!

釘ズームチェック

釘の良否は実戦で勝敗を左右する重要なポイント。ゲームでは釘の微妙な変化をズームアップしてチェックできます。

止め打ちOK

お店によっては禁止となっている止め打ちもゲームならOK。後は軌道がズレてきた時に微修正するだけのラクラク機能です。

全台入賞率&出玉グラフ表示

現在の状態をトータルに表すデータ、台別の詳細データ、プレイ時間と出玉が一目で分かるグラフ表示が可能です。プレイ結果の詳細、優良台の見分け方、大当たりパターンなど実戦に欠かせないデータを表示します。

難易度設定(攻略モード)

パチンコ台の難易度を変えてプレイすることができます。設定の違いで玉の流れや出玉がどう変化するかを体験し、実戦で台選択する感覚や判断力を養います。

リアルな効果音

実機に採用されているSEを再現。いつもプレイしているパチンコ台同様に夢夢ちゃんの声やサウンドが楽しめます。

学べる遊べる
実戦ソフト

SANKYO

Fever!フィーバー!
パチンコ実機シミュレーションゲーム

実戦シミュレーション

フリーモード

パチンコのノウハウを学ぶ

攻略モード

初心者に最適

解説モード

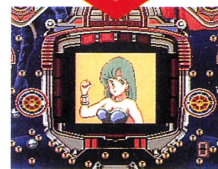
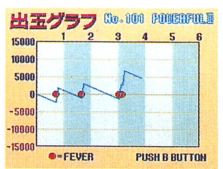
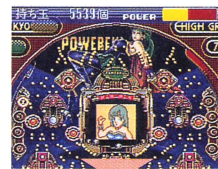


スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



ホールルームが HALLOWEENに変わる。

勝つために学び、そして遊ぶ。「SANKYO Fever! フィーバー!」は、人気のフィーバー台をリアルに再現したSFC初のパチンコ実機シミュレーションゲーム。ご自宅でホール同様の臨場感と実戦の醍醐味がお楽しみ頂けます。



成績 No.303 LUCENT 01	
投入玉数	1101
出玉数	2837
差し玉数	1836
出玉率	272
回転数	41
当たり数	4
連続当たり数	2
大当たり確率	1/20
回転数/1,000G	250

**迫力の
2画面スクロール**

ゲーム画面を上下にスクロールさせることができます。

**ズームUP
機能**

リーチでスロット部分が自動的にズームアップします。

**データ
表示**

台別の詳細データや出玉グラフ表示が可能です。

※盤面や玉の色調は、実際のパチンコ台とは異なる部分があります。

ホールで人気のフィーバー台4機種が登場!!



フィーバーパワフルIII



フィーバークイーンII



フィーバーセントDI



フィーバーファイターI

スーパーファミコン専用
パチンコ実機シミュレーションゲーム

10月28日発売予定

価格 9,800 円 (税別)

©SANKYO / TELENET JAPAN 1994



株式会社日本テレネット

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
6セントラルビル TEL. (03) 5394-6601

もう負け犬とは言わせない。

ワクワク、7つの時代を大冒険!
ハラハラ、ハプニング続発!
ドキドキ、イベントいっぱい!

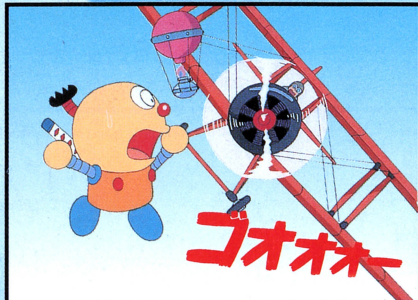
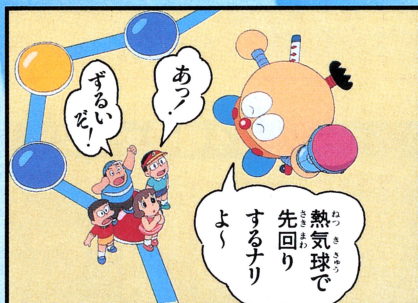
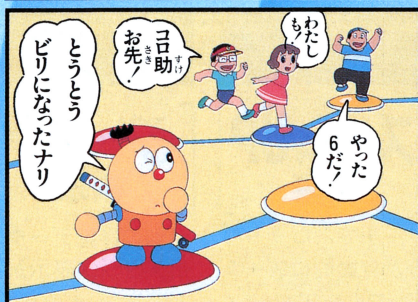
スーパーファミコン

12月発売

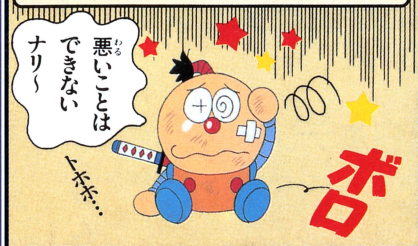
8,900円(予価)

はてな買うナリ!

産業革命～現代編



飛行機にぶつかり1回休み



キテレツの大発明
超時空すごろくの完成ナリ!

スーパーファミコン

キテレツ大百科



すごろく

- キテレツがすごいすごろくを作ったナリ!
- みちゃんもフタコリもトンナリも一緒にやナリ!
- 1億5千万年前の恐竜時代が、50万年前のミッドウェーの江戸時代まで、7つの時代を冒険するナリ!
- 歴史つて面白いナリ!
- 前の時代に自分のしたことが次の時代に影響を与えるナリ!
- そしてこの時代にも勉強さんやみんなの先祖様がきて友達になれるナリ!
- 友だちはたくさん欲しいナリ!
- 友達/なかに友だちを作ると一発逆転できるかもしれない!
- 大逆転したいナリ!
- それに、奇天烈大百科の発明品がアイテムとして使えるナリ!
- アイテムは大好きナリ!
- 他のプレイヤーと同じように止まるとアイテムやポイントを獲得し、ミニゲームをやれるナリ!
- 勝ちたいナリ!
- 早くやりたいナリ!
- みんなも参加できるようにビデオシステムがスーパーファミコンで発売するナリ!
- 面白く、絶対買うナリ!

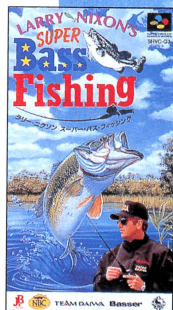
LARRY NIXON'S SUPER Bass Fishing



ラリー・ニクソン スーパー・バス・フィッシング

9月23日発売!

●日本バス・クラブ公式認定ソフト
●日本バス・プロ協会公式認定ソフト
●バス・フィッシング専門誌「Basser」協力
標準価格 **9,800円(税別)**
12M+64KSRAM(バッテリー・バックアップ付)



これは、本当に釣りをしている感じがバシバシ伝わる超リアルなゲームです。僕も湖をきめ細かく調べて監修しました。僕の秘テクも生かされています。このゲームで雨の日や寒い冬は自宅でプラクティスも出来るしね。

(宮本英彦プロ 談)

プロフィール 1993年 J.B.Japanバス・クラシック優勝
1993年 W.B.S.カスミクラシック優勝

オ〜ッ、きたきた 体感フィッシング!

★ラリー・ニクソン・スーパー・バス・フィッシングは
世界No.1のプロがアドバイスをしてくれる
本格的フィッシング・ゲームです。
釣りが初めての人からプロ級の人までバシバシッと
手応えのある釣りの醍醐味を心から
お楽しみいただけます。



フィッシング・フィールド
フィールドは、僕達にはおなじみのスポットだ。本番前のプラクティスに役立てよう。



キャストイング・シーン
オーバー・キャスト、サイド・キャスト自由自在。
セミングをうまく使おう!



ファイティング・シーン
君も次のランカーをねらえ!



ルアー購入シーン

ルアーは、97年ニューモデルが
22種類、トレーラーも可能。
資金でロッド、リールもグレイ
ド・アップだ!

世界の頂点に立つ男
「ラリー・ニクソン」

監修：ラリー・ニクソン 宮本英彦 ダイワ精工株

OFFICIAL
LICENCED
PRODUCT



TEAM DAIWA Basser

Larry Nixon (1950年9月3日テキサス州生まれ)

©KING RECORDS/1994 GAPS INC./TEAM DAIWA
イラスト：八百板浩司

KING RECORDS

スーパーファミコンは任天堂の商標です。



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO



詳しくは商品の
取扱説明書を見てね。

キングレコード・カップ
バス・トーナメント開催!!



フィッシングゲームでは初の16メガの大容量で堂々完成!
今その驚異の内容が沈黙を破る。

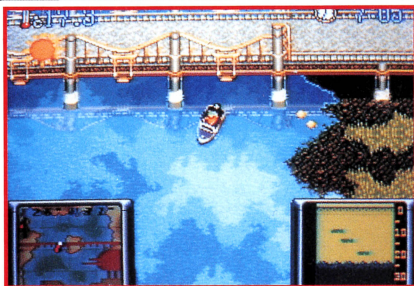
SUPER BLACKBASTMS 2

C STARFISH INC. 1994

スーパブラックバス2



日本でも最近噂の
スモールマウスバスから、
ノーザンバイク、
ウォールアイ、
そして日本では
決して見ることの
できない
夢の10kg級の
超大物バスまで、
様々な魚が登場します。
カントリーサウンドにのせて、
アメリカならではの
豪快なバスフィッシングを
満喫して下さい。



本場アメリカを舞台に

STARFISH

開発●株スターフィッシュ 発売●株スターフィッシュ販売
お問い合わせ●03(3409)5088



SUPER FAMICOM[®]
スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。

本物のバスゲームが帰ってくる



驚異のアニメーション
魚の「くねり」「跳ね」等の泳ぐ動作は勿論のこと、
釣り人の「フリッピング」「ニーリング」
といったバスフィッシング・テクニックにも膨大な量の
アニメーションを使用しています。
バスフィッシングのあの興奮がリアルに、
そして完全に再現されました。

**9/23
発売**

希望小売価格
9800円
税別



釣った魚を
自由に入れて
水槽のような楽しみ方が
できる「個人ライブウェル」や、
釣り上げたシーンが
いつでも見られる
「記録写真」等、
ゲームをより一層
楽しくする
新機能を満載しました。

大会ライブウェル

順位	ブラックバスの種類	およその重さ
1位	ラージマウスバス	約 6.7kg
2位	ラージマウスバス	約 6.4kg
3位	ラージマウスバス	約 3.5kg

★およその重さの合計は約19.8kg

つり上げた魚を入れました。

新機能満載

制作スタッフ募集中 TEL:03(5449)3821 担当:小島



KOEI



ネオロマンスゲーム

女性スタッフだからこそできる、前代未聞のロマンティックSLG！
恋に生きるか、女王をめざすか
揺れる乙女心のゆくえは？

ある日突然、女王様候補に選ばれたアンジェリークとロザリア。

女王へのテストとは、青く美しい惑星を育てること。

でも、その彼女たちを手伝う9人の守護聖はみんなステキでつつい心が動いて

少女小説のよさに胸ドキドキの、新感覚のSLG。スーパーファミコンに新・ロマンス伝説登場！！

9/23
発売

〔音楽〕
葛生千夏
〔キャラクターデザイン〕
由羅カイリ



女王様補選は、
素に力まず、自然体で
受けた方がよい結果に
つながるだろうな。

(スーパーファミコン版:9,800円) “ルビーパーティー”初プロデュース作品

ドラマCD “アンジェリーク〜光と闇のサクリア〜”
9月24日発売!! ●KECH-1060 3,000円(税込)

“アンジェリーク”のロマンティックな世界がドラマCDに!!

新入りの守護聖マルセルと、彼に反抗的な態度をとるゼフェル。
ふとしたきっかけで二人は、とんでもない大冒険にすることに――
一流スタッフと豪華キャストを配した、興奮のドラマCD。
声の出演:結城比呂/岩田光央/速水 奨/子安武人/関 俊彦 ほか

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-8000(テレビゲーム専用)・☎045-561-1100(パソコン専用)
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(Tel.045-045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賞賛(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
■スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
■CDの販売はポリドール株式会社です。■ゲームソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861代

夜

長を忘れる傑作ソフト。



今一番人気! 競馬SLGの最高峰。

ブリーダー体験やレースの駆け引き等、
競馬の魅力を満載したソフト。
初心者・上級者を問わず楽しめる
馬主の感動が伝わる本格派。

- スーパーファミコン版(マウス対応):12,800円
- メガCD版(マウス対応):9,800円(セガ特別価格)
- 3DO版:12,800円
- スーパーガイドブック:定価1,200円(税込)
- CD:KECH-1070 2,900円(税込)



Winning Post

競馬シミュレーションゲーム

海賊に、地理学者、冒険家……
海に命を賭けた六人の奴らがいる。
旅の果てには何が待っているのか?
胸躍る海洋ロマンふたたび!

- スーパーファミコン版(マウス対応):11,800円
- メガドライブ:11,800円
- スーパーガイドブック:定価1,200円(税込)
- CD:KECH-1036 2,900円(税込)



大航海時代II

賞金稼ぎのアレス、彼を狙うドロー。
二人が落ちたのはモンスターが待つ迷宮。
日本ファルコンの傑作ソフトが
今、スーパーファミコン版で登場!

- スーパーファミコン版:10,800円
- スーパーガイドブック:1,200円(税込)



Brandish

ブランディッシュ



新章突入、 人気シリーズ第5弾

ますますパワーアップした最新作は、
戦国の「論功行賞」を採用するなど
リアルそのもの。真の乱世を伝える
まさに歴史SLGの定番ソフト。

- スーパーファミコン版(マウス対応):12,800円
- メガドライブ/メガCD版(マウス対応):12,800円
- 3DO版:12,800円
- 霸王伝事典:定価2,600円(税込)
- スーパーガイドブック(上・下巻):定価1,200円(税込)
- CD:KECH-1033 2,900円(税込)



信長の野望

霸王伝

項羽と劉邦、二人の戦いの結末は……?
あの「漢楚の戦い」を鮮やかにゲーム化。
光栄が歴史を愛する人におくる
希世の本格派ヒストリカルSLG。

- スーパーファミコン版(マウス対応):12,800円
- スーパーガイドブック:定価1,200円(税込)
- 項劉記事典:定価1,700円(税込)
- CD:KECH-1040 2,900円(税込)



項劉記

君が目指すのはパソコン業界の覇者!
揺れ動く景気の流れは現実そのままに
シミュレート。リアルだからこそ
楽しめるビジネスSLG!

- スーパーファミコン版:14,800円



トップオブソフトII

求ム、CG制作者。

①CGデザイナー(2次元/3次元)

②映像演出経験者 ※共に経験2年以上

●その他の募集職種/③パソコン・ワークステーション技術者(C言語、アセンブラ(8086系・68系・65系)を使用)④シミュレーションソフトウェア技術者⑤OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者
⑥業務用ゲームプログラマー(アーケードゲーム 参入につき経験者優遇)⑦広告・販促企画～制作及びグラフィックデザイナー⑧出版編集(マニュアル・書籍等)⑨出版営業担当者
●資格/専門卒以上22～32歳位の経験者●待遇/当社規定により優遇、昇給年1回、賞与年3回('93実績8.1ヵ月)、交通費全額支給、社保完備、独身寮、社宅完備、完全週休2日制、年間休日125日。●株式会社公開企業
●希望職種明記の上、履歴書及び職務経歴書を下記までご送付ください。追ってご連絡いたします。秘密厳守、歴不返。
〒223 横浜市長谷町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課1係 Tel.045-564-3111(直)担当:児玉・杉山

秋、KOEIの秋。)



ページが閉じられない面白さ。

光栄ゲームパラダイスVol.9

歴史とゲームを愛するみんなの投稿本
第9弾、堂々登場。投稿者も激増中！

■光栄出版部・編
●B5判 定価880円(税込)
4-87719-145-3

爆笑アラビアンナイト

人気シリーズ最新刊はアラジン等で
お馴染みのアラビアンナイトを特集！

■シブサワ・コウ編
●B6判 定価1,000円(税込)
4-87719-137-2

名馬列伝 ～メジロマックイーン～

史上最強のステイヤー、
メジロマックイーンの徹底研究本。

■光栄出版部・編
●A5判 定価1,500円(税込)
4-87719-133-X

涙と笑いの競馬バラエティー

夢はターフを駆けめぐるIV

好評の競馬バラエティー第4弾は
ファン待望の追い込み馬特集だ！

■光栄出版部・編
●A5判 定価1,200円(税込)
4-87719-134-8

SLG浪漫

三國志アイテム物語

赤兎馬や偃月刀など馴染みの
アイテムをテーマに描く異色短編集。

■伊豆平成ほか・編著
●B6判 定価1,300円(税込)
4-87719-122-4

光栄カルトクラブ 群雄サバイバルの虚実

三國志VS三國演義

ファン待望の三國志カルト本、登場！
乱世に生きた群雄たちの真の姿に迫る。

■三上修平・編著
●四六判 定価1,200円(税込)
4-87719-124-0



三國志テーマの
未発表作品を集めた
投稿傑作集第二弾！
■光栄出版部・編

英雄集結2

光栄ゲームパラダイス外伝
●B6判 定価1,000円(税込)
4-87719-114-3



種牡馬たちを紹介
した「読める」事典。
■冒険企画局・編

種牡馬名鑑

競馬SLG ファイル
●A5判 定価1,500円(税込)
4-87719-070-8



競馬ゲームに登場
する名牝を集めた
牝馬事典！
■サラブレッド探偵局・編

名牝ファイル

競馬SLG
●A5判 定価1,500円(税込)
4-87719-110-0



豪傑たちの戦いを
描いた異色短編集！
■橋本純・林譲治・著

三國志最強伝説

FIGHTER'S GUIDE
●B6判 定価1,300円(税込)
4-87719-123-2



軍師達の波乱の
生涯を検証する
異色人物伝
■稲葉義明・著

新・軍師録

信長の野望
●A5判 定価1,800円(税込)
4-87719-112-7



もっとも聴きたくなる、音楽・CDドラマ。

CDドラマコレクションズ

アンジェリーク～光と闇のサクリア～

新機軸ロマンティックSLGが

CDドラマに！キャストも超豪華。

出演/結城比呂・岩田光央・速水 奨・関 俊彦 他

●価格3,000円(税込) 9月24日発売予定 KECH-1060



ウイニングポスト

あの大人気競馬ゲームのCDが、
アレンジヴァージョンでいよいよ登場！

●価格2,900円(税込) 9月24日発売予定 KECH-1070



光栄オリジナルBGM集vol.11

スーパー三國志/項劉記

『三國志』と『項劉記』が
スーパーファミコンの音源で蘇る！

●価格2,500円(税込) 9月24日発売予定 KECH-1072



THE BEST OF KOEI Vol.5

サウンドウェアシリーズより
ファン待望のベスト第5弾。

●価格2,900円(税込) 9月24日発売予定 KECH-1071



CDドラマコレクションズ

三國志 第一部総集編

～夢の軌跡・桃園の契りから三國鼎立まで～

これを聴けば三國志がわかる！新作
ナレーションを交え年代順に再構成。

本編2枚組+特典シングルCD付。
好評発売中 ●価格4,500円(税込)
KECH-1068/9

- 書名に付した番号はISDNコードです。ご注文の際ご利用下さい。
- お求めはお近くの書店・レコード店にて。
- お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用下さい。全商品のお取扱いをいたします。
お問い合わせはユーザーサポート係(Tel.045-561-6881)まで。
- CD販売:ポリグラム株式会社
- ゲームソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861代

ウイニングポストに
ファン待望の続編登場!!



きみの考えたライバル馬と戦おう!

「ウイニングポスト2」 馬名コンテスト開催!

大人気の競馬SLG「ウイニングポスト」に、早くも続編が/一段とグレードアップした内容に加え、さらにお楽しみの企画「馬名コンテスト」も開催。ライバル馬として登場するスーパーホースの名付け親になって、もっと「ウイニングポスト2」を楽しもう! 今、きみの競馬ライフに新たな1ページが刻まれる。

『ウイニングポスト2』
馬名コンテスト・応募要項

ゲーム中に、プレイヤーのライバル馬として登場するスーパーホースの名付け親になってください。馬名の由来、血統、エピソード……その馬にまつわる様々な事柄も明記してお送りください。30頭を採用させていただきます。さらに特別賞として、馬名で選ばれなかった方から10名、新人ジョッキーとしてゲーム中に登場してもらうというダブルチャンスをご用意しています。

応募締切: 10月15日(土)必着 **応募方法:** 官製ハガキに、以下をご明記の上お送りください。ただし1枚につき馬1頭に限りです。

①馬名(カタカナ9文字以内)②馬名の由来(血統、エピソード等)③住所・氏名・年齢・職業・電話番号

(注1)複数頭書かれている場合は無効とします。(注2)由来に関しては、実際のサラブレッド、また「ウイニングポスト」に登場するサラブレッド等、どちらに基づいていてもかまいません。

副賞: 馬名当選者30名様、特別賞10名様の計40名様にスーパーファミコン用ソフト「ウイニングポスト2」を贈呈します。

応募先: 〒221 横浜市港北区箕輪町1-23-3 (株)光栄「ウイニングポスト2」馬名コンテスト係

発表: ファミコン通信12/16号(12/2発売)ほか、各ゲーム専門誌をご覧ください。

魔法陣グルグルTVアニメ化決定!

テレビ朝日系列21局ネット(ABC制作)10月13日より、毎週木曜日、夜7時30分放映
みんな待ってた!アニメ版「グルグル」の登場だ!!
ニケやククリたちに毎週会えるゾ!

第1弾!



第2弾!

ガンガンコミックス

魔法陣グルグル3発売!

コミック判 9月22日発売 定価400円

ますますパワーアップする、ニケとククリの
爆笑マジカル珍道中!! 放送前にチェックして
おけば、アニメの面白さも100倍UP!

グルグル 計画 発動!

月刊「少年ガンガン」で大人気連載中の
「魔法陣グルグル」に、
超ビッグ・プロジェクト発動!
この秋、「グルグル」に何かがおこる!?

第3弾!



魔法陣グルグル1995年カレンダー

B3判 表紙シール+12頁 9月22日発売 定価1300円

アニメ・マンガでも満足出来ない「グルグル」ファンの皆様へ
カレンダーも発売だ!! これで、ニケとククリに
365日いつでも会える!



株式会社 エニックス 出版局

〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル2・3F

●お求めは、お近くの本屋さんで。●定価はすべて税込です。

■少年ガンガン編集部

03(3369)8978

■書籍編集部

03(3369)7200

■Gファンタジー編集部

03(3369)1957

■4コマ編集部

03(3369)4741

エニックスの 最新コミックス!

Gファンタジーコミックス



9月27日発売
定価各780円

ガンガンコミックス



9月22日発売
定価各400円

— 暗黒竜と光の剣 —
ファイアーエムブレム③
箱田真紀



アクトレイザー②
加藤元浩



久保聡美

てんにんご②



© Nintendo

ゼルダの伝説② — 夢をみる島 —
かぢばあたる



夢幻街②
水沢勇介



輝竜戦鬼ナーガス⑧
増田晴彦

ドラゴンクエスト列伝
ロトの紋章⑪
藤原カムイ

通巻
1000万部
突破!

妖怪人間ベム・リターンズ②
津島直人

© 第一企画

TV
アニメ化
決定!

**魔法陣
グルグル③**
衛藤ヒロユキ



株式会社 **エニックス** 出版局

〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村ビル2・3F
●お求めは、お近くの本屋さんで。●定価はすべて税込です。

■少年ガンガン編集部 03(3369)8978 ■書籍編集部 03(3369)7200
■Gファンタジー編集部 03(3369)1957 ■4コマ編集部 03(3369)4741

ASCII

Wizap!

ウィザップ～暗黒の王～



ストーリー、シナリオクリア、エンディング、
——— すべてを決めるのは君だ。

こだわり派のRPGファンに贈る、新感覚RPG『ウィザップ』登場!

Wizap!

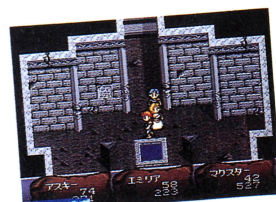
ウィザップ～暗黒の王～

好評発売中!!

スーパーファミコン®用ソフト

標準小売価格9,900円(税別)

16メガ+バッテリーバックアップ



Wizap!
THE
C D

業界初! 攻略ヒント3Dグラフィック&攻略ナレーション満載!

- | | | |
|---|---|--|
| 1 精神を集中せよ!そして
浮び上がるヒントの数々!
3Dグラフィックブックレットつき! | 2 耳をすませ!
今、語られる攻略ポイント
攻略ヒントナレーションを多数収録 | 3 華麗なアレンジによる
ゲームミュージック
音楽プロデュース: 伊藤ヨシユキ |
|---|---|--|

'94.11.1 ON SALE 発売: 日本コロムビア株式会社 CD:COCC12064 ¥2800 (税抜 ¥2718)

フォートリアに何かが起こる...

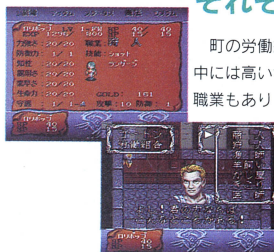


プレイヤーの行動が展開を変える、 フリーシナリオシステム

物語の舞台である「フォートリア」に発生する事件(シナリオ)にどう関わってゆくか、それはプレイヤーの自由です。依頼を引き受けても、無視してもストーリーはそのまま進行しますが、プレイヤーの行動によって、状況は変わってゆきます。また、シナリオの内容、クリア方法はプレイヤーの性別、能力、職業によって変わります。こうして、いくつかの事件を解決していくうちに、背後にある創造主であり、フォートリアの存亡のカギをにぎる「聖霊」たちの争いが浮かび上がってきます。プレイヤーの様々な行動に応えるべく、細心のこだわりで練り上げたシステム、それがフリーシナリオシステムです。



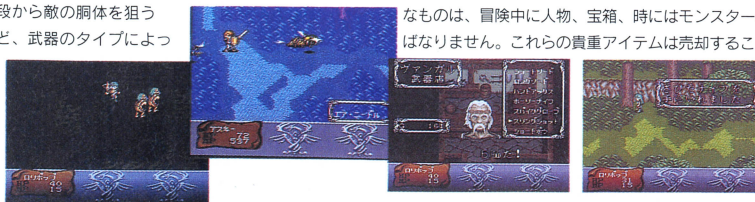
魅力ある20種類以上の職業、 それぞれ個性的なスキルつき



町の労働組合に足を運べば、能力に応じ、職業を世話してもらえます。中には高い能力を必要とする「武士」、「司教」、「忍者」などのエリート職業もあります。職業に就き、労働すると能力値が変化し、中にはスキル(特殊技能)を身につけられる職業もあります。これによって、川や海を渡って(スイミング)先に進んだり、穴を飛び越えて(ジャンプ)、アイテムを手に入れたり、冒険を有利に進行させることができます。また、職業によっては労働の途中で突然イベントに突入してしまうこともあります。

剣技を、魔法を、アニメーションで表現したリアルタイムバトル

戦闘はリアルタイムバトルで、これらすべての動作をアニメーションで表示します。また、武器の扱いは、上段から敵を斬りつける「振り降ろし」、中段から敵の胸体を狙う「なぎ払い」の2種類あり、武器の重量、刃の切れ味など、武器のタイプによって使い分けることができます。プレイヤーを補助するノンプレイヤーキャラクターは、簡単な指示によって自動で戦闘します。また、アクションが苦手なプレイヤーのために、1行動ごとに時間が止まるタクティカルバトルも選択できます。



フォートリアの地にひそむ、貴重アイテムを探せ。

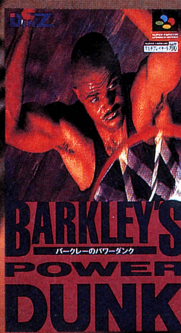
アイテムは基本的に店で購入します。店に貴重アイテムが入荷されることもあります。特別な貴重なもの、冒険中に人物、宝箱、時にはモンスターの亡骸(!)や地中(!)から手に入れなければならないアイテムは売却することによって、店の陳列棚にストックできます。また、武器はあるアイテムを使い、磨き上げて切れ味を高めることができます。魔法はプレイヤーの誕生日によって、それを司る聖霊のタイプが変わり、個々の魔法の修得しやすさが変わります。

BARKLEY'S POWER DUNK

パークレーのパワーダンク

最高速の、格闘技。

戦いの場は街のなか、アスファルトで覆われたハードなコート。そこにレフリーはいない。“勝つためには何でもあり”、闘志と意地をむき出しにした4人のプレイヤーが、テクニックとスピードをひたすら競い合っているだけだ。フライングスラム、リバース、ハンギングジャム、360スラムetc. — 独自の、超人的な決め技を身につけた16人のタフな男たち。2人を選んでチームをつくれ、自由自在にコートを駆けろ。シュートを撃って撃ちまくれ。ここはチャールズ・パークレーが割り上げた世界。究極のストリート・バスケットボールが、いま動き出す。



- ▶あのチャールズ・パークレーをメインキャラクターに起用
- ▶2 on 2による超スピーディ&リアルなゲーム展開
- ▶アメリカ8カ所のステージをセレクト
- ▶マルチタップ対応で4人同時プレイもOK

SUPER FAMICOM 対応 マルチプレイヤー5 対応 スーパーファミコン対応 12メガ
定価9,200円(税別)

9月30日発売

スーパーファミコン'は任天堂の商標です。© ITC, Inc. © 1994 Accolade, Inc.



**武器はドラムカン爆弾。
悪いやつらを吹っ飛ばせ!**

自動車ワールドに展開するドキドキのドラムカン・アクション。
クセ者ぞろいの敵キャラを相手に、キミは悪の組織を
たたきつぶすことができるか!?

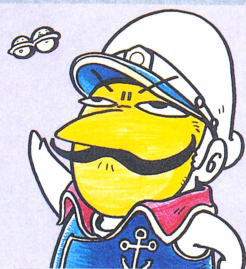
デンス・トラフィック・パニック

スーパーファミコン対応

12月発売予定

株式会社アイ・ティー・シー

〒102 東京都千代田区麹町2-5-2 半蔵門ハウス601 TEL.03-3262-7600

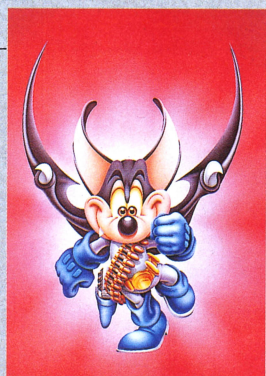


▲桜玉吉初の12ページ大長編マンガ! 隊長自らが船舶免許をとりに行く感動のドキュメンタリーだ。

ファミ通編集部が責任もって編集した新型コミック専門誌
9月9日にめでたく発売になった『ファミコミ』。みんなはもうろん、もう読んでくれてるよね。今週は、この『ファミコミ』の編集マン金ちゃんに聞いてみよう。
—ようやく、完成したってかんじなんだけど、どうして『ファミコミ』って、タイトルになったの?
—どういう意味なの?
金ちゃん(以下、金) ファミコン通信のコミックだから、略して『ファミコミ』。詳細はしゃべると死傷者がでるかもしれないからヒミツ。—そのまんまのタイトルで、な

んか上層部関係で決まった臭いな。
金 ノーコメント。
—それはそうと、内容について教えてくれる?
金 表紙は、おなじみの松下進氏デザインのイラストが目印。内容はといいますとおなじみ、吉田戦車氏の『ゴッドボンボン』、荒井清和氏の『ふらちな天使』、久々に登場する桜玉吉氏の『トル玉の大冒険』などなど。
—すね、玉吉さん復活?
金 12ページにもわたる超長編マンガですからね。読みごたえ度もハンパじゃありません。なにせ、玉吉さんの人生のなかでも初体験かもしれない、12ページぶつ続けのストーリーものを描くなんて、初めての体験だってんで、ペンも震える緊張ぶりだったんでさあ。
—そんだけ? まだスペースあるよ。
金 さらに、『新・女神転生if...』、『バーチャコップ』、『ダウン・ザ・ワールド』といった、3本の人気ゲームをマンガ化してるですよ。どちらか、これから話題になりそうなゲームなんで、オススメです。そ

うそう、餅月あんこ画伯も久々登場してくれそうですからね。あんこ画伯の作品が楽しめるのは、『ファミコミ』だけっ! って書いていてください。
—で、早くも次号のことなんか、ポチポチ決まったりしているらしいけど。
金 ええ、12月上旬にドカーンと第2号発売予定。ま、そんな先のことはおいといて、とりあえず、9月に発売された、この1号をみなさん読んでみてね、と。オール読みきりの傑作マンガを16本収録した、全304ページ。340円でドカーンと発売中です。
—そういうわけで読者のみなさん、ヨロシクね。



絶賛好評大発売中!!
ファミコミ
秋の号俺も買うから
キミも買え



金華ファミ珍楼

野田は休暇中! 流星野郎は労働中!

スラマー(以下ス) はい、ファミコン通信編集部です。
流星野郎(以下流) もしもし、ファミ通さんですか?
アトラス(流星野郎はじつはアトラスのサラリーマン)の相原(相原はじつは流星野郎の本名)と申しますが、野田さんはいらっしゃいますか?
ス 野田ですか。ちょっとおまちください。
流 あ、はい。

保留の曲とともに1分経過
ス もしもし。
流 野田さん?
ス すいません。野田は休暇を取ってしまっていて……。
流 ヘ?
ス 遅めの夏期休暇です。
流 あの、打ち合わせの約束があったんですが……。
ス あ、伝言がありました。えー「2号分、まかせろ」と。
流 ノダーっ! (続き次号)

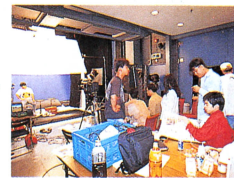
流星野郎のゲーム業界裏情報の放送データ

●関東地方: JORFラジオ日本(1422キロヘルツ)
毎週土曜日 24:30~25:00
●関西地方: ラジオ関西(558キロヘルツ)
毎週金曜日 22:30~23:00

ファミ通 ゲーム カタログ

来週放送分 ゲーカタ、最終回!!

ファミ通ゲームカタログが、来週の放送で最終回を迎えることになった。視聴率は悪くなかったし、今田と東野もはりきっていたのになぜなんだろう。やっぱり、浜サマと今田のド関西対決が原因か。それとも、175センチという身長を偽っていたチャイルド秋恵を視聴者は許さなかったのか……。とにかくしかなない、ゲーカタ担当の寺嶋ディレクターの言葉を添えて、記事を終了としよう。「ゲーカタが終わるのは残念だね。でも、ゲーカタ2が10月8日からスタートするからさ、それでがんばろうじゃん」。え? 何なんだよ、それってただのリニューアルじゃ……。え~とにかく、ゲーカタ2を応援しますかね。



テレビ朝日
毎週木曜日★深夜26:10~26:40
朝日ニュースター(CATV/CS放送)
毎週日曜日★午前 9:30~10:00
再放送★夕方17:30~18:00
長野朝日放送
毎週火曜日★深夜25:00~25:30
絶賛放映中

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー(町内会やお習字、禁断の秘技など)にはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入ってワケなのだ。また、

メタリックガバスにファミコン通信に毎月付属しているファミ通サービスチケット(有効期限内)を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのだ。

① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス

② ゲームボーイ 9500ガバス

③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト(CD-ROMも含む) 9980ガバス

④ メガドライブ2 12500ガバス

⑤ ファミコン 7000ガバス

⑥ ゲームギア 19500ガバス

⑦ スーパーファミコン 25000ガバス

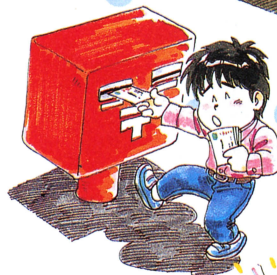
⑧ メガ-CD2 29800ガバス

ガバス獲得への道のり

① まずは、自分では考えられない盗作はダメだぞ。



② 自信のあるネタをファミ通編集部につけて。



③ みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



④ 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。



応募のキマリ

応募する際は、キミの①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前(ソフトの場合なメーカー名とソフト名も)、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限定させていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数が集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつ

き、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいとき、切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないで、必ず必要額の郵便切手（整理のために、できるだけ切手の枚数は少なくしてちょ）を同封してから応募してね。

- | | | |
|---|-------------|-------|
| 1 | ファミ通ステッカー | 12ガバス |
| 2 | ファミ通ノート | 25ガバス |
| 3 | ファミ通下敷き | 30ガバス |
| 4 | ファミ通バッジ | 40ガバス |
| 5 | ファミ通シャープペン | 45ガバス |
| 6 | ファミ通カンペンケース | 55ガバス |
| 7 | ファミ通テレホンカード | 60ガバス |



応募のキマリ

応募の際はキミの①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえ、かならず封書で応募してください。あて先は204ページ、「ガバスシステム」係までです。

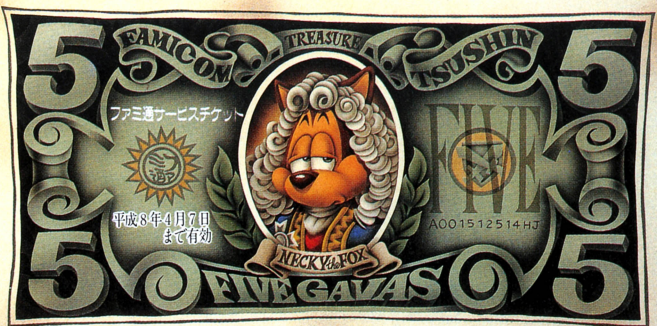
※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

ゲーム帝国 ホームエレクトロニクス 事業部

WORK
46

A列車で輸送(2)

我が帝国では、ホームで電車待ちをしておると「電車が参ります」というアナウンスとともに、電車が「いやあまいったまいった」と頭を掻きながらやってくる。電車にも人格を与えたのは大失敗であり、ときおり拗ねたりしてダイヤどおりに走ることなどまれて難儀。「1日2日の遅れはざらですからねえ。というわけでクイズモードが終わったあと、なにが始まるんでしょうか」

うむ。難関を突破した真の鉄道マニアには、これぞ鉄道マニアの夢である鉄道敷設の権利が与えられる。すなわち画面上の白地図に好き勝手に線路を敷設してもよい。「あれれ、そういうゲームはすでにありますが……」

たわけめ。このゲームの場合は

街を育てるとか産業がどうしたなど、まどろっこしいことに頭を使う必要はない。そのへんは適当にランダム処理される。プレイヤーができるのは、線路を敷設することだけであり、走る列車を決めたりダイヤを組んだりはできぬ。

「それはヒマですなえ」

この大うつけ！ 人の話は最後まで聞きやがれ、このスカポタン。線路を引いてしばらくすると、ぼちぼちと列車が走り出す。プレイヤーはこの列車に乗り、全国を旅するのでヒマではない。旅の途中は3D画面で列車からの風景などが楽しめるのでこれでいいのだ。

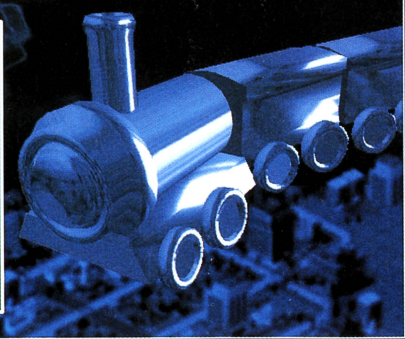
「あ、なるほど、わかりました。自分か敷設した線路を使う架空の鉄道会社をネタにして、楽しむというわけですね」

▶ 撮影
白昼

A列車で輸送

撮影モード

超時空鉄道



■ほかの鉄道マニアが知らない自分だけの鉄道会社が運行する未知の列車を、誰も知らない土地で撮影。比類なき優越感が五臓六腑を駆けめぐり血圧上昇アドレナリン出まくっておチャクラ全開ということにもなりかねない。鉄道趣味野郎にのみ楽しめるゲーム。

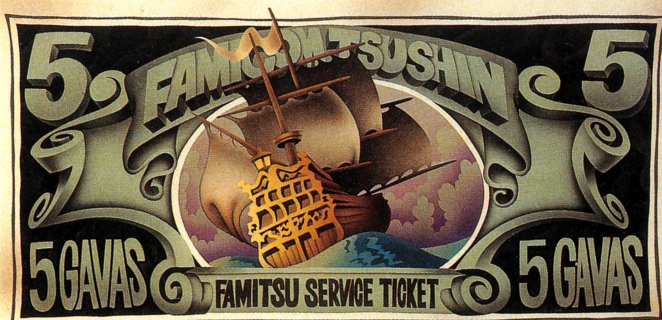
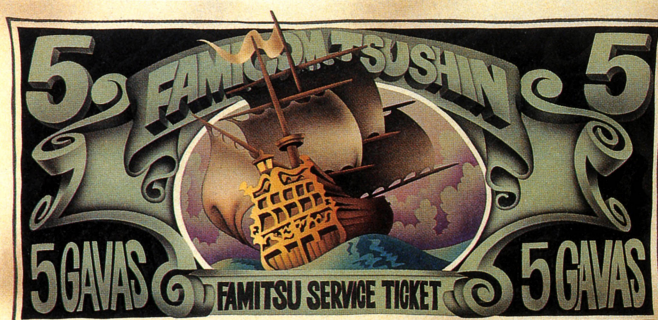
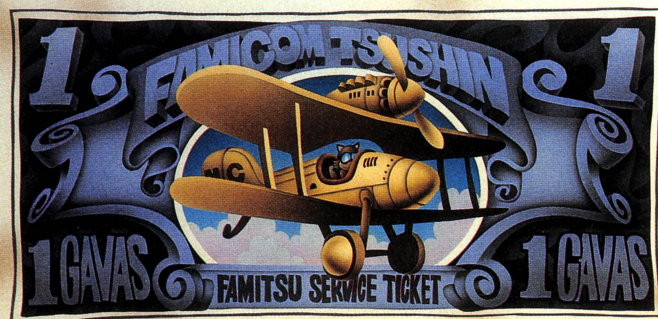
いかにも。いったことのない場所を時刻表片手に机上旅行を楽しむ、これぞ鉄道趣味の神髄。ちなみにこの架空鉄道会社ででてる列車や駅舎などは当然架空のモノであり、旅先で鉄道写真を撮るなどといった楽しみかたも可能である。もちろんダイヤもいまだかつて見たことのないものであるゆえ、そこを探索することもできるし、

営業規則や運営形態も未体験のモノ。誰も知らない鉄道会社をネタに新しいマニア道を追求できるというわけじゃ。

「ユーザーを徹底的に絞り込むと、こんなゲームもつくれちゃう訳ですね」

左様。姉妹品として、飛行機編『エアバスで輸送』もあるぞよ。「ちょっと怖いっすね」

※付属のガバステケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。



お教えてください!!
究極の
“いじめ撃退法”を!!!

作:竹熊健太郎 画:羽生純^{はにゅにゅ}

ファミ通のアレ(仮題)

第61回 究極のいじめ撃退法(下)

うむ。

そもそも
“いじめ”とは
なんぞや?

これすなわち
「気」の
流れである!!

「気」の
流れ?

そうだ

人間には大きく分けて
プラスの気を持つ者と
マイナスの気を持つ者がいる!!

もちろん大部分の人間には
プラスとマイナスの「気」が
両方あって、うまくバランスを
保っているのだが...

中にはバランスが崩れ
プラスやマイナスの
どちらか一方を過剰に
放出する人間もいる!!

たとえば
嵐くん
君だ!!

磁石の両極が引き合う
ように、マイナス人間は
プラス人間を一方向的に
引きつけてしまう!!

これが“いじめ”の構造だ!!

ううう!!では
ボクは
どうすれば!!

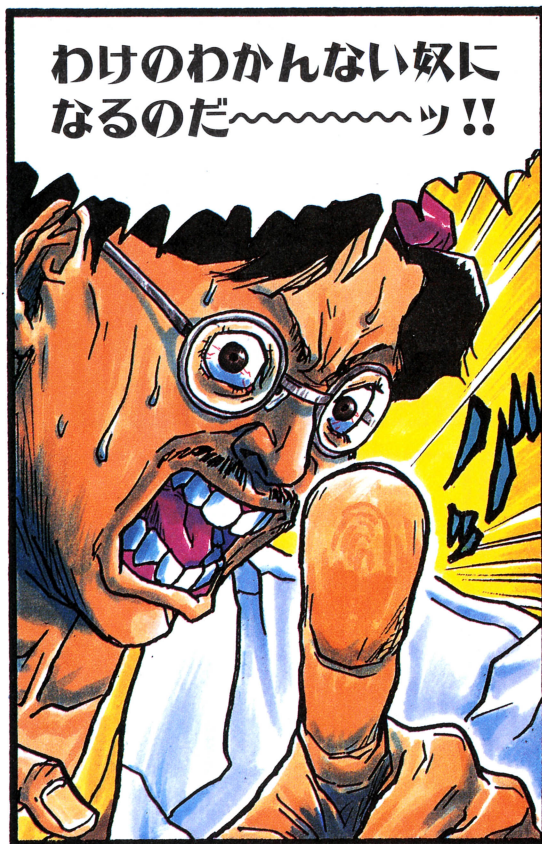
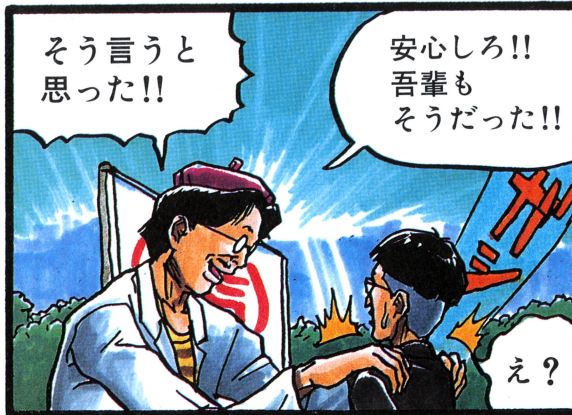
簡単な
ことだ!!

「気」の流れを
断ち切れれば
よいのだ!!

流れを
断ち切る?

早い話空手か柔道を
4、5年練習して
マイナスの気因子をプラス
に転ずればいいのだが...

■
どのようにして竹熊はいじめを克服したのか?



わけのわかんない行為でイジメ脱出!

マイナスにマイナスを掛けるとプラスになるのは数学の初歩である。つまり、君が持っている「負のオーラ」をさらに上回る別種の「負のオーラ」を身につけ、君の身に強力な不気味バリヤーをはりめぐらすのだ。きっといじめっ子もビビッて逃げていくぞ!

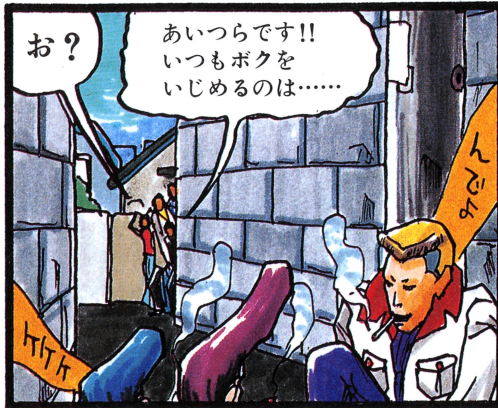
●宇宙防衛軍の名刺を出す。

いじめられそうになったら、あらかじめ用意していた「宇宙防衛軍極東支部」の名刺を出し、「一緒に宇宙の平和を守るために戦いませんか?」と勧誘する。



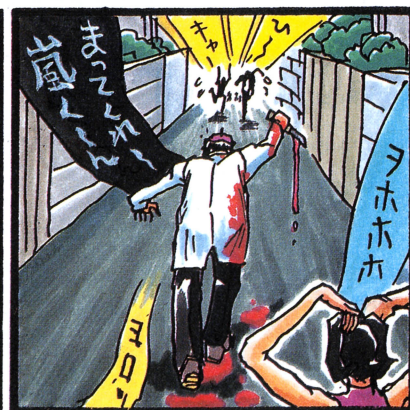
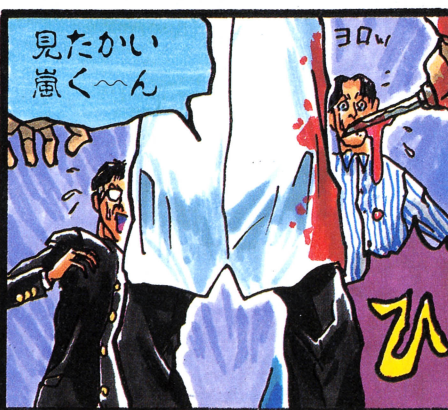
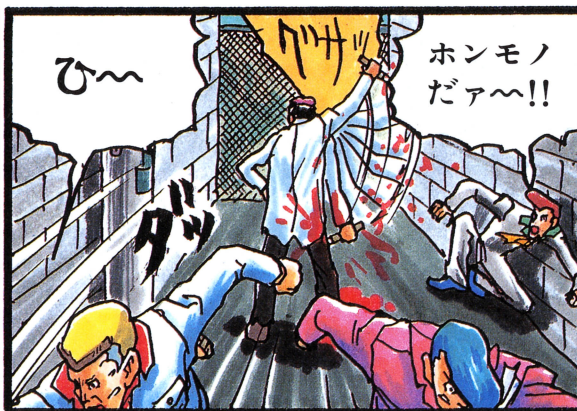
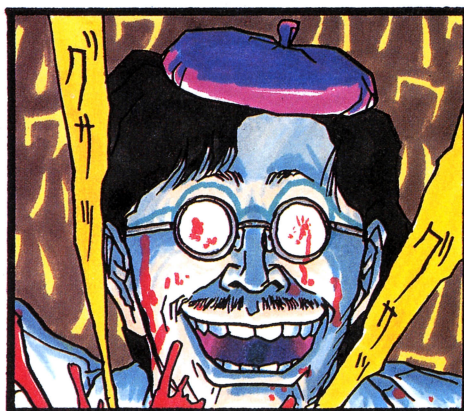
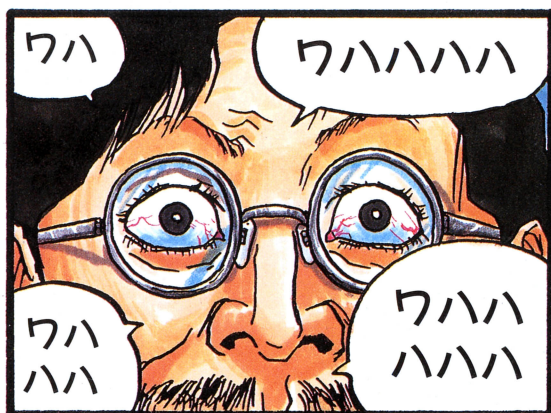
●銀紙を噛む

次に銀紙を取り出し、口に入れてへらへらと笑いながら噛もう! 笑顔がポイントだ。おそらく君は「アブナイ奴」として、以後誰も近づかなくなるだろう!



自分自身を殺ってどうするー！

このマンガに対する感想はファミ通のアレ係まで



次世代ウルトラ 町内会

町内会が64ビット時代に
スピンと突入(デキト)

いまやこの業界は次世代ゲーム機のことで大騒ぎ。じゃあってことで町内会も次世代っぽくしてみたんですが、安直すぎましたかね。

週刊ファミ通町内会かわら版10月7日号 64ビット仕様版

800

ガバス
GAVAS

買います

麦茶とまちがえて干しいたけのもとし汁を飲んで猿と化した野沢直古が、目黒寄生虫館の虫をつぎつぎと食べているところを描写した王将の置物を100チンパンジーズで買います。ただし、結婚以前の恥も外聞もなかったころの野沢のものに限ります(初期の野沢には背中にバージョンナンバーが書いてあり、Ver. 0.10から2.49が結婚まえのもの)。詳しくは大声で。

神奈川県 角兵衛獅子と犬

南斗五車星の風のヒューイのように、「オレは誰の命令も受けん」とキザに決めている松村邦弘のたるんだ腹に、キラ・トーア・カマタが「ハイッ、ハイッ!」と言いながら地獄突きを連発している8ミリテープを譲ってください。また、ドリーファンクJr. がスピニングトーホールドを500回転させて、24時間テレビ明けの中山秀サンを苦しめている絵も同時募集します。

富山県 ゾルギャー

京都府

萬ヶ堂EX

なんにでも「J」をつけることを禁止。Jビープや仮面ライダーJは申請が早かったので特例として扱いますが、これから申請されても使用できません。J WALKはセーフ。

東京都八丁サブレ男爵

800

ガバス
GAVAS

禁止

水泳の授業中、友人にバックドロップをかけるのを禁止します。また、プールサイドからのムーンサルトプレスも同様に禁止。タイツやリングシューズの着用も不可です。

1000

ガバス
GAVAS

知りたい

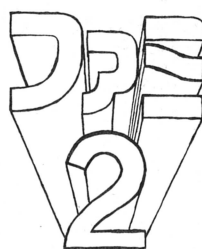
のび犬がアンキパンで暗記した柿久家子さん宅の電話番号999……の続きが知りたくてしかたありません。知っているかた、ぜひわたしにご一報を。どくろの見つめる一本杉の根本で待ってます。当方翻訳コンニャク使用中のため、「ペラペーラ」としか言えなくなっていますが、気にしないで。

群馬県C・ダイナモンド

800

ガバス
GAVAS

次世代スクープ



(ファミ通)

ファミ通

茨城県 ポルチノ智広

■月ファミ通、ファミ通、こんばんわ、木村拓哉です。ワンダラー、ツーダラー、みだらアホ、みたないな。

ファミ通 かわら版

いやはや、なんだかハイテクけなカンジでいいッスね。タイトルバックにROMとか敷いてあって。ねー。

ソンドレビヤーン!
いやあ、ホンマにガンバらなアカンあつてゆうてるんですけどねエ。どないっつか、あんさん。
で、お約束なんですけどハガキの募集をしちやいます。今週のスクープ、テレビファミ通、売ります、買います、交換希望、文通希望、禁止、教えてください、捜しています、などなどなど。いろいろお待ちしてますのでヨロシクね、っと。パチンコ! (ゆくとびあ風)。話は変わりますが、ガバスはちゃんとしてます。待つてくれよ、諸君。

今週は

次世代町内会でゴーゴー号です

ゴーゴー号ですって、プブ。自分で書いてて思わず恥ずかしくなっちゃいましたよ。ゴーゴーゴー……、エヘエヘ。

God Hand

ごはんだ! お習字

Oh Shuji



おもむくゲームが遊べ
れば、それでいいんだよ。
カンタンじゃねーか。な。



2000ガバス

金のテクスチャー賞

グラビデオ
(裏ビデオ)

じっくり鑑賞したのち、セルフバーニングで燃え尽き体力
激減。グラビデオの威力恐るべし、といったところか。



1500ガバス

銀のポリゴン賞

上、上、下、下、
左、右、左、右、
デイスジェイ
(B、A)

陽気なジャマイカンは、マラカスよりもコナミコ
マンドのほうが好きなのね。シャカシャカ、ウツ。

北海道

つやつやぶう

各1000ガバス



64ビット賞

さらし首どころか64ビット賞です。で
も、ボブはオレのものなのさ。

おまえたちの
ボブ
by イラレ首行

東京都

染谷一Sボリウム

リブ
伊良部
リブルラブル
by ロッテがちょっと...

滋賀県

ヤコウ

伊良部はいいヤツだ。だからバシで
消しちゃあダメだ。わかったか。

生まれて始めて味わう挫折は、しょっ
ぱく苦い涙の味。いわゆる塩から風味。

ダブる中1
(ダブルスイッチ)
by もう1回1年生

北海道

テクノ魂

碁鬼げんよう
by 提供はライオン

大阪府

ロシアン

小森のおばちゃまや塩沢トキはどこへ
いったのか。裏切ったな、小堺め!

各500ガバス



32ビット賞

ななな、なんと! 兵庫県に住む常連投稿者、
直立ベホマラーのはがきが3枚も入選。さすが
常連さんだけあって、ツボを突いたネタを
ジャカジャカ送ってきてくれてますな。けっ

こうけこう。ほかの読者諸君も、彼を見習
いガンバってくれ。センスを磨いてはがきを
ビシバシ出せば、常連への道なんてすぐそこ
だ。そこんとこ、よろしく頼むぜ。

速攻! 先生
マシンガン使用
by 生徒全滅
(全来一先生麻生しず)

北海道

つやつやぶう

兵庫県 直立ベホマラー
♪ムドじゃないさ
ムドじゃないさ
夏の女は
マハラギス

兵庫県 直立ベホマラー
転送機
by いっでも会える
(ガイア幻想紀)

兵庫県 直立ベホマラー
キンチョール
キンチョール
by 話者がいだけ
(Pinner Pinner)

今週の
2ビット



デブ!
高木ブー
(押忍! 宝手郎)

大阪府

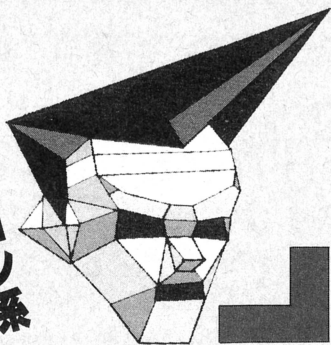
しよつちゃん

天下一の善人、高木ブーさまをデ
ブ呼ばわりするとは何事ナリか!
長介にかわってブツ殺す!

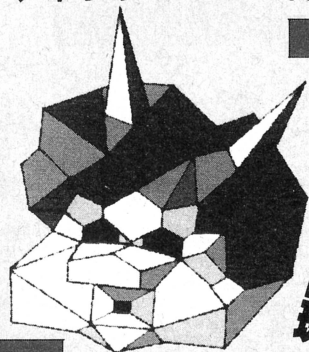
1800
ガバス
GAVAS

次世代4コマ

ポリゴン系
スパイ登場



次世代マシンではポリゴンを使用したゲームが多数発売される。それならば、町内会もポリポリしてやろうではないか。ポリスパイ、ポリヴーなどが新登場だ。



ポリゴン系
ヴーも登場

バーコード
バトラー

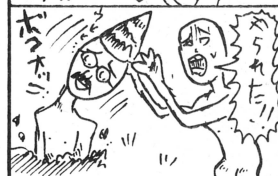


埼玉県
さいたま市

最初のひとコマでオチが読めてしまいますね。

●選評
苦節40数年生きてきたのに、たった420円か。価値の低いオヤジよのう。

タケノコ狩り



埼玉県
小動物

タケノコつまいー

●選評
このジジイ、見つからなかったら一生地中で生活していたのだからうか。

800
ガバス
GAVAS

おっといらん亀だーゼー
(仮面ライダーZ)

千葉県 イッキウ

メイぶるるっポ

(ぼっぶるメール)

東京都

震えるエルフ

ンコドドド

(ドンドコドン)

群馬県

ペッパ狂

800
ガバス
GAVAS

次世代ポエミング

サメに体当たりされてもビクともしない。
宇宙人の猛攻もスリリと見事にかわしていく。
でも、ナマコに当たると激沈するスクーン号。

京都府

アホ仁志

●選評 カニに激突しても沈没します。衝撃にはかなり弱いようです。

町内会は進化する

読者アンケートによる調査の結果、ファミ通読者のみんなは次世代マシンに多大なる期待をよせていることがわかった。ムム、ならば町内会も次世代に対応しなければならぬ。いまこそ変革を遂げるときなのか!? よし、今後は次世代対応バージョンでお届けしよう。ポリゴン、テキストチャ、高速動画処理、いろんな機能を駆使してハイテクな町内会に大変身だ。ただし、改装工事は来年12月から。

目指すはマルチメディア

800
ガバス
GAVAS

人生設計

ドラキュラの子どものとして長万部に産まれる。8才のとき、初めてファミコンを神山くんの家でプレーさせてもらうが、コントローラーについている+ボタンを見て、十字架と同じ効果で死亡。処女の生き血を一滴も吸うことなく、淋しく往生する。

富山県

爆発玉子

●選評 神山くんがメガドラユーザーならだいじょうぶだったのにねえ。

食いしん坊犯罪

元禄寿司のエビサラダ巻、カニサラダ巻、デニースのナタ・ココ、ココのシラバブ、ドラゴンフルーツ、王将のギョーザ、味噌ラーメン、チャーハン、チンジャオロースー、カブリチヨ

ーザの温野菜サラダ、ベベロンチーネ、コーンポタージュスープ、うまい棒のサラミ味、ビーフジャーキー、ハゲ天の季節のてんぷらコース。ああ、食べたい。でも、金がないのよね。

縮小・拡大・回転 はあたりまえ。ポリゴンやテクスチャー
マッピングを駆使した次世代町内会は64ビットです。

1500
ガバス
GAVAS

リアルな格闘ゲーム



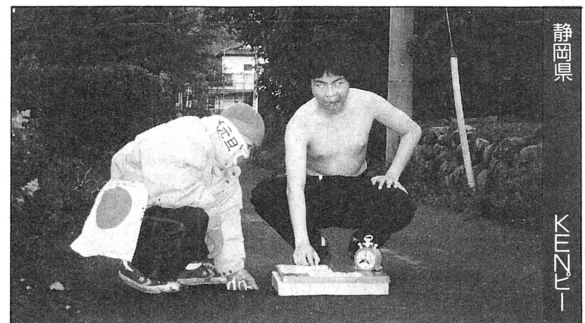
●あのバーチャファイターさえも上回る、リアルな格闘ゲームが登場なのだ。

埼玉県

天津神正勝

1200
ガバス
GAVAS

次世代チクタクバンバン



●22世紀の子供たちは、どうやら外でチクタクバンバンをするみたいだね。

静岡県

KENZU

1200
ガバス
GAVAS

次世代イラスト道場



●バーチャファイターアフリカンをいまずぐ送れ。
クレイジーダイナモンド

群馬県

800
ガバス
GAVAS

リアルなレースゲーム

ゲームセンターに
車突入、客一人けが
二日後九時十分ごろ、
水戸市南町一のスーパーの
駐車場出入り口から、乗用
車が市道を突っ切つて約二
十数メートル、反対側のゲ
ムセンター「ハイテクセ
ガパトラ」に突っ込んだ。
この事故で、店内にいた男
性客が押し出されたゲーム
機で腰を打ち軽傷。
水戸署の調べによると、
乗用車はゲーム機を押し
ながら店内に突入。店内に
は約二十数人の若者がい
たが、思ひがけない飛び
込み客に「シミュンシ
ョン」の画面が現れたかと思
つたのを迎っていた。

東京都

松田憲治

●まさにバーチャル。バーチャル解凍も真っ青です。

1000
ガバス
GAVAS

牛の名です

石川まつり闘牛大会

優勝・石川タッチー
殊勲賞・昇龍車
技能賞・松角白
敢闘賞・与古田花形

対戦結果（左が勝ち牛）

①石川タッチー	不戦勝	新垣カキヤ
②昇龍車	16分46秒	新貞ボンブ従 業員2号
③与古田花形	13分13秒	熊天龍
④久高車	不戦勝	美原トガイ
⑤松角白	8分35秒	柔ちゃん
⑥突撃パンダ	0分23秒	石川トガイ
⑦新和台風	1分00秒	石川三ヶ月
⑧南坊力	9分23秒	調トラムク
⑨司号	3分10秒	玉山トガイ
⑩古堅トガイ	引き分け	新垣パンダ

沖縄県 ちよつちゅね

今帰に村まつり闘牛大会

赤道カキヤ	1	突撃ダイナミ
新ウイバルサムライ	2	鈴香トガイ
北龍	3	オーキッド号
志保ちゃん花形	4	与那覇2号
童紀花形	5	山原花形
九紋龍	6	嵐トガイ
富喜号	7	平孝トガイ
本部グラマン	8	空見号
兼山トガイ	9	山原嵐
公平花形	10	糸洲畜産号
若武者	11	東サイヨ

宜野湾はごろも祭り闘牛大会

宜野湾白タービー	1	神山サイヨ
やよいアコ	2	真志喜花形
仲西大砲	3	丸宮号
仲村二号	4	平成冷設号
大山号	5	かりゆしトガイ
藤山号	6	星沙門天
仲村白金	7	戦童花形
大平カブラー	8	仲村花形
梧空	9	真栄原サイヨ
三人同志号	10	手登根一

●我々には不可思議な名前だけど、牛界においては「太郎」とか「ボチ」みたいなメジャーな名前なんじゃないかな、うむ。

1500
ガバス
GAVAS

アナザーバスガイドスタジオ



長崎県

マンキーけみと



●バスガイドさんに淡い恋心を抱いたあの夏、ボクはバスに酔ってエチケット袋も抱いていた……。

新しい通貨



円、ドル、ポンドなど通貨にはいろいろあるけど、つい最近「バーチャ」っていう通貨ができたの知ってる？
どうやら新宿界隈の「バーチャファイター」野郎が使っ

ているんだけど、これがまた不思議な通貨なんだよね。ふつうは1バーチャは100円なんだけど、ところによっては50円や200円になったりするんだよね。それだけ。

伝言板 E-TE-Rs

去年は冷夏で米不足。今年は猛暑と水不足で、いったいなにが困るのか？ なにが困れば、どこがもうかるのか？ うーん、わからん。わかれば株でも買って、ひともうけしてやろうと思ったのに。チッ。

も し家に呼ぶならどのヒロシがいいですか？ ①関口②生島③柳生④久米⑤館⑥かまやつ。
(千葉県 影為伝タコ 15歳)

か、かまやつかな〜。いちばんめんどくさくなさそうな感じがするし、気分が良ければ唄ってくれるかもしれないし。心を開いても大丈夫って感じ。個人的には②④に仕切られるのだけは勘弁してほしい。ここにはないけど、五木の場合も丁寧に断りたい。ヒロシ問題について別の意見がある人は、ファミ通伝言板「私のヒロシ」係まで。おもしろい意見があれば掲載します。

いずれはタカシについても考えてみたい編集者

編 集者さんへ
以前、僕は「ボツはがきでもバカにしないで」とか書いていたけど、正直言ってあまったらでした。この世はおもしろいはがき

すべてなんだ！ だからおもしろくないはがきはさざむんだっ！
そしたら僕はウィッキーさんも愛せると思います。
(京都府 オスマン 15歳)

おもしろくないとダメだ、と悟ったところまではいい。だけど、ウィッキーさんも愛せると思います、というのがまるでわからん。冗談ならいいけど、マジで書いたのならカウンセリングを受けることをおすすめするぞ。

すなわちサンコンさんも愛せると思う編集者

ぼくの兄が通っている高校の校歌がおもしろいので、歌詞の一部を紹介します。

「こぼれる涙のなかからも、すすしいマグマがあふれ出す」

「ぼくたち私たち、みんなみんな地球人の異星人」

こんな校歌をみんなで唄っているそうです。
(大阪府 たかの八 14歳)

「すすしいマグマ」、「地球人の異星人」というあたりに作者の魂を感じます。これが歌謡曲なら、「殺したいほど愛してる」、「うれしすぎて涙が出るの」となるのですが、校歌ということで、しぶしぶ地理的哲学的歌詞にしてみました。う。そのおかげで意味不明の歌詞になってしまったわけですが、チャミングといえばチャミングでいいじゃないですか。ねえ。

こっそりラブソングを作词していたことがある編集者

ぼくは調理師学校に通っています。先日、陳健一先生が

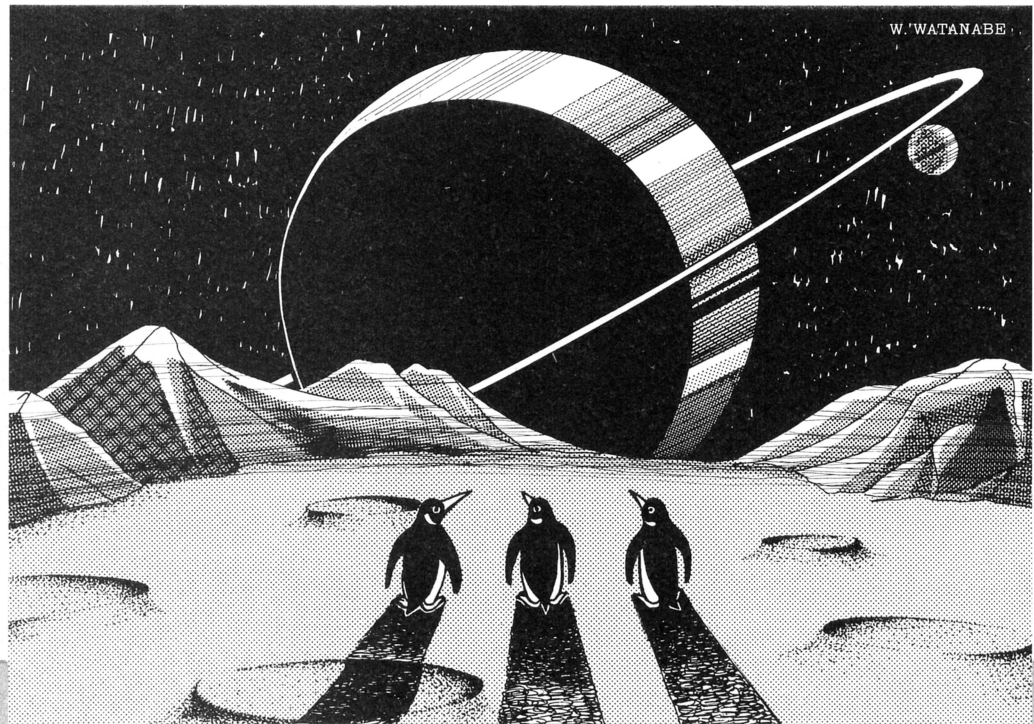
友 だちに血液型を聞かれたとき、僕は「C型」と答えた。その日家に帰ってテレビを見たらカツオが同じことを言っていた。僕はカツオ程度の人間かもしれない……。 (徳島県 コーチン)

いいじゃないか、カツオで。あれでもけっこういいところがあるんだから。「ご足労さまです」「こりゃ失敬」などのオヤジ言葉をあんなにたくみに使いこなせる小学生はちょっといないよ。バカだけど。本当にカツオのような小学生がいたら気味が悪いと思う編集者

最 近、ホラー映画に凝っています。おすすめのホラー映画があったら教えて。
(兵庫県 川崎幸路)

スタンリー・キューブリック監督の『シャイニング』がおすすめです。主演のジャック・ニコルソンが物語の序盤に「私は大丈夫」と言うシーンがあるのですが、彼が大丈夫なまま終わる映画は、いまのところ見たことはありません。案の定、鑑賞者の期待どおりに狂気の沙汰が始まるのです。

映画通ぶってみた編集者



講師として来たんだけど、やっぱりいい人でした。決して弱くなんかないぞ！でも、ちょっと失敗していた。（静岡県 料理の鉄人）

グッド！グーだぜ、陳先生。多少の失敗は気にせずがんばってほしいぜ。料理なんかうまけりゃいいんだ、うまけりゃ。いつかは鉄人たちの料理を食ってみたい編集者

沖 縄県民には『ファミ通ゲームムカタログ』も、ゲームの殿堂も、縁遠い存在だったりする。……涙。（沖縄県 はやの 19歳）

そうか。すまん。そういったページは読み飛ばしてくれ。雑誌の記事もテレビのニュースと同じで、実際に自分の生活に関係のある情報っていうのは少ないのがぶつうなんだけど。そのかわりと言っちゃなんだけど、伝言板は必ず読もう。地域格差のない伝言板さえ読んどけば、とにかくオーケーだ。

たまに東京の人にしかわからないネタを採用してしまう編集者

小 学生ぐらいのとき、先生を「お父さん」とか「お母さん」と、呼び間違えたことはありませんか。（福岡県 切れ時分伝染秒 15歳）

小学生が先生を「お母さん」と呼ぶのはまだいい。昔編集部には、本誌浜村編集長を「先生」と呼び、会社を「学校」と間違えていたのだ。ここまで来ればホンモノなんだけどな。がんばれ。

と言いつつ、自分自身出社まえに「学校行くのめんどくせーな」と口走ったことがある編集者

編 集者のみなさんは他人に見られるとはずかしいノートってありますか？僕は『欲望』94

秋冬号』という他人に見られるともう生きていけないノートがあります。自分のやりたい夢、犯罪などが書いてあります。

（茨城県 マルハタ4号 17歳）

いまはないけど、昔はあったぞ。タイトルは、『うぬぼれノート』『毒ノート』など。ほかにもいっぱいあったけど忘れた。内容はたぶん同じだ。文章やらマンガやらアートのようなものやらスローガンやらがデタラメに並んでるんだけど、それはもう恥ずかしきの大パレードだ。しかも隠しごとのできない担当者や、必ずそれを誰かに見せて大後悔していたのだ。まえに編集部でそういう話になったとき、けっこうそういうノートを作ってる人は多かったぞ。17歳といえ、ちやうどそんな時期だし、心のバランスを取るためにもいいじゃないの。恥ずかしくなったら捨てればいいんだしね。

今日はそういうノートになにか書きたい気分の編集者

有 意義な休みなんて、もはや休みじゃねえ。有意義にしたくないから休みを取ったんじゃないか。することねえのが本当の休みだ！（兵庫県 飛田）

そうだ！えらいぞ飛田。休みにはなにもするな。休みにわざわざゴミのように人がいるところに出かけて行って、セコセコ動き回るのがそんなに楽しいか。いや、楽しくない。予定どおりに起きて予定どおりに遊んで、予定どおりに渋滞にはまるのがそんなにうれしか。いや、うれしくない。おれは、休みには寝る。ただ寝るのだ。

でも、本当はちょっとむなしいと感じている編集者

こ のまえ、うちに不幸の手紙が来た。いまだきこんなことするヤツもいるんだなーと思っ

たけど、怖くなって僕も出した。（東京都 エックスメン 16歳）

ばかたれ！なんでそんなことをしたんだ。伝言板に出せばいいものを。まったくもう。というわけで、不幸の手紙、チェーンレターなどの困ったはがきを大募集するぞ。いくつか集まったら、まとめて紹介するのでドンドン送ってくれ。ただし、自分から始めるのは禁止だぞ。

一度も不幸の手紙を見たことがない興味本意の編集者

前 世占いをしてもらったら、僕の前世はゴキブリだった。そのうえ、兄はトド、父はニシキヘビ、母はブタ、祖父はクマ、祖母はイナゴと出た。うちの家系っていったい。

（静岡県 ブルードリーム 13歳）

あらら。前世が人間だった人がひとりもないんだ。これは悲しい。しかも、キミがいちばんレベルの低い生物みたいだぞ。とほほ。でも、世のなかには前世が植物だったり石だったりする人もいるんだから、それに比べればマシなんじゃないか（マシかな）。

前世はノラ猫だったんじゃないかと思っている編集者

東 京の国分寺に行ってきた。東京なんたら大学に大検を受けに行ったのだ。しかしこの街、道は細くてごちゃごちゃしてるし、曲り角は多いしちょっと入れば震道だし、訳が分からない。1時間くらい歩いたがそんな大学はなかった。気がつく試験時間は終わっていた。まあいい。また来年があるさ。こんな街大嫌いだ。

（東京都 にげ水 17歳）

そうそう来年がある。気楽に行こうぜ、気楽に。うーん……。下見しろよと言いたい編集者

ベ-し君
どせいさんグッズがほしい 荒井清和



冷夏にしる猛暑にしる、ここ数年夏が来るたびに異常気象じゃなかったことがない。まあまあぶつうの夏はもう二度とこないのか。神様のバカアホマヌケ！おまえのかーちゃんデベソ！

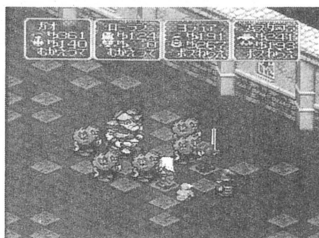
はがきのあて先は〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 (株)アスキーファミ通伝言板係まで。悩み、相談、苦情、質問、報告、告白なんでも募集。

いよいよ、夢の次世代機発売まであと数カ月だ!!

PRESENTS プレゼント

ゲームソフト

1 ダウン・ザ・ワールド

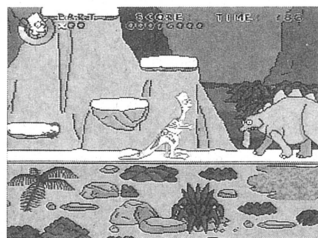


ファミコン通信でもおなじみの人気イラストレーター、松下進がキャラクターデザインを手掛けたRPGをプレゼントだ。

■SF アスキー

3名

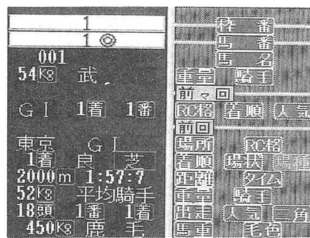
2 バーチャルバート



シン普森ズファミリーのバートが主人公のアクションゲームだ。バイクに乗ったりと、いろいろなアクションが楽しめるぞ。

■SF アクレイムジャパン

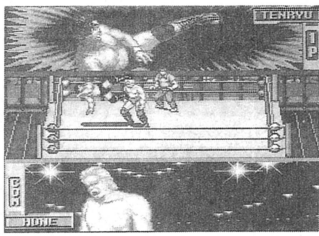
3名

3 競馬エイトスペシャル2
マル秘馬券購入術

好評だった勝馬予想ソフトがパワーアップしてスーパーファミコンに帰ってきたぞ。このソフトで、キミも大金持ちになれる……?

■SF イマジニア

3名

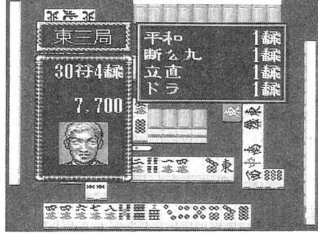
4 天竜源一郎の
プロレスレヴォリューション

WARの人気プロレスラー、天竜源一郎を題材にしたプロレスゲームだ。天竜を含めて、総勢16人の個性的なレスラーが登場するぞ。

■SF ジャレコ

3名

5 麻雀大会Ⅱ

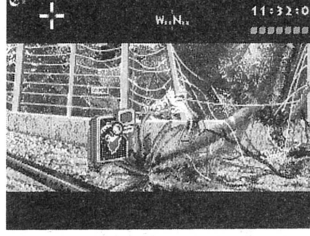


関羽や孔明など、歴史上の人物が対戦相手の麻雀ゲームの第2作。今回は、シャロックホームズなど、架空の人物も登場するぞ。

■SF 光栄

3名

6 ジュラシック・パーク



人気映画が、バーチャルシネマになってメガ-CDに登場だ。キミは研究所の調査員となって、7種類の恐竜の卵を回収するのだ。

■MD セガ

3名

ゲームグッズ

7 サムライスピリッツ



3名

美少女を描かせたら右に出る人はいない、都築和彦が書いたナコルルの絵が描かれたテレホンカードをプレゼントだ。

8 ロマンシング サ・ガ2



繊細で美しい絵を描く、女性イラストレーター小林智美のイラストのテレホンカードをプレゼントだ。次回作の「3」は、まだ発表されないのかな……?

3名

9 新桃太郎伝説



3名

ハドソンの人気RPGのテレホンカード。次回作はどのハードで発売されるのかな? スーパーファミコン? PC/FX?

9月2日号の当選者発表
ゲームソフト

●ハロー!バックマン

長野県 桜井宣紀
兵庫県 錦戸 彩
熊本県 松原崇士

●スーパードラッケン

岐阜県 三和由香里
広島県 大江嘉誉
栃木県 根立宗一郎

●MOTHER2 ギーグの逆襲

愛媛県 大鹿法子
大阪府 大内将弘
埼玉県 三輪裕子

●エコー・ザ・ドルフィン2

佐賀県 印丸秀樹
北海道 武澤大樹
埼玉県 大友恵美

●誕生〜デビュー〜

東京都 竹之内麻里
青森県 佐々木幸司
滋賀県 三上真由美

●アルシャーク

千葉県 吉原清一
奈良県 金城雅人
宮城県 笠原ちひろ

ゲームグッズ

●餓狼伝説スペシャル Part 1

東京都 箭内瑞希
北海道 中野迪寛
埼玉県 海瀬なぎさ

●ときめきメモリアル

宮城県 松田豊重
埼玉県 半田真一
秋田県 佐々木清四

●LUNAR ETERNAL BLUE

愛知県 吉田英咲
群馬県 高見佳秋
福岡県 山下りき

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号③住所、氏名、年齢、電話番号④職業、学年⑤あなたの趣味⑥使用ゲームマシン⑦好きなゲーム⑧好きな有名人⑨好きな音楽⑩好きなテレビ番組⑪好きな小説⑫好きな映画⑬最近注目していること⑭行ってみいたい場所⑮将来の夢

当日消印有効

9/29
しめきり

キミはプレステとサターン、どっちを買う?

※このプレゼントに入選したかたは、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。賞品の発送は当選者発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

10月7日号の当選者は11月11・18日号(10月28日号)で発表だ!

きりと線
応募券

10月7日号



体力アップ運動具

スポーツ しようぜ!

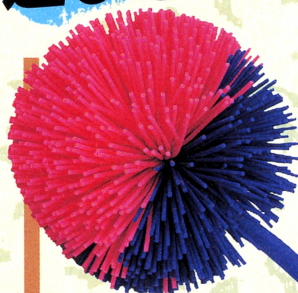
秋はスポーツ! とは言っても、あんまり本格的にやるよりは、手軽に楽しみながらやりたいよね。そんなわけで、簡単に、便利で、楽しいというよくばりな運動グッズたちを紹介するぞ。



ダブル・ヒップ・ミット

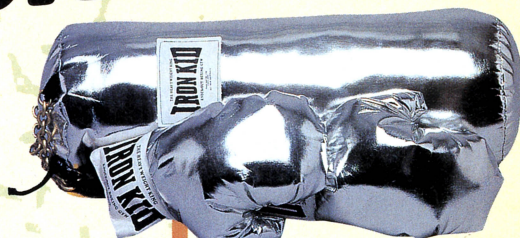
ミットのフィンガーポケットに親指と中指を入れて使うのだ。ボールをネットの部分でうまくつかむようにしてキャッチボールしよう。●エストナ 1400円 ①

遊びも腕の見せどころ



アメリカン・クッシュ・フライヤー

指をループに入れ、引っ張って飛ばそう。柔らかいから素手でもキャッチできるぞ。●ツクダオリジナル 500円 ①



アイアンキッドセット

スポンジの入ったサンドバックとグラブのセット。シャドーボクシングよりもカッコつくし、ストレス解消にもなる。●東急ハンズ 6500円 ①

バットボール

黒いゴムボールにこうもりのような羽根と空気口がついている。押し出すように回転させて投げよう。●東急ハンズ 580円 ①



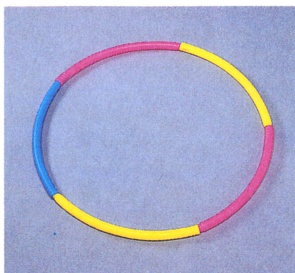
アイアンキッドグラブ

ふつうのグラブの5倍はある大きなグラブ。手のひらの部分は薄くて握りやすいし、甲にはスポンジが入っているから殴っても痛くないのだ。●東急ハンズ 3800円 ①

懐かしの運動具たち

カラーフープ

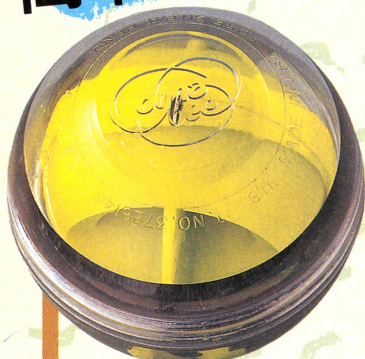
フラフープが流行したのは昭和33年。フラダンスのように腰を回すことから名づけられた。また、同じ30年代に流行したホッピングは、スプリングのついた杖のようなもので、両足が地面につかないように飛ぶ。両方とも遊びながら足や腰の筋力を鍛えるという効果があった。●東急ハンズ 1380円 ①



ハイパーディスク

ディスクの両側に笛がついているのが特徴。地面と平行に飛ばすと笛がヒュルヒュルと音をたてるぞ。●エストナ 680円 ①

簡単に握力がアップするぞ



ダイナビー

ボールのなかのコマを回転させ、コマが止まらないようにうまく手首を振って回転をたもとう。
●ニュートップ 4200円 ①



ヘビーグリップ

手のひらサイズの握力アップグッズ。重さは45グラムと多少重め。握るたびにグニグニと形が変わるのだ。 ●東急ハンズ 2000円 ①



プレッピー

大きいのがパパ用、なかのアニマルブロックが子供用。アニマルブロックを取りはずすとママ用になるぞ。 ●東急ハンズ 700円 ①

パワー・パティ

ゴム粘土状のパティを伸ばしたり握ったりして使う。指や握力、手首、腕などを強化するトレーニンググッズなのだ。 ●東急ハンズ 1800円 ①



グリップマスター

指の1本1本を鍛えることができるグッズ。持ちかたを縦横と変えれば、思うように力の入らない小指や薬指だって、鍛えることができるぞ。 ●東急ハンズ 2200円 ①

体のなかから鍛えるのだ!



『元気加衣』(上) まん足(右上) 手あて(右)

経絡・経穴(ツボ)理論と、中国に伝わる陰陽五行説の合体したツボ衣類だ。身につけることによって、ツボの位置を勉強することができる。 ●吉徳技研『元気加衣』 5800円 まん足2000円 手あて2000円 ①



前略、足の裏より

このグッズの上に約2分間ほど乗るだけで、傾斜が自然に体の筋肉を伸ばしてくれるのだ。 ●カミシマ 8000円 ②



アイパルサー

3～5分間装着するだけで、眼力がアップするグッズ。電気の振動がとても気持ちいいぞ。 ●大山インターナショナルプロダクツ 2500円 ①



これだけやれば全身強化

ヤンリン

中国に約5000年まえからあったと言われる健康球。なかに鈴が入っていて、回すと音がするぞ。片手で握って回転させよう。●ナベックス 2800円 ①



磁気クルミ

天然のクルミと同じ形の握力増強グッズ。プラスチックマグネット入りで、老化も防ぐぞ。●熊谷ライフメイト 1800円 ②



アームストロング

腕相撲の要領で棒を倒して腕を鍛えよう。底板の裏にあるスプリングで、力加減を調節できる。●東急ハンズ 4000円 ①



ふっきんのとも PETANKO

腹筋を補助なしでするのは難しいよね。そんなときはこのグッズ。床や板壁などにつけて、輪に足を引っかけるだけで手軽に腹筋ができるぞ。●富士電子 2800円 ②



フィンガーパンチ

ふだんは思うように力が入らない小指と薬指を鍛えることができるグリップだ。●秦運動具工業 600円 ①



足ゆび元気くん

足の指のつけ根までスポッとはめて歩こう。本来は足の指を広げる道具なんだけど、足の筋力もつくぞ。●サンレー 2500円 ②



イーグルキャッチャー

フックに指をひっかけて指や腕を鍛える運動具。力が均等になるように力加減を調節しよう。●東急ハンズ 1800円 ①



ピテカン快足

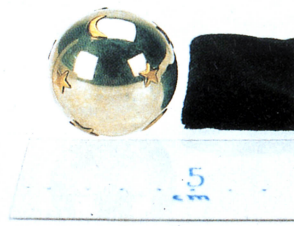
5本の足指をしっかりとかくことによって、履いてだけでも筋力がアップする。●赤石健康事業部 3000円 ①



2000年の歴史を誇る瞑想の道具

ハーモニーボール

ハーモニーボールは、約2000年ほどまえのケルト人が、自然と一体化するための瞑想の道具として考え出したものだ。ハーモニーボールが奏でる音色は、脳波をα波とθ波の状態にして、人間のもつ潜在能力を発揮させる効果があるという。●キャステック 6500円 ②



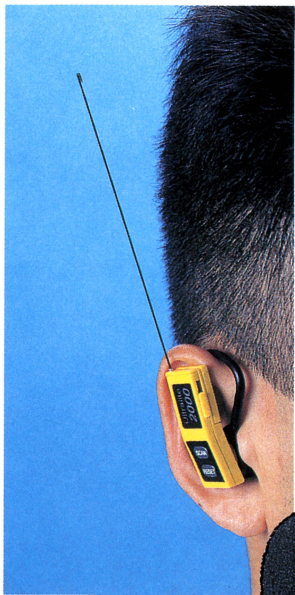
暑さのぼうもだいぶおとなしく
なって、ググツと秋っぽく
なってきた。でもって、秋とい
えばやっぱりスポーツ。爽やかな秋空
に舞うテニスボールなんて、ドラ
マのワンシーンみたいで(?)かっ
こいいし。超ミニラジオから流れ

るFMをBGMに、ひと味ちがうタ
ウンビームで街をクルージング
ってのも気持ちよさそう。ほかにも
カメの親子みたいなのベストや、い
つまでも真っ白なスニーカーなど、
今回もアクティブなキミを応援す
るグッズをズラリとご紹介。



◆秋の行楽にもピッタシの、カラフルなジュニア向けアウトドアグッズが登場。野外活動の場ではもちろん、ふだんの生活にも何かと便利なアイテムが揃ってるぞ。全8種類。●ジュニア キャンピング ベルト・ケースセット/サバイバル キット 各1480円 アルゴス ☎03・5821・4500

◆世界初の“キネティック・システム”を採用したテニスラケット。フレーム内の小さな鉛玉が衝撃を吸収し、返球がパワーアップ。振るたびにシャカシャカ音がするのの一興。●ウインブルドン バステガ 28000円 クンナンインターナショナルジャパン ☎03・3297・0631



◆これぞ世界最小の携帯FMラジオ。なんつっても直接耳に取り付けられる超ミニサイズののだ。ビヨーンと飛び出したアンテナは、注目を集めることウケナ。●ウルトラライト2000 3千800円 エーデルジャパン ☎03・5442・1301



◆日本初のテフロン加工を施した、この布製スニーカー。汚れにくい、ついた汚れも落ちやすい画期的な撥水防汚加工だ。目の覚めるようなホワイで、足元をバシッとキメよう! ●シグマテフ100/101 各2900円 月星化成 ☎03・3403・1253



VERY GOODS

秋空の下、大地を蹴って風を切れ!

自転車じゃあもうおもしろくないし、スケボーじゃあ疲れる。そんなキミのツボにスポンとハマるのが、アメリカから上陸し

たこのロードジャッカー・ジュニアだ。乗りかたは超簡単、片足で地面を蹴りとばすだけ。なんかカッタルそう、なーんて心配もまったく無用。と言うのもコイツは、たったのひと蹴りでなんと50メートルも突っ走ってしまふのだ。ダッシュかませば、ママチャリなんかメじゃないぞ。



◆タイヤサイズは12インチ、重さは6キロのコンパクトサイズ。ハンドルを取りはずせば、クルマのトランクにもスッポリ収まる。カラーはファッショナブルなパールピンク。●ロードジャッカー・ジュニア 28000円 ル・ガラージュ ☎03・3587・2785



◆おなじみのデイズニーキャラクターが、カワイイおえかきペンになった。太めのペンを握るとスイッチが入り、ミッキーマウスやドナルドがゆかいなサウンドで笑いだすぞ。別売のクレヨンを使えば遊びの幅も広がるのだ。●デイズニーおえかき隊 ミッキーマウス/ドナルドダック 千500円 マテル ☎03・5563・2403

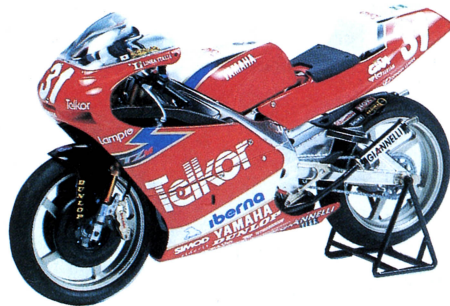
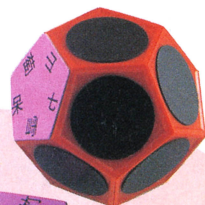
© The Walt Disney Company



◆ペンで直接画面にタッチしてキャラクターをコントロールする新感覚のミニゲーム。3つのスペシャルテクニックを駆使してドラゴンボールZのニューヒーロー、悟天とトランクスが魔人ブウに挑む。●タッチパネルゲーム ドラゴンボールZ 2980円 パンダイ ☎03・3847・5011

◆遊びながら漢字力がグングンアップする、もの知り国語パネルが新登場。12面体の漢字ダイスの表裏で2文字熟語、4文字熟語が合計60語もマスターできる。これでテストはバッチリ!?

●漢熟パズル PART I・II 各480円
はなやま玩具 ☎0473・37・2211



◆昨年度の世界グランプリロードレースGP2クラスにおいて、世界チャンピオンに輝いた原田哲也。それを記念して、彼がともにGPを戦った愛車ヤマハT2Mがプラモデル化されたぞ。●1/12 ヤマハT2M GP 2チャンピオンマシン 千800円 田宮模型 ☎054・282・2177



◆今度のジェニーはJリーグ12チームのユニホームを着て登場。おまけになんと、サッカーゲームまでできるのだ。それにしても、Jリーグブームってどこまでいっちゃうんでしょ? ●Jリーグジェニー 各2980円 タカラ ☎03・5680・2041

貴族の会 会報VOL.39



◆バナナ共和国を舞台にくり広げられる、策略・陰謀・暗殺、国外追放……。プレーした人間が必ず人間不信に落ち入るという、マルチプレイヤーゲームの史上最高最強傑作。貴族の会でも相変わらずの人気だ。3〜7人用。●フンタ 3千800円 ホビー・ジャパン ☎03・3354・9341

『フンタ』再版決定!!

約1年まえ、編集部内に大ブームを巻き起こした(とオレは思う)、『すごいRPG(仮題)』の続編制作によりようやく取りかかったバカタール加藤だ。前作には、野球場やフットボール場(いずれもプロ球団に入団可能)や、超リアルなファミ通編集部、ブルセラショップなどがあったりとRPG史上にさんぜんと輝く名作だが、今回紹介するのはボードゲーム史上にさんぜんと輝く名作『フンタ』だ。

さて、このゲームは、'85年にアメリカで発売され、『ワシントン・ポスト』紙、『ニューヨーク』誌などで大絶賛をされた(とオビに書いてある)が、その後日本では久しく絶版になっていたもの。それが、今回めでたく再販されたってわけなのだ!!

ゲーム内容は、バナナ共和国という架空の島国でくり広げられる権力闘争がテーマ。プレイヤーは、政府の要塞を占める一官僚(大統領や内務大臣、海軍提督など)となり、各ポストに分配されるお金を、スイス銀行に貯め込むのが目的だ。

大統領には、予算案(お金カードの分配)や役職を決める権根などがあるが、それが通過するかどうかは各官僚(プレイヤー)の投票によって決まる。だから、いかに票数を持つものを味方につけるかがポイント。だが、暗殺やクーデター、密室での談合など、あらゆる事が許されるので、権力の座はそうは続かない。ドロドロとした人間不信に陥ること請け合い。

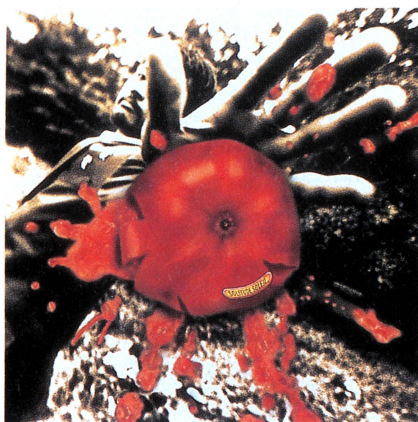
しかも、今回はオレの人徳により、ホビー・ジャパンから『フンタ』を2名にプレゼント。「ボードゲームでボン『フンタ』係」まで。

バカタール加藤の
ボードゲームで **ポン!**



桑田佳祐

孤独の太陽



●ビクター エンタテインメント/発売中/3000円[込]

桑田佳祐のルーツとい
まが目一杯詰まった本作。
“ギター一本で歌える歌”
がコンセプトのひとつと
いうことで、全編を奏で
るのは、ギタリスト小倉
博和と桑田のハーモニカ
のみという潔さだ。内容
のほうも、惚れた腫れた
のラブソングは一切ナシ。
現実に正面から向かって
いく姿勢の詩編ばかりで、
これがいまの自然体とい
う桑田の動向がますます
気になるぞ。9月末に始
まるツアーも、期待大。

忌野清志郎

MAGIC



あの忌野清志郎のベストアルバム。'82年
に坂本龍一と共作した『い・け・な・い ルー
ジュマジック』や、未発表曲の『口笛』など
全12曲を収録。大人からお子様までワク
ワクすること確実の、超オススメ盤。

●東芝EMI/発売中/3000円[込]

島田歌穂

NOW AND FOREVER



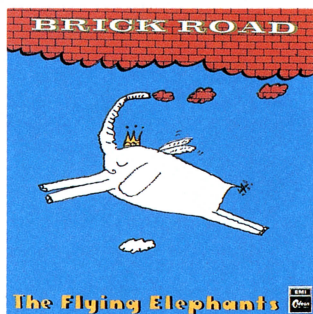
表情豊かな歌声で、女優としてだけでな
く歌手としても活躍する島田歌穂。彼女
の通算8枚目になる本作は、プロデュ
サーにジャズピアニストの島健を起用。
生楽器主体のジャジーな仕上がりに。

●キングレコード/発売中/3000円[込]

G-クレフ
BESTっ

'89年8月にデビュー、この7月31日で活
動を休止したG-クレフ。本作は彼らの軌
跡を堪能できるベストアルバムだ。新録
4曲と、ニューミキシング6曲を含む充
実の全17曲。活動再開を祈りつつ！

●ソニーレコード/発売中/3000円[込]

ザ・フライング・エレファント
ブリック・ロード

'92年、カーネギーホールでの公演を成功
させた実績を持つ筑豊のビートルズこと
エレファント。そんな彼らの新作は、ロ
ンドンではアビーロードでレコーディング。
これまでの夢の結晶を散りばめた傑作だ。

●東芝EMI/発売中/3000円[込]

WET WET WET、ほか。
オリジナルサウンドトラック
フォー・ウェディング

この秋公開の映画『フォー・ウェディング』
のサウンドトラック。WET WET WETや
スティングなど一流アーティストが参加。
全英大ヒットの『愛にすべてを』をはじめ、
映画同様ロマンチックな曲がいっぱい。

●日本フォノグラム/9月24日発売/2500円[込]

ゲームミュージック

KAISER KNUCKLE TAITO ZUNTATA

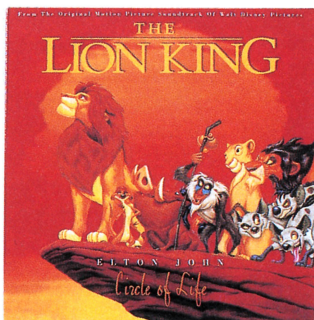


タイトー初の本格的対戦型格闘ゲーム『カ
イザーナックル』のサウンドCD。オリジ
ナル楽曲のアレンジ版や臨場感満点の『V.
C.O. Power Theater』などを収録。タロ
ットカードも付いている豪華な1枚だ。

●ポニーキャニオン/発売中/2000円[込]

サークル・オブ・ライフ

エルトン・ジョン



大ヒット中のディズニー映画『ライオンキ
ング』。エルトン・ジョンの最新作でもある
そのサントラからのシングル第2弾だぞ。

●日本フォノグラム/9月24日発売/1000円[込]

さよならを教えて

久松史奈



さよならを教えて
ONE NIGHT STAND

ロスでのレコーディングを終えた久松史奈から、10月に
発表予定のニューアルバムに先駆けてシングルが到着。
この曲はTBS系『噂の!東京マガジン』でオンエア中だ。

●BMGビクター/発売中/930円[込]

日本のサラリーマン

イッセー尾形



あのイッセー尾形がおなじみのサラリーマンルックに身
をつみ、ついに歌手デビュー。クレイジーキャッツ系
のお気楽なメロディーが、耳からはなれない一ツ。

●ポニーキャニオン/発売中/千円[込]

全米No.1ヒット、衝撃のサスペンススリラー。



危険な遊び

『ホーム・アローン』のマコーレー・カルキンが初の悪役に挑戦！ 衝撃のラストシーンも話題のサスペンススリラーだ。母親を亡くし親戚の家に預けられた少年マーク。彼がそこで親しくなる従兄弟のヘンリー、つてのが今回のカルキン君の役どころ。そして、動物を殺し、妹まで襲う。作品こそ違え、またもやリタイ放題しちゃうのだ。

●フォックスビデオ/87分/発売中/16480円[込]
監督:ジョセフ・ルーベン 出演:マコーレー・カルキン、イライジャ・ウッド、ほか。

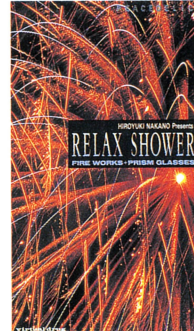
コーンヘッズ



見た目から大笑いのSFホームコメディがコレ。宇宙の彼方からやってきたどんがり頭の宇宙人。地球侵略の使命を忘れて、子供は作るわマイホームは買わね……で、小市民な生活をエンジョイされるワケです。

●CIC・ビクタービデオ/87分/発売中/16480円[込] 監督:スティーヴ・バロン
出演:ダン・エイクロイド、ほか。

RELAX SHOWER



ピアノや流れる水の音など、心地よいサウンドをバックに、美しい花火の映像が広がる。付属のプリズムグラスを掛けて眺めれば、寝付きの悪いキミも一発でおなまです。

●ポニーキャニオン/25分/発売中/2980円[込] スーパーバイザー(プロデュース)
:中野裕之 プリズムグラス2個付き

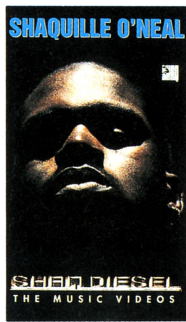
アダダ



裕福な実家から貧しい家へ嫁いだ美少女アダダ。夫の裏切りにあんなに苦しいながらも、生きる彼女の姿を、美しい映像で綴った感動作。本作でデビューした主演のシン・ヘスの熱演が涙を誘う。うるうる。

●アルバトロス・フィルム/118分/発売中/15244円[込] 監督:イム・グォンテク
出演:シン・ヘス、ハン・ジイル、ほか。

シャック・ディーゼル ~ザ・ミュージック・ビデオ シャキール・オニール



NBAのトッププレイヤー、シャキールが、その人気に乗って幼いころからの夢だったラッパーとしてデビュー。'93年発表の彼のファーストアルバムから、4曲を収録した初のビデオクリップ集がコレ。

●BMGビクター/21分/発売中/3300円[込] 出演:シャキール・オニール 収録曲:『フワッツ・アップ・ドグ?』、ほか。

NEO・GEOギャルズグラフィティ



不知火舞やシャルロットなど、ネオジオの人気女性キャラクターが総登場！ ナビゲーター千葉麗子のコスプレ七変化やオリジナル声優によるキャラクター別明場面集ありの、まさにスペシャルな1本。

●ポニーキャニオン/60分/発売中/4800円[込] 出演:千葉麗子 声の出演:生駒治美、ほりえかおり、曾木康代、ほか。

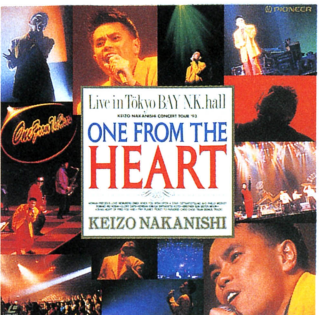
SPIRAL MOVIE ~TELEGENIC2~ スパイラルライフ



“テレビジョン”をテーマに作り上げた最新アルバムが好評なスパイラルライフが、その世界を映像化。チャンネルごとに変わるプログラムのよう、バラエティーに富んだシングル4曲のクリップを収録。

●ポリスター/25分/9月24日発売/2800円[込] 出演:スパイラルライフ 収録曲:『PLEASE PLEASE MR. SKY』、ほか。

ONE FROM THE HEART 中西圭三



'93年12月に行われた東京ベイN.K.ホールでのコンサートの模様を収録した、中西圭三初のライブ映像集。オーケストラをフューチャーした華やかな演奏に注目。
●パイオニアLDC/60分/発売中/4500円[込] 出演:中西圭三 収録曲:『Woman』、『Choo Choo Train』、ほか。

逮捕しちゃうぞ FILE.1



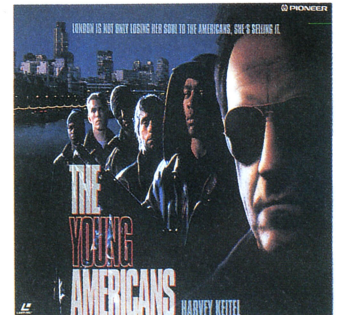
夏実と美幸、ふたりのキュートな婦警さんが大活躍する同名の大人気コミックが、アニメに。しかもストーリーが完全オリジナルときゃあ、見るしかないっしょ。
●バンダイビジュアル/30分/9月24日発売/5500円[込] 原作:藤島康介 監督:古橋一浩 声の出演:玉川沙紗己子、ほか。

ノスタルジック・ファイター 零式艦上戦闘機 ゼロ



第2次世界大戦で活躍した日本が誇る名機、零式艦上戦闘機。現在、世界に2機しか残っていない飛行可能な機体を使い、『ゼロ戦』の魅力に迫った貴重な映像集だ。
●ソニー・ミュージックエンタテインメント/46分/発売中/5500円[込] 音楽:溝口肇 収録地:ミッドランド(テキサス)

ブレイデッド



『ピアノ・レッスン』などで人気急上昇中のハーヴェイ・カイテル主演の刑事アクション。ハリウッド期待の新星キャンノ監督の鮮烈なバイオレンス描写が光る！
●パイオニアLDC/99分/発売中/4841円[込] 監督:ダニー・キャンノ 出演:ハーヴェイ・カイテル、ほか。

東京国際ファンタスティック映画祭

開催期間：9月30日～10月7日
場所：渋谷パンテオン劇場
問い合わせ：03・3563・6407
(東京国際ファンタスティック映画祭チケットガイド)

東京ファンタ開催！と聞くと、「ああ、もう秋なのねえ」などと物思いにふけってしまう映画ファンも多いのでは？ そう、今年で10回目を迎え、すっかり定着してきた東京国際ファンタスティック映画祭が開幕するのだ!!

毎年全国のホラーファン、SFファンを狂喜させてきた東京ファ

ンタ。今年のラインアップもスゴいぞ。まずは『バットマン』『シザーハンズ』でおなじみの、ティム・バートン監督が製作した『ナイトメア・ビフォア・クリスマス』。この作品、全編人形が歌って踊るというモデルアニメなのだ。バートンデザインの不気味でカワイい人形たちがたくさん集まってミュージカルしちゃうさまは、まさに壮観。今年のファンタのイチオシ!!

ホラーファンにオススメしたいのは、ジョージ・A・ロメロ監督の『ゾンビ/ディレクターズカット完

全版』だ。これは大ヒットシリーズ『ゾンビ』の2作目にあたる作品に、公開当時にはカットされていたシーンを加えてのリバイバル。ロメロ監督らしい、メッセージ色の強い作品に生まれ変わっているぞ。

また、『アラビアのロレンス70ミリ完全版』もうれしいプレゼント。オリジナル版より27分ほど長く、ロレンスの異端児ぶりがよく強調されたこの完全版は、これまでビデオでしか発売されていなかった。でも、映画館の大画面で見ると迫力がぜんぜん違う。まだ見てない人も、このチャンスを逃すな!!

日本からの注目作は、『ゼイラム2』。雨宮監督の特撮技術が冴えわたるぞ!! そのほかにも『ピンク・フラミンゴ』でそのスジ(?)には有名なヘンタイ異端監督、ジョン・ウォーターズの最新作『シリアル・ママ』や、オリバー・ストーン監督のバイオレンス『ナチュラル・ボーン・キラー』、『チャイニーズ・ゴース



◆ストレスの溜りまくったママが連続猟奇殺人を実行!!『シリアル・ママ』

ト・ストーリー』のゴールデンコンビ、ツイ・ハーク監督と主演女優、ジョイ・ウォンが再び組んだ、『青蛇転生』など盛りだくさん。

そうそう、ほとんどの作品はこの映画祭開催後にロードショーされたりビデオ化されることが決まっているから、ちょっと遠くて見に行けないよおって人は、そのときを楽しみにしててね。



◆ゾンビに包囲された4人の運命は?『ゾンビ/ディレクターズカット完全版』

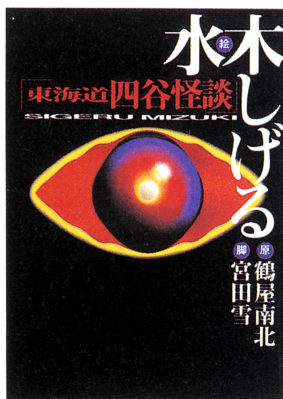


©Touchstone Pictures

◆ゴジラ大好き、特撮大好きのティム・バートン監督が贈るファンタジー『ナイトメア・ビフォア・クリスマス』。

Books

水木しげる
東海道四谷怪談



妖怪を描かせたら日本一!! の水木しげるが歌舞伎の古典をマンガ化。題材は鶴屋南北原作の東海道四谷怪談(お岩さんの話)だ。妖怪世界での天邪鬼一族と電一族との対立が人間界にまで発展し、悪魔に憑かれた伊右衛門がお岩を狙う……というふうな、ストーリーは原作に脚色を施したもの。でも、その哀しさは変わらないぞ。『ゲゲゲの鬼太郎』でおなじみの、不気味だけどカワイイ妖怪たちが多数登場するのも見どころだよ。

●扶桑社/500円[込]

加賀乙彦
生きている心臓(上下)



事故で脳死状態となった教授。彼の遺志を継ぎ、臓器移植が行なわれるが……。●講談社/500円[込]

安本正義
刑事はつらいよ!!



現職刑事が教える、刑事のおモチとウラ。カッコイイばかりじゃないですよ。●データハウス/1000円[込]

大場 惑
イスⅣ 樹海に沈みし魔宮(上)



樹海の国セルセタに向ったアドル。イスの歴史がはじめて明らかになるのだ!! ●アスペクト/660円[込]

現場からこんにちは

早坂好恵

『朝から早坂! パッパラパラダイス』の巻

好恵ちゃんは有名なプロレスオタク!?

今回から4週に渡って『パッパラパラダイス』に出演中の4人のアイドルちゃんたちを順番に紹介。なんとといっても1番バッテリーは、番組の顔! 早坂好恵ちゃんだ。大のプロレスファンということで、インタビューもプロレス一色。



●早坂好恵(はやさかよしえ)
'75年9月25日生まれ A型
レギュラーを多数持つ、バラドル?



●〜朝から早坂〜パッパラパラダイス
(土曜朝6時45分からテレビ朝日系)
元気な女のコ4人がハイテンションで送る
バラエティー。何でもアリの方針で、4人
のアイドルがさまざまな企画にチャレンジ。

◆ インタビュー ◆

——番組名が『朝から早坂〜』と、好恵ちゃんの名前が入ったワケだけど……。

好恵 そうですね。でも、この番組って、出演者がみんな若くて同世代のコばかりなんで、ホント楽しくやってます。それと、私、すごくプロレスが好きなんです。で、この番組のスタッフが新日本(テレビ朝日系『ワールドプロレスリング』)の担当でもあるんで、話が合うんですよ。とぎどきプロレスの会場で会っちゃったりもして(笑)。

——好恵ちゃんのプロレス好きは有名だよ〜。

好恵 そうですかあ(笑)。そういえばこのあいだ、フリーマーケットを出すという企画があったんですけど、新日本の馳浩さんにきていただいたんですよ。企画とは関係ないのに(笑)。

——どこの団体が好きなの?

好恵 特定の団体はなくて、オールマイティーなんです。も

う、何でも観ます。行けないときは、なかなか行けないけど、だいたい月に2回くらいのペースで観に行ってます。

——会場で好恵ちゃんのファンにサイン求められたりしない?

好恵 う〜ん、そうでもないんですよ。声をかけられても、申し訳ないんですが、お断わりするようにしてるんです。やっぱり、プロレスの会場では、選手が目立たなくちゃいけないでしょ。主役は選手じゃなくちゃ(笑)。



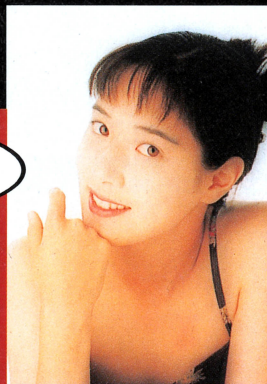
皆さん! プロレスを
観に行き、2人で! 早坂好恵ちゃん

CM 9iRL シーエムガールズ

野崎美穂
Miho Nozaki

■大原法律専門学校

今週のCMガールは、大原法律専門学校のCMに出演中の野崎美穂ちゃん。CMは今回が初めてで、これまでは雑誌マイ・バースディ、セシールのカタログなどでモデルとして活躍。現在受験生でもある美穂ちゃんは休みの日も、「好きなCDを聴きながら勉強しています!」とのこと。そんな忙しいなか、よく遊んでいるところは、学校の前にある海なんだって。ファミコンはときどき遊ぶこともあり、『スーパーマリオ』などのアクションゲームが好きなんだそう。自分の考えをしっかり持っている人が好き、という美穂ちゃんからのメッセージ。「もっとたくさんの仕事をして、みんなが憧れるようなモデルになりたいです」。



●'76年1月8日
生まれ
千葉県出身
身長:170センチ
B79-W55-H82
〒150
東京都渋谷区
千駄ヶ谷3-30-4-401
アクト・トウワン
野崎美穂係



●CMを見た友達が、すぐに電話をかけてきてくれました。そりゃわかるよ、美穂ちゃんの顔がアップになるから。

今週の
コレ

『JESUS! JESUS!』
神田うの

Uno!

JESUS! JESUS!
Creating with Jesus!
神田うの

オールナイトフジリ
タインズ・ラジテレビ
系に出演中の、うのち
やんが歌手デビューだ。

●キティレコード
1000円[込]
発売中

ビーム通信

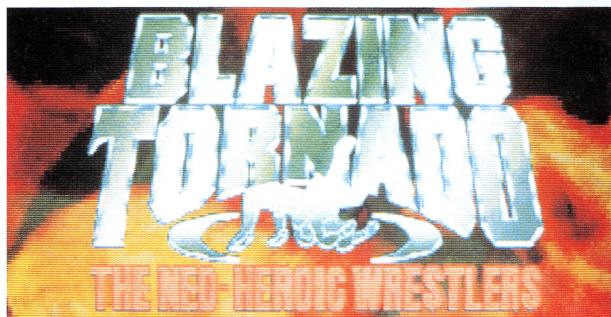
第279回

ビーム通信とはビデオゲーム通信の略称です



メガエナジー連打

強まったヒューマンのバック大技プロレス!!



ゲームセンターといえばやっぱり格闘ゲーム!! かく言うボクちゃんもゲームでパンチパンチパンチ!! そしてときにはキックも使うんだ!! 攻撃が単調では負けてしまうからね。コマンド入力も正確に。そして試合が終わったら忘れものには気をつけて家に帰るようにしよう。(スタバ)

アーケードゲーム業界でも活躍なさるんですね、と人々の注目を集めてやまないヒューマンから、熱い4人同時プレーが楽しめる本格プロレスゲームが登場!! その名も『ブレイジング・トルネード』。現在主流のプロレス技を忠実に再現したゲームシステムと練り込まれた操作性で、1プレー目から格闘の熱さを体験できる一本なのだ。

豊富な技と最大4人までの同時プレーアクションだ!!

4人まで参加できる!!



■ひとりから4人までプレー可能。孤独なキミでも大人気のキミもオーケーだ!!

■技の数は大小合わせて150種類以上。そのスゴさにビーム通信はとて驚いたぞ。



技もピンピンだ!!



■リング外で戦うのはイスや机が危ないけどとても楽しい。血も出る。殺そう!!

場外乱闘もスゴイ!!

選べる男子が8人もいた

ダイジロウ・ザマ



ハヤテ

バロン・ファイアバード



ホウ・ユイロン



ヴォルフ・マクシュナイター



ジェイルブレイカー・ブルノイ

ジョン・バントライン・西郷



エリック・スターバック



コントローラーの秘密

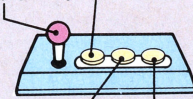
このゲームには3つのボタンが用意されているが、まだまだそんなもんじゃない。じつは、スタートボタンを押すと、な、な、な、なんと!! レスラーが挑発ポーズをするヨ!! だからすげえ頭にくるしムカつくんだ。そんなときは操作の3つのボタンを使って相手をブッ倒す。

8方向レバー
この棒みたいなやつですげえカッコイイ自機を動かしてね。

Bボタン
すげえムカつく相手はこの強攻撃ボタンでブン殴ったりする。

Aボタン
ちょっと頭にくる相手は、この弱攻撃ボタンでガードにもなる。

Cボタン
キミの超カッコいいレスラーを走らせるための超いいボタンだ。



変形ルール of 超大迫力 タッグマッチプロレスだ!!

このゲームは一般に言われるプロレスとはちょっと違う。最大の違いはリング上につねに4人のレスラーがいること。味方ふたり、敵ふたりのタッグマッチ形式をとってはいるが、味方も敵も全員同時に闘っているということだ。だが、バトルロイヤルではなく、味方どうしあるいは敵どうしでの闘いはない。全員参加型の新しいスタイルのプロレスだ。この、入り乱れての闘いに加え、ズームアップシステムが盛り込まれているから、すんげえ迫力なんだよね。

男子プロレスのおもしろさ

つねに使用キャラの研究を重ね続けるビーム通信使用キャラ特別研究室が選んだキャラはレフェリーだった。これを選べば絶対に試合に負けないから有利だ。だがだめだった。くやしいけどレフェリーを闘わせることはだめだ。強まったレフェリーでもだめだ。そこでやはりくやしいけど男子レスラーを選んでみたい。8人の男子キャラは、どれを選んでもうまくいけば勝てるので安心だ。顔や技を見て決めよう。あと技を練習して、グロッキー相手にバック大技を決めればわりと勝てるヨ。



レフェリーさん(47)

スギヤアア!!
女子で行け!!

リングには
つねに4人の
レスラーがいる!!



動きもダイナミック



ズームアップもナイス!!

■試合の終盤で大技が決まったときには、迫力のズームアップシステムが作動する。大技炸裂の瞬間をじっくり楽しめるのだ。

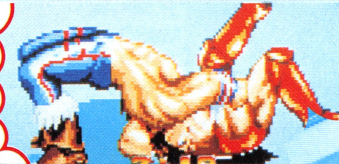
■組み合った瞬間にAボタンやBボタンを押すと相手はロープに振る。



達人は弱い!!
(ボタンだーぜー!!)

ビーム通信格闘専門研究班が編み出した必勝法はこれだ!! 名付けて“達人は弱い戦法”。その名のとおり、Aボタン、つまり弱攻撃ボタンを使う究極の必殺勝利戦法なのだ〜!! 敵を前にすると思いきりブン殴ってブツ殺そうとして、思わずBボタン(強攻撃)を使いたくなるが、これ

■とはいえ、タッグのほかにシングルマッチモードもあるから大安心だ。



■バック大技が炸裂!! 重量感溢れる動きにビーム通信取材班も涙!!

を使うと大きなスキができるから不利だ。だがAボタン(弱攻撃)は威力こそ弱いけど速い攻撃ができ、スキも小さい。Aボタンを使えば敵に攻撃のチャンスを与えないから強い!!



■1発の強攻撃より10発の弱攻撃。手数で勝れば勝てるのだ。連続攻撃でゴ〜ゴ!!

技もイロイロ



■こんな感じでリング狭しとレスラーたちが動き回る。斜め見下ろし型フィールドなので、斜めからの攻撃も可能になっているのだ。

■リング上の闘いも迫力があるが、凶器を使っている場合外乱闘も手に汗握るスゴさ。

■画面のどこかに凶器が隠れている。これを探し出して凶器攻撃を仕掛ければ、試合展開がさらに盛り上がるのだ。

ゲームのしくみ講座

このゲームでは4人が同時にリング上で闘うが、仲間どうしや敵どうしが攻撃し合うことはない。チーム内暴力が発生しない。それはなぜか!? じつは各チームのレスラーは、同じ極性の電気を帯びているからなんだ。味方はプラス、敵はマイナス、というふうになっている。この電気は、レスラーの控室にある。なんか難しい装置によりビリビリしてやるらしいが、詳しいところは現在調査中だ。さておき、プラスどうしの味方チームは、その帯電によってどうしても反発してしまうから、絶対にチョップやキックやパンチや目つぶしが当た

ないしくみなんだ。逆に、味方と敵だと、プラスとマイナスになるから引き寄せられるようにパンチやキックもガツンと決まるから効果的!! そんな内容になっているからどうしてもチームができてしまうんだ。キミの理論も待っているから送ってネ。



■プラスとマイナスを帯びたレスラーたちが戦うのだ。

チーム分け編



俺とバック大技
TACOX

プロレス野郎に評判のあのゲームが業務用に登場! パッドをスティックに持ち換えたレススルくんたちがゲーセンに集結し、魂の叫びがこだまする! インカムうなぎのぼり、ヒューマンぼろ儲け! 目指せ新社屋。グフフ、商売上手だぜヒューマンさんってば。さすがスクール持ち。全然関係ないですね。すまんす。

俺は、個人的に、コンシューマー用のあの絵は好きじゃないんですよ。しょぼくて。プロレスファンが遊びまくってるからには、プロレスゲームとしては完成の域に達して強まってるんでしょう? でもあの絵はなかるー。昔のビデオゲームのほうがずうっと綺麗で躍動してて、プロレス知らない俺ですら遊ばせる魅力があったですよ。それなのにいまさら……。なんでこの絵?

とってたら絵が綺麗になったので大満足。これなら俺も遊ぶぜー。しかしバック大技ってのはゴロが悪うございせんか。後ろから前から技を決める……。ので、俺は畑中葉子を思い出しました。関係ないか。

バック大技を決めるのはビーム通信だけだ!!

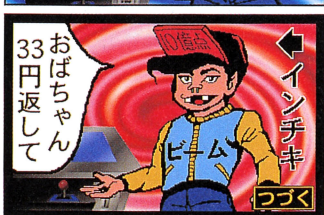
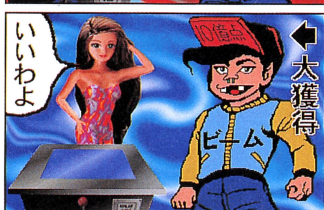
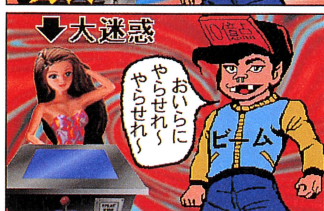
今週のプレゼント

グラフィック♡万打無先生です。今週はJAMMAショーでもらったおみやげを乱打無に20名さまにプレゼントします。グラフィック♡

■これがデイトリーストの「ガンズ・アンド・ローゼス」なのかい!? ガンズ・アンド・ローゼスの音楽が聞けるしお得。



■これがビデオシステムの「ソニックウィングス2」の画面写真なのかい!? 横長の画面になっても楽しいしスゴい。



作:万打無/画:原田哲夫

ゲームソングライター

第2回 ロックンロール

全員がゲーム人間だからとても楽しいよね。そんなときはロックも聴こう。歌も歌え。ゲームゲーム!! ゲームッ! 俺もお前もリズムで死ぬー! だから踊っていつも死ぬー! ダンスも少しだけ踊ると楽しいんだ。家族みんなで踊ろう。ロックのリズムでダンス月全員ダンス死んでもダンス月熱いぜ熱いぜ死ぬー! 踊れ! そんなロックを聴いていこう。みんなも踊ったあとには絶対ゲームで勝とう。踊らない人はゲーム人間にしてしまえ!! ファミコンもしよう。死なす。

注意!! ゲームセンターでカッパゲを見たら大人の人は注意してください

※グラフィック♡万打無先生です。雑誌公正競争規約の定めによるおみやげが当たるとこの号のほかの懸賞に当選できないことがあります。

業界の戦艦
水陸両用の

毛利

名人(27歳)

突然の
水中戦車

編集長
ア然!!!



業界
なまこおじさん
6話
キャラクター
ビーム通信

本物の毛利

第31回マルチメディアマシンなんて軽々しく言うな!!...の巻!!

●祝!! 浜村弘大くん満310日

●JAMMAショーで出典された新作情報はビーム通信で読もう!!

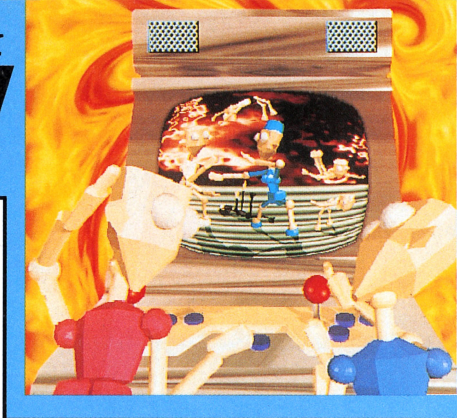
福岡県 GOくん



おたより大紹介

GOくんは福岡県築紫野市原田に住んでいるみたいだけど、僕もその町の出身なんだ。じゃあ、シューアゲイン。(原田哲夫)

題字 桜玉吉



4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan
Vol. 22 Shinjuku Jacky's edition

バーチャファイタートウディ

1994年10月7日発行
週刊ファミコン通信編集部



今回はお人形のお話です。
今までビビりしてなかったの
かしらね、バーチャファ
イター人形。こんなにカワイ
イなら絶対大人気。アタシも
欲しいんだけど、読者様にプレゼントしちゃっ
たの、自分で取って、師匠が。でもアタシ、
ダメなの、UFOキャッチャー。デザイナーの齊
藤さんでアポ級なわけで、オネダリしちゃお。

さあ、彼らを吊り上げろ

人形を披露!!

やっぱり言うかやっと言うか、
とにかく『バーチャファイター』の
キャラクターたちがぬいぐるみにな
った。すくえ。持ち上げろ。

ゲームセンターへ行く。そのま
ま『バーチャファイター』の筐体
に向かうのもいいけど、ちょっと
った。そのまえに店先にあるUFO
キャッチャーをのぞいて見てもい
いんじゃないかな。ほら、見馴れ
たキャラクターたちがいる。
そう、『バーチャファイター』のキ
ャクターのぬいぐるみができた
のだ。全員が勝利のポーズを取
っていることにお気づきだろうか。
プレイヤーカラーだけでなく、
どれも手の込んだ作りで、アキラ
とジャッキーの髪型は「これか！」
な感じだし、カゲの鉢金のディテ
ールも細かい。そうそう、デュアル
はないけどアレはねえ……。



第1群



第2群

取りやすい CHECK	一般的なぬいぐるみと比較しても、『バーチャファイター』のぬいぐるみは、堅めの質感だし、重心も見たままの体の中心ときてる。難易度はかなり低めに見て間違いない。手足に引っかけて取るのが吉。	アキラ	アームに引っかかりやすい足を狙ってみよう。	ジェフリー	鉤状の腕なので、そこを引っかけるのもいい。
		パイ	広げた両腕により、かなりつかみやすい部類。	カゲ	8体のなかではもっとも難しい。重心をつかめ。
		ラウ	これも広げた腕がポイント。頭部もつかみやすい。	サラ	腕、足ともにタイトなポーズにつき、難易度高め。
		ウルフ	非常につかみやすい体型。うつ伏せならさらに容易。	ジャッキー	首元、あるいは頭部を狙うとつかみやすい。

4週連続 緊急企画 セガ四天王に挑戦(第2週)

先週よりスタートしたセガ四天王に挑戦。『バーチャファイター』の制作者+木村一八さんを加えた5人に、ファミ通精鋭部隊、新宿ジャッキーwith 東南西北が果敢にも勝負を挑んだ。そしてこの勝負の結果はそのままクイズにもなっているのです。総当たり戦、全25試合の結果を予想してもらいたい。何対何でどちらのチームが勝ったかを明記して、はがきで送ってちょうだい。見事に的中したかたのなかから抽選で、今週紹介したぬいぐるみ8体と、プレイヤー必携『バーチャファイターマニアックス』(木村一八さん&セガ四天王のサイン入り)をセットで2名のかたに差し上げます。今週末までの結果を参考にね。なお、9月30日の消印まで有効とさせていただきます。
勝負のほうは、セガ四天王のなかでも最強と謳われる四天王アキラは

ラウに秘められたパワーを最大限に引き出して今週も快勝。目を見張るべきは木村一八さんの実力。夜の新宿で鍛えたというその腕は本物で、芸能人にあるまじき鷄子穿林(ようしせんりん)を放つなど、周囲を驚かせた。かたや新宿ジャッキーも無敗街道を牛歩中。アスキー陣営や劣勢ながらも勝負は後半戦へなだれ込む。天使の祝福を受けられるのは1社のみ。そして両社の威信をかけて勝負は続く。次週、蹴るや蹴られるや。



これまでの戦績 ファミ通 セガ	セガ四天王+木村一八				
	四天王 アキラ	四天王 ラウ	四天王 ウルフ	四天王 ジェフリー	木村一八
04 VS. 06					
新宿ジャッキー	—	—	3-0で ファミ通勝利	3-1で ファミ通勝利	—
あらじ谷塚	3-2で セガ軍団勝利	3-1で ファミ通勝利	—	—	—
居酒屋英人	—	3-2で ファミ通勝利	—	3-1で セガ軍団勝利	—
斉藤大助	—	—	3-1で セガ軍団勝利	—	3-1で セガ軍団勝利
ジョルジョ中治	3-0で セガ軍団勝利	—	—	—	3-0で セガ軍団勝利

社説

●行ってきました。代々木ハイテクランド主催の『バーチャファイター』大会。ハーア。弱っちゃいました。ベスト8までは勝ち進んだんですけどね。ハーア。東南西北のメンバーもみんな大会に参加したんですけど、あらじ谷塚(東)もベスト8まで、居酒屋英人(南)は3回戦敗退、さいとうだいすけ(西)は……。ハーア。や

はり改めて思われるのが、ラウ最強説。自在にお手玉できる彼、投げ技が強烈な彼、笑う彼。くそう、ラウの奴め……。そんな憎悪を解消べく、次週はラウを徹底研究し、ペン髪を引き抜いてやります。(J)
●代々木、私も行きました。(ま)
●大会の優勝者のラウに、ラウどうして勝っちゃった。一生自慢。(東)

ご意見、ご感想、投稿は編集部「バーチャファイタートウディ」係まで



乱舞新聞

Vol.22

発売元/週刊ファミコン通信編集部
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10



真サムライスピリッツ

シルエットのみ公開されていた4人の新キャラ。その正体が、ついに判明した。それぞれ、どのような目的で戦いに参加するのかを紹介するぞ!!

NEO-GEO	格闘アクション	カートリッジ
ES・EN・KEI	発売日未定 価格未定	202メガ



これが、4人の新キャラのバックストーリーだ!!



「こいつを捕まえて、タムタムといっしょに食べるんだ!」。手下のチンパンジーを連れて漁に夢中のチャムチャムは、無断で持ち出していた家宝のタンジルストーンを、鳥の姿をした魔物に奪い去られてしまう。そこで、親に怒られると思ったチャムチャムは、物捜し名人の祖父にタンジルストーンのある方向を尋ねて、

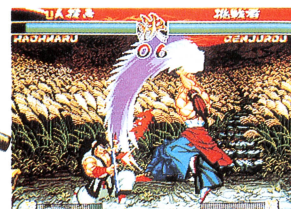


「ちょっと捜しに」出かける……。

牙神 幻十郎



霸王丸と同じく和狛に弟子入りした幻十郎は、霸王丸を打ち負かす腕を持っていた。しかし、幻十郎の暗黒の魂に気づいた和狛により破門されてしまう。ふたりに恨みを抱いた幻十郎は、魔物の手下となり霸王丸を斬り殺す機会を狙うのであった。



◆必殺技、「桐覇 光翼刀」。その風貌から和風ギース様を連想させる!?

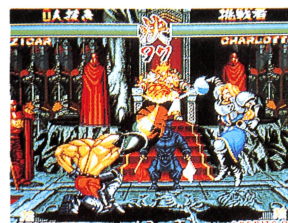
飛騨の山奥にある寺の住職。霸王丸の剣術の師匠でもある。ある日、霸王丸が尋ねて来て、魔物に襲われたことを告げる。その魔物の正体に気づいた和狛は、霸王丸を見送った数日後、住み慣れた寺をあとにする。

花風院 和狛



ヨーロッパのプロシア王国に隣接する、国民すべてが傭兵という軍事国家があった。ある日、その難攻不落といわれている城に魔物が侵入した。そこで、ズーガーは、皇帝ハインリヒから魔物討伐の依頼を受け、旅に出る。

熱を発生して攻撃する武器だ。



◆和狛に「こちん」と読む。の必殺技は、式神霊符・雷。



ザインハルト・ズーガー

PS PLAY STATION NEWS

プレイステーションニュース

このあいだの予告どおり、CGバリバリのシューティングゲームの続報をお届けするぞ。

ゲームシステムはこうだ!!

世界観やストーリーを明確に演出したというシューティングゲーム『PHILOSOMA』。そのゲームシステムの特徴を紹介しよう。

前回もお伝えしたように、このゲームではステージではなくフェイズ(直面する)という表現をしている。そのフェイズは全部で6部用意されている。つまり、プレイヤーは6種類のちがったタイプの

戦闘に遭遇するってわけだ。これだけだと短く感じるかもしれないが、下の1フェイズの流れを見ればわかるとおり、各フェイズはトップ、3D、サイドなど、それぞれ違った視点の複数のゲームで構成されている。しかも各フェイズの終盤には手強いボスが待ちかまえているのだ。だから、簡単にはクリアできないってわけだ。

STORY

辺境の宇宙にある資源採掘惑星ORA-194から救難信号が発信された。そこで救助に向かったPSX-95 ストレガが見た光景は、異様な生命体によって寄生された人間やメカの暴走だった。資源採掘のために人類が

降り立った惑星の正体は“知識”を餌にする惑星生命体PHILOSOMA(フィロソマ)だったのだ。この人類の想像を遙かに超えた生命体の胎動を目の当たりにしたPSX-95 ストレガのパイロットたちはこうして悪夢に巻き込まれていくのであった。



開発状況20パーセント

PS	PHILOSOMA	シューティング
		CD-ROM
プレイステーション	ソニー・コンピュータ エンタテインメント	12月発売予定 価格未定



街並みのなかにあるものにも注目。広告塔の大画面映像だって動いているぞ。



ちなみにこの超デハーな女性は、開発部隊CGガールズのひとりなんだって。



カメラアングルやメカのふわりと飛び立つ動きなど、SF映画の世界そのものだ。ビデオ映像で見せられないのが残念なほどのデキだ。

メカの放つ光の加減、空に立ちこめる暗雲、そのひとつひとつがハイクオリティで美しい。



1フェイズはこういう流れになっている!

TopView-A
GAME

View
Movie

TopView-B
GAME

View
Movie

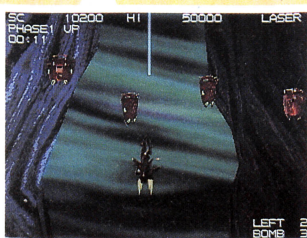
3DView-A
GAME

View
Movie

3DView-B
GAME

View
Movie

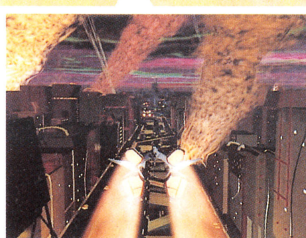
SideView
GAME



自機を上から見た視点、つまり縦スクロールのシューティングゲームですな。



プレイステーションが高機能であることがわかる3Dビュー。吸い込まれそう。



各ゲームをつなぐCG映像部分。切れ目がわからないように工夫されるらしいぞ。



自機を横から見た視点、つまり横スクロール。最後にはボスが待っているぞ。

ご意見ご感想は編集部「PSN」係まで

©SONY COMPUTER ENTERTAINMENT ※画面は開発中のものです。

PLAY STATION NEWS

Vol. 7

3DO club

Vol.8

ブレーメンの音楽隊

3DO

アニメムービー

CD-ROM

イマ・カンパニー

発売中 1980円

動物たちが音楽隊を目指す!!

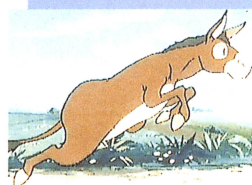
STORY

年老いたために飼主の役に立たなくなった、ロバ、狼犬、猫、にわとりの4匹は、ブレーメンの音楽師になろうと旅立つ。ところが旅の途中、一行が足を止めた森の中に盗賊の隠れ家があったのだ。そこで4匹は協力して盗賊たちをやっつけることにした。さて、その結果は……。

イマ・カンパニーから『グリム名作劇場』が3本発売された。その第1弾が『ブレーメンの音楽隊』である。このソフトはゲームではなく鑑賞用ソフトなのだ。画像もビデオムービーを見ているのと変わらないし操作もビデオデッキと同様でいたって簡単。小さな子供でも簡単に扱えるので安心だ。

ブレーメンの音楽隊

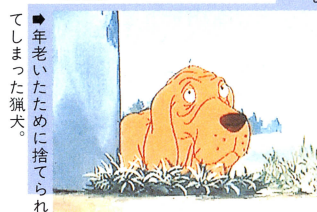
僕らが音楽隊だ



主人に食べられそうになったので逃げだしたロバ。



道中で出会った猫。勝手に仲間に入ってきた。



年老いたために捨てられてしまった狼犬。



死を覚悟していた、にわとりも旅に出ることに。

ヘンゼルとグレーテル

3DO

アニメムービー

CD-ROM

イマ・カンパニー

発売中 1980円

幼い兄妹の運命はいかに?

続いて第2弾の『ヘンゼルとグレーテル』の登場だ。グリム童話のメルヘンチックな世界が3DOで体験できるので小さいお子さんを持つご家庭には必須ソフトと言えよう。また小さいお子さん以外のかたでも一見の価値あり。子供のころに見たときとは違った印象を受けると思うよ。

STORY

幼い兄妹のヘンゼルとグレーテルは、いじわるな継母に森に置き去りにされた。道に迷ったふたりは、森のなかでお菓子ができた家を見つけた。空腹だったふたりはお菓子の家を食べたのだが、そのお菓子の家は人喰い魔女の家だったのだ。ふたりは無事に家に帰れるだろうか?

ヘンゼルとグレーテル



いじわるな継母に森で置き去りにされる兄妹。そして森の奥に現われたお菓子の家と、襲ってくる人喰い魔女。はたして兄妹の運命はいかに……。



赤ずきん

3DO

アニメムービー

CD-ROM

イマ・カンパニー

発売中 1980円

オオカミの魔の手が迫る!!

STORY

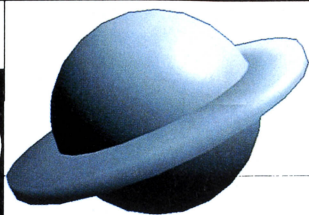
赤ずきんちゃん、お田さんのお使いで、病気のおばあさんにお菓子をぶどう酒を届けに行くことに。それを知ったずるがしこいオオカミは、先回りしておばあさんを食べってしまった。オオカミは何も知らずにやってくる赤ずきんちゃんも食べようと待ちかまえるのだった。

第3弾は『赤ずきん』の登場だ。この話はグリム童話のなかでも最もポピュラーな物語だろう。値段も1980円という低価格で現在発売中のホームビデオよりも安いのが魅力だ。話のほうは、全編、前半、後半といろいろ分けて見ることもできるのでゆっくり楽しめるぞ。

赤ずきん

途中で道案内をしてくれるやさしいオオカミ。だが実は赤ずきんちゃんを食べようとしている悪いヤツだったのだ。危うし!! 赤ずきんちゃん。





SEGA SATURN

セガ サターン インフォメーション

INFORMATION

HI-PERFORMANCE
CD-ROM/CARTRIDGE
ENTERTAINMENT
SYSTEM

sh2
inside

CPU
MAIN-SH2(32BIT RISC CPU)
SOUND-68000
MEMORY
WORKRAM RAM.36MEGABIT

セガサターンはこうして生まれた!の巻

水 金 地 火 木 土星
サターン

セガサターン 誕生秘話

つーわけで、セガのえらい方に
セガサターンの開発秘話について
うかがってみたのだ。

——まず、セガサターンの開発
プロジェクトはいつごろから始ま
ったのですか?

「'91年の1月からスタートしまし
た。そして'91年の末から'92年の
頭の段階でコンセプトを設定しま
した」(セガ 佐藤取締役)

すごい! '91年の1月からって
ことは、開発に4年の歳月を費や
したということだもんね。

——では、なぜセガサターンと
いうハード名になったのか教えて
ください。

「セガの家庭用テレビゲームマシ
ンSGI000から数えて6番目のマシ
ンということで、太陽系の6番目
の惑星、土星(サターン)という名
前になりました」(セガ 広報)

すごい! かつこよくて強そう
だ。そういやアメリカのアポロ計
画に使われていたロケットもサタ
ーンだったよね。うん、すごい。

セガの6番目の家庭用ゲームマシンと
いうことで、太陽系の6番目の惑星で
ある土星(サターン)が開発中の仮称。
正式名称もセガサターンとなった。



写真提供: アトラスフォトバンク

SOFT

ソフトインフォメーション

● INFORMATION

クロックワークナイト
〜ペパルーチョの大冒険〜
セガ/本体と同時発売/価格未定
アクション

きれいなCGがウリの『クロック
ワークナイト〜ペパルーチョの大
冒険〜』。ただし、CGがきれいなだ
けでは次世代ゲームとはいえない。
このゲームには、セガサターンの
機能をフルに活かしたさまざまな
仕掛けが用意されているのだ。

左の連続写真のシーンでは、2次
元の背景から3次元のロボットが
出てきて飛行機に変型する。スプ
ライト機能と3次元CG機能の双方
を強化したセガサターンならではの
アクションゲームなのだ。

★この飛行機は奥から手前へ、
動きも3次元で表現される。

息ぬき コラム

カッシーニのすきま

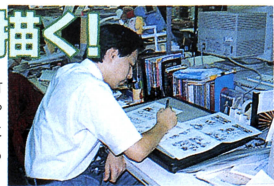
セガサターンの開発者から 言葉を超えたメッセージ!

“カッシーニのすきま”とは、土星の環っかにあ
るすきまのことなのだ。すきまである以上、こ
のコーナーも何かの役に立つとか、ないと生活
に困るということはない。でも、読もうぜ。

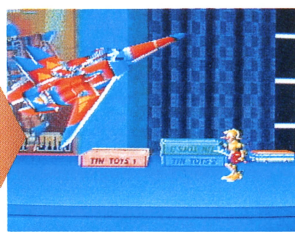
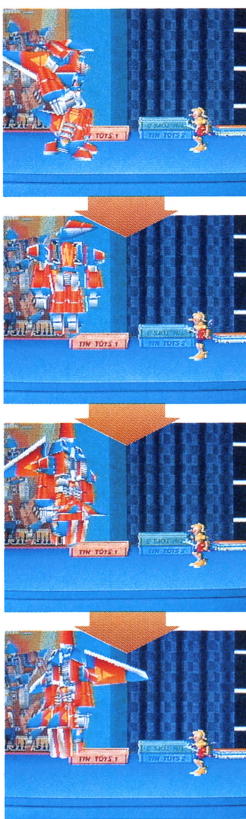
なんたって『クロックワークナイト〜ペパ
ルーチョの大冒険〜』の4コママンガが読めるの
はカッシーニのすきまだけ! だし。秘密情報
をこっそり流すかもしれないからだ。すごい。

社員が描く!

■セガの社員(写真は竹
崎さん)が、広報活動や
ソフト開発の合間に
マンガを描いてくれる
のだ。すごい!!



時計じかけのおもちやの兵隊が行く



ではではではでは、また来週!!

MOTHER2

タイムズ

10月7日号
VOL.5

今週の目標

いよいよゲーム中盤のヤマ場フォーサイドに到着。このあたりからどんどん加速度がついて物語が発展していくんだよね。重要なポイントを占めている町なんです、ここは。



ついにやって来ました、フォーサイド

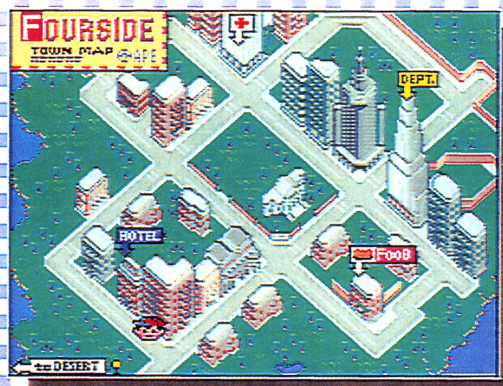
暑い暑いドコドコさばくからやっとフォーサイドの町に到着。ここは高層ビルが立ち並ぶ、かなりの大都会なのだ。いろんな施設があるからマメに見て回ろう。そのなかのひとつトポロ劇場では、あのトンズラブラザーズにまた会えるぞ。どうやらトラブルに巻き込まれた彼ら。主人公は彼らのためにまたドコドコさばくへと向かう。

さばくから帰ってくると、以前は閉っていたデパートが営業を開

始している。ここはいろんなグッズが豊富に揃っているの、いっぱい買い物をして……。ところがここでもまた重大事件が起こる。どうも町の有力者、モントリーという人物があやしいのだけど……なかなか会えない。

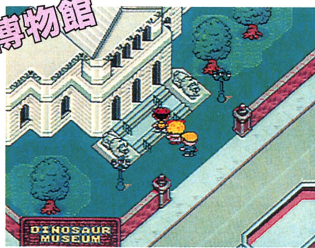
といった具合に息をもつかせぬ展開でつぎつぎにイベントが発生。この町で行なうことの最後には、冒険に重要な、ある超能力を覚えるイベントも待っているぞ。

こんなに大都会



■高層ビルもある大都会。もっとも高いのはモントリービル。この町の有力者モントリーさんのビルだ。

博物館



■でっかい恐竜の骨が展示してある博物館。ずっとあとでまた来館することに。

デパート



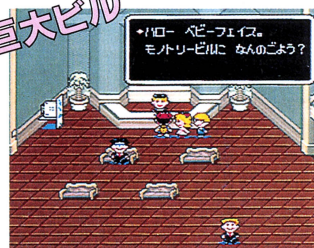
■ここではとんでもない目にあうことに。でもいろんなグッズがあるのはウレシイ。

トポロ劇場



■なつかしいトンズラブラザーズとの再会。でもなんだか困っているようすだぞ。

巨大ビル



■モノトリービルに行ってもモノトリーさんにはすぐには会えない。どうしよう。

行ったり来たり忙しい!

ドコドコさばくからフォーサイドってのはけっこう行ったり来たりが多い。そこで大まかな流れを紹介しておこう。まずはドコドコさばく経由でフォーサイドに到着。そのあと埋蔵金を掘っているダンジョンへ。またフォーサイドに戻るとデパートでトラブル発生。なんだかんだと解決するとまたもやさばくへ。ある超能力を覚えてまたまたフォーサイドへ……。ふう、やれやれ。忙しいことすな。



MOTHERの世界をより理解するために Itoi's Something Guide<その5>

今週おすすめるのはCD。ジョン・レノンの「ジョンの魂」だ。このアルバム第1曲目は、ずばり「MOTHER」というタイトルなんだよね。この曲から糸井さんが「MOTHER」タイトルをゲームに付けたってわけじゃないけど、やはりなにが触発されていることは間違いないところだ。それにジョン・レノンが伝えようとしていること、糸井さんが「MOTHER2」で語っていることは、かなり近いものがあるんじゃないかな。ぜひ自分で聴いてみて、「MOTHER」の世界を堪能してほしい。



■東芝EMIから2300円[込]で発売中。文中の「MOTHER」は10曲を収録。

FF新聞

発売元／週刊ファミコン通信編集部

株式会社アスキー

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

平成6年10月7日発行

〈VOL.125〉

LIVE A LIVE

ライブ・ア・ライブ

今週からちょっとコンパクトになったFF新聞だけど、いままでと変わらずに応援よろしくね。今回は『ライブ』最大の謎、渡辺親子イベントにせまっちゃうのだ。

スーパーファミコン 発売中 9900円 16メガ



ワン「父の無念をはらすため
今日の日をまちわびたぞ……」

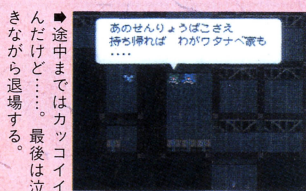
渡辺親子のナゾを追う！

すべての物語に登場する、不幸な渡辺親子。すべてに登場すると
言っても、半分は隠しイベントだ

から、全パターンを見るのはけっこうたいへん。見たい人は、今回の記事を参考にしてがんばってね。

幕末編

二の丸の屋根裏に、忍び姿の渡辺親子がはいつくばっているぞ。そのまま進めば、涙のオートイベントが発生する。不幸な渡辺親子……。



天井裏でのドラマだ

原始編

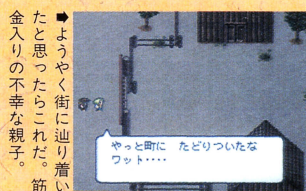
メスゴリのハーレムにひたるゴリをたたき起こしたあと、落とし穴があった洞窟まで戻ると、渡辺イベントが発生するのだ。知ってたかな？



落とし穴の洞窟で……

西部編

8つ目の鐘が鳴り、クレイジー・パンチがまさに襲撃してこようというそのときに、サクセス・タウンに辿り着いた超ヒサンな親子が渡辺だ。



やっと辿り着いたのに

近未来編

渡辺子供は、チビッコハウスでアキラにいじめられている。渡辺父は、筑波の研究所で液体人間に改造されているのだ。ちょっとシリアス。



離ればなれの親子

S F 編

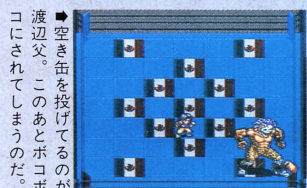
コギトエルゴズム号にトラブルが起こった際、真っ先に壊れてしまった“ワタナベ式ウェーブステーション”がそう。ちょっとわかりづらいかな？



故障したアンテナ

現代編

グレート・エイジャ戦、エイジャが体を右下に向けたときに日勝がカミツキを受けると、ごくまれに渡辺イベントが発生。画面には出ない。



姿は見えないけれど

功夫編

3人の修行が終わり、義破門団の襲撃を受けて、サモ・ハックが生き残った場合、義破門団に乗り込む途中で、渡辺イベントが起こるのだ。



何でこんなところに

中世編

冒頭の武闘大会で、1回戦でオルステッドと戦う“ワット・ナーベ”が渡辺父。その後、泣いて出てくるのが渡辺子供。いつものとおりだ。



あっという間に……

最終編

■石化して泣いている親子、全国の渡辺さん、苦情はスクウェアへ。



最後は石になってます……悲惨

ポゴの、本能のダンジョン内で、泣きながら石になった姿を見ることが出来る。アキラがパーティーにいれば、テレパシーで話することができる。

- 青森県 赤石圭裕
- 愛知県 杉木義雄
- 秋田県 渡辺 守
- 三重県 佐藤雄治
- 福島県 金子将大
- 岡山県 大橋成行
- 千葉県 佐賀県
- 春木恵里子
- 埼玉県 原田博昭
- 長崎県 白石 晋

クイズ! 脳天逆落とし

ライブ・ア・ライブ

ROUND 155

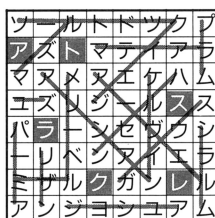
隠された18人のキャラを探し出せ

問題

今回はスクウェアの新作RPG『ライブ・ア・ライブ』でシークワーズしてみよう。実は右のパスル面には、18人の登場キャラが隠されているぞ。それを探しだそう。文字の並びは、縦、横、ナナメ、上下左右、なんでもアリ。同じ文字の複数回使用もオッケーだ。キャラを探して消していくと、残るのは5文字。それを組み合わせて出来るキャラの名は?

先週の答え

アレクサスト



応募のきまり

いまをときめく有名マンガ家たちがデザインしたこのゲームのキャラは、それぞれ魅力的で忘れがたいね。スラスラ解けて時間を持て余しているキミは、答えをハガキに書いて、10月7日号クイズ! 脳天逆落とし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を必ず書くこと。締切は9月29日、当日消印有効。

賞品について

キミは、贈って喜ばれ、使って重宝がられるものをどれだけ知っている? そうざらにある物じゃないんだな、コレが。正解者の中から、抽選で10名様に、5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼント。これが我がファミ通が長年の探求で得た答えだ。

INFORMATION

インフォメーション

"オーディオ・フェア"にご招待しちやいま〜す

来る10月13日から17日まで、国内外62社の出品による"第43回オーディオ・フェア"が、東京池袋のサンシャインシティ・コンベンションセンターで開催されます。このイベントの招待券を、20名様にプレゼント。ファミ通"ご招待希望"係まで応募しよう。



◆これは、今回の宣伝用ポスターなのだ。チケットがはずれちゃってもお金を払えば入場できるので、興味のある人は覚えておくとうれしい。

エプソン・カップ開催記念グッズあげます

読売日本サッカークラブ創立25周年を記念して、6月にヴェルディ川崎対A.C.ミランの試合が行なわれました。この試合の特別協賛であるセイコーエプソンより、フラッグを2名、パーカーを4名にプレゼント。欲しい人はファミ通"記念品"係に応募してね。



◆25周年のロゴ入りなのがカッコイイよね。

◆希望商品も忘れずに書いておきましょう。

ボーリング場でプレゼントがもらえるのだ!

ボーリング場のテーマパーク化を目指す株式会社ダイフクでは、松下進のデザインしたオリジナルキャラ、モアー・キッドを発表し、全国でキャンペーンを実施中です。今回特別に、10名にオリジナルTシャツプレゼント。すぐにファミ通"ボウル"係に応募だ。



◆今回製作されたオリジナルTシャツ3種類をセットでプレゼントしちゃおうぞ。その日の気分にあわせて、好きなイラストを選べちゃいます。

開運

占う人の
福田有海先生



占い

猫や犬など、動物でも夢は見るそうだ。
どんな夢なのか聞いてみたいもんだね。

迷える 子羊救済

山に上る夢を見ました。その途中、僕は国家機密を発見してしまいます。しかし、僕がもっとも信頼していたA君がその機密を闇に葬り去ろうとして、谷に転落してしまいます。この夢にはどんな意味があるのでしょうか。(東京都 悟)

あなたの場合、親友のA君や国家機密ということがらがひっかかっているのでしょう。この場合、山に上ることと国家機密というのは、現在あなたが直面している問題を表わしていると分析できます。そしてA君というのは、その問題から逃げようとしているあなた自身の分身です。問題を解決したくないという願望がこのような夢になったのでしょう。このように、どんなに奇妙な夢でも、その原因は現実生活にあるのですよ。

●夢を見るときは、理性のタガが外れるとき。素直に自分を見つめなおす機会だよ。はがき待つ。

もの思いにふけて落葉でも眺めていたい1週間。あわてて動く必要はないから、今週はゆっくり休養をとるべし。9、紫、ボールペン、金曜がツイている。

1月
生まれ

自分の気分と体の具合にまかせていこう。ムリをすると寝不足、不規則な生活を送ってしまいそうだよ。大幅予定外出費あり。2、緑、パズル、土曜が吉。

2月
生まれ

めっきり成果が上がっちゃってハッピーな1週間。やればできるんじゃないの。うまくいきすぎて少々疲れちゃうかもね。1、黄、リュック、火曜はもっと吉。

3月
生まれ

必要なものだけ手に入れよう。秋もののジャケットを買うのも少し待て。こざっぱりが吉だ。プレゼントのための出費はありそう。8、花、赤、日曜がいい。

4月
生まれ

3人から4人のグループでかたまってしまいそう。ワイワイしているわりにはヤル気なし、しかもルーズ。何事も速くね。2、緑、クシ、木曜で開運だ。

5月
生まれ

いそがしくて落ち着きがない。イライラ緊張のしすぎに注意しよう。ただ、この時期にガンバれば理想は近いはず。10、グレー、鈴の音、日曜がツイている。

6月
生まれ

家庭では礼儀のことでしつづけがキビシイ。外ではふざけすぎて誤解されてしまう。コンセントレーションを保って、短期集中型で。9、赤、犬、水曜が良。

7月
生まれ

友人との付き合い多く、財布のほうはどうにも淋しい。その関係で思いもしない異性とウワサが立つてしまう。4、黒、ベッドのまわりの整理、月曜で福運。

8月
生まれ

少しずつ、着実にやること。足元を固めていくこと。志を忘れないこと。努力がものをいう週なのだ。4、クリーム色、レザーでできた物、土曜にガンバレ。

9月
生まれ

ヤル気は十分。正攻法でガンガン進めて間違いはない。とはいえ気負いすぎは体に良くないから休養もね。ドライブの誘いアリ。5、緑、帽子、木曜が吉大。

10月
生まれ

もう一度やり直し、もう一度復習してみよう。何か忘れていたものがあるかもしれないぞ。カビ臭い部屋はただちに消臭を。8、オレンジ、七宝焼、月曜吉。

11月
生まれ

本番に強いとき。課せられたノルマ、宿題なんかもバリバリこなせる。でも欲張りすぎてふたりの異性を追いかけないように。7、グレー、串、火曜で開運だ。

12月
生まれ

今週の運勢
10月3日[月] - 10月9日[日]



同じクラスのMくんは身長がぼくより20センチも高く、その体でいつもぼくのことをいじめます。Mくんはクラスで自分より弱い人を見ると、すぐにいやがらせをしてくるようなヤツです。このまま彼をほっとくわけにはいかないのですが、ぼくでは絶対に勝てっこありません。どうすればいいでしょう？



石川県 焼祖母 12歳
最初から諦めているんじゃないかな。どうしようもない。そんなナヨナヨしていたら、きっとこのままキミはイジメ続けられるだろう。心を強く持たなきゃダメだ。そしてたとえば、そのMくんにはイジメられ

ている人と手を組んでぶちのめす！ そんなふうに行きに移さなくては何か変わらないぞ。



父に毎日毎日イジメられています。たとえばファミコンで遊んでいると、父は「またか、頭イカれているんじゃないのか」と言います。また友人の家に遊びに行こうとすると「いかにげんにしろ、クソガキ」と言って、外に出してくれないのです。父に言われるほどファミコンはしてないし、勉強もやっているのに……。ぼくはもう死にたいです。

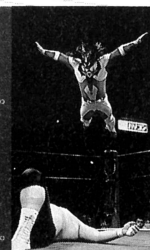


青森県 不幸男 12歳
男の子にとって父親というのはライバルなんだ。キミ

にとっては理不尽だと思うだろうけど、それでも父親を乗り越えなくてはならないんだ。では具体的にどうすればいいか。ぶん殴ればいいんだよ。同じ男どうしなんだから、自分の思いと拳をぶつければ、きっと理解し合えるさ。あまり思いを溜めてしまうと、金属バットで殺しちゃうってことになるからね。

獣神に訊け!

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用されたかたには1000ガバスを、イカサ相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。



スコップ山嵐 ユウジローの

つづけて



第37回 超捻転

ユウジローの
温泉めぐり100選

あのね
うんとね
やっぱ言わない

●編集部より

あのね、ユウジローのキャッチフレーズ募集はもう締め切ったつもりだったんだけど、それからもうけっこうな数の応募があってね。いまの「インチキ探偵」でもよかったけど、すーっとそのまんまってのもナニじゃん？ だから新たに優秀作を選んでみたよ。では、発表します。ユウジローのキャッチフレーズ、第2弾は神奈川県・濃い白濁液さんの作品、「スコップ山嵐」とさせていただきます。イエー、パチパチパチ。どうぞまたすぐに変えると思うんだけどね。(担当)

「だからナニ?」とは言わないで

ところてんと糸コンニャクの違いを知りたい。知りたいんだ。

おぼっちゃまのアソビ 1



★基本原稿料+おぼっちゃま=3800円

不条理 A GO GO
こきしーで ユウジロー



★基本原稿料+開けるな=3150円

★NHKがいちばん見ててほっとする(じじいになってきたか)。

ゲーム業界のオモテとウラの顔

横浜で開かれた「世界エイズ会議」というのに行ってきた。ふつうの会議場で研究発表があったほか、晴海貿易センターみたいなデカイところで世界のいろいろな団体が展示をやってんのよ。そのなかですごい人だかりのブースがあって、のぞいてみると「エイズの恐ろしさを過激に伝えるためのビデオ」が上映されており、モニターのなかではハダカの男



イラスト…木志乃

女が……。世界の研究者たちもただのヒトってことかな。

でもだれにだってウラとオモテの顔ってあるでしょ。エイズ研究者なら「エイズウイルスを殺す薬を作るぞ」というマジメな顔と「やっぱりハダカのネエちゃんはおえのお」って顔。そのふたつの顔のあいだにある段差でガクンと転ばないようにすることが、人生をうまく生きるコツ。

何を言いたいかっていうと、ゲームの世界って「少年の夢と希望!」みたいなビュアなオモテの顔(スーパーファミ、メガドラなど)と、CD-ROMを中心にしたエッチ系のウラの顔(おもにパソコン)の差が大きすぎと思うんだよ。だって、世の中の仕組みを全部、知ってるような糸

井さんとか鴻上尚史さん(注・超有名な演出家。この冬にRPGを出す)に限って、心が洗われるような純なゲームを作るんじゃない。彼らがよく知ってるはずの人間のドロドロした部分とかスケベっぽいところとは、どこに行っちゃってるのかな、という気がしちゃう。

せめてゲームするときはビュアな自分に戻って……と思えば思うほど、一方でパソコン通信で手に入るCD-ROMなんかすんごくハードになってくわけでしょ。ま、オモテとウラ、どちらの顔だけじゃ人間、生きていけないわけだ。だから、ファミコン関係にしてもたまにはドロドロゲーム(ドロゲー)が出たほうが、全体のバランスは取れるわね。その意味では『かまいたちの夜』なんかにはちょっと期待しちゃうけどね。

登録

商標



香山クリニックス
目に座薬
尻に目薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか: 世界エイズ会議にも出席。世界的に大活躍している香山先生へのお便りは、ファミ通「香山リカ」係まで。

まとめて買って、クレジットでらくらくお支払い。
(50,000円以上お買い上げの方、尚、ボーナス一括払いも有り。)

[illegible]

発売日に
届きます

人気ソフトを並ばずして買いたい。
もちろん、2割引!! ~ 3割引!!
すべての新作ソフト予約受付中!!

商品と代金
ひきかえ

新作ソフトコーナー

機種	品名	定価	新品売価	中古売価
SF	ライアライブ	¥9,900	¥7,350	¥6,380
SF	上海3	¥8,900	¥6,600	¥5,980
SF	実戦バチス必勝法2	¥9,980	¥7,480	¥6,680
SF	サムライスピリッツ	¥10,900	¥8,180	¥6,880
SF	花札	¥9,900	¥7,350	¥6,380
SF	ヒューマンランプリング3	¥10,500	¥7,880	¥6,480
SF	中絶監修F・HERO'94	¥9,500	¥7,180	¥6,180
SF	ドラゴンボールZ超武闘伝3	¥9,900	¥7,350	¥6,380
SCD	女神天国	¥7,800	¥5,850	¥4,980
SCD	誕生〜デビュー	¥7,800	¥5,850	¥4,980
SCD	戦線伝説スペシャルAC	¥6,900	¥5,180	¥3,980
SCD	サカ3	¥7,800	¥5,850	¥4,980
SCD	ドラゴンハーブ	¥7,800	¥5,850	¥4,980
MCD	ジョシッパーク	¥7,800	¥5,850	¥4,980
MD	幽遊白書2魔強統一戦	¥8,800	¥6,600	¥5,480
MD	ドラゴンスレーヤー英雄伝説	¥8,800	¥6,600	¥5,480
MCD	スターウォーズレベサル	¥8,800	¥6,600	¥5,480
GB	龍斗スピリッツ	¥3,680	¥2,880	¥2,480
GB	剣勇伝説YAIBA	¥3,680	¥2,880	¥2,480
GB	新SDガンダム外伝	¥3,680	¥2,880	¥2,480
GG	プロ野球GGリーグ94	¥3,680	¥2,880	¥2,480
GG	幽☆遊☆白書2激闘7強	¥3,680	¥2,880	¥2,480
3DO	バトルチェイス	¥7,800	¥5,850	¥5,780
3DO	信長の野望 覇王伝	¥12,800	¥10,880	¥9,800
3DO	ウイングエース	¥12,800	¥10,880	¥9,800
3DO	SECRET-細川ふみえ	¥6,800	¥5,780	¥5,100

スーパーファミコン

ソフト名	定価	新品売価	中古売価
スーパー蒼き狼と白き牡鹿	¥11,800	¥9,980	¥3,980
悪魔城ドラキュラ	¥8,900	¥7,180	¥4,480
アラジン	¥9,900	¥5,980	¥4,980
アルカエスト	¥8,900	¥2,980	¥1,980
アルパゴトッセイ	¥9,900	¥7,680	¥3,680
いただきストリート2	¥9,900	¥7,980	¥6,280
ウイング・ポスト	¥12,800	¥7,980	¥5,980
エアーマシント2	¥12,800	¥9,980	¥5,980
スーパーエイティバ	¥8,900	¥6,980	¥4,980
SDガンダムGX	¥9,900	¥6,980	¥4,980
SDガンダムII	¥9,900	¥6,980	¥4,980
エストポリス伝説	¥9,900	¥6,980	¥4,980
NBA JAM	¥9,900	¥6,980	¥4,980
NBAプロバスケ	¥9,900	¥4,980	¥3,980
F1グランプリ3	¥9,900	¥4,980	¥3,980
FIFAインターナショナルサッカー	¥9,900	¥7,350	¥5,680
弟切草	¥8,540	¥6,980	¥5,980
ガイア幻想記	¥9,900	¥6,980	¥4,980
がんばれゴエモン2奇天	¥9,900	¥6,980	¥4,980
銀狼伝説2	¥9,900	¥5,980	¥3,980
カリブクロス	¥9,900	¥6,980	¥2,980
機動警察パトレイバー	¥9,900	¥3,980	¥2,980

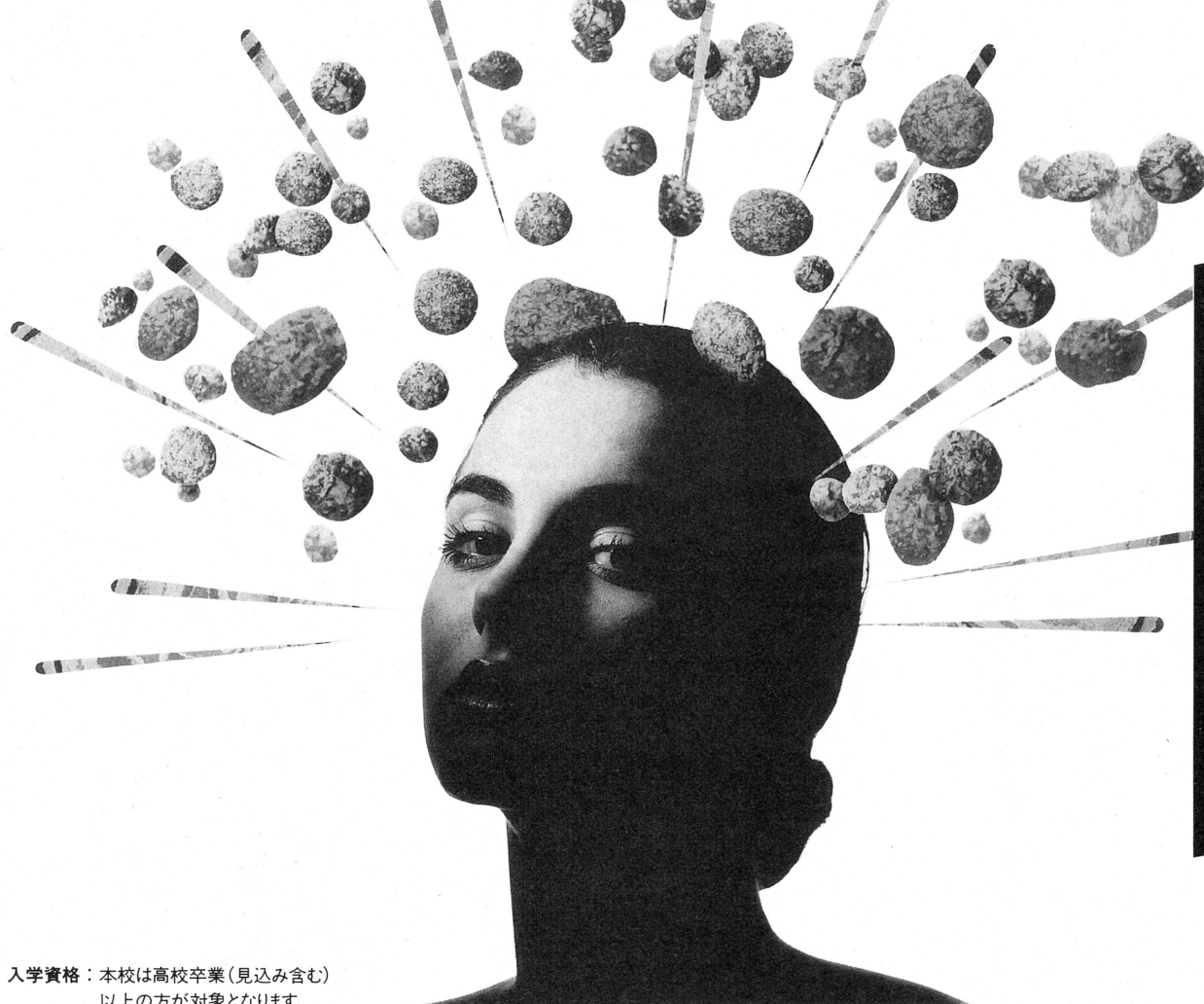
ソフト名	定価	新品売価	中古売価
キャプテン翼4	¥9,700	¥3,680	¥2,980
スーパー究極ハルキススタジアム	¥9,500	¥2,980	¥2,980
スーパー競争馬場のシルフィード	¥9,900	¥5,980	¥1,780
くにおんのドッチボール	¥9,900	¥3,980	¥2,980
クラシック・ロード	¥9,900	¥4,980	¥3,680
甲子園2	¥9,900	¥6,980	¥3,980
新2スピリッツ	¥9,900	¥6,980	¥1,980
サラブレッドフリーダー	¥9,700	¥2,980	¥2,980
サラブレッドフリーダー2	¥12,800	¥9,600	¥7,980
サンドラの冒険	¥8,300	¥2,980	¥2,980
三國志3	¥14,800	¥5,980	¥5,980
リーグザックプライムゴール	¥9,500	¥2,980	¥2,980
リーグスーパースカ	¥9,500	¥3,680	¥3,680
リーグエキサイトステージ34	¥9,900	¥7,980	¥5,980
ジコザック	¥9,900	¥9,980	¥2,980
スーパー人生ゲーム	¥9,900	¥7,880	¥6,980
実況パワフルプロ野球94	¥9,900	¥6,750	¥5,380
実戦バチス必勝法	¥9,500	¥5,980	¥5,980
シムアース	¥9,900	¥6,980	¥5,980
シムシティ	¥7,767	¥5,830	¥4,980
新・桃太郎伝説	¥9,900	¥3,980	¥3,980
新・熱血硬派くにお君	¥9,900	¥4,980	¥4,980
神聖紀オテッセア	¥9,500	¥1,980	¥1,980
スターフォックス	¥9,516	¥1,480	¥1,480
スーパーストリートファイター2	¥10,800	¥6,980	¥6,980
ストリートファイター2	¥9,900	¥1,480	¥1,480
ストリートファイター2ターボ	¥9,980	¥2,980	¥2,980
スペースインベーダー	¥4,980	¥3,980	¥3,980
スレイヤーズ	¥9,900	¥5,980	¥5,980
セダルの伝説	¥7,767	¥2,980	¥2,980
全日本プロレス	¥9,900	¥1,480	¥1,480
全日本プロレスダッシュ	¥9,900	¥4,980	¥4,980
聖剣伝説2	¥9,900	¥1,480	¥1,480
ソート・ワールドSFC	¥9,900	¥2,980	¥2,980
タクティクス	¥9,900	¥4,980	¥4,980
タービスタリオン2	¥12,800	¥7,980	¥7,980
大航海時代2	¥11,800	¥7,980	¥6,980
大爆笑人生劇場〜青春編	¥8,800	¥4,480	¥4,480
第3次スーパーロボット大戦	¥9,900	¥5,780	¥5,780
ツインビーレインボーベルアド	¥9,900	¥4,980	¥4,980
土屋圭市首都圏バトル94	¥9,900	¥6,980	¥6,980
つり太郎	¥9,900	¥7,780	¥6,480
伝説のオウガバトル	¥9,900	¥3,680	¥3,680
テリメーサーNBAバスケットボール	¥9,900	¥3,980	¥3,980
テロリ	¥9,900	¥3,980	¥3,980
テリメーサー外伝	¥9,900	¥3,980	¥3,980
テレビアニメスラムダンク	¥9,900	¥4,980	¥3,980
ドラゴンクエスト1	¥9,900	¥2,980	¥2,980
ドラゴンクエスト5	¥9,900	¥2,980	¥2,980
ドラゴンボールZ超武闘伝	¥9,900	¥7,980	¥7,980
ドラゴンボールZ超武闘伝2	¥9,900	¥2,980	¥2,980
トルネコの大冒険	¥9,900	¥4,980	¥4,980

ソフト名	定価	新品売価	中古売価
スーパーニブツ麻雀	¥9,800	¥3,680	¥3,680
スーパー信長の野望 武将	¥11,800	¥3,680	¥3,680
信長の野望・覇王伝	¥12,800	¥5,980	¥5,980
スーパーバレー2	¥9,900	¥3,980	¥3,980
スーパーバチスロマージュ	¥9,500	¥3,980	¥3,980
スーパーバレーリーグ	¥9,500	¥2,980	¥2,980
バチ夫くんSPECIAL2	¥9,980	¥6,980	¥5,980
パチンコ物語パチスロモルデ	¥9,514	¥5,980	¥5,980
パチンコウォーズ2	¥9,800	¥6,980	¥5,980
美少女雀士スーパースター	¥9,700	¥3,980	¥3,980
美少女雀士セーラムーン	¥9,800	¥3,980	¥3,980
必勝777ファイター	¥9,500	¥5,980	¥5,980
ヒューマン・ベースボール	¥8,800	¥2,980	¥2,980
ヒューマンランプリング	¥9,700	¥2,980	¥2,980
スーパーブラックバス	¥9,800	¥6,980	¥6,980
プレストファイター	¥9,800	¥2,980	¥2,980
すーぱーぶよぶよSFC	¥8,200	¥6,150	¥5,380
スーパーファイアプロレス3	¥7,900	¥2,980	¥1,980
スーパーファイアプロレス3	¥9,700	¥4,980	¥3,980
スーパーファイアプロレス2	¥8,500	¥7,980	¥7,980
スーパーファミスタ2	¥7,900	¥2,480	¥2,480
スーパーファミスタ3	¥8,800	¥6,480	¥5,280
スーパーファミスタ4	¥7,900	¥5,980	¥4,980
ファイナルファイト	¥8,500	¥7,980	¥7,980
ファイナルファイト2	¥9,000	¥3,980	¥3,980
ファイナルファンタジー6	¥11,400	¥5,980	¥5,980
ファイナルファンタジー4	¥9,800	¥3,980	¥3,980
ファイナルファンタジー5	¥9,800	¥2,980	¥2,980
スーパーファミスタ	¥7,900	¥1,780	¥1,780
スーパーファミスタ2	¥7,700	¥1,280	¥1,280
スーパーファミスタ3	¥8,500	¥2,980	¥2,980
スーパーファミスタ4	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ5	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ6	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ7	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ8	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ9	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ10	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ11	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ12	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ13	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ14	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ15	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ16	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ17	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ18	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ19	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ20	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ21	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ22	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ23	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ24	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ25	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ26	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ27	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ28	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ29	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ30	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ31	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ32	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ33	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ34	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ35	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ36	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ37	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ38	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ39	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ40	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ41	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ42	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ43	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ44	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ45	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ46	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ47	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ48	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ49	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ50	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ51	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ52	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ53	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ54	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ55	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ56	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ57	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ58	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ59	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ60	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ61	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ62	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ63	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ64	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ65	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ66	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ67	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ68	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ69	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ70	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ71	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ72	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ73	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ74	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ75	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ76	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ77	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ78	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ79	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ80	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ81	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ82	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ83	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ84	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ85	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ86	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ87	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ88	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ89	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ90	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ91	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ92	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ93	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ94	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ95	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ96	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ97	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ98	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ99	¥9,800	¥7,980	¥5,980
スーパーファミスタ100	¥9,800	¥7,980	¥5,980

ソフト名	定価	新品売価	中古売価
らんま1/2未だ秘宝	¥9,800	¥2,980	¥2,980
スーパーリアル麻雀P4	¥9,800	¥3,980	¥3,980
ロックンロールレーン	¥9,900	¥3,980	¥2,980
コックマンX	¥9,500	¥6,980	¥4,98

思考回路の途中で
また極限のバトルが始まった。

プロが体験したマルチメディア トリップ／渋谷美紀（ゲームライター）



入学資格：本校は高校卒業（見込み含む）
以上の方が対象となります。



ゲームライター

- ゲームライター
- ゲーム雑誌編集者
- ゲームシナリオライター

ゲーム産業を攻略する。

『ゲームライター＆編集コース』

パソコンの新機種の登場に合わせ、新作ゲームソフトが次から次へと登場しています。それに呼応して、ゲーム関係の専門雑誌や単行本も続々と創刊されています。コンピュータゲーム産業は無限の市場といわれ、これからもっとも魅力的な産業のひとつといえます。

『ゲームライター＆編集コース』では、マルチメディアの基礎理論をはじめ、ゲームソフトのプレイ方法や攻略法、シナリオライティング、文章表現など、幅広く学び、コンピュータゲームやマルチメディア専門雑誌の編集に携わるゲームライターを育成します。

日本ビジネス専門学校

- 東京 〒154 東京都世田谷区駒沢2-12-5 TEL.03(5481)2151
学校見学会 ●9月24日(土) 10月15日(土) 10月29日(土) 11月5日(土)
- 名古屋 専門学校日本ビジネススクール
〒453 名古屋市市中村区黄金通2-50 TEL.052(483)1221
学校説明会 ●9月25日(日) 10月16日(日) 10月23日(日) 11月20日(日)
- 大阪 日本ビジネススクール専門学校
〒532 大阪市淀川区宮原4-4-65 TEL.06(391)0061
学校説明会 ●9月25日(日) 10月16日(日) 11月20日(日) 12月11日(日)

★マルチメディアビジネス

マルチメディアディレクター
マルチメディアクリエイター
オーサリングエンジニア

★ゲームライター＆編集

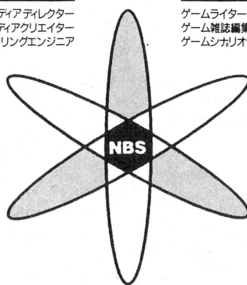
ゲームライター
ゲーム雑誌編集者
ゲームシナリオライター

★音楽ビジネス

音楽プロデューサー
コンサートプロモーター
コンサートマネージャー
アーティストマネージャー
レコード会社企画宣伝スタッフ

★コミュニケーションビジネス

ナレーター・コンパニオン
レポーター
ナレーター
イベントコンパニオン



経営情報 ■
ビジネス情報処理 ■
ビジネス秘書 ■
OAテクニク ■

旅行ビジネス ■
エアライン・スタッフ ■
ホテル・リゾート ■

★公務員
■医療事務

●設置コースについては各学校に
お問い合わせください。

●教育ネットワーク 札幌 〒060 札幌市中央区大通西19-1-27
TEL.011(642)0511

仙台 〒980 仙台市若林区新寺3-2-1
TEL.022(299)1641

広島 〒730 広島市中区熾町5-1
TEL.082(222)0524

九州 〒817 福岡市博多区博多駅前4-18-6
TEL.092(411)6423

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話 東京(03)5351-8191 株式会社アспект

**ダンジョンRPGツクール だんだんダンジョン**

定価5,500円 3.5インチディスク3枚組

サイコロ状のブロックを積み重ねていくだけで、本格的ダンジョンが簡単に作れます。自分だけの迫真のダンジョンRPGを作ってください。

**ポリゴン シューティングツクール**

定価4,800円

用意されているポリゴンキャラクターを使って、簡単に3Dシューティングゲームを作ることができます。

**ポリゴン モデリングツクール**

定価5,500円

ポリゴンキャラクターが作成でき、アニメーションができる。作ったデータは「ポリゴンシューティングツクール」で使える。

**RPGツクール Dante98**

定価5,500円

フィールド型RPGが簡単に作れるツール。命令やグラフィックは、用意されたデータを選択するだけ。

**アドベンチャーツクール98**

定価4,800円

絵を描き、文章を作り、シーンを設定するだけで、プログラムの知識がなくても手軽にゲームが作れる。

**CGツクール3D ログイン版ミラージュ**

定価4,800円 (ノートパソコンには対応していません)

レイトレーシングによる3DCGを制作するツール。標準構成のPC-9801だけで楽しめる、手軽さが魅力。

**ログイン版ミュージアム 音楽ツクール**

定価5,500円 5/3.5インチディスク同梱

PC-9801標準のFM音源で、FM音源3声+PSG音源3声の音楽が手軽に楽しめる。作った曲は、ほかのログインDISK & BOOKで利用可能。

**お絵描きツール ログイン版アートマスター コア**

定価4,800円

システムソフトの『アートマスター コア』の機能を一部削減した、マウスで絵が描けるペイントツール。

**ぱたぱたアニメツクール**

定価5,500円

描いた絵をすぐに動かせるアニメーションツール。残像や中割などの機能が、初心者でも安心。

**ログイン版PC書道 書画ツクール**

定価5,500円

硯や墨はもちろん不要。マウスで手軽に文字、水墨画、イラスト、絵画を描くことができる書道ツール。

**D.C.コネクション 愛と死の迷路**

定価4,980円 3.5インチディスク3枚組

アメリカの首都、ワシントンD.C.を舞台に、刑事J・B・ハロルドになって殺人事件の謎に迫る！ 完成度の高いアドベンチャーゲーム。

**J・B・ハロルドの事件簿 マンハッタン・レクイエム 闇に飛ぶ天子たち**

定価5,200円

タフで寡黙な刑事J・B・ハロルドが、ニューヨークで起った殺人事件の謎に挑む本格派推理ミステリー。

**藤堂龍之介 探偵日記 琥珀色の遺言 西洋骨牌連続殺人事件**

定価4,980円 3.5インチ2枚組

大正時代の日本を舞台にした、本格派推理アドベンチャーゲーム。情感あふれるグラフィックが魅力。

**北海道連鎖殺人事件 オホーツクに消ゆ98**

定価3,980円

堀井雄二氏原作の名作アドベンチャーゲーム。北海道を舞台にした連続殺人事件の謎を解き明かせ。

**初心者のための シミュレーションゲーム はじめての大戦略**

定価4,800円 3.5インチディスク1枚組

名作「大戦略」を初心者用にアレンジ。絞り込まれたユニットや見やすい一覧表の採用で操作性は抜群！

**シムアントBOOK**

東大名誉教授 竹内均総監修 定価4,980円

プレーヤーが黒アリに扮し、敵・赤アリの滅亡を目指すゲームソフト。様々な実験を行なうこともできる。

**パソコン易占いソフト 易占機関**

日本占術協会常任理事 福田有宵監修 定価4,800円

福田有宵先生がやさしく手ほどきをする、占いソフト。カーソルキーとスペースキーだけの簡単操作。

付記されていないものは、すべて5/3.5インチ両メディアが同梱されています。

本ソフトはPC-9801 (VM/UX以降、FELLOWを含む)、PC-9821 (MULTI、MATE) シリーズに対応しています。

お近くに書店の便がない方は、下記の要領でお申し込みくださいお申し込みは『電話』『FAX』か、『はがき』で
今すぐどうぞ**●電話・FAXでのお申し込みは**

アスキー出版局特販部 専用電話

電話 03-5351-8202

FAX 03-5351-8201

受付時間は午前10時～午後5時です。土曜、日曜、祝日はお休みです。

●はがきでのお申し込み

右の見本のように必要事項をご記入になり捺印の上、ご投函ください。

購入申込書

1. 商品名/メディア
2. 郵便番号
3. ご住所 (フリガナ)
4. お名前 (フリガナ) 印
5. 職業
6. 年齢/性別
7. 電話番号 自宅 & 会社
8. 広告掲載雑誌名 (月号)

お手数ですが必ず捺印ください。

50

1191-24

株式会社アスキー
出版局特販部
行東京都渋谷区
代々木四丁目三三〇**■送料は当社負担でお届けいたします**

お申し込みの日より、約10日前後でお手元へ商品をお届けいたします。荷造り手数料・送料は、すべて当社の負担で全国どこへでもお送りいたします。

■お支払いは商品が届いてから

代金のお支払いは、商品と一緒にお届けする振込通知票により8日以内に、お近くの郵便局からご送金ください。

■安心できる責任保証

商品はすべて厳重な検査をパスしたものです。万一発送途中の事故等で傷や破損が生じた場合、あるいは不良品がお届けされた場合は、責任をもってすぐに良品と取り替えます。商品の性質上、その他の理由による返品はご容赦ください。

好評既刊

毎月15日は「ログアウト冒険文庫」の日!!

ログアウト冒険文庫

作・山本 弘 前作から一層スケールアップしたホラーRPG小説 ゴーストハンターシリーズ2 パラケルスの魔剣 原案 安田 均 画 沢田 弘 ●定価1000円 ISBN4-89366-156-6	作・野間 逸平 & 伏見 健二 男爵の娘を救うべく、幾多の敵に立ち向かう ウルテニマ アンダーワールド 画 相沢 美良 ●定価1000円 ISBN4-89366-178-7	作・西谷 史 超カルトゲームの小説化 真・女神転生 エル・セイラム 画 相沢 美良 ●定価1000円 ISBN4-89366-154-X	作・早川 正 (日本ファルコム) ゲーム開発スタッフ自身による公式レベル ブランドッシュアレス 呼び覚ます運命 画 末弥 純 ●定価1000円 ISBN4-89366-146-9	作・石川 潤一 ジャンクを奪回するための冒険の旅が始まる 英雄志願! 冒険少女編 天狗 オンジバング 画 美夢 ●定価1000円 ISBN4-89366-252-X	作・森 奈津子 少女小説の旗手による、抱腹絶倒ファンタジー小説 冒険はセーラー服をぬいであら 画 霧崎 しのぶ ●定価1000円 ISBN4-89366-170-1	作・菅 浩江 独自の世界を描くSFファンタジー大作 暁のビザンティラ 画 斎藤 友子 ●定価1000円 ISBN4-89366-139-6 ●定価1000円 ISBN4-89366-147-7	作・火浦 功 沈黙の人気作家が描く新感覚スクリプトノベル ウィークエンド・ヒーロー 放課後の英雄 画 山本 貴嗣 ●定価1000円 ISBN4-89366-136-1	作・人魚 蛟司 青年セーガの恋あり冒険ありの青春物語 六霸国伝 セイガの歌姫 画 中 島 靖泰 ●定価1000円 ISBN4-89366-169-8	技術士のシムンらが天空を舞う六霸国伝第2弾 六霸国伝 ユナンの天女 原作 南原 順 画 此路 ありむ ●定価1000円 ISBN4-89366-260-0	作・森 弥 邦夫 アクションといはれのスペースオペラ 風の惑星のチキンダイブ 画 此路 ありむ ●定価1000円 ISBN4-89366-251-1	作・伏見 健二 砂漠に展開する愛と増しみの戦い アラベスクファンタジー 運命の風 画 末弥 純 ●定価1000円 ISBN4-89366-173-6	作・大場 惑 画 池上 明子 超人気ゲームの忠実なノベライズ イスーⅠ 天界へそびえし魔塔 ●定価1000円 ISBN4-89366-149-3	イスーⅡ 待望のノベライズ イスーⅡ 天空にひそみし魔帝 ●定価1000円 ISBN4-89366-165-5	イスーⅣのプレストーリーを小説化 イスーⅣ 序章 翼あるものの肖像 ●定価1000円 ISBN4-89366-138-8	イスーの歴史が、いま明らかに! イスーⅣ 樹海に沈みし魔宮 上巻 ●定価1000円 ISBN4-89366-259-7	作・樋口 明雄 中国を舞台とした冒険活劇小説 白狼伝 赤い太陽の快男児 画 山田 章博 ●定価1000円 ISBN4-89366-150-7	作・水城 雄 SF、冒険小説の奇才が描く電脳小説の決定版! ドリーマー 夢巫女・美緒 画 松原 香織 ●定価1000円 ISBN4-89366-166-3	めぐるへんめーかー編 「街」をテーマにした人気作家短編集 架空幻想都市 画 めぐるへんめーかー ●定価1000円 ISBN4-89366-163-9 ●定価1000円 ISBN4-89366-167-1	作・多摩 豊 トレゾードの若き日を描く物語 ウィザードリィ正伝 トレボアと黄金の剣 画 結城 信輝 ●定価1000円 ISBN4-89366-174-4	作・古川 日出男 ウイズの原点に立ち還る狂気と殺戮の物語 ウィザードリィ外伝Ⅱ 砂の王 ●定価1000円 ISBN4-89366-161-2	作・竹内 誠 ウィザードリィ熱狂の短編集 ウィザードリィ異聞 リルガミン冒険奇譚 画 結城 信輝 ●定価1000円 ISBN4-89366-153-1	作・高井 信 画 末弥 純 ゲームボーイ版ウィズのノベライズ ウィザードリィ外伝 女王アイリスの受難 ●定価1000円 ISBN4-89366-137-X	真ウィザードリィRPGノベル 風雲のスタイ・ツァ 1 スタイ・ツァ 奴隷行 ISBN4-89366-148-5 2 スタイ・ツァ 逃避行 ISBN4-89366-157-4 ●定価1000円	TRPGシリーズ 摩天楼が君臨する大都会に スリリングなストーリーが待っている! キーエーンヴァリプレイ ふりむけ! 死 健部 伸明 ほか 著 画 弘 明 ほか ●定価1000円 ISBN4-89366-261-9	アイデアが浮かぶ人にも、 このシナリオ集があれば安心 TRPG-006のシナリオ 細江 ひとみ 編 著 画 めぐるへんめーかー ほか ●定価1000円 ISBN4-89366-262-7	グループSNEが真ウィズに続いて放つ超大作 ゴーストハンターRPGリプレイ 黒き死の仮面 草壁 健一 郎の事件簿 作 安田 均 & グループSNE 画 弘司 ●定価1000円 ISBN4-89366-175-2	真ウィザードリィRPGリプレイ 作 佐藤 洋平 柘植 めぐみ & グループSNE 画 夏元 雅人 テレポーターにより異境へと渡った 冒険者たちの活躍を描く スライム 異境への扉 ●定価1000円 ISBN4-89366-168-X 未踏の地・スライムにヒモの魔手が迫る オーバーチャージ 戦乱の序曲 ●定価1000円 ISBN4-89366-172-8	真ウィズの最後のリプレイ集。 奇跡の4人組の行く手に待ち受けるものは? 奇跡のカルカルデット 奇跡の4人組 ●定価1000円 ISBN4-89366-253-8	イースTRPGリプレイ 爆笑つづき 爆笑のリプレイ登場! 真の〜てんき伝説 作 関根 博寿 画 田中 じゅん ほか ●定価1000円 ISBN4-89366-164-7	真・お気楽伝説 作 関根 博寿 画 田中 じゅん ほか ●定価1000円 ISBN4-89366-176-0	真・女神転生RPGリプレイ 『真・女神転生RPG』のリプレイが初登場! 魔性の傀儡 監修 鈴木 一也 作 ガイア 教聖騎士団 画 相沢 直美 ●定価1000円 ISBN4-89366-171-X	メガテン・ラン必携のガイドブック 真・女神転生RPG 世紀末サバイバル・ガイド 作 健部 伸明 & 弘明 ほか 画 相沢 直美 ほか ●定価1000円 ISBN4-89366-159-0	怪談をRPGで楽しむ初心者向けルールブック 放課後奇譚RPG 作 水 比 蓮 太 画 九月 姫 ほか ●定価1000円 ISBN4-89366-152-3
--	---	---	--	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	--	---	---	--	---	---	--	--	--	---	--	---	---	---	--	---	--	---	---	---

新作ゲーム発売日スケジュール表

SE **スーパーファミコン**

	9月発売のソフト
22日	サムライスピリッツ<タカラ> 10900円/カートリッジ
22日	花札<イマジニア> 9800円/カートリッジ
22日	リトルブルー&ムコム 6300円/カートリッジ
22日	魔晄戦国物語<四次元> 9300円(予備)/カートリッジ
22日	Wizap!〜黒星のそとくアスキー> 9900円/バックアップカセット
22日	中値整備 F1 HERO'94<バリエ> 9500円/バックアップカセット
22日	スーパーヒーローギャク&90-90'sカク!>ファイナルステージ<セニ>> 9800円/バックアップカセット
23日	アンジェリーナ<光栄> 9800円/バックアップカセット
23日	スーパーブラッパズ<スターフィッシュ> 9800円/バックアップカセット
23日	TOKORO'Sジャンク<ビック東海> 9500円/カートリッジ
23日	プレイ・アクション・スーパーバブルフィッシング<キングストン> 9800円/バックアップカセット
23日	ゴーストエイサー 電撃<プラスベスト> 9800円/カートリッジ
29日	ドラゴンボールZ超武闘伝3<バンダイ> 9800円/カートリッジ
30日	鉄腕アトム&大日本丸乗組員対決<イメージ> 990円/バックアップカセット
30日	天龍聖一部のプロレスウォリアーズジャンク<シャコ> 9800円/カートリッジ
30日	麻雀大会 II<光栄> 9800円/バックアップカセット
30日	タイニーターン&ベクターズ<エプソンデータ通信会><ふた> 900円/カートリッジ
30日	パーチャルワールド<アクレイムジャンク> 9800円/カートリッジ
30日	クラッシュギマ<〜Dr.ガチを救い出せ〜>クリエイティブ> 8900円/カートリッジ
30日	ダウン・ザ・ワールド<アスキー> 9800円/バックアップカセット
30日	バクーレの1ワイダーン<デンス> 9200円/カートリッジ
30日	ヒューマンフロッグ<フットボールバレー<ヒュ>> 10500円/カートリッジ
30日	バグ大好きはじり屋<くめ> 9800円/バックアップカセット

10月発売のソフト

7日	MR.NUTZ<ソフエル>	8800円/カートリッジ
7日	ジヴライベーション 世界七文大文明<アタリ>	12800円/バックアップカートリッジ
7日	ノスフレット<セタ>	9800円/カートリッジ
14日	UFO仮面ヤサシハットラーの悪い夢<デズ>	価格未定/カートリッジ
14日	豪血寺一族<カトラス>	10500円/カートリッジ
15日	パチンコ屋<勝利堂><ババ>	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
19日	はらこバニカ<魔法株式会社>	4980円/カートリッジ
21日	■本格麻雀 徹魔Ⅱ<グザット>	8900円/バックアップカートリッジ
21日	■ヘラクレスの栄光Ⅱ<神々の闘い><デザート>	価格未定/バックアップカートリッジ
21日	メダス<ブレイン> 魔界村 紋章編<カブ>	9800円/カートリッジ
21日	キッドクラウのクワイゼーチェイス<ムコム>	8800円/カートリッジ
21日	松本浩樹 HYBRID WRESTLER 伝説技師<ナジバ><ババ>	9800円/バックアップカートリッジ
21日	スーパーガビ<トクンバ><バム>	9000円/バックアップカートリッジ
21日	スーパーミラー<サキット><ムコム>	8800円(予備)/バックアップカートリッジ
21日	必勝パチンコ<勝利堂><サンソフト>	9800円/バックアップカートリッジ
28日	草薙幸次郎 最強<おとし><イス><ムコム>	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
28日	ドラック<の><スズガ><94<エイズ><ムコム>	8200円/カートリッジ
28日	テコムスーパーボール<ムコム>	9800円/バックアップカートリッジ
28日	スーパーバジ<2版)><コガツジ><ババ>	9800円/カートリッジ
28日	復讐ドチヤース<ババ><島)><大)><ビー><エイ>	8500円/カートリッジ
28日	SANKYO Fever! フォーバー<日本)><セタ>	9800円/カートリッジ
28日	本格格闘 基聖<グイト>	14800円/バックアップカートリッジ
28日	フューチャースタイル<オグジ><ス)><ババ><ムコム>	9900円/バックアップカートリッジ
28日	イルパニ<の)><日本)><セタ>	9980円/バックアップカートリッジ
28日	真・女神転生<ムコム><トラ>	9990円/バックアップカートリッジ
28日	マルチア<バー><ボール><ババ><バンビ><デオ>	8900円(予備)/カートリッジ
28日	DEAR BOYS<ニタカ>	9800円/バックアップカートリッジ
28日	●化装少女の激乱万才<アルノ><ムコム>	9900円(予備)/カートリッジ
下	ゴルフ大好きⅡ.O.倶楽部<メサヤ>	9600円/カートリッジ
下	少年忍者<サキ><ムコム>	9800円/バックアップカートリッジ
10月	パチンコファンタジー<任天堂>	6800円/バックアップカートリッジ
10月	本格麻雀 徹魔Ⅱ<グザット>	8900円/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

11	ミッドとニー	ザガカルパベチーネズ・ズンブ	9500円(予備)/カートリッジ
11	モータールーク	究極神速<アレキサンダー>	11800円/カートリッジ
18	■GP-1 RS<アウト>	9800円/カートリッジ	
18	武田修造のスーパーリッパ<ベジレ>	980円/バックアップ/カートリッジ	
18	ツシノしかりしとない戦術はるだくノミ	8500円/カートリッジ	
18	銅ハGAGANE<ハドソ>	9500円/カートリッジ	
18	ミリアティ<ナムコ>	8800円(予備)/カートリッジ	
18	中野浩一監修戦艦コナツツギン	9800円/バックアップ/カートリッジ	
18	どっしん! 岩石バトル<アマックス>	8800円/カートリッジ	
18	海狗りたスズキ<パナソニック>	9800円/バックアップ/カートリッジ	
24	全国高校サッカー<四次元>	9800円/バックアップ/カートリッジ	
25	■バトルリッパ<ズンブ>	8800円/カートリッジ	
25	■たたい勇者集<中おかりヒュム>	9800円/バックアップ/カートリッジ	
25	大層人生意地場<大江戸日記>	9000円/カートリッジ	
25	のんたといしめ(のんた)<ビタケン>	7800円/カートリッジ	
25	テメスエーゾ(のんた)<フレニア>	9800円/バックアップ/カートリッジ	
25	元祖バースト<ナムコ>	9800円/カートリッジ	
25	スーパー<西宮>辛口<アマックス>	9800円/バックアップ/カートリッジ	
25	極上バディウス<コナミ>	9800円/カートリッジ	
25	スキ&パダディ<バグ>	8900円/カートリッジ	
25	ジョーラム&セルバインディ(西宮)<アレキサンダー>	10900円/カートリッジ	
25	■ドルメン&スットボール DUNKS&ヒュム	9600円/カートリッジ	
中旬	マナトラバ<運命の勇者>	980円/バックアップ/カートリッジ	
中旬	パナソニックプロバディ<ゴースト>	9800円/バックアップ/カートリッジ	
中旬	●ルチニ<必勝法><バップ>	9800円(予備)/カートリッジ	
下旬	●スーパー五右衛門<一歩研究>	9500円/カートリッジ	
下旬	根根強<魔法株式会社>	14800円(予備)/バックアップ/カートリッジ	
下旬	ストリートサーフ<UBIソフト>	9200円(予備)/カートリッジ	
下旬	人<省スペース>(2週間)<バグ>	9800円(予備)/バックアップ/カートリッジ	
下旬	スーパーウルトン<プロダクト>	8500円/バックアップ/カートリッジ	
下旬	バグ<ウエ> なきワールド<バグ>	9800円/バックアップ/カートリッジ	
下旬	かいてちのぞく<エント>	10800円(予備)/バックアップ/カートリッジ	
11月	宝珠ワールド<カル>	9800円/バックアップ/カートリッジ	

11月	改題前日シロビシン増くそサイヤ	9800円/カートリッジ
11月	なるほど！ペーパー・ワールドトキ〜	9500円/ペーパー/カートリッジ
11月	スーパー・愚えん？ロケット(仮面)くしゃん	価格未定/バックアップ・カートリッジ
11月	ファイヤー・イン・ザ・グランド・ジャム	価格未定/カートリッジ
11月	モンスター・カキズ 3連にほろりとくしゃん	9200円/バックアップ・カートリッジ
11月	ジューン・メーキングくさカウツェリアン・アット	7800円/バックアップ・カートリッジ
11月	スーパー・キッズ・ムック・クエー・エン・ティン・アット	9800円/バックアップ・カートリッジ
11月	スーパー・ファン・シン・ビグ・ファイト・ナ・グナット	価格未定/バックアップ・カートリッジ
11月	アルパ・ロ・ステ・メ・外・星・の・記・憶・く・サ・フ・フ	9980円/バックアップ・カートリッジ
11月	ゴン・バ・ド・エ・タ・	8800円/カートリッジ

12月発売のソフト

2日	■フィロソフィア(来)の子へカクコン	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
2日	ゴラス 怪獣大決戦<東宝>	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
9日	キャプテン・ジャックの青春物語&ロビン・ヘドマン	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
9日	ウォルター・リッパード・カーク・イン・ビデオ	9800円(予備)/カートリッジ
9日	スーパー・格闘英雄疾風III<ハドソン>	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
16日	■ロバート・スミス<クブコン>	9800円(予備)/カートリッジ
16日	PGA TOUR 6.5 1976年カネ・サベ・リ	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
16日	ドス・ムス 火の穴と時の宝玉<エポック>	9500円(予備)/カートリッジ
22日	●ワタシ・パラダイス<ナムコ>	8800円(予備)/カートリッジ
22日	●Battle Jockey<ワグネルゲーム>	9800円(予備)/カートリッジ
22日	●格闘英雄 魔龍聖王<ワグネルゲーム>	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
22日	●スーパーファイターIIロリスン&ジャック・ヒューマン	11500円(予備)/カートリッジ
23日	海援II(青)(飯沼)<TNN>	9800円(予備)/カートリッジ
上旬	花岡野矢 闘り 鳥と黒いチャペル〜	価格未定/バックアップカートリッジ
上旬	ミッキーの東京デズニードランド大冒険<ミ>	9800円(予備)/カートリッジ
上旬	バトルクルーズ<マイグニオン>	9800円(予備)/カートリッジ
上旬	制服脱走 プレティファイター<エイジエン>	9800円(予備)/カートリッジ
上旬	ドナルド・ダック〜星を征する旅〜アスノツ	9600円(予備)/バックアップカートリッジ
下旬	サンズ・オブ・ノース 遠くまで<マイグニオン>	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
下旬	ゴッド・ヘルム&ドナルド・ダック〜アスノツの冒険〜	8800円(予備)/カートリッジ
下旬	ザ・リトル・メーダーII(ワグネルゲーム)<マイグニオン>	8800円(予備)/カートリッジ
下旬	スーパー・レス・レス・レス・レス・レス・レス・レス	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
12月	■黒光山清三 三浦義経&スロウ&秘記<コンパニ>	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
12月	元祖/チヨウ子<コナミ>	9800円(予備)/カートリッジ
12月	エストボリス伝説II<コナミ>	9900円(予備)/バックアップカートリッジ
12月	必勝バクシラン(飯沼)<バウ>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	牌戦<タカラ>	8800円(予備)/カートリッジ
12月	高校サッカー 全国制覇の夢<サンソフト>	価格未定/カートリッジ
12月	リアル・デューティ 2 戦場の神&コンパニ	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
12月	ガンバ(ワグネルゲーム)<カロッセル/ジャパコ>	価格未定/カートリッジ
12月	スーパーリアルソフト(飯沼)<ビニオン>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	デュアルプレイ<ファミマックス>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	デュアルプレイ 超時空大冒険<ビニオンシステム>	価格未定/カートリッジ
12月	クラッシュ・ドールII(ワグネルゲーム)<マイグニオン>	11800円(予備)/バックアップカートリッジ
12月	ガイザードII〜王将軍の魔軍〜<エポックス>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	がんばれエースII〜戦国武将伝の巻〜(ワグネルゲーム)<マイグニオン>	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
12月	少女戦士セーラームーン〜海外冒険記 ときを渡る旅〜<ジェム>	9800円(予備)/カートリッジ
12月	証人証言の巻(ペンギン)<秘録ゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	デズニードランドII(ワグネルゲーム)<ビニオン>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	龍虎の拳2<ザウルス>	10900円(予備)/カートリッジ
12月	麻雀(倶楽部)<セクト>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	GO!GO!バクシラン(飯沼)<バプレスホ>	9000円(予備)/カートリッジ
12月	蒼き伝説シュート(エイセス)<マイグニオン>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ザ・レイトンII(ワグネルゲーム)<バプレスホ>	9600円(予備)/カートリッジ
12月	バレン3 伝説の宝を盗むII(エポックス)	9800円(予備)/カートリッジ
12月	花札 コナミコングジャパコ	9800円(予備)/カートリッジ
12月	ライオン・キング<ワグネルゲーム>	9800円(予備)/カートリッジ
12月	スーパーテリスII(ビー・エス)	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	Superno Ooze<DIGINEX<テグノス>バ>	9900円(予備)/バックアップカートリッジ
12月	スーパーバスターII(ワグネルゲーム)<白根様>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	スーパーヒーローズII(ワグネルゲーム)<チャペル〜>	価格未定/カートリッジ
12月	スーパー 格闘英雄1000<ボルトアスノツ>	9800円(予備)/カートリッジ
12月	バクシラン(飯沼)<クモコ>	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	SD飛龍の拳 完全版 黒いチャペル〜	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	大貝獣物語II(ハドソン)	価格未定/バックアップカートリッジ
12月	TG3000(飯沼)<クモコ>	価格未定/カートリッジ
12月	●バーゴアII(ワグネルゲーム)<マイグニオン>	9800円(予備)/バックアップカートリッジ
94年	食肉の魔龍& 決闘II 格闘英雄大& DATAM-アスノツ	9500円(予備)/カートリッジ
94年	スペースフロンティア<タカラ>	価格未定/バックアップカートリッジ
94年	マッシュム・カーネージ(飯沼)<アプレムジャパコ>	価格未定/バックアップカートリッジ
94年	モンスターラックII(ワグネルゲーム)<マイグニオン>	価格未定/カートリッジ
94年	エースII(ワグネルゲーム)<ワグネルゲーム>	価格未定/バックアップカートリッジ
94年	アレイII(ワグネルゲーム)<ビー・エス>	価格未定/バックアップカートリッジ
94年	バレンII(ワグネルゲーム)<ビー・エス>	価格未定/バックアップカートリッジ

'95年1月以降発売のソフト

95年1月3日	●バウクンタイムスドムコ	7900円(予備)/カートリッジ
95年1月13日	●雀雄記 雀皇乱打-ウーザンゲーム	8900円(予備)/カートリッジ
95年1月	●結城の戦国エンジェル	10800円/バグアッパ-カートリッジ
95年1月	●最高峰の大名将軍II<ハコリン>	価格未定/カートリッジ
95年1月	●アドバンスドファンタジー-カナルビーズ&ピーズ	3800円/バグアッパ-カートリッジ
95年1月	●キャプテンコロン&コロン	9800円(予備)/カートリッジ
95年1月	真・聖剣伝説-バグム<ユクガ>	価格未定/バグアッパ-カートリッジ
95年1月	羽生名人のおかしな将棋ドリーム	1200円(予備)/バグアッパ-カートリッジ
95年1月	バチンコ物語II<ケウスエス>	価格未定/カートリッジ
95年1月	機軸対戦格闘G-ガダムI(仮題)<バビュ>	9800円(予備)/カートリッジ
95年1月	アム・コンバット 敵艦の戦く!ウーザンタイムズ-ボグ	9800円-カートリッジ
95年1月	全日本プロレス<ウーザン>-エンタテインメント	9800円/カートリッジ
95年1月	全日本プロレス22-3X武道進歩<面崎><サキ>	価格未定/カートリッジ
95年2月	サメバグバグバグ<バドリン>	価格未定/カートリッジ
95年2月	パチンコ物語I(仮題)<バグ>	価格未定/バグアッパ-カートリッジ
95年2月	ガメラ-ギョウキョウスラザン戦-セサミ	価格未定/バグアッパ-カートリッジ
95年3月	パマン<バグム>-ケムコ	価格未定/カートリッジ
95年3月	●覇王大系リユートI<バビュ>	価格未定/カートリッジ
95年	プリンセスミレク<バグム>	価格未定/バグアッパ-カートリッジ
95年	●ラズスIのぬく<バグム>東海	価格未定/カートリッジ

'95年	●おらがランド 収穫祭<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
'95年	●ころんらんど(仮題)<アローマ> 9900円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

NBAシュータイム(仮題)＜12月＞にカチンペイカー→ 9800円(バックスアップカートリッジ)
ライオキング ロボットクティードアンドソート→ 10900円(カートリッジ)
スーパーバイパー2(仮題)＜メダロット＞ 価格未定/(カートリッジ)
ジリーベ+伝説とよみなる運命格＜EPIC-ユニコード＞ 9500円(バックスアップカートリッジ)
迷津狼ギョーキータッチ＜タイトル＞ 価格未定/(カートリッジ)
タイムトラックス＜アルロン＞ 9500円/(カートリッジ)
スーパーウルトラサウカー＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/(カートリッジ)
超高級超人嵐人闘ALHAZA(アルハザ)＜クルトロン＞ 価格未定/(カートリッジ)
同本様とマッチボールゴルフツグダガタゴルトン→ 9700円(バックスアップカートリッジ)
スーパーウルトラ麻痺(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/(カートリッジ)
スーパーウルトラ究極2＜カルチャーブローン＞ 価格未定/(カートリッジ)
シナヅチ+伝説黄金の戦艦新巻と時空の戦艦＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
忍たま大太郎＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/(カートリッジ)
龍騎の星パルティファイン(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/(カートリッジ)
シナヅチ+伝説黄金の戦艦新巻黄金の戦艦＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
飛龍のコレクションIII(バックスアップカルチャーブレーン) 価格未定/(カートリッジ)
ロマン興亡史＜マイクロネーション＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
エバーマーズ 異次元からの来訪者＜トミー＞ 9500円(予備)/バックスアップカートリッジ
義経伝説＜アスキー＞ 9800円(予備)/バックスアップカートリッジ
ジャック・マーリン＜ヴァージングゲーム＞ 9800円(予備)/(カートリッジ)
ラストショット＜サミー＞ 9500円/(カートリッジ)
トルコの魔術師一巻一巻＜ロビンゾウ・フェュス・メンゾ＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
マルセルバリエ、RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/(カートリッジ)
ウィアー・バック＜アルロン＞ 価格未定/(カートリッジ)
ドラゴンクエストVI 大地のかくし宝＜トミー＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
おなじりダンジョン＜セクタ＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
おなじりダンジョンII 大地のかくし宝＜ロビンゾウ・フェュス・メンゾ＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
グランヒストリア＜歴史世界記＜パンプレスト＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
タクティクスオウガ＜クエスト＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
花の奥々＜雲のかぐやめ＞＜四次元＞ 価格未定/(カートリッジ)
ヤマトタケル＜東宝＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
超魔法大陸WQZZ＜ビーピーエス＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
ロックマンV＜カプコン＞ 価格未定/(カートリッジ)
サイダーマン＜セックシュ社＞ 価格未定/(カートリッジ)
ドラゴンマン＜ヴァージングゲーム＞ 9800円/(カートリッジ)
魔天伝説＜タカラ＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
JWP 天子プロレスII(バッシュ・フューズ・ジャン・ジュレ) 価格未定/(カートリッジ)
熱血大冒険＜バンダイ＞＜ローズ＜エンタックス＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
ECO AID ＜ケンテック＞ 価格未定/(カートリッジ)
TTCI 太陽の魔物狩り(仮題)＜バックスアップカートリッジ＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
川のぬれ釣り2(仮題)＜バックスアップカートリッジ＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
やまゆめ＜バンダイ＞ 価格未定/(カートリッジ)
X-MEN＜カプコン＞ 価格未定/(カートリッジ)
エニゲラ＜プレイカードタイトル＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
ラインアーム＜バンダイ＞ 価格未定/(カートリッジ)
レスII-封印の使徒＜アスキー＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
バトルロボット烈伝(仮題)＜パンプレスト＞ 9500円(予備)/バックスアップカートリッジ
紫楽伝記(仮題)＜ナツメ＞ 価格未定/(カートリッジ)
第4次スーパーロボット大戦＜パンプレスト＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
美少女戦士セーラークエストII-Another Story-＜エンジェル＞ 価格未定/(カートリッジ)
ジョッキー(仮題)＜12月＞にカチンペイカー→ 9800円/(カートリッジ)
プロジェクトP(タイトル未定)＜エンタックス＞ 価格未定/(カートリッジ)
ラクエイト＜徳間書店インターメディア＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
リアルマスター＜徳間書店インターメディア＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
ブラッドシェッド＜キングレコード＞ 価格未定/(カートリッジ)
超高速一撃！ガンダムZ(仮題)＜日テレ放送局＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
超高速 本格囲碁＜セクタ＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
機動戦士ガンダム(仮題)＜バンダイ＞ 9800円/(バックスアップカートリッジ)
デンドラエクステ＜ナツメ＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
アサルトルバウト3(仮題)＜キングレコード＞ 価格未定/(カートリッジ)
バトルのぼらず3(仮題)＜ガイエスエス＞ 価格未定/(カートリッジ)
FULL POWER＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/(カートリッジ)
フルトリガー＜セックシュア＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
ウイングボース2＜光栄＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
バチンコ(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/(カートリッジ)
首都高バトル＜ビーピーエス＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
ビギー襲！バチンコ大喧嘩＜アスク講談社＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
トムとジェリー＜アルロン＞ 価格未定/(カートリッジ)
STARGATE(仮題)＜アクレムジャパン＞ 価格未定/(カートリッジ)
ターゲット～なぞなぞルーラーの(仮題)＜パンプレスト＞ 価格未定/(カートリッジ)
リジョイス(仮題)＜やまのまん＞ 価格未定/(カートリッジ)
バトルバイク(仮題)＜ライトスタッフ＞ 価格未定/(カートリッジ)
走花園＜日本物産＞ 7980円/(カートリッジ)
旅へべれ＜サンソフト＞ 価格未定/(バックスアップカートリッジ)
実戦! 麻雀指南＜アスク講談社＞ 価格未定/(カートリッジ)
闘将無双(仮題)＜パイオニア＞革命の脚＜パンプレスト＞ 9800円/(バックスアップカートリッジ)
Beast&Blade＜ビーピーエス＞ 価格未定/(カートリッジ)
バルボブル＜タイトル＞ 価格未定/(カートリッジ)

●ドン(仮題)＜タイトル＞ 価格未定/(カートリッジ)

FC ファミコン

12月発売のソフト

12月	囲碁指南'95＜ヘクト＞ 6800円/(カートリッジ)
発売日未定のソフト	
早指し二段森田将棋2＜セクタ＞ 価格未定/(カートリッジ)	JリーグオファーSBOX＜12月＞にカチンペイカー→ 7980円/(バックスアップカートリッジ)
インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞ 7300円/(カートリッジ)	

FC ファミコン

12月発売のソフト

12月	囲碁指南'95<ヘクト> 6800円/カートリッジ
発売日未定のソフト	
	早指し 二段森田将棋2<セタ> 価格未定/カートリッジ リーグオポーターSBOX<ムカに:カテクセ> 7980円/バックアップカートリッジ インディ・ジョーンズ<ココナツツジャパン> 7300円/カートリッジ

PC Pエンジン	
9月発売のソフト	
22日	スライダ飛竜<NECアベニュー> 6000円/アーケード専用CD-ROM
22日	YAWARA!2<ソフコ> 7900円/スーパーCD-ROM専用
22日	嵐生〜デビュー〜<NECアベニュー> 7800円/アーケード対応CD-ROM
30日	X&H サークIII<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
30日	女神天国<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
30日	ドラゴンハーフ<マイクロキャビン> 7800円/スーパーCD-ROM専用
10月発売のソフト	
21日	スタートリングオデッセイII 電撃戦争レヴィ・フォース 9800円/スーパーCD-ROM専用
21日	バステッド<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
28日	ブッドギア<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
28日	卒業写真/美姫<コナツジヤパン> 6980円/スーパーCD-ROM専用
下旬	コミック/ファンタジー4-最終リベンジ- 闘魂-光の甲子園- (日本テレビ) 7800円/スーパーCD-ROM専用
10月	クイズアベニュー3<NECアベニュー> 6000円/スーパーCD-ROM専用

11月発売のソフト	
15日	■ハイパーウォーズ<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
18日	電撃天使〜デジタルエンジェル〜<電撃出版インターメディア> 7800円/スーパーCD-ROM専用
25日	ゲッツェンディーナ<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
11月	美少女戦士セーラームーンCollection<バンプレスト> 8800円/スーパーCD-ROM専用
11月	とらばら〜1st伝説をふたつとせ〜<ビクターエンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用

12月発売のソフト	
23日	卒業II Neo generation<リバーシフト> 8800円/アーケード対応CD-ROM
下旬	■ファイブ女子情婦大戦 全巻 VS JWP (ヒートマン) 8400円/アーケード専用CD-ROM
12月	■ロードス島戦記II<ハドソン> 7200円/スーパーCD-ROM専用
12月	プリンセスメーカー<NECホームエレクトロニクス> 8800円/スーパーCD-ROM専用
12月	愛・超兄貴<メサイヤ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	21Eモンスターズ<NECホームエレクトロニクス> 6800円/Hdカード
12月	マジックプリンセスII 特別版<ゲグツ> 価格未定/アーケード専用CD-ROM
12月	龍神伝説<NECホームエレクトロニクス> 6900円/アーケード専用CD-ROM
12月	アルナムの牙<ライトスタッフ> 8600円/スーパーCD-ROM専用
'94年	銀狼伝説スペシャル<ハドソン> 6900円/アーケード専用CD-ROM

'95年1月以降発売のソフト	
'95年1月	メタルエンジェル2<バック・イン・ビデオ> 8900円(予備)/スーパーCD-ROM専用
'95年2月	熱血リンドバースボラー<バック・イン・ビデオ> 8800円/スーパーCD-ROM専用
'95年	銀狼お嬢様伝説ユナ2<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'95年	■聖夜物語<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト	
	THE TV SHOW<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ドラゴンボール2 偉大なる最強伝説<バグダッド> 8800円/スーパーCD-ROM専用
	インペリアルフォース<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
	PC3コロン<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
	もってけたまご<ナグザット> 6400円/スーパーCD-ROM専用
	アンジェラ2〜ネーリーナイト〜<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用
	空(あねさん)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	組閣科学世界ガリバー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	魔導物語1(仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	魔導物語2(仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	魔導物語3(仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	レニブラスター<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ミサイルファイター<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天外魔境III<ハドソン> 価格未定/アーケード専用CD-ROM
	レインズII(仮題)<リバーシフト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
	リンダ(ランデキュー)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/アーケード専用CD-ROM
	サッカー(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

FX PC-FX	
'94年発売のソフト	
'94年	バトルヒート<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
'94年	チームイノセント<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
'94年	卒業II FX<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'95年	麻雀(仮題)<ナグザット> 価格未定/CD-ROM

'95年1月以降発売のソフト	
'95年	女子プロレス(仮題)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'95年	ペルビーチの波濤<ティーン・イン・ソフト> 価格未定/CD-ROM
'95年	遙かなるオガスタ<ティーン・イン・ソフト> 価格未定/CD-ROM
'95年	麻雀(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
'95年	レーシング(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
'95年	パチンコ(仮題)<コナツジヤパン> 価格未定/CD-ROM
'95年	RETURN TO ZORK<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/CD-ROM
'95年	野球(仮題)<ハドソン> 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト	
	キューティーハニー(仮題)<データウエスト> 価格未定/CD-ROM

MD メガドライブ	
9月発売のソフト	
22日	レベラサルトル<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM
23日	スパースター-ロケットアドベンチャー2<コナミ> 8800円/カートリッジ
30日	キャプテン翼<テクモ> 7800円/CD-ROM
30日	ジュラシック・パーク<セガ> 7800円/CD-ROM
30日	幽☆遊☆白書〜魔道統一戦〜<セガ> 8800円/カートリッジ
30日	バトルコース<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM
10月発売のソフト	
5日	ドラゴンズレイヤー 英雄伝説<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
18日	ソニック&ナックルズ<セガ> 7800円/カートリッジ
28日	■スターブレード<ナムコ> 7800円/CD-ROM
10月	ロックマン メガワールド<カプコン> 8500円(予備)/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト	
25日	テクモスーパーボール2ファイナルエディション(仮題)<テクモ> 9980円/バックアップカートリッジ
25日	ナジガルメルセデス(仮題)<アプレムジャパン> 7800円/カートリッジ
11月	■豪血寺一族<アトラス> 価格未定/カートリッジ
11月	リーサルエンフォーサーズII ザ・ウェスタン<コナミ> 7800円/CD-ROM
11月	リーサルエンフォーサーズII ザ・ウェスタン(洗練版付)<コナミ> 9800円/CD-ROM
11月	サムライスピリッツ<セガ> 価格未定/カートリッジ
11月	ドラゴンズレイヤー 英雄伝説II<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	アタラハルメッド外伝-魔道統一戦-エクシブ<セガ> 価格未定/CD-ROM
11月	大神神伝<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM

12月発売のソフト	
12月	ソウルスター〜永遠の道標者たち〜<ビクター エンタテインメント> 8000円/CD-ROM
12月	The Story of Thor(ストーリーオクトー)-光を継ぐ者〜<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	TMOMCAT ALLEY-トムキャットアレ<セガ> 価格未定/CD-ROM
12月	龍狼伝説スペシャル<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
12月	サムライスピリッツ<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
'94年	パルチメント<アプレムジャパン> 価格未定/カートリッジ
'94年	マキシム・カネジ(仮題)<アプレムジャパン> 価格未定/カートリッジ
'94年	NBA JAM<アプレムジャパン> 価格未定/CD-ROM
'94年	モンスターラック<アプレムジャパン> 価格未定/カートリッジ
'94年	ダブル スイッチ<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	ブライズ ファイター<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	Ristar The Shooting Star(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
'94年	魔導物語1 (仮題)<コンパイル> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	サージョウラ<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	ぶよぶよ通(2)<コンパイル> 価格未定/カートリッジ

'95年1月以降発売のソフト	
'95年	三國史IV<光栄> 価格未定/スーパー32X専用バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト	
	ズールのゆめぼうけん<インフォコム> 8800円/カートリッジ
	デモリションマン<ヴァージンゲーム> 8900円/カートリッジ
	Pop'n Land<シュールド・ウェーブ> 7800円/CD-ROM
	プレイステーションII<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM
	インディジョーンズアドベンチャーの逢合<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM
	夢の如く<セガ> 価格未定/CD-ROM
	エリオン3<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
	スーパーブランディッシュ(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	沈黙の艦隊<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	パワードリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM
	ジョーモンタナ フットボール<セガ> 価格未定/CD-ROM
	イスIV<マクオプザ> (仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	シャドウラン<セガ> 価格未定/CD-ROM
	マルチプレーバースポール(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
	LUNAR ETERNAL BLUE<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM
	ミナシオンダンランド<マイクロネット> 価格未定/カートリッジ
	V.R. Deluxe<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	メタルヘッド<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	STAR WARS Arcade<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	ステラアサルト(仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	サイバープロレス(仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	Super Motocross<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	AfterBurner Complete<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	ボイバザ セーラマン<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
	GOLF MAGAZINE PRESENTS 36 GREAT HIGHS STARRING FRED COUPLES (仮題)<スーパー32X専用カートリッジ>
	TEMPO(仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	ファレンファイトCD(仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用CD-ROM
	サージュラックCD(仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用CD-ROM
	エリオンソルジャー<セガ> 価格未定/カートリッジ
	DOOM<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	MOTHER BASE(仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
	シャドウオブドラゴンCD(仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用CD-ROM
	STARGATE(仮題)<アプレムジャパン> 価格未定/カートリッジ

SS セガサターン	
11月発売のソフト	
11月	バーチャファイター<セガ> 価格未定/CD-ROM
11月	クロックワークナイト〜ペルビーチの大冒険〜<セガ> 価格未定/CD-ROM
11月	ピクトリーゴルフ<セガ> 価格未定/CD-ROM
11月	RACE DRIVEN<テンゲン> 価格未定/CD-ROM

11月	TAMA<テンゲン> 価格未定/CD-ROM
11月	■麻雀悟空 天空<シャノアル> 価格未定/CD-ROM

12月発売のソフト	
12月	MYST<サンソフト> 価格未定/CD-ROM
'94年	新・忍伝<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	Van Battle<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	ペルビーチ-ゴルフリンクス(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	グレイテストナイン<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	マスターズ(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	ダイダロス<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	ゲイルレーサー<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	バーチャ・ハンガオン(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	真説・夢見館 扉の奥に誰がく<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	Wanchai Connection<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	RAMPO<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	スターケイド<セガ> 価格未定/CD-ROM

'95年1月以降発売のソフト	
'95年1月	ゲームの達人<サンソフト> 価格未定/CD-ROM
'95年1月	上海 万里の長城<サンソフト> 価格未定/CD-ROM
'95年2月	パチンコ<サンソフト> 価格未定/CD-ROM
'95年	コットン2<カクセス> 価格未定/CD-ROM
'95年	クオ・バディス<グラムス> 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト	
	輝水晶伝説アスタル<セガ> 価格未定/CD-ROM
	ブルーシード<セガ> 価格未定/CD-ROM
	魔法騎士(マジックナイト)レイアース<セガ> 価格未定/CD-ROM
	バスケットボール・サターン(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	バーチャテニス(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	アイスホッケー(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	バンザードラグーン<セガ> 価格未定/CD-ROM
	ドゥーム2 (仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	トムキャットアレ<サターン(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	ディナUS&A<セガ> 価格未定/CD-ROM
	グランレーサー(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	シムシティ2 2000<セガ> 価格未定/CD-ROM
	エコーザ・ドルフィン・サターン(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	ファンタジーアース(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	リグロードサーガ(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	サイドポケット(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	ルクソー-カジノ(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
	ピンボール マリーナ<セガ> 価格未定/CD-ROM
	OVER DRIVE<イマジニア> 価格未定/CD-ROM
	奥の道楽隊2 (仮題)<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
	4Dボクシング(仮題)<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
	バーチャレーシング サターン<テンゲン> 価格未定/CD-ROM
	ハイパーダービー(仮題)<CSK総合研究所> 価格未定/CD-ROM
	Hard Core<ヴァージンゲーム> 価格未定/CD-ROM
	The 11th Hour-The 7th Guest II<ヴァージンゲーム> 価格未定/CD-ROM
	パニモ<ドラゴンランド(仮題)<テックニクス> 価格未定/CD-ROM
	プロ麻雀 極<アテナ> 価格未定/CD-ROM
	三國史IV<光栄> 価格未定/CD-ROM
	HOUSING<スーパーソフトウェア> 価格未定/CD-ROM
	HOUSING CATALOG<スーパーソフトウェア> 価格未定/CD-ROM
	Super301 S.Q.(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
	US ドラッグチャンピオン(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
	V.R.麻雀(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
	重装機兵レイノス2(仮題)<メサイヤ> 価格未定/CD-ROM
	A.I.V.<アートディンク> 価格未定/CD-ROM
	ダビースクリューサターン(仮題)<アスキー> 価格未定/CD-ROM
	将棋サターン(仮題)<アスキー> 価格未定/CD-ROM
	麻雀武蔵(仮題)<アスキー> 価格未定/CD-ROM
	困兵(仮題)<アスキー> 価格未定/CD-ROM
	DD(仮題)<アスキー> 価格未定/CD-ROM
	〜新編伝〜ビクトリーファイターX(仮題)<イマジニア> 価格未定/CD-ROM
	3D麻雀<イマジニア> 価格未定/CD-ROM
	メタルファイター-MIKU(仮題)<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
	ファイアプロレスリングIII サターン<ヒューマン> 価格未定/CD-ROM
	●The Rayman<UBIソフト> 価格未定/CD-ROM
	●バーチャルGP(仮題)<アトラス> 価格未定/CD-ROM

PS プレイステーション	
12月発売のソフト	
上旬	熱血親子<テクノソフト> 価格未定/CD-ROM
12月	●轟轟轟轟 英知博士さん!バスター・クォーツ> 価格未定/CD-ROM
12月	●極上バロディウスだ!DELUXE PACK<コナミ> 価格未定/CD-ROM
12月	●ツインゴッドズ<ポリグラム> 価格未定/CD-ROM
12月	●リジーラー<ナムコ> 価格未定/CD-ROM
12月	PHILOSOMA<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
12月	モーター TOON グランプリ<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
12月	グレイム・クラウ<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
12月	実況!ワールドプロ野球'95<コナミ> 価格未定/CD-ROM
12月	ツインビー 対戦ばするだま<コナミ> 価格未定/CD-ROM
12月	KING'S FIELD(仮題)<ファミ・ソフト> 価格未定/CD-ROM
12月	メタルジャック<ポニーキャニオン> 価格未定/CD-ROM
12月	宝魔ハンター-ライム<アスミック> 価格未定/CD-ROM
12月	TAMA<テンゲン> 価格未定/CD-ROM
12月	Falkata<ガスト> 価格未定/CD-ROM
12月	麻雀ステーション 麻雀<サンソフト> 価格未定/CD-ROM
12月	VICTORY ZONE<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
'94年	■麻雀悟空 天空<シャノアル> 価格未定/CD-ROM
'94年	がんばれ!おにぎり2号(仮題)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM

'94年	A.I.V.<アートディンク> 価格未定/CD-ROM
'94年	ゴズミックレウス<ネオレックス> 価格未定/CD-ROM
'94年	柿木将棋(仮題)<アスキー> 価格未定/CD-ROM
'94年	HAMLET(仮題)<パナソニック> 価格未定/CD-ROM
'94年	バーチャバースロ(仮題)<マガジナ> 価格未定/CD-ROM
'94年	「雷電」シリーズ(仮題)<セイブ開発> 価格未定/CD-ROM

'95年1月以降発売のソフト

'95年1月中旬	PS-BOXING<NEW> 価格未定/CD-ROM
'95年2月	ハイパー麻雀(仮題)<アスキー> 価格未定/CD-ROM
'95年2月	ゲームの達人<サンソフト> 価格未定/CD-ROM
'95年2月	対局将棋機 for プレイステーション(仮題)<クロウ> 価格未定/CD-ROM
'95年2月	ハイパリオ(仮題)<タイトー> 価格未定/CD-ROM
'95年3月	固基PS-X(仮題)<アスキー> 価格未定/CD-ROM
'95年3月	四柱推定ピクセラフデータラボリスター> 6800円(予備)/CD-ROM
'95年3月	必殺バチンココレクション<サンソフト> 価格未定/CD-ROM
'95年4月	フォーメーションサッカー(仮題)<ヒューマン> 価格未定/CD-ROM
'95年4月	スターブライトファンタジー<タイトー> 価格未定/CD-ROM
'95年4月	東京シャドウ<タイトー> 価格未定/CD-ROM
'95年7月中旬	BLACK OUT<トエイシステム> 価格未定/CD-ROM
'95年8月	ハイパー固基(仮題)<アスキー> 価格未定/CD-ROM
'95年	ゴロリイ物騒<ソニーコンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
'95年	レッドブレイム(仮題)<ソニーコンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
'95年	魔界地獄変<ソニーコンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
'95年	アーク・ラッド<ソニーコンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
'95年	19507アリカンダリス<ソニーコンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
'95年	幻想 水滸伝<コナミ> 価格未定/CD-ROM
'95年	仮想現実麻雀(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
'95年	デットヒートロード(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
'95年	Super301 S.Q.(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
'95年	プリンセスメー3<ガナックス> 価格未定/CD-ROM
'95年	アークノートの休日<アートディンク> 価格未定/CD-ROM
'95年	かなで〜<サクセス> 価格未定/CD-ROM
'95年	ソウルファンタジー(仮題)<ソニエル> 価格未定/CD-ROM
'95年	TOKYO/2020<レイバ> 価格未定/CD-ROM
'95年	バチャ麻雀<マガジナ> 価格未定/CD-ROM
'95年	●ヴァンパイア<カプコン> 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	ブルーフォレスト物語<ライトスタッフ> 価格未定/CD-ROM
	The 11th Hour〜The 7th Guest II〜<ヴァンパイア> 価格未定/CD-ROM
	BLOXX(仮題)<テクノスジャパン> 価格未定/CD-ROM
	ダービースタリオンPS-X(仮題)<アスキー> 価格未定/CD-ROM
	高野聖の世界地図の読み方(仮題)<インサイダー> 価格未定/CD-ROM
	セクタ試験トライアルゲーム<長瀬製作所(長瀬)企画(仮題)> 価格未定/CD-ROM
	Demolition Man<ヴァンパイア> 価格未定/CD-ROM
	Indycar Racing<ヴァンパイア> 価格未定/CD-ROM
	サイバースレッド<ナムコ> 価格未定/CD-ROM
	スターブレードα(仮題)<ナムコ> 価格未定/CD-ROM
	PS-X(仮題)<ナムコ> 価格未定/CD-ROM
	バースロ(仮題)<ナムコ> 価格未定/CD-ROM
	サイバーク(仮題)<ナムコ> 価格未定/CD-ROM
	カジノベスパー(仮題)<ナムコ> 価格未定/CD-ROM
	サウスベスパー(仮題)<ナムコ> 価格未定/CD-ROM
	ライヴ・リミックス(仮題)<プロフィア> 価格未定/CD-ROM
	機動戦士ガンダム<バンダイ> 価格未定/CD-ROM
	Zero Divide(仮題)<ナムコ> 価格未定/CD-ROM
	モトクロス(仮題)<ナムコ> 価格未定/CD-ROM
	闘神伝(仮題)<タカラ> 価格未定/CD-ROM
	RACE DRIVIN(仮題)<ナムコ> 価格未定/CD-ROM
	●リリィ・ザ・ブラッド<ソニーコンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
	●The Rayman<UBIソフト> 価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

9月発売のソフト

22日	とびだす! ライオン・ライオン・ライオン・ライオン 3980円(予備)/カートリッジ
23日	魂斗羅スピリッツ<コナミ> 3800円(予備)/カートリッジ
30日	パートのジャックと豆の魔<アクレイムジャパン> 3900円(予備)/カートリッジ
30日	オセロワールド<タカラ> 3980円(予備)/カートリッジ
30日	ダフィニ・ダック<サンソフト> 4300円(予備)/カートリッジ

10月発売のソフト

7日	本命ボーイ<日本物産> 6700円(予備)/バックアップカートリッジ
14日	■ザ・心理ゲーム2〜大板橋〜<ヴィジタ> 4500円(予備)/カートリッジ
19日	結晶シリーズ1 夢沢発行名義<魔法株式会社> 4900円(予備)/カートリッジ
19日	詰将棋 神五段<魔法株式会社> 4900円(予備)/カートリッジ
21日	GB原人2<ハードソン> 3980円(予備)/カートリッジ
28日	■チェスマスター<アルトロン> 4500円(予備)/カートリッジ
28日	■マカリ伝説 RPG編<トクシンハウス> 4680円(予備)/バックアップカートリッジ
下旬	ニチゴツマン 吉本劇場<日本物産> 3980円(予備)/カートリッジ
下旬	TVチャンピオン<タカラ> 3980円(予備)/カートリッジ

11月発売のソフト

25日	バチ夫くん2<ナムコ> 4500円(予備)/カートリッジ
25日	タニートンファンタジー3D<タニートン> 3800円(予備)/カートリッジ
中旬	格闘 龍馬エイトスベスパー<イマジナ> 6900円(予備)/バックアップカートリッジ
下旬	本将棋<イマジナ> 4980円(予備)/バックアップカートリッジ
下旬	海軍大佐のバトル麻雀〜次1手100回〜(仮題) 4800円(予備)/カートリッジ
11月	連続BOY<タカラ> 4500円(予備)/カートリッジ

12月発売のソフト

9日	●バックパニック<ナムコ> 3500円(予備)/カートリッジ
----	--------------------------------

16日	■桃太郎電撃2<ハードソン> 4500円/カートリッジ
中旬	将棋最強<魔法株式会社> 価格未定/カートリッジ
12月	幽☆遊☆白書 第4弾 魔界統一編<トミー> 3980円(予備)/カートリッジ
12月	音々伝説シュート1にパンプレスト> 3980円(予備)/カートリッジ
12月	スーパースタンド2<カルチャーブレイン> 価格未定/カートリッジ
12月	SD飛龍の巻外伝<カルチャーブレイン> 価格未定/カートリッジ
12月	●ニコロスマッシュ<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
12月	NBA JAM<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
'94年	イチー&スラッシャー ちちめちちコロパズ<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
'94年	モンスタートラック<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ

'95年1月以降発売のソフト

'95年1月	バトルクラッシュ<バンプレスト> 3980円(予備)/カートリッジ
'95年1月	●バックパニック<ナムコ> 3800円(予備)/カートリッジ

発売日未定のソフト

	ズール<インフォコム> 3900円(予備)/カートリッジ
	スターウォーズ<マイクロワールド> 4200円(予備)/カートリッジ
	インディ・ジョーンズ<コナツジャパン> 4300円(予備)/カートリッジ
	メロバニックス<日本物産> 価格未定/カートリッジ
	鉄道王II<デービーソフト> 3500円(予備)/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN(仮題)<NCIS> 価格未定/カートリッジ
	パースロ必勝ガイドGB<ゾゾソフト> 4500円(予備)/バックアップカートリッジ
	メタルコバット II 究極神拳<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
	Jリーグ サポーターズBOX<Jリーグ> 5980円(予備)/バックアップカートリッジ
	Jリーグ ニングール2<Jリーグ> 5980円(予備)/バックアップカートリッジ
	ドラゴンボールZ<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
	ネオ・ジュラード 伝説<カルチャーブレイン> 価格未定/カートリッジ
	STARGATE(仮題)<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

9月発売のソフト

23日	ダンクキッズ<セガ> 3800円/カートリッジ
30日	プロ野球GGリーグ'94<セガ> 3800円/カートリッジ
30日	幽☆遊☆白書 II〜激闘!七魂の戦い〜<セガ> 3800円/カートリッジ
30日	クラッシュ・ダミールスリッパの太鼓<アクレイムジャパン> 4500円/カートリッジ
30日	T2 ジャージメント<アクレイムジャパン> 4500円/カートリッジ

10月発売のソフト

28日	■モルディア〜光と闇の格闘(ジスター)〜<セガ> 4800円/バックアップカートリッジ
-----	---

11月発売のソフト

11日	ソニック&テイルズ2<セガ> 3800円/カートリッジ
11月	魔導戦艦II〜究極女王様〜<セガ> 5500円(予備)/バックアップカートリッジ
11月	イチダントアルGG<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ

12月発売のソフト

12月	ぶよぶよ(通)<コンパイル> 3800円(予備)/カートリッジ
12月	魔界士(マジック)リレイ&セガ> 4800円(予備)/バックアップカートリッジ
12月	シルヴァンテイル<セガ> 4800円(予備)/カートリッジ
12月	銀狼伝説スペシャル<タカラ> 価格未定/カートリッジ
12月	サムライスピリッツ<タカラ> 価格未定/カートリッジ
'94年	イチー&スラッシャー グリッド大進路<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
'94年	モンスタートラック<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ

'95年1月以降発売のソフト

'95年1月	ぎんぶるパニック(仮題)<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ
--------	-----------------------------------

発売日未定のソフト

	ガンスターヒーローズ<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ
	フレッド・カプルス ゴルフ<セガ> 3800円(予備)/カートリッジ
	STARGATE(仮題)<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
	●テレビアニメメスラムダンク<バンダイ> 価格未定/カートリッジ

3DO 3DO

9月発売のソフト

7日	VIRTUAL PUPPET REIKA<H・A・N・D>おたのしみ研究所> 4800円/CD-ROM
----	---

10月発売のソフト

7日	メガレース<マルチソフト> 8800円/CD-ROM
7日	ノバスターム<ティアアンドーソフト> 8800円/CD-ROM
21日	マフー&全員集合!<バンダイナムコエンターテインメント> 6000円/CD-ROM
21日	アローン・イン・ザ・ダーク<ボニーキャニオン> 7800円/CD-ROM
21日	アウターワールド<インタープレイ> 8800円/CD-ROM
21日	柿木将棋<アスキー> 7800円/CD-ROM
21日	競馬馬場の法則<コピアシステム> 9800円/CD-ROM
21日	ワイアエルの音韻<ティアアンドーソフト> 9800円/CD-ROM

11月発売のソフト

4日	平田昭吾インタラクティブ絵本「しるしめくみ」<エルコム> 4800円/CD-ROM
4日	Jリーグチャルタージュ<エルコム> 4800円/CD-ROM
4日	平田昭吾インタラクティブ絵本「しるしめくみ」<エルコム> 4800円/CD-ROM
4日	スターコンローレ2<BMGビクター> 8800円/CD-ROM
4日	パタック<BMGビクター> 6800円/CD-ROM

18日	■トムカイトのハイパーゴルト<BMGビクター> 9800円/CD-ROM
18日	■オールドインターセプター<BMGビクター> 8800円/CD-ROM
18日	上海 万歳の長城<エレクトロニック・アーツ> 7800円/CD-ROM
18日	吉祥寺大仏堂の謎<ステレオ・サウンド・システム> 12800円/CD-ROM
18日	日本パルボール<日本データウェア> 7800円/CD-ROM
18日	シュタルク<メディアエンターテインメント> 8800円/CD-ROM
下旬	スーパーストリートファイターII<カプコン> 8800円(予備)/CD-ROM
11月	ボリスノーツ<パイロティック> 価格未定/CD-ROM

12月発売のソフト

2日	■卒業 FINAL<シャローック> 9800円/CD-ROM
下旬	平田昭吾インタラクティブ絵本「しるしめくみ」<エルコム> 4800円/CD-ROM
下旬	平田昭吾インタラクティブ絵本「しるしめくみ」<エルコム> 4800円/CD-ROM
中旬	VIRTUAL DRAGON WARS EDGE<サイライン・ナショナル> 8800円/CD-ROM
中旬	■実業家! メガダス!!<ワープ> 4800円/CD-ROM
12月	■バットマンIIに参こう! (仮題)<メディア・アクション> 7800円(予備)/CD-ROM
12月	ファティアー・パースディ&プレイス<メディア・アクション> 価格未定/CD-ROM
12月	固基道場<エレクトロニック・アーツ> 12800円/CD-ROM
12月	ジュラシック・パーク<インタラクティブ・ユエ> 8800円/CD-ROM
12月	ツェル(仮題)<エレクトロニック・アーツ> 8800円/CD-ROM
12月	眠れぬ夜の小さなお話<アミュージ> 価格未定/CD-ROM
12月	眠れぬ夜の小さなお話<アミュージ> 価格未定/CD-ROM
12月	Demolition man<ヴァンダーゲーム> 価格未定/CD-ROM
12月	フラッシュバック<インタープレイ> 8800円/CD-ROM
12月	ドラゴン(仮題)<エレクトロニック・アーツ> 8800円/CD-ROM
12月	●ペルシオン<ヒューマン> 価格未定/CD-ROM
'94年	PENTHOUSE VIRTUAL PHOTO SHOOT<アザロン> 価格未定/CD-ROM

'95年1月以降発売のソフト

'95年1月上旬	平田昭吾インタラクティブ絵本「しるしめくみ」<エルコム> 4800円/CD-ROM
'95年1月上旬	平田昭吾インタラクティブ絵本「しるしめくみ」<エルコム> 4800円/CD-ROM
'95年1月中旬	■Dの食卓<ワープ>三栄屋房> 価格未定/CD-ROM
'95年1月下旬	●おや! ハンター 麻雀<ワープ> 価格未定/CD-ROM
'95年1月	■セサミストリート<エレクトロニック・アーツ> 7800円/CD-ROM
'95年7月	横間 4 目おぼし 屋敷<ワープ> 4800円(予備)/CD-ROM
'95年	ボリスノーツ<コナミ> 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	アイドル界スーパースター(仮題)<ジャレコ> 価格未定/CD-ROM
	固基タイムトライアル<エマック> 価格未定/CD-ROM
	オアシス<ピロティック> 価格未定/CD-ROM
	三國志IV<光荣> 価格未定/CD-ROM
	美少女戦士セーラームーンS<バンダイ> 価格未定/CD-ROM
	テーマパーク<エレクトロニック・アーツ> 価格未定/CD-ROM
	TETSUNO RETURNS(仮題)<シグマ・幾何学> 価格未定/CD-ROM
	ドラゴンズ・ロア<マルチソフト> 価格未定/CD-ROM
	ノット&いし〜あっちこっち〜<ヴァンパイア> 価格未定/CD-ROM
	ノット&いし〜あっちこっち〜<ヴァンパイア> 価格未定/CD-ROM
	モンパ・ジョーンズ<フューチャー・レーン> 価格未定/CD-ROM
	幽☆遊☆白書<トミー> 価格未定/CD-ROM
	ワールドカップトライアル(仮題)<コナツジャパン> 価格未定/CD-ROM
	F1GP in 3DO<ボニー・キャニオン> 価格未定/CD-ROM
	The 11th Hour〜The 7th Guest II〜<ヴァンパイア> 価格未定/CD-ROM
	クレーチャー・ショック<ヴァンパイア> 価格未定/CD-ROM
	平田昭吾インタラクティブ絵本「しるしめくみ」<エルコム> 4800円/CD-ROM
	平田昭吾インタラクティブ絵本「しるしめくみ」<エルコム> 4800円/CD-ROM
	平田昭吾インタラクティブ絵本「しるしめくみ」<エルコム> 4800円/CD-ROM
	ザ・オディション スペシャル<レイバー> 価格未定/CD-ROM

NG ネオジオ

9月発売のソフト

29日	■トップハンター<エス・エヌ・ケイ> 価格未定/CD-ROM
29日	■ソニックウイングス2<ビデオシステム> 価格未定/CD-ROM
29日	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94<エス・エヌ・ケイ> 29800円/カートリッジ

10月発売のソフト

下旬	ロボアーミー<エス・エヌ・ケイ> 価格未定/CD-ROM
----	------------------------------

11月発売のソフト

下旬	ベースボールスターズ<エス・エヌ・ケイ> 価格未定/CD-ROM
下旬	痛花GANGANG行進曲<エディター> 価格未定/CD-ROM

12月発売のソフト

15日	真サムライスピリッツ<エス・エヌ・ケイ> 価格未定/CD-ROM
下旬	ゴーストバスターズ<エス・エヌ・ケイ> 価格未定/CD-ROM
'94年	マジックロード<エディター> 価格未定/CD-ROM
'94年	ラグビー<エディター> 価格未定/CD-ROM
'94年	ニンジャコンバット<エディター> 価格未定/CD-ROM
'94年	ラリー・フェイス<エディター> 価格未定/CD-ROM
'94年	クロスワード<エディター> 価格未定/CD-ROM
'94年	ニンジャコマンド<エディター> 価格未定/CD-ROM

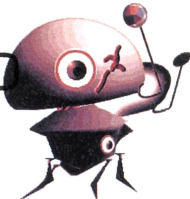
'95年1月以降発売のソフト

'95年1月下旬	ミュージックネーション<エス・エヌ・ケイ> 価格未定/CD-ROM
----------	-----------------------------------

発売日未定のソフト

	真サムライスピリッツ<エス・エヌ・ケイ> 価格未定/カートリッジ
	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94<エス・エヌ・ケイ> 価格未定/CD-ROM
	ダブルドラゴン<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
	超人学園ゴウカイザー<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売り切れの場合がございます。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、9月9日に調査したものです。



このコーナーで紹介したゲームの移植
希望はがきを募集中。大量に集まれば、
はがき持参でメーカーさんを回る予定。

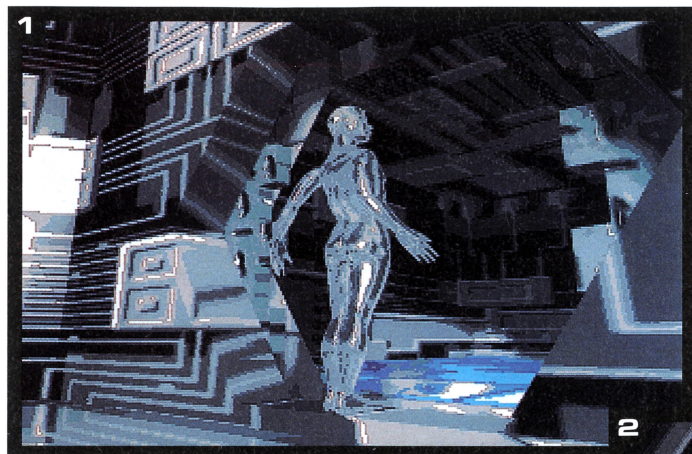
THE LAWNMOWER MAN

ザ・ローンモア・マン

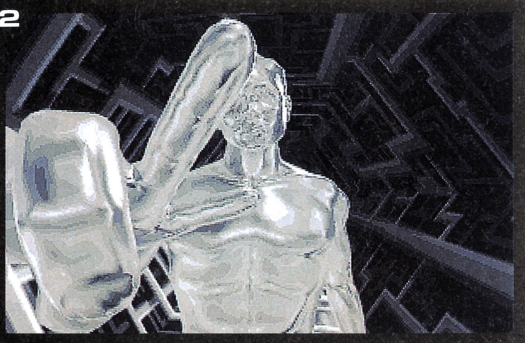
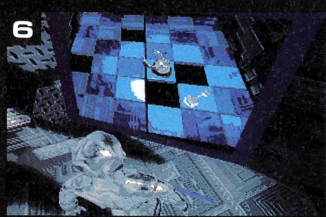
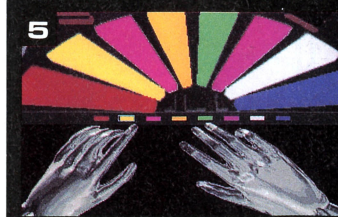
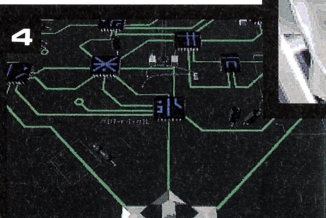
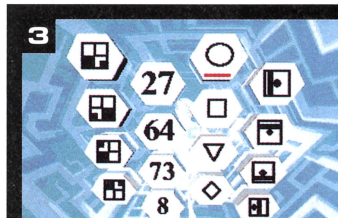
IBM-PC (CD-ROM)

SALES CURVE

アクション+パズル



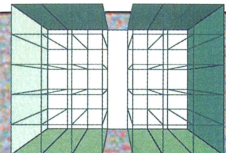
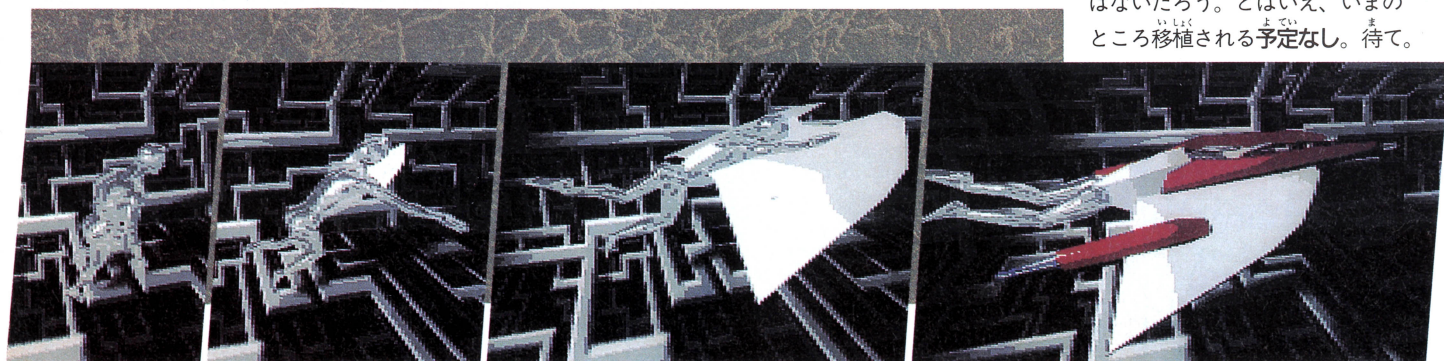
ああ、これぞ、夢にまで見た
デモとプレー画面の融合!?



- 1 これが各ステージが始まるまえに流れるデモシーン。銀色をしているのが自分のキャラだ。
- 2 一見デモに見える美しさのこの画面が、じつは実際にプレーしている画面なのだ。驚け。
- 3 パズルを解くステージも多い。これは縦4つのマークのなかから仲間外れを捜すステージ。
- 4 ゲーム基盤に敷かれた3つの道筋のなかから、正解の出口にたどり着くものを選ぶステージ。
- 5 コンピューターが鳴らした鍵盤の順番を記憶して、そのとおりに演奏すればよいステージ。
- 6 落とし穴に落ちないように、ロボットを鍵のある場所まで誘導してあげるステージ。

デモ画面はものすごくキレイなのに、いざプレーする画面になるとそれほどでもなくてがっかり。そんな経験、あんたもあるはずだ。今回紹介する『THE LAWN MOWER MAN』は、そんな失望をする心配がまるでなし。なにせ、デモだと思って画面を眺めていると、知らないうちにゲームが

始まってやられちゃった、なんてことがあるくらいなのだ。美しいデモが映し出されたあと、そのデモと同じクオリティーのグラフィックでゲームがスタートするってわけ。その分グラフィックデータの容量や読み出し速度が必要になってくるけど、次世代ゲーム機のCD-ROMやバッファ量なら問題はないだろう。とはいえ、いまのところ移植される予定なし。待て。



Vol.26

TechView 2000

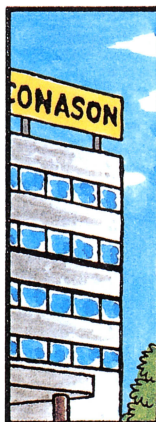
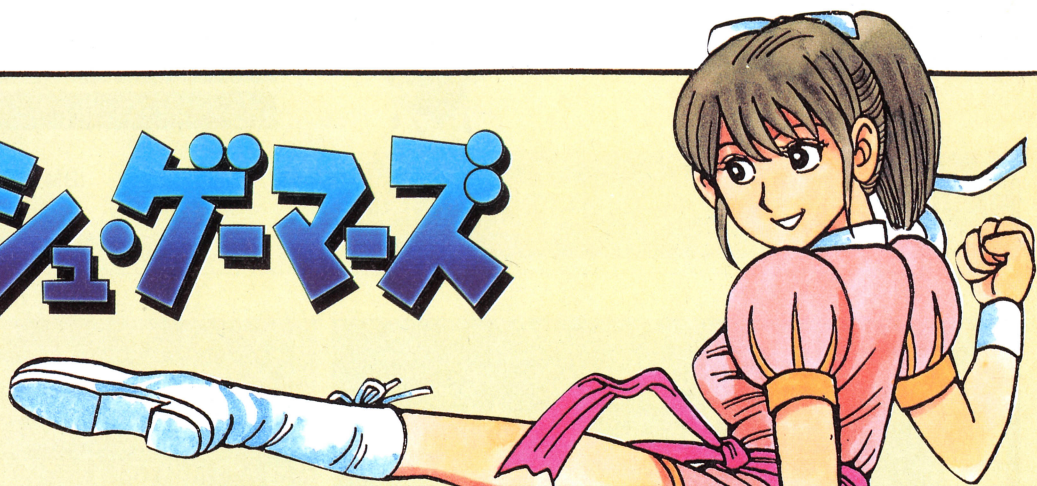
次世代ゲーム機に移植される
海外パソコンゲームを大紹介



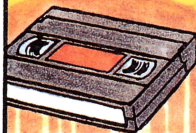
フリッシュ・ゲームズ

FOOLISH GAMERS 19

荒井清和



格闘ゲームの
キャラクターに
なりたいという
ヤングから
ビデオが
送られてきた



のちほど
観てもらうと
して、今日は
格闘ゲームの
企画書を
検討しよう



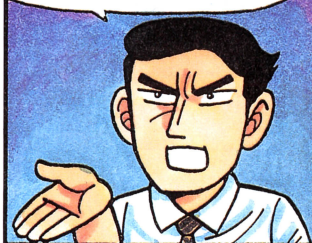
この『ストレート
ファイヤーII』という
のは何だね？

まぎらわしい
タイトルだなあ



だいたい
Iがないのに
いきなりIIは
変だろう

はい、それは
よく見ると横棒が
切れてるので
IIではなくIIです

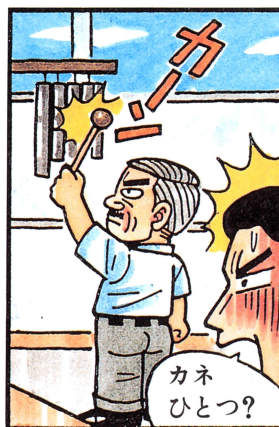


アイアイ？
なんだ
それは



おさるさん
です！

ボキッ



カネ
ひとつ？



つぎえーと
サーフマンという
キャラクター
なんだが

はい、私が
考えました



『ワールドヒーローズ2』
に大きな
お面をつけた
マッドマン
っています
よね



マッドマンは
和訳すると

和訳せんで
いいっ!!



サーフマンは
お面の部分が
サーフボードな
わけです

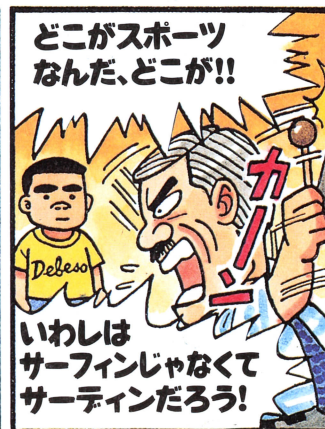


ほう 発想は
まあまあだが

どんな必殺技が
あるのかな？



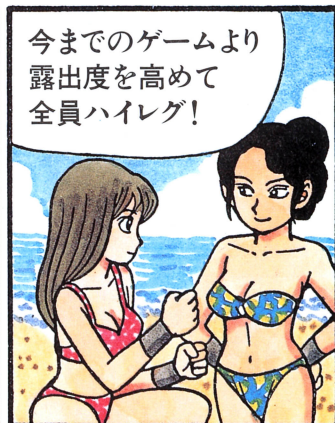
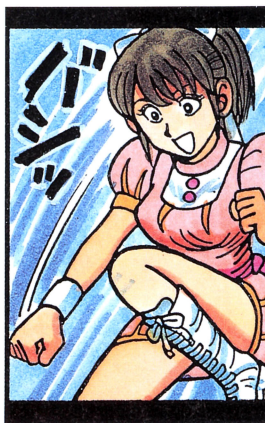
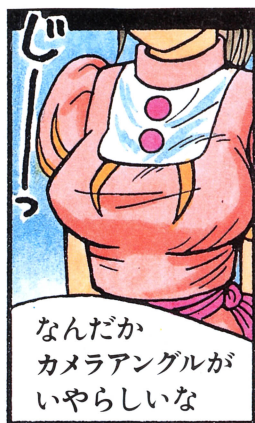
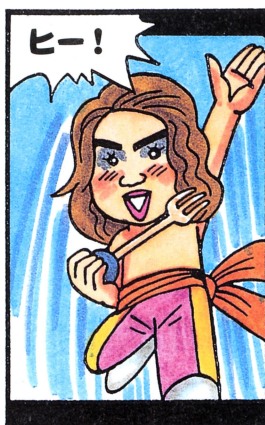
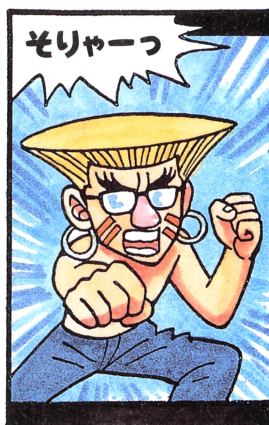
やっぱりサーフィン
というスポーツらしく
大量のいわしを
発射させたり…



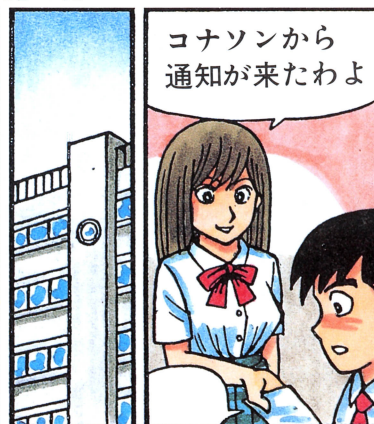
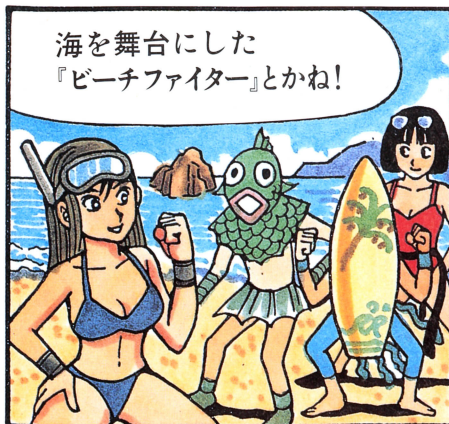
どこがスポーツ
なんだ、どこが!!

いわしは
サーフィンじゃなくて
サーディンだろう!

格闘ゲームもヘアの時代なのか!? そんなわきやないけど、それもいいかもしれない……



『人間・失格』の生徒



禁断の秘技 さんだん

禁断の秘技には、日本全国からハガキが送られてくるが、ごくまれに台湾からのハガキもあるぞ。このコーナーが国際的になって感激したけど、日本語じゃないから読めなくて困ったのだ。

ファミ通
SF
情報局

●サムライスピリッツ

やっぱり強いぞ天草四郎時貞

タカラ

豪快で強い最後のボス天草四郎が、VSモードとライセンスモードで使えるぞ。タカラのロゴが表示されているときに右のコマンドを入力しよう。そのあとキャラクター選択画面で、LとRボタンを同時に押したままキャラを選択すればオーケー。天草四郎の必殺技の出しかたは下に載せてあるので試してみてね。

タカラのロゴで



◆コマンド入力して成功すると、天草四郎の「ひょひょひょう」という声が聞こえるぞ。

タカラのロゴが出ているとき
A、Y、X、Bの順に
ボタンを押す

◆ゲームプレーモードでは、天草四郎は使えないので注意してね。

VSモードか
ライセンスモードを選び



◆このライセンスモードで天草四郎を使ったら、イイ記録が出るかも……。
◆VSモードで天草四郎どうして対戦することができる。けっこう楽しいぞ。

天草四郎が
使えるのだ



L、Rボタンを押しながら
キャラクターを決定し、
次の画面に切り替わるまで
ボタンを押したままにする

キャラクター選択画面



◆どのキャラクターのうえでも、天草四郎を選択することができるぞ。

怨獄死霊刀

↓◆◆+斬り



◆怖い人相をした死霊が、相手に飛んでいく技。武器を持っていないと出せないぞ。

ダークサンダー

X、Y、A、Bボタンを
同時に押す



◆天草四郎が放つ黒いかたまりが、ブーメランのように飛んで帰ってくる技だ。

汝、暗転入滅せよ!

三角飛びの最中に
Xボタンを押す



◆三角飛びした状態から火のかたまりとなって相手に体当たりするぞ。意表をつくには最適だ。

踏み込みワープ

↓◆◆+斬り



◆少し離れている相手に踏み込む必殺技だ。相手に大斬りや投げ技などがキメやすくなるぞ。

引き込みワープ

↓◆◆+蹴り



◆相手からす速く離れたり、画面のはしにいくのに便利な技。間合いを取るときに使うといい。

※このコマンドはキャラクターが右向きときのものです。

●ダイナマイトヘッディー

ステージセレクトでラッキーって感じの秘技だぜ!

セガ

コミカルなキャラクターたちが、画面狭しと暴れまわる『ダイナマイトヘッディー』にステージセレクトが発見されたのでさっそく紹介しよう。やりかたは、タイトル画面でカーソルをゲームスタートにあわせて、コマンドを入力すればオーケー。プレーしたいステージを選択して、思う存分ヘッディーしてくれ!

カーソルを ゲームスタートに



★オイツ、あせるなッば! 落ち着いて正確にコマンドを入力するべし。

カーソルを
ゲームスタートにあわせ
C、A、左、右、Bの
順にボタンを押して
スタートボタンを押す

ステージ セレクト できマス



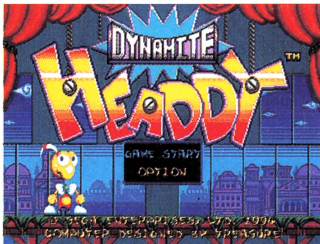
★いきなり最終ステージっていうのも可能だぞ。やるしかない!

●ダイナマイトヘッディー

キャラパターンを拝めて、またラッキーって感じの秘技だぜ!!

セガ

カーソルを オプションに



★上の秘技と違うのは、カーソルの位置だけ。うーん、わかりやすい秘技だな。

カーソルを
オプションにあわせ
C、A、左、右、Bの
順にボタンを押して
スタートボタンを押す

キャラの すべてが 見られる



★Aを押しながら、ボタンを左右に動かすと、キャラクターが変わる。

上に続いて、『ダイナマイトヘッディー』の秘技をもう一発紹介しよう。みんな喜べー。やりかたは、タイトル画面でカーソルをオプションにあわせて、上と同じコマンドを入力するだけ(成功すると「ナイス」という声が聞こえる)。これで、ヘッディーのキャラクターパターンが拝めるようになるってワケだ。ラッキー。

おもちゃ券
1500円

ファミ通チケット
1400ガパス

●ラングリッサーⅡ

こんなモノを呼び出しちゃっていいのか~!?

メサイヤ

東京都 西田浩和 (会員番号904552)

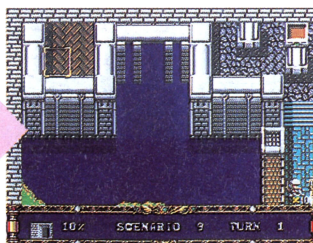
『ラングリッサーⅡ』に、サウンドテストが発見されたので紹介しよう。まず、どのシナリオでもいいから始めて、自分のターンになったらカーソルを左上から右に2マス、下に2マスのところにもっていき、Bボタンを押し続けよう。すると画面に“STOP MUSIC”と表示され、サウンドテストができるようになるのだ。

とりあえず ゲームを始めて



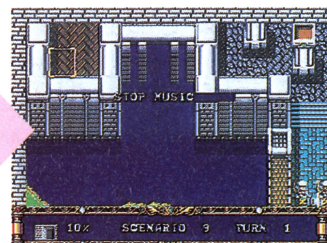
★まず、どのシナリオでもいいからゲームを始め、カーソルを左上にもって行く。

カーソルを この場所に移動



★上の写真の位置にカーソルを合わせてBボタンを押し続けると……?

な、なんと サウンドテスト



★ほーら、サウンドテスト。+ボタンで曲を選び、Cボタンで演奏スタートだ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1600ガバス

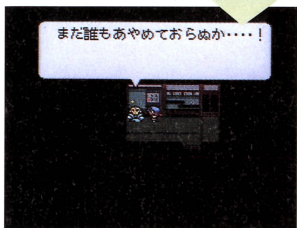
●ライブ・ア・ライブ スクウェア
まだひとりも斬ってません
東京都 矢作玄八 (会員番号904553)

0人斬りの状態で



▲まだ誰も斬ってないぞ。そうだ、じいさんのところにいってみよう。

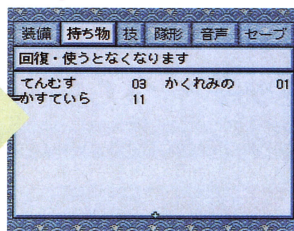
話しかける



▲さあ、じいさんのところに着いたぞ。なかに入って、じいさんに話しかけると、アイテムをくれるのだ。

『ライブ・ア・ライブ』幕末編で、主人公が何人斬ったのかを教えてくださいのおじいさんのことは知っているかな。そのおじいさんのところに、まだひとりも斬っていない状態で会いに行くと、「かすていら」というアイテムをもらうことができるのだ。これで、体力を思う存分回復することができるぞ。やったね。

“かすていら”をくれる

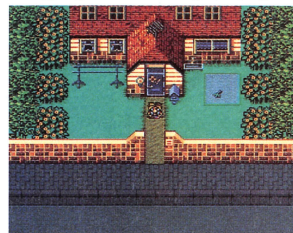


▲なんと、「かすていら」を10個ももらうことができるのだ。やった～。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1400ガバス

●ライブ・ア・ライブ スクウェア
プロレス100ラウンド?
埼玉県 竹田翔丸 (会員番号904554)

ちびっこハウスで



▲冒頭のイベントが終わったら、ちびっこハウスでプロレス観戦だ。

近未来編で、ちびっこハウスにてキミはプロレスを何ラウンドまで観戦したことがあるかな。なんと、プロレスを100ラウンドまで観戦すると、試合の途中で選手がマットの下にもぐり込み、なかなか出てこなくなる。そして、いきなりシャンプーのCMが流れはじめるのだ。ちょっと笑えるCMなので必見。

プロレスをテレビで



▲さあ、試合はどこまでもつれ込むの。え～、第60ラウンド。

試合の途中でいきなりCM



▲な、なんと、100ラウンド。ひとりの選手がマット下へ。すると……。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1600ガバス

●SD飛龍の拳
ふたつのモードでより楽しもう
神奈川県 渡瀬純生 (会員番号904555)

それぞれの画面で



対戦がアツい『SD飛龍の拳』で、ふたつの隠されたコマンドが発見されたぞ。ひとつはサウンドテストモード。それとスピード設定を3にできるハイスピードモードだ。どちらも右で説明している画面でコマンド入力しよう。成功すれば、ゲーム中で使われた曲をすべて堪能できるサウンドテストモードと、いつもとはひと味ちがったハイスピードモードが楽しめるぞ。

タイトル画面で、上、上、下、下、A、A、A、スタートの順に押し、セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す

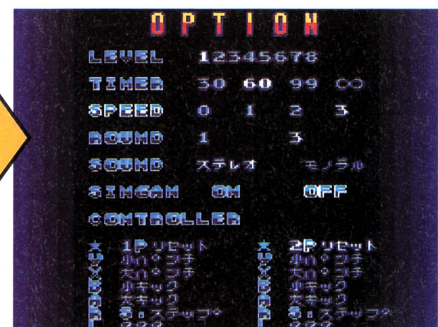
サウンドテスト

キャラ選択画面で、上、上、下、下、A、A、A、スタートの順に押し、セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す

スピード3!!



▲ウム、いい曲だ。キミもこの秘技を試して、名曲の数々にひたるのだ。

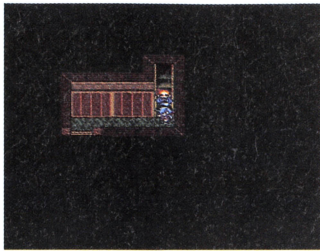


▲速いぜー!! ちよっと速くなっただけで、さんざん遊んだゲームもやけに新鮮だぞ。

隠しイベント発見しちゃった!

蟬螂への階段側から

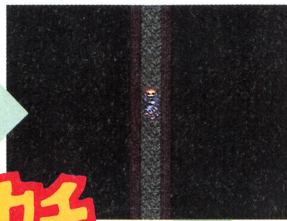
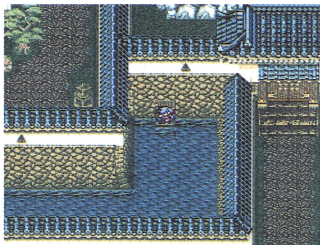
■この扉を抜けて、音が鳴る場所まですすんでいこう。



幕末編で、隠しイベントが発見されたので紹介するぞ。蟬螂への階段側からお堀へ行く途中で、「カチ」という音がしたら一歩も下に動かないで上へ進んでみよう。ふつうなら元の階段に戻るハズが、なぜか魔神竜之介の部屋に行ってしまうのだ。同様にお堀側から蟬螂への階段へ行く途中で「カチ」という音がしたらひきかえそう。すると、小判くれ壺のある部屋に行くことができるよ〜ん。

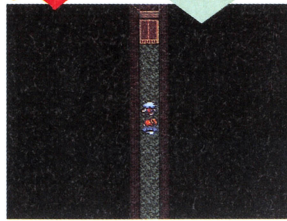
お堀側から

■蟬螂への階段側に戻る音が鳴る場所へ目指すは小判くれ壺。



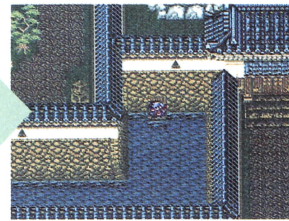
ワープポイント1

■音が鳴る場所はどこだ。あれ、なんかいま音がしたような。もしかするとここが音がする場所。



もとの道に戻るのだ

■なにか怪しいから来た道に戻ってみよう。来た道とはなにかが違ような。な、なんだこの部屋は。



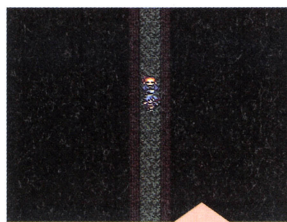
ふつうに進む

■長い地下通路を進んで行くと、お堀へ行くことができるのだ。さあ、どんどん先に進もう。



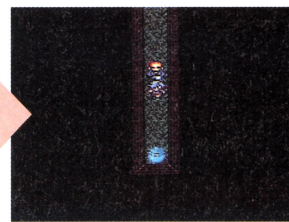
魔神竜之介の部屋

■な、なんとこの部屋には魔神竜之介がいるのだ。こいつを倒すと、小判が4枚手に入るぞ。



もとの道に戻るのだ

■魔神竜之介のときみたいに何かがあるかも知れない。よ〜し、道に戻ってみよう。すると……。



小判くれ壺

■この壺に話しかけると、壺が小判を要求してくる。あげた枚数によって、技を習得できるのだ。やった〜。



ワープポイント2

■お堀側から数えてひとつめの音がする場所。ここでも、「カチ」という音がするぞ。要チェックだ。



ふつうに進む

■地下通路を上へずっと進んでいくと、蟬螂への階段側に戻るることができるのだ。さあ、先を急ごう。

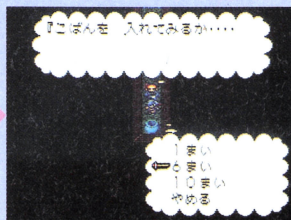
小判をあげましょう 小判くれ壺に!!

小判くれ壺!



■上の秘技で、「小判くれ壺」のある部屋までたどりついたら壺に話しかけるのだ。そして、壺に小判を与えよう。すると……。

6枚与えると



■な、なんと、主人公には「影一文字」。カラクリ丸があると、カラクリ丸には「とろけるせつぶん」を教えてください。

10枚与える!



■さらに10枚だと、主人公は「忍法矢車草」。カラクリ丸は、「大激怒岩バン割リ」を習得できるのだ。やった〜。

上の秘技で紹介した方法で「小判くれ壺」に行ったら壺に小判を与えよう。与えた小判の枚数によって、いろいろな技を習得することができるゾ。たとえば、小判を6枚与えると主人公は「影一文字」を習得できる。さらに10枚だと、「忍法矢車草」を習得することができる。仲間がいると仲間も技を習得できるのだ。

おもちゃ券
1000円
ファミ通チケット
800ガバス

●ボンバーマンGB

ハドソン

いきなり最強でボンバー

東京都 鈴木由紀夫 (会員番号904556)

パスワードで...

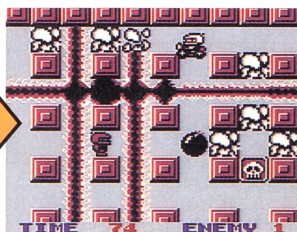


▲タイトル画面でパスワードを選んでください。すべてはそれからです。

パスワードを選んで
"4622"と入力して
スタートする

先週に引き続いて、『ボンバーマンGB』の隠されたパスワードを紹介しよう。やりかたは、タイトル画面でパスワードを選択して、"4622"と入力するだけ。すると、1-1から最強状態のボンバーマンでプレーできるのだ。しかも、いきなりモトボンバーに乗っているの、ブロックを飛び越えることも可能だぞ。

最強ボンバー!



▲おおっ! 強すぎるぜ!! これで、ブラックボンバーマンも恐くないぞ。

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1000ガバス

●なぞぶよ~アルルのルー~

セガ

ステージセレクトができルー

山梨県 坂本慎二 (会員番号904557)

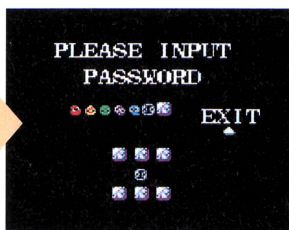
コンティニューを選んで



▲アルルがカレーを作るんだって。おいしいカレーができるとイイね。

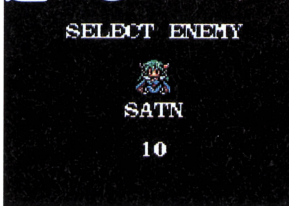
好きなキャラといつでも対戦できる、便利な秘技が発見されたぞ。まずコンティニューを選んで、右上のパスワードを入力して始めよう。すると、対戦相手を自由に選択することができると。キャラを選んだら、必ず1ボタンで決定してね。2ボタンを押すと、始めの画面に戻ってしまうので注意しよう。

このパスワードを入力

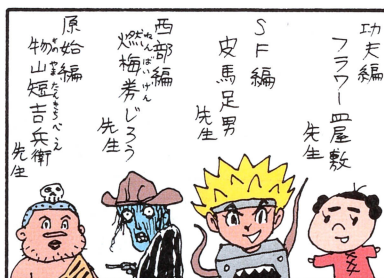
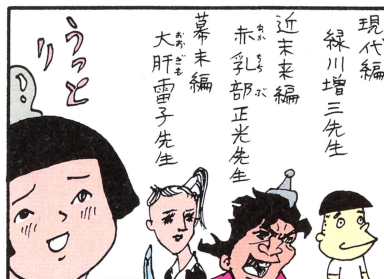


▲このパスワードを入力してね。間違っはいけないぞ。

好きな相手が 選べる



▲いきなりサタンと対戦することもできる。けっこう手こわいぞ。



ゴッドボンボン

連載第二十六回

禁断の秘技

大募集

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミのつけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員登録がプレゼントされる。応募方法ははがきのほかに24時間受付のファックスでもオーケー。

●ファックスの場合

(ゲームタイトル)
バックアップデータセット

- ① タイトル画面でセレクトボタンを押したまま、Bボタンを押す
- ② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断の秘技部 12才
☎ 03-5351-XXXX ☎ 000009

●はがきの場合

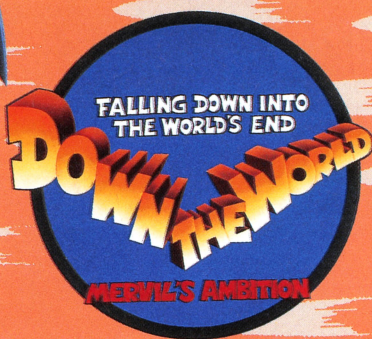
(ゲームタイトル)
サウンドテスト

- ① コントローラーIの十字ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
- ② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとMDレディ音が聞ける!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断の秘技部 12才
☎ 03-5351-XXXX ☎ 000009

151 24
東京都渋谷区代々木4-33-10
(株)フスキー
通信編集部
禁断の秘技大募集
(ゲームタイトル)係

ファックス番号は☎03-5351-8144



徹底攻略 ダウン・ザ・ワールド

SF スーパーファミコン	RPG アスキー 9月30日発売	バックアップ 9800円 16メガ
-----------------	---------------------	----------------------

主人公、ガオは自分自身の考えを持って行動します。プレイヤーに文句を言うこともしばしば。イライラしないで気長につきあってあげてね。きっと立派な勇者に育ちますから。

弱虫騎士を力づけてあげるのがキミの役目だ!!

このゲームの最大の特徴は、主人公であるガオとプレイヤーの関係。これまでのRPGのように、プレイヤーがガオの役割を演じるわけではありません。ガオとプレイヤーはべつの存在。だからガオはときどき画面越しにプレイヤーに相談をもちかけてきたりします。「どうするの?」とか「いきたくないよ」とか。ちょっと弱虫な騎士だけど、ガオを励ましながらふたりでいっしょに旅を続ける、という二人三脚のRPGなのです。

移動システムはセミオートなのだ

一度訪ねたことのある場所なら、ガオはちゃんと道を覚えてます。プレイヤーがその場所を指示してあげれば、ガオはそこまでトコトコ歩いて行ってくれるのです。つまりプレイヤーは移動中になにも操作する必要がないってわけ。もちろん、初めての場所に行くときや、慎重に進みたいダンジョンなどでは、プレイヤーがガオを直接操作してあげることも、もちろんできますよ。



■ガオにしてみれば、プレイヤーは天上の神さまみたいな存在。ときどきブーたれたりするけど、イライラしないであらう。

バトルシステムもセミオートなのだ

移動システムと同様、バトルでもガオと彼の仲間たちはオートで行動してくれます。プレイヤーの役目は、どういうふうで戦うかをあらかじめ指示しておくだけ。あとは、移動も攻撃もガオたちが自動的にこなしてくれます。もちろん、強制的に何かの行動をとらせることも可能。ふだんはガオたちを信じて、ピンチになったらピシッと決めてあげましょう。



■旅をともにする妖精ベルベルの羽には、ガオを生か返らせる力があります。



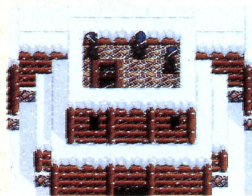
■ガオはときどきプレイヤーに話しかけてきます。ちゃんと聞いてあげてね。

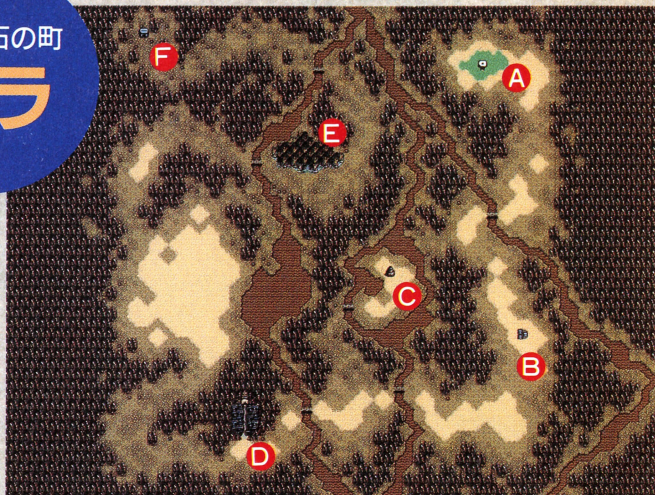
青い涙の砦からガオの冒険がはじまる……

命のつぼみの国に住むサラー姫の胸に小さなトゲが刺さりました。そのトゲを抜けるのは、ヒトの国に住むという勇者だけ。はやく勇者を捜さ

なければ、この世の命あるものすべてが滅んでしまいます……。幾人もの騎士が挑み、倒れていきました。そして、最後の望みとなったのが、

青い涙の騎士ガオ。気の強い妖精ベルベルといっしょに、彼は雪に閉ざされた砦からヒトの国に向かいます。勇者の気配を感じながら……。





ガラの町の
歩きかた

A ポイのあばらや

B ダラの村

C 魔女の塔

D ガラの町

E 転生の森

D ガラの町

D 裏ガラの町

E 転生の森

F 導師のほら

E 転生の森

D ジャワルダ寺院

ジャワルダ寺院が
最終目標だ！

岩に閉ざされた町では変な宗教が...

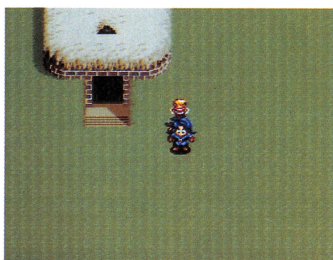
勇者を見つけてちょっと得意げなガオ。さあ、サーラ姫を救うために、金色の船で命のつぼみの国へ出発だあ!! と思ったら、船が難破。たどり着いた岩の国では、「サーラを倒せ」が合い言葉のヘンな宗教が蔓延中みたい。教祖のジャワルダっていう、カエル顔したヤツがアヤ

しいんだけど、どうやらそれまでに片づけておかないといけないことも山積みのもので……。



A ポイのあばらや

金色の船が不時着したのが、このあばらやです。ポイと名乗る世すて人が住むこのあばらやでは、メルヴィル教のことやガラの町の情報を聞くことができます。つぼみのなかのアイテムも取っこうね。



▲あたり一面、草原。乗ってきた金色の船は壊れちゃったし……。どうしよう？

■住んでいる人はこのおじさんだけみたい。ここらへんを緑でいっぱいにしてようとしてるんだってさ。



■気はひけますけど、とりあえずアイテムを取っちゃいましょう。ありがたや。



鍛冶屋のヨシュア

ガラの町にある鍛冶屋さんの、3人息子のひとり。最近、魔法使いになるんだ〜とか言って裏ガラの町に家出した。大魔法使いバララートの弟子になるのが夢。ガオのよきパートナーになりますよ。

B ダラの村

あばらやからガラの町への通り道にあるのが、このダラの村です。村というだけあってお家も3軒しかないんだけど、最低限の装備はここで揃えることができます。体力が回復できるグリの実だけはたくさん買っときましょうね。

この村の人たちの話によると、岩の国の特産は宝石で、ガラの町には宝石めあての人たちがたくさんあつまってきているらしいです。ゴールドラッシュか。



アイテム買っとけ

■小さな町だけど、アイテムと武器はちゃんと売っています。宿屋もあるんだよ。



C 魔女の塔

湖に浮かぶ小さな島にある、小さな塔。ここにはグッチと名乗るひとりの魔法使いが住んでいます。彼女は不思議な魔女族の人。話によると、サーラが死んでも新しい命の薬とやらができれば心配ないのだとか。ふーん。まあ、イヤミは気にせずさきを急ぎましょう。



■なんだかヒョップヒョップって笑ってるばかりの魔女。自慢話しかないし。

■宝石採掘のために、ここらへんの緑は消えてしまったんだって。がんばれポイ。

ガラの町

かつては世界の真理を求める者が集まっていたこの町も、いまでは宝石で一攫千金を狙う男の町。寺院でジャワルダの不気味なお説教を聞いたら、酒場に寄ってから転生の森へゴー。酒場でウワサの大盗賊、ムッチャとはこのあとで会うことができますよ。



大盗賊ムッチャ

■ガラの町にはびこるメルヴィル教が大嫌いな盗賊。メルヴィル教信者からしか盗みを働かないという、義理堅い(?)ところもあるみたい。



■酒場では賢者のこと、盗賊ムッチャの情報を聞くことができます。



盗賊参上!!

■言葉の粉の話聞いたあとに、宿屋でひと休み。すると、ムッチャが登場!! 彼からは、裏ガラの町への扉を開けるカギを入手することができます。

酒場には情報いっぱい

転生の森

かつてガラの町にいた6人の賢者は、姿を変えられてこの森にいます。まずは言葉の粉を使って、いろんな動物に話しかけましょう。……でもどいつもこいつもガオの冒険を手助けする気は毛頭なさそう。唯一、いちばん奥にいるお魚だけはヤル気ありそうなんだけど。



言葉の粉を使うと……



もとのもくアミを使うと……

導師のほくら

不思議なおじさんがひとり座禅を組んでいるほくら。言葉のこなを使って賢者たちと話したあとにこのほくらにいくと、彼らにかけられている転生の呪いを解くことができるアイテム、もとのもくアミを手に入れることができます。おじさんの話ともタメになるから、しっかり聞いておきましょう。



もとのもくアミ入手

■導師はありがたいお言葉を聞かせてくれたあと、姿を消してしまいます。「光は闇から生まれ、闇は混沌から生まれる……」。その流れをさかのぼっていくのが、ガオの旅なのです。

ジャワルダ寺院でボスと対決!!

メルヴィル教の教祖、ジャワルダとは2回戦うことになります。2回目、地下鉱脈での戦闘はただでさえ強いストーンガードを6匹も従えての登場。勘弁して。



おすすめフォーメーション

ガオ	たたかえ
ヨシュア	はなれるな
バララート	ボスねらえ

ストーンガードもジャワルダも、自ら近寄ってこない。そこで、ガオは手近なストーンガードから倒していく。ヨシュアはガオの護衛役。バララートは魔法でジャワルダを狙おう。



大魔法使いバララート

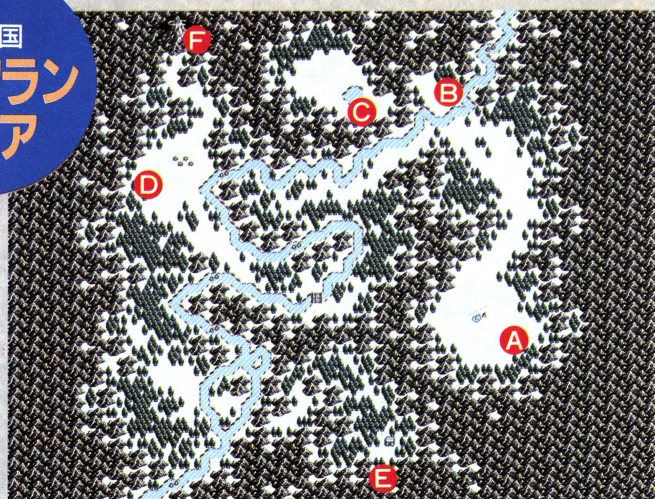
■お魚さんが、人の姿に!! 態度はデカイが。

FALLING DOWN

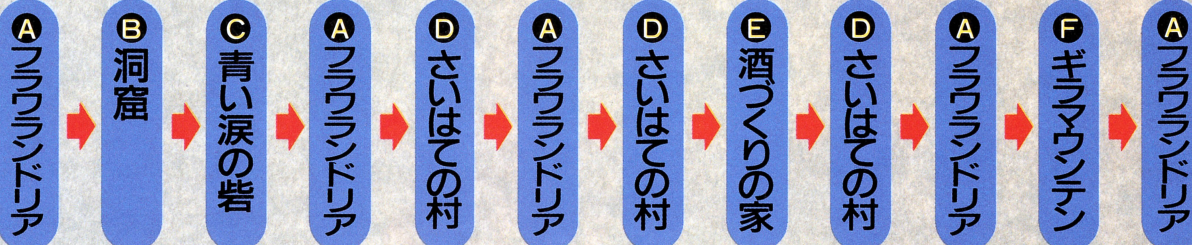


INTO THE WORLD'S END

花の国 フラワランドリア



花の国の 歩きかた



雪に埋もれた花の国に何が起こったのか

岩の国ガラでジャワルダを倒し、つぎのワールド花の国フラワランドリアにやってきたガオたち。しかし、かつては緑あふれていたフラワランドリアはすっかり雪に覆われてしまい、その面影さえ残っていませんでした。この国の春はすべて怪物ギリンによって吸い込まれてしまい、

時間の流れも止められてしまったのです。ギリンを倒すには、願いの火が必要らしいのですが……。



A フラワランドリア

ガオたちが岩の国から最所に降りてくる、雪に覆われた町フラワランドリア。ここではギラマウンテンに住む怪物ギリンによって春が吸い込まれ、時を20年間も止めてしまっていることがわかります。そして怪物ギリンに立ち向かった勇敢な円卓の戦士のことや、酒場サファイヤの美しい踊り子キラノキョウカが怪物ギリンの弱点、願いの火を持っているという情報も聴くことができます。



花の国フラワランドリアにつくはずじゃったのにこれではまるで雪の国ではないか

◆雪に覆われたフラワランドリアを見たバラード。昔のこの国を知っているみたい。



◆この子が大人だつてえ!? どうしてこうなつたのかな!

ガチャ家

円卓の戦士の生き残りのガチャ家。その妻セリがいまでもこの家を守り続けています。セリは子を身ごもっていて、この町の占い師の話によると、「生まれるのは男の子で、やがて戦士として勇者さまといっしょに旅立っていったまうでしょう」ということらしいのです。



◆セリが怪物ギリンの情報を教えてくれます。



ガチャ

円卓の戦士のひとり息子。怪物ギリンによって時間を止められているために、まだこの世に生まれてきていない……。

キラノキョウカに みつぎましょう

キラノキョウカが願いの火を持っている情報を聞き、さいはての村でソリを作る約束をしたら、酒場へ行きましょう。彼女が酒場で踊ってくれるはず。キョウカの付き人ミッソーに話しかけると、彼女が気に入る贈り物をしないと会わないと教えてくれます。キョウカに贈るのは、酒場で売っているジンジンワイン、道具屋の花かざりのティアラ、防具屋のピンクのコート、酒場のおばあさんのスマレのぞう花の4つです。

①ジンジンワイン



◆飲むとジンジンするようなワインなのかな?

②花かざりのティアラ



◆道具屋さんオススメの一品。ちよつと値が高い。

③ピンクのコート



◆防具屋さんの奥のほうに眠っている貴重な物です。

④スマレのぞう花



◆酒場にいるおばあちゃんがぼそぼそと売っています。



キラノキョウカ

炎のような踊り子キラノキョウカ。願いの火の守り役の娘でもある彼女は、いまでも願いの火を守り続けています。

BC 洞窟から 青い涙の砦

さいはての村へ行く途中に、北のほうにポッカーリと口を開けた洞窟があります。ガオに誘われてなかに入ってみると、そこはすべて氷に覆われている洞窟だったのです。氷の洞窟を抜けると、砦がそびえ立っています。その砦こそガオが旅立った青い涙の砦です。

廃虚と化した砦に入り、玉座のところまで行ってみましょう。するとマムラン王に会うことができます。話しかけると、マムラン王がガオを青い涙の騎士と正式に認め、ユリの紋章と真の誉れの剣を授けられます。しかし、マムラン王は力尽きてしまうのです……。

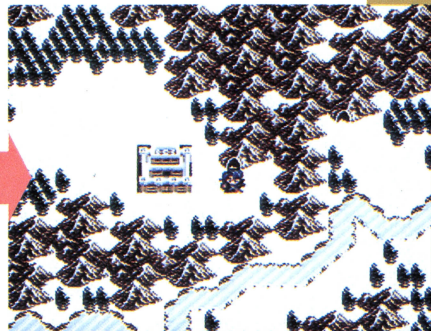
こんなところに洞窟が



■この氷の洞窟のなかには、隠し通路があり、ドンドン進んでいくと宝箱があります。必ず取っておきましょう。

宝箱もあるよ

青い涙の砦だ



■雪原のなかにそびえ立っている砦。このなかには何が待っているのだろうか……。



■マムラン王がガオを青い涙の騎士と認め、ユリの紋章と真の誉れの剣を授けてくれたのだ。

ガオは真のサーラの剣となった
誉れの剣を手に入れた。

■ここが青い涙の砦と気がついたガオ。敵の攻撃を受けたアトが残っている。



砦のなかへ……

D さいはての村

さいはての村には、この国で唯一のソリ職人が住んでいます。彼が作るソリがないと、ギラマウンテンの激しい吹雪のなかを進んでいくことは不可能。1台ください。

ソリを作ってくれる



■頑固なこと有名なソリ職人のおじさんなのです。

最後の仕上げは？



■ソリはほぼ完成したけど……。仕上げにお酒を取ってきてほしいと頼まれる。

E 酒づくりの家

さいはての村の南にある洞窟を抜けると、ほこらがあります。そのなかには導師に話しかけると、ソリを仕上げるために必要な清めの酒を手に入れることができます。

またまた導師が……



■この導師はどんな話をしてくれるでしょうか。



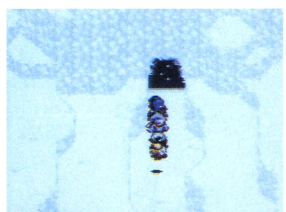
■酒づくりの家にいく途中、またべつの氷の洞窟を通らなくてはならないガオたち。バララートが文句を言っているね。



清めの酒入手!!

F ギラマウンテン

さいはての村でソリを手に入れたガオたちは、フラワランドリアに戻りキラノキョウカから願いの火を受け取ります。怪物ギリンが第3の目を開けたとき、願いの火を使うと倒すことができます。はたしてガオたちはギリンのところまでどり着き、第3の目を開けることができるでしょうか。



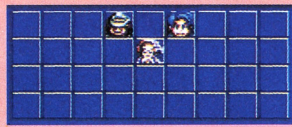
■激しい吹雪が吹いているなかを進んでいきます。



■これも怪物ギリンです。

ギラマウンテンでの対決だ

怪物ギリンは春と時間を奪った張本人。不死身の体を持っている。しかし第3の目が開いたときに、唯一の弱点である願いの火を使えば倒すことができる。



おすすめ
フォーメーション

ガオ	まわりこめ
ヨシュア	まわりこめ
バララート	むかえうて

防御力が弱いバララートには、つねに回復魔法ばかりを唱えさせましょう。ガオとヨシュアは、ザコをかたづけてから、怪物ギリンを攻撃。ガオに防御魔法を唱えさせるのも忘れずに。



FALLING DOWN



OLD'S END

新着 ゲーム 通信

パワー オブ ザ ハイアード	194
バックインタイム	194
ウイニングポスト2	195
ただいま勇者募集中おかわり	195
ワキャンパラダイス	195
スーパー詰将棋1000	195
スーパー五目将棋 定跡研究篇	196
グランヒストリア〜幻史世界記	196
ドン(仮題)	196
ころんらんど(仮題)	196
ツインビー対戦ばずるだま	197
バックインタイム	197
バックパニック	197

NEW SOFT



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

SF
スーパーファミコン

パワー オブ ザ ハイアード

メサイア 12月発売予定 9800円

シミュレーション
RPG
バックアップ
カートリッジ
12メガ

全16章のシミュレーションRPGなのだ。タイトルにある“ハイアード”とは、傭兵、兵を雇うという意味。つまり、このゲームでは兵を雇ってシナリオを進めていくというわけ。ただしこのゲームで雇える兵は、人間ではなく“魔獣”と呼ばれる生物。しかも魔獣の組み合わせによって、主人公たちがいろいろな魔法を使えるようになるというユニークなシステムもあるのだ。



■本体と8本の足から構成されるクラーケン。それぞれにヒットポイントがある。

みんなでおせえ!!

巨大なモンスターを

■シミュレーションRPG史上最大のボスキャラ? こいつは口から炎を出すぞ。



4人の主人公は
魔獣使いだぞ!!



■主人公は魔獣を2体ずつ雇うことができるのだ。



作がアニメで表示される

©1994 NCS ※画面は開発中のものです。

SF
スーパーファミコン

バックインタイム

ナムコ '95年1月3日発売予定 7900円(予価)

アクション
カートリッジ
8メガ

おなじみパックマンが活躍するパズル性の強いアクションゲーム。フィールド上にある“ドット”をステージごとに設定された数だけ手に入れ、出口を目指すのだ。主人公パックマンの基本的な動作はジャンプと走ることで、魔法のリングをくぐることで、炎を投げつけたり、水中に潜れるようになるのだ。魔法の能力をフルに使って、ステージをクリアせよ!!



■黄色のリングをくぐれば、炎を投げつけて敵を攻撃できるようにになるわけですが、ハイ。

4色のリングをくぐるのだ!!



■魔法のリングをくぐることで得られる能力は4つ。ステージによっては最初から能力を得ている場合もあるぞ。



新たな冒険に出発!



A KALIST GAME ©1993 1994 Atreid Concept SA.All rights reserved Packman Characters; ©1980 NAMCO LTD. ※画面は開発中のものです。

SF ウイニングポスト2

スーパーファミコン シミュレーション
バックアップカートリッジ 容量未定
光栄 発売日未定 価格未定

好評の競馬シミュレーションの第2弾なのだ。前作との最大の違いは、イベントの数が大幅に増加した点にあるぞ。地方のレースに

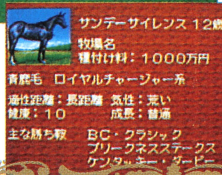
出走したり、所有馬のライバルとなる強力な馬が出現したりと、さらにドラマチックな運命が、馬主となったキミを待ち受けるのだ。

馬主にしか味えない感動!!



◆テレビ中継のようなアングルでレースを観戦できるのだ。

◆どんなに血統の良い馬でも勝てないと



◆馬券を買ってガッポリ儲けることもできる。あんまり夢中になるなよ。



◆だんだんと馬に愛情がわいてくるぞ。

©KOEI ※画面は開発中のものです。

SF ただいま勇者募集中おかわり

スーパーファミコン テーブルゲーム
バックアップカートリッジ 容量未定
ヒューマン 11月25日発売予定 9900円

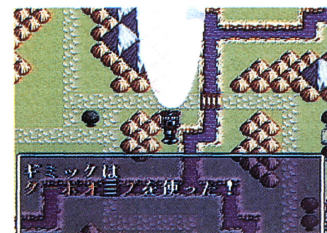
PCエンジンで好評を博したボードゲームが、スーパーファミコンに移植決定!! このゲームの最大の特徴は、ボードゲームでありな



刀剣のかわりにサイコロを持て!!



がRPGのような世界観と戦闘システムが採用されていること。ハデな魔法と描き込まれた背景の戦闘シーンに注目するのだ!!



◆ハデな魔法はボードゲームとは思えない迫力。剣と魔法の世界を満喫せよ!!



©HUMAN 1994 ※画面は開発中のものです。

SF ワギャンパラダイス

スーパーファミコン アクション
カートリッジ 容量未定
ナムコ 12月16日発売予定 8800円(予定) 10メガ

ナムコの名作アクションゲーム『ワギャンランド』シリーズの最新作が、装いも新たに『ワギャンパラダイス』として登場。第1作以来、



大きな声で敵をマヒさせる!!



大好評のミニゲームもさらに増えて全12種類と盛りだくさんに。ビックリするような演出と仕掛けでいっぱい全29面を駆け抜けろ!!



隠された言葉を探せ!!



©1994 NAMCO LTD. ※画面は開発中のものです。

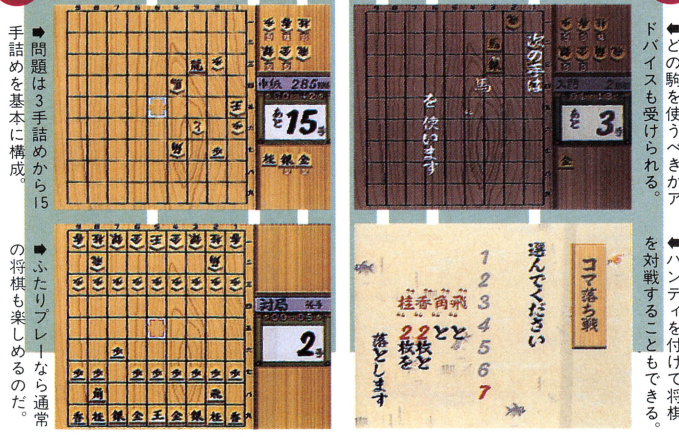
SF スーパー詰将棋1000

スーパーファミコン テーブルゲーム
カートリッジ 容量未定
ボトムアップ 12月発売予定 98000円(予定)

コンピューターゲーム史上初の全日本詰将棋連盟公認ソフトだぞ。公認というだけあって、問題を解いていけば3級から2段までの認

定が受けられるのだ。1000題にものぼる問題は、入門的なものから上級者も頭を抱えるような難問まで多種多様。頭をひねりまくれ!!

なんと1000問!? 史上最多!?



©1994 BOTTOM UP ※画面は開発中のものです。

SF

スーパー五目将棋
—定跡研究篇—

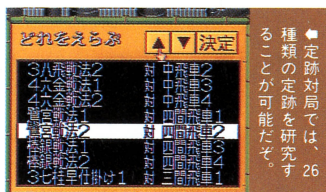
スーパーファミコン

日本物産 11月下旬発売予定 9500円

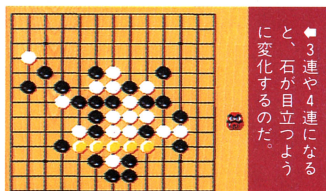
テーブル
カートリッジ
8メガ

将棋と五目並べが一度に楽しめるソフトが登場。将棋のモードでは、通常の対局のほか、定跡を再現して見ることも可能だ。さら

に、好きなところから差し継いで対局を行なうこともできるのだ。用意された26種類の定跡を研究しながら、実戦で確実に役立てよう。



将棋と五目並べで勝負



©1994 NIHON BUSSAN CO.,LTD. ※画面は開発中のものです。

SF

グランヒストリア
～幻史世界記

スーパーファミコン

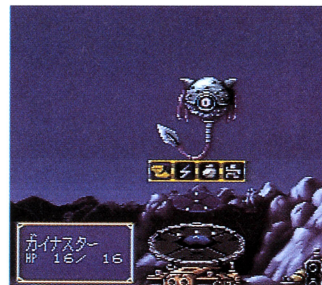
バンプレスト 発売日未定 価格未定

RPG
バックアップ
カートリッジ
16メガ

プレイヤーの行動によって世界の歴史が変わるRPGが登場だ。プレイヤーの目的は、ゲームの舞台となる世界の破滅を回避すること

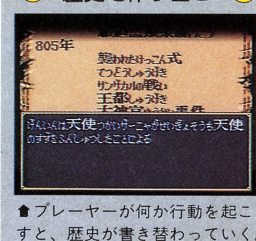
だ。20年間の歴史が記された世紀という書物をもとに、慎重に行動しながらイベントをクリアして、歴史を書き換えていく。

正しい行動をとって 国の滅亡を阻止せよ



敵は360度の全方向から出現し、地上以外に上空でも戦闘が行なわれるのだ。

歴史を作り直せ



プレイヤーが何か行動を起こすと、歴史が書き替わっていく。



©G.H.P. ©BANPRESTO 1995 ※画面は開発中のものです。

SF

ドン(仮題)

スーパーファミコン

タイトー 発売日未定 価格未定

アクション
RPG
カートリッジ
容量未定

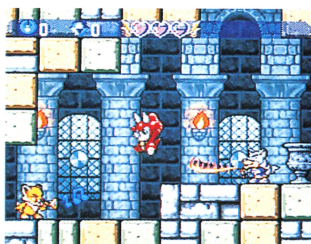
恐竜のトリケラトプスが主人公のアクションRPGが発売されるぞ。このゲームのウリは、発生するイベントのなかにミニゲームが数多

く盛り込まれている点だ。また、修業を行なえば主人公の体力が増えるなど、キャラが成長していくのも特徴のひとつに挙げられるぞ。

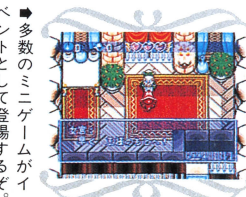
平和を取り戻すために冒険が始まる



修行を積んで強くなれ



戦闘時の攻撃方法は、飛び道具を使わずに接近戦を行なうのが基本。よく狙って敵を倒せ！



多数のミニゲームがイベントとして登場するぞ。



修行すれば、体力が増えるのだ。



世界の平和を乱す悪者を捜し出せ。

主人公はトリケラトプス！

©TAITO CORP. ※画面は開発中のものです。

SF

ころんらんど(仮題)

スーパーファミコン

アローマ '95年発売予定 9900円(予価)

アクション
カートリッジ
容量未定

空から降ってくる玉を対戦相手に投げつけて、全員倒せばクリアとなるアクションゲーム。玉は丸めて大きくすることができ、大

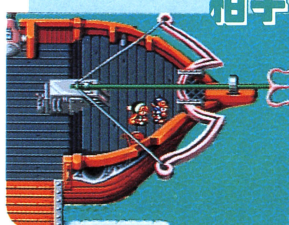
きければ大きいほど威力も強くなるぞ。最大4人で遊べるモードのほかに、ストーリーに沿って進むモードも用意されているのだ。



空き地や空中、おかしやピンボールなど、多彩なステージがあるのだ。



障害物をうまく利用しながら、玉を丸めてドン大きくしていくのだ。



©AROMA ※画面は開発中のものです。

PS

ツインビー対戦ばするだま

パズル

CD-ROM

プレイステーション コナミ 12月発売予定 価格未定

アーケードで大人気のパズルゲーム『対戦ばするだま』が『ツインビー』のキャラクターとともに、プレイステーションで登場。ルール

はふたつひと組で落ちてくる玉を3個くっつけて、消していくというもの。連鎖消しをすると、相手を攻撃することができるぞ。

ツインビーがばするだまになった!!



◆とにかく連鎖を狙って相手を攻撃しよう。でも狙いすぎてもダメ。
◆キャラクターによって攻撃の内容が違うぞ。この娘はどんな攻撃?

©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです。

GB

パックインタイム

アクション
パズル

カートリッジ

ゲームボーイ ナムコ '95年1月発売予定 3800円(込)(予価)

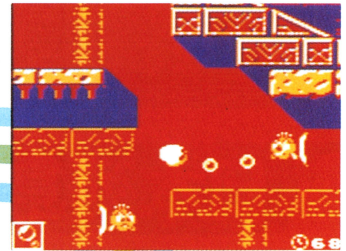
2メガ

同タイトルのスーパーファミコン版と同様、4つの特殊能力を使ってパックマンを出口に導くアクションゲーム。ただしスーパー

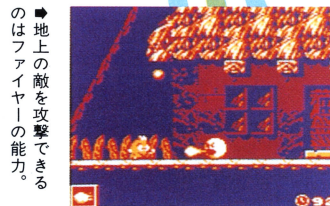
ファミコン版になかった制限時間が設定されたり、画面構成の違いから、このゲームボーイ版はパズルの要素がさらに高くなっているのだ。



◆びよんびよんはねるカエルに引っかからないように、ロープで移動するのだ。



◆「スイム」の能力を得たパックマンは水中移動が可能に。泡で敵を攻撃もできる。



◆地上の敵を攻撃できるのはファイヤーの能力。



◆ドットを100個集めればキアラがひとり増えるぞ。

A MALIST GAME © 1993 1994 ATREID CONCEPT SA. ALL RIGHTS RESERVED. PACKMAN CHARACTERS. © 1980 NAMCO LTD. ※画面は開発中のものです。

GB

パックパニック

パズル

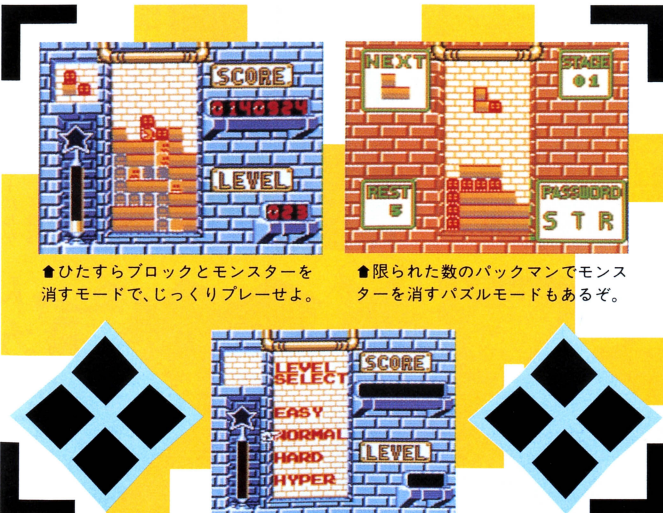
カートリッジ

ゲームボーイ ナムコ 12月9日発売予定 3500円(込)(予価)

1メガ

ナムコの人気キャラクター、パックマンが登場するパズルゲーム。ルールは画面上部から落ちてくる3個ひと組のブロックを、横一列

に並べて消していくというもの。ただし、ブロックに紛れ込んでいるモンスターを消せるのは、時折落ちてくるパックマンだけだぞ。



◆ひたすらブロックとモンスターを消すモードで、じっくりプレーせよ。

◆限られた数のパックマンでモンスターを消すパズルモードもあるぞ。

© 1993 NAMCO LTD. ※画面は開発中のものです。

はい、はあ、あらじ

風永 秋は悲しいぜ……。涙。
あらじ らしくないな。まあいいや、こちとらビックニュースをつかんでるんだ。ヒューマンが人気プロレスゲームの最新作『スーパーファイアプロレスリングスペシャル』をスーパーファミコンで発売するぞ!!
風永 おお!! でも悲しい……。悲。
あらじ そんならこれは? ビック東海がスーパーファミコンでクトゥルフ神話をもとにしたRPG『ラブラスの魔』を発売するのだ。
風永 なに!! でもまだ……。哀。
あらじ しつこいな、じゃあ連発でいくぞ。パップがスーパーファミコンで『パチンコ必勝法』を、UBIソフトがセガサターンとプレイステーションでちょっと変わったアクションゲーム『The Rayman』を発売するのだ、どうだ!!
風永 秋はやっぱりゲームかな。
あらじ あっさり変わったな。
風永 それがオレの生き様。



◆コナミの『PS-X パチ夫くん(仮題)』。プレイステーションさ。



◆インテックがスーパーファミコンで発売する『オトボケ忍者コロシヤム』だ。

魔天伝説 (仮題)

ピラミッドやモアイ像など、世界中の不思議なものを全部見たことがある人ってそういないよね。このゲームではプレーしながら世界の七不思議を見ることができちゃうのだ。

スーパーファミコン

RPG

タカラ 発売日未定 価格未定

バックアップ
カートリッジ

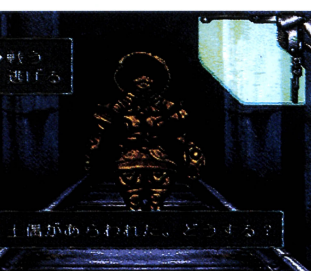
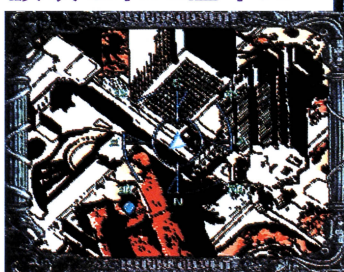
容量未定

日本列島各地を舞台に冒険が始まる……

北海道から九州まで日本列島のさまざまな場所を舞台にしたRPG、『魔天伝説(仮題)』が登場するぞ。ゲームの目的は、時空がゆがみ歴史上のさまざまな遺跡が突如出現

した日本を元の世界に戻すことだ。実写撮り込みの迫力あるボスキャラクターや、プレーヤー自身が武器を作り出せるシステムなどが魅力のこのゲームに注目すべし！

破壊された日本に



異様な怪物出現！

能力の異なる5人から主人公を選ぶ

プレーヤーは、それぞれ得意な分野が異なる5人のキャラクターから主人公を選んでゲームを始める。このゲームでは、モンスターと戦ったりイベントをクリアすることで、「サイキック・エネルギー」と

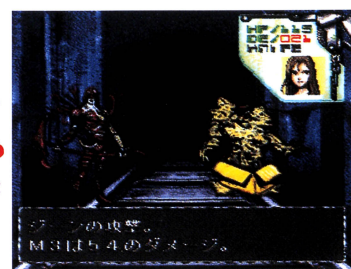
呼ばれるパワーを得ることができるぞ。このエネルギーの振り分けかたによって主人公はいろんな武器を作ることができるので、エネルギーをどのように能力に配分するかが重要なポイントとなるのだ。



模型から撮り込まれたリアルなモンスター

このゲームの戦闘シーンはひと味違うぞ。リアルな迫力を増すために、実際にモンスターの模型を製作して、その模型を撮り込んでいるのだ!! また空間的な戦いを再現しているの、主人公たちがモンスターの後ろに回り込んで戦う、なんてこともできちゃうのだ。

モンスター模型



◆東洋、西洋のモンスターたちがさらに恐ろしい魔物となって登場。



◆実際に作られた模型を動かしながら撮り込まれたモンスターは迫力満点！



ドカンと攻撃



BATTLE CROSS

バトルクロス

特報3

友だちと対戦ゲームで盛り上がったあと、人間の体温は約3度上昇する(憶測)。このゲームもアツくなるぞ。

スーパーファミコン

レースゲーム

カートリッジ

イマジニア 12月上旬発売 9800円

8メガ

バリバリ走るバイクでバトルするのだ!!

最大5人までの対戦が可能な2輪レースゲーム、『バトルクロス』のルールは至ってシンプル。さまざまなトラップが仕掛けられたコースをいちばん速く回った人が勝ちなのだ。ただし、コース上にランダムに出現するアイテムを使えば自車の速度を上げたり、相手を妨害できたりするところがある。戦術によっては思わぬ大逆転ができる奥の深いゲームなのだ。



まずほうでだめしモードで操作に慣れよう。

コンピューターの強さなんかも調整できる。



はやと

グリップ、瞬発力、最高速、どれも平均的な使いやすいキャラだ。初心者向けかな。



えりか

出だしの瞬発力がズバ抜けているキャラ。ダッシュで逃げ切れれば、勝機は十分だ。



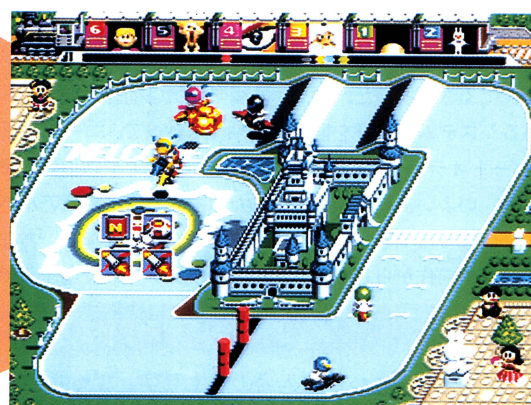
おやじ

グリップの性能が良く、鋭いコーナリングが可能だ。アイテムも取りやすいぞ。

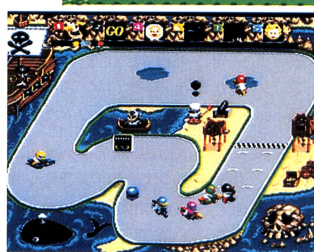


つよし

出だしはいまいちだが、最高速はトップ。極めるならこれか。慣れるまでが大変。



コースは全部で9つある。ひとり用のグランプリモードではキャラクターを選びポイントを競う。



かいぞくコース

■比較的にカンタンなコースだが、海賊が断続的に大砲を撃ってくる。要注意だ。



ねこさんコース

■吊り橋、ショートカット、穴から飛び出すおじやまキャラなど仕掛けがいっぱい。



ゆきだるまコース

■障害物はないものの、立体交差がクセもの。自車が一時見えなくなるのだ。



びえろコース

■動く障害や、当たると跳ね飛ばされるバンパーなどがあり、かなり難易度高し。

アイテム



Rボタンでレーザーを撃てるようになる。敵にレーザーが当たると一定時間スピンする。



Yボタンで地雷を置くことができる。地雷は接触もしくは一定時間経過で爆発するのだ。



マシンの最高速度がアップするアイテムだ。重ねて取ればどんどんアップしていくぞ。



取得後Rボタンで発射し敵に当てるアイテム。当たると滑りやすくなり最高速度低下。



これも敵に向かって発射するアイテム。当たると+ボタンによる左右の操作方法が逆になる。



取得後Xボタンを押せば、進行方向へ向かって急加速する。直線での使用が効果的なのだ。



Rボタンで誘導式のミサイルを発射することができるようになる。当たると敵はスピン。



一定時間攻撃を受けなくなり、オートで走りまわる。順位が低いほど制限時間は長くなる。



アイテムによる効果を無効にしてくれる妖精。コース上にランダムに動き回っている。

ALBERT ODYSSEY 邪神の胎動

アルバートオデッセイ2

このゲームの設定資料集を読む。「ふ、深い……」。これだけで小説が1冊かる〜くできちゃいそうな感じ。



SF スーパーファミコン	シミュレーションRPG サンソフト '95年1月発売予定 9980円	バックアップ カートリッジ 16メガ
-----------------	---------------------------------------	--------------------------

いよいよ登場!『アルバートオデッセイ2』!!

シミュレーションRPGにありがちなとつきにくさを排した、誰もが楽しめるシステムで好評博した『アルバートオデッセイ』。あれから1年半、いよいよ続編『2』の姿が明らかになったぞ!!
今回の舞台は、前作から10年後

の世界で、主人公はディーンという少年。彼は前作の戦いである第二期魔導戦役で、ゴート王国から離反したライアモス伯爵の息子なのだ。もちろん、勇者アルバートや盗賊のダッシュなど、おなじみのキャラクターも登場するぞ。

登場人物をちょっと紹介

ディーン ◎主人公の戦士です、がんばれっ!!

18歳の戦士。父はゴート王国から離反したライアモス伯爵、母はそのときの心労がもとで死亡している。騎士団長ワイズマンを尊敬しているが、正式な騎士叙勲は受けていない。

ワイズマン ◎正義のゴート騎士団長、強いっ!!

32歳の騎士。ゴート騎士団の騎士長を務めている。剣術に優れ正義感も強い。英雄的存在であるスレイ将軍を心底尊敬し、彼の命令でディーンを従者として迎え入れている。

モールス ◎頼れる若き僧侶、回復してっ!!

チベリス寺院の司祭のもとで修行をしている17歳の僧侶。術師ソフィアの看護をしていた。ルクレナン王国と何か関係があるらしいが……?



敵との戦闘はシミュレーション風

トはヘビとハチだ。こりゃあ、楽勝ですな。敵のユニッ



プロローグ

ゴート王国の遙か上空を駆け抜けるいくつかの影……それは竜騎兵が操る飛竜の姿であった。どうやら、先頭の竜を他の竜が追いかけているようである。追撃者の鋭い魔法が先頭の竜へと飛ぶ。その瞬間、3人の人間を乗せた1頭の竜はゴートへ吸い

込まれていった……。そこはゴート王国の首都ゴート。ふたりの男が激しく剣を交えている。ひとりとは戦士風の男、もうひとりとは騎士風の男。戦士風の男が疲労で膝を落としたとき、彼は上空に異常を見た。1頭の飛竜が墜落していく姿を……。



知力戦略がものをいう戦闘は シミュレーションテストです

戦闘は自軍の移動・攻撃、敵軍の移動・攻撃というような、ターン制で行なわれる。地形や時間が攻撃回避率や命中率、移動力などに影響するぞ。また、敵と接触したときの向きによっても、攻撃回避率

や命中率が変化するのだ。たとえば、敵に後ろから接触すると攻撃命中率が上がる、といった具合にね。戦闘時には、つねにこれらのことを考えてベストの選択をしていこう。常勝無敵の軍をめざせ。

全体マップで確認

■マップをグリーンと引いたところから見ているの図。位置関係を把握せよ。



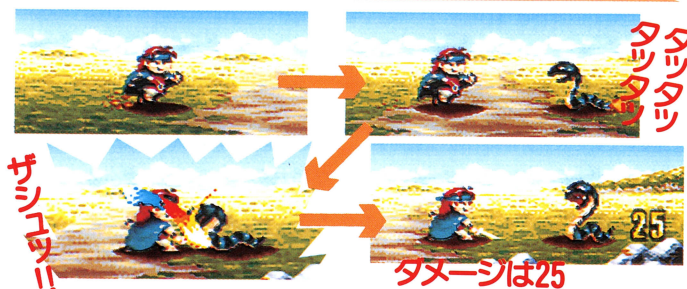
特殊技能を活用せよ

■特殊技能には攻撃命中率を上げたりダメージを増大させるものがあるぞ。



■待機するときに向いている方向に気をつけよう。敵の移動力を考えて、絶対に後ろから襲われないようにね。

戦闘シーンはアニメーションするぞ



長き冒険の旅はこうして始まるのだ

町や城のなかで情報収集やイベントをこなし、つぎの町に行くまでのフィールドで敵と戦闘、というのが、このゲームの基本的な流

れ。ここでは、ゴート王国の首都ゴートと、その近くにある町チベリスで起こる出来事を追っていくぞ。千里の道も一歩からです。

ゴート王国の首都ゴートにて

ディーンとゴート騎士団長ワイズマンはレディッシュ枢機卿の部下である竜騎士たちを倒し、3人の人間を救出する。その3人はルクレン王国

の王妃レナ、その娘のユナ、竜騎士ソロであった。しかし、必死の看護の甲斐なく、王妃は死亡してしまう。そして悲しみにくれる城内に……。



◆娘をかばい、そのために死にゆく王妃……。

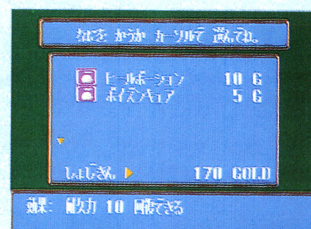


◆港町マウリナを制圧したクルレンのルフト将軍がこんな要求を。許さん!!

いざ、チベリスへ!!

チベリスの大聖堂

ゴート王に「勇者アルバートに、この事態を伝えるのだ」との厳命を受けたディーンとワイズマンは、彼の生まれ故郷であるチベリスへと向かう。この町には、わざわざほかの地域から訪ねてくる人がいるほどの有名な聖堂があるのだ。ここでは僧侶のモールスを仲間にする事ができるぞ。



◆これからの戦いに備え、この町で回復アイテムを購入しておこう。約束だ。

勇者アルバートは
ここで育った



僧侶モールスを
仲間にするのだ

◆回復系の魔法を使う僧侶モールスが仲間に。これで戦闘がラクになるぞ。



開発状況

開発は順調に進んでいます。完成度は80パーセントくらい。楽しみにしていてください。サンソフト 山本



緊急速報2

RIDGE RACER™

次世代、次世代など言ってるうちにプレイステーションの発売日も近づいてきた。ということは、本体と同時発売予定の『リッジレーサー』が遊べる日も近づいたってことだ。

PS
プレイステーション

レースゲーム

CD-ROM

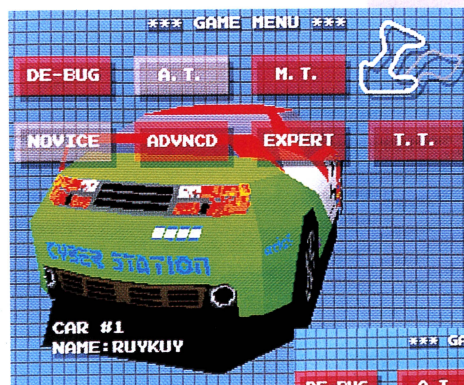
ナムコ 12月発売予定 価格未定

次世代は、すぐそこまで来ているのだ!!

「リィイッジレエサアアー！」というオープニングの雄叫びが耳を離れないというキミに朗報。『リッジレーサー』プレイステーション版の最新情報なのだ!!

発表されたゲームの仕様は、ほぼアーケード版どおり。モードはコンピューターを相手に1位を競うバトルモード（初級、中級、上級の3レベルから選択可能）と、制限時間内でいかに速く走れるかを競うタイムトライアルモードの2種類があり、それぞれのレースはノ

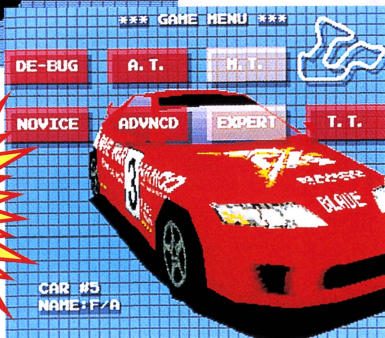
ービスコース（初級、中級用）とテクニカルコース（上級、タイムトライアル用）のふたつのコースで行なわれる。マニュアル、オートマチックのふたつからシフトを選ぶこともでき、制限時間内に3周を走りきれば完走（初級のみ2周）。制限時間をオーバーするとリタイヤだ。レースは高速道路上から始まり2カ所のチェックポイントを通り過ぎれば制限時間が延長されていく。むう、完璧。さらにプレイステーション版ならではの要素も!!



快調に
製作中!!

開発中ながら、メニュー画面を入手。表示された車体や文字は完成版とは異なるらしい。どうやら、自車はタイプの違う何台かのなかから選べるらしいぞ!!

完成度は
50パーセント



画面説明

- ①コース図 自車は赤、敵車は黄色でコースの略図上に表示される。
- ②トータルタイム スタートしてから現時点までの総合タイムだ。

- ③残りタイム これが0になるまでにチェックポイントを通過せよ。
- ④順位 現時点での順位。写真は“2台中の1位”を表しているのだ。
- ⑤ラップタイム 1周ごとに、何秒かかったかを表示してくれるぞ。

プレイステーション版ならではの+αがあるのか!?

プラスアルファ

まず、自車を何台かのなかから選べるようになるらしいぞ。そして注目すべきが右の写真。この角度で自車を見るアングルは、アーケード版にはなかったもの。ひょっとしてこれも追加される新要素なのか!?



中央のクルマが敵車だとしたら、視点の位置が高すぎる。やはり!?

ひと足早く美しいコースを堪能しちゃおう

見よ、この美しいコースを。クルマは高速道路からスタートし、都市のビル群を縫うように進む。リアルなトンネルを抜ければ、海岸通りにはシケインが待ち受ける。また、風景は昼から夕暮れ、夜へと、時間の経過とともに鮮やかに表情を変えていくぞ。勝利者のみが見られるウイニングランでは、この美しい風景を違った角度からじっくり眺めることもできるのだ。

架空都市の高速で 仮想レースだ!!



◆アーケード版ではここにイカしたオネーチャンが登場したが……。



◆ホームストレートからトンネルへ向かう。前方に見えるのがチェックポイントだ。



これがコース全体図だ

あざやかに ウイニングラン!!



◆◆憧れのウイニングラン。厳しいカーブ、見通しのきかないトンネル、辛かったレースを振り返る充実の一瞬。



開発状況

開発進行度は、9月6日時点で50パーセントです。価格は、6千円前後になりそうです。

ナムコ
柘植



—次号特集は— クロスレビューベスト189パート1

'93年始めから'94年9月までの
クロスレビュー傑作選。まずは
スーパーファミコン編なのだ!!

次号は **9/30** 発売です 定価290円

■発行人：小島文隆 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔、金田一健、鈴木賢一、松本元 ■デスク：渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、富澤孝之、永野恵美子、内沢裕一、野崎平路、柴田英春、川村和弘、水間勇一、加藤克明、小瀬健太郎、酒井慶太、広瀬栄一、青山良、羽田隆之、国領雄二郎、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、藤原教弘、山本勉、是枝良昌、小野泉、大塚英行、川浦正彦、秋山勤、今田隆幸、真田秀章、山崎豊一、岩沢篤子、坂本達哉、佐々木秋恵、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫、山田亜由美、平川友子 ■制作スタッフ：山田康幸、鐘田準次、斎藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英、岡野浩之、小林伸、溝田誠 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、橋本義之 ■編集協力：永井文伸、中堀優、安藤龍幸、服藤泰弘、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、吉田孝広、上妻神一、吉田一彦、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、城井大介、葛西成利、金井裕士、長浜真一、佐々木明子、伊藤浩次、小杉夕紀子、久保博嗣、二本康夫、斎藤伸、渋谷洋一、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩武、宮岡寛、福田有育、獣神サンダーライガー、香山リカ、ターニング・ポイント、レック社、A-GIRL、ほにーてる、ドリームかんぱに(万打無+原田哲夫)、唐沢佳子、馬嶋昌代 ■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルンマデザインオフィス、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真美、安部ひろみ、大村哲哉、STUDIO TOYS、スリーエー・コーポレーション、ムーンドックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、桜田章一、児嶋真希子、北原卓、吉原雅之 ■広告営業：松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業：宮川洋、木谷直人 ■出版業務：濱平博 ■イギリス特派員：デブ・ロバーツ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 榊アスキー 週刊ファミコン通信編集部「0000」係

9.23	FRI	●アンジェリーク ●スーパーブラックバス2 ●TOKORO'Sマーじゃん ●ラリー・ニクソン ●スーパー・バス・フィッシング ●ゴーストチェイサー 電精 ●スパークスター ●ロケットナイト アドベンチャー2 ●魂斗羅スピリッツ ●ダングキッズ
24	SAT	
25	SUN	
26	MON	
27	TUE	
28	WED	
29	THU	●ドラゴンボールZ超武闘伝3 ●トップハンター ●ソニックウイングス2 ●ザキングオブファイターズ'94
30	FRI	週刊ファミコン通信 10月14日号発売 月刊 LOG OUT 11月号発売 ダウン・ザ・ワールド 公式ガイドブック発売 ●競馬エイトスペシャル2 ●マル秘馬券購入術 ●天竜源一郎の ●プロレスレヴューション ●麻雀大会II ●タイニートゥーンアドベンチャーズ ●ヘトバタ大運動会〜 ●バーチャルパート ●クラッシュ・ダミー ●〜Dr.サブを救い出せ〜 ●ダウン・ザ・ワールド ●パークレーのパワーダンク ●ヒューマングランプリ3 ●〜F1トリプルバトル〜 ●バイク大好き! 走り屋魂 ●Xak III サーク III ●女神天国 ●ドラゴンハーフ ●ジュラシック・パーク ●キャプテン翼 ●幽☆遊☆白書〜魔強統一戦〜 ●バトルコプス ●パートのジャックと豆の木 ●オセロワールド ●ダフィー・ダック ●プロ野球GGリーグ'94 ●幽☆遊☆白書 II ●〜激闘! 七強の戦い〜 ●クラッシュ・ダミー ●〜スリック坊やの大挑戦〜 ●T2 ジャッジメント・ディ
10.1	SAT	
2	SUN	
3	MON	
4	TUE	
5	WED	月刊ファミコン通信 11月号発売 ●ドラゴンスレイヤー英雄伝説
6	THU	
7	FRI	週刊ファミコン通信 10月21日号発売 月刊 LOGIN 20号発売 ●MR. NUTS ●シグウィライゼーション ●世界七大文明 ●ノスフェラトゥ ●本命ボーイ ●VIRTUAL PUPPET REIKA ●メガラース ●ノバストーム

●スーパーファミコン ●ファミコン ●PCエンジン ●メガドライブ
●ゲームボーイ ●ゲームギア ●3DO ●ネオジオ



モードは4種類。総合優勝を目指す
『走り屋グランプリ』、自己最高記録
を狙う『タイムトライアル』、

2台のマシンで走り抜く『耐久レース』、
度胸試しの崖っぷちブレーキング勝負『チキンラン』、
さらに攻撃アイテムを使えば、
サーキットはもう戦場、
グイグイ攻めて全開バリバリだ！



▲画面上にはライバルの位置を知
ることができるバックミラー。



▲サーキット、シティ、工場、ダート、ス
タジアムなどのコースを個性的なキヤ
ラクターたちが車種を超えて大バトル！
さあ、オレの走りについて来い！！



NCS 日本コンピュータシステム株式会社

お問い合わせは
〒163-04 東京都新宿区西新宿2-1-1 新宿三井ビル29階 TEL. 03-3346-7411 (代表)



NCS NCS NCS

メサイア MMS MMS MMS

メサイア MMS MMS MMS

メサイア MMS MMS MMS

メサイア MMS MMS MMS

メサイア MMS MMS MMS

メサイア MMS MMS MMS

メサイア MMS MMS MMS

メサイア MMS MMS MMS

メサイア MMS MMS MMS

メサイア MMS MMS MMS

メサイア MMS MMS MMS

メサイア MMS MMS MMS

メサイア MMS MMS MMS

メサイア MMS MMS MMS

今ここにウテに自
信のある、ちょっと
クセのある8人が集
まった！車種を超え
た、自分のテクニック
と愛車にすべてをかけ
た最速野郎決定戦が今、
はじまろうとしている！！

大好き！シリーズ第1弾 スーパーファミコン® DSPチップ搭載

バイク大好き！

走り屋
RIDER'S-SPIRITS

9月30日 9,600円で新発売！

スーパーファミコン®は、任天堂の商標です。

今回は予告通り

ヘラクレスの栄光IV オープニングの紹介です!!



気がついたら、僕は犬に?!
こんな体で旅をしなくちゃいけないの?

運命を司る神・モイライから記憶を戻され、
僕は9,000年前のアトランティスの事を思い出していた…。



ここは9,000年前のアトランティス。僕はこの時、学生だったんだ。



噴水の前でくつろぐ町の人たち。平和でいいよね。



僕は友達のプロトンと一緒に外に出た。流れる雲、青い海…今日もいい天気。



同級生のエピファアー。どうして僕を呼んだのだろう?



あっ!! 壁を壊して軍隊が攻めてきた!! 町に戻らなきゃ!!



僕とエピファアーは、敵に会わないため、地下の下水道を通ることになった。でも、ここにも敵の見張りが! スポットライトに照らされたらおしまい!!



急いで町に戻ると、町の人たちは、すでに…。なんてひどいことを…。



敵に会ってしまった!!



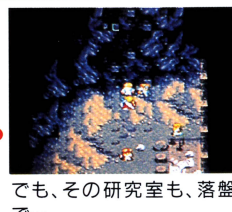
「おきよー。」



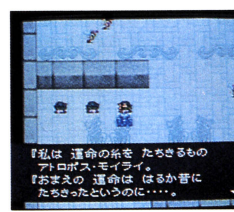
町に戻ろうとしたんだけど…



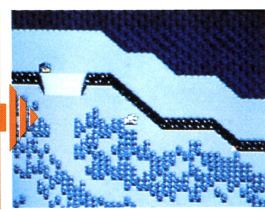
やっとたどり着いた先生の研究室。アトランティスを救う方法って、何だろう?



でも、その研究室も、落盤で…。



僕はこの体とうまくやっていけるだろうか、ちょっと心配。



旅の途中、羊を村まで送ってあげるはめに…。まあ、いーつか!

そして現在。僕は記憶の旅を終え、モイライ神殿にいた。体は相変わらず“犬”のままだ。モイライは言う。「人間の運命の糸が、近いうちに全て切れてしまう。その原因を捜し出してくれないか」と。

どうやらそのために、僕は壺の中から出されたみたいだ。とりあえず、外に出てみよう。

こうして、アトランティスの青年の
冒険が始まりました。
果たして、どのような出会いや試練が
彼を待っているのでしょうか?

ヘラクレスの栄光Ⅳの魅力の数々。

① 主人公たちの旅を助ける乗り物の数々。



シリーズを通しておなじみ「ペガサス」。今回は飛行高度をボタンで微調節出来るようになりました。

大海原を突き進む「船」。

新登場!
砂漠の移動手段「サーバ」。2足足の愉快な動物です。

② ここまでこだわられる!文化圏毎に違う町並み。



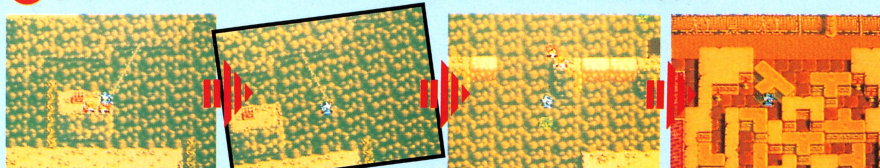
エジプト

ペルシア

トランティア

これ以外にも数多くの文化圏が存在します。
違う町に行ったときの高揚感…旅の醍醐味が味わえます。

③ まるでアクションゲーム?! 楽しい仕掛けも満載!!



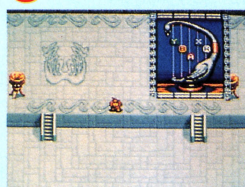
ツタに掴まり、

ジャンプ!!

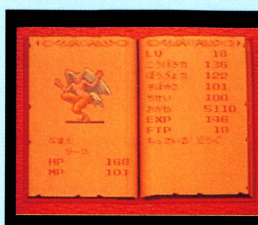
勢い余って、草むらにバウンド!!
何処に飛んで行くのやら…。

ダンジョンの中でもこんな仕掛けが〜!!

⑤ その他にもイロイロあります。

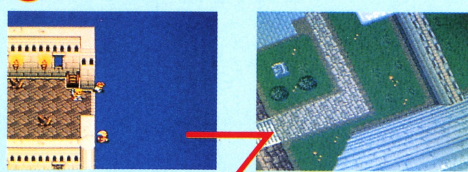


犬なのたて夢をひいてるって? ちっちゃいことにこだわっちゃいけないのですよ。はい。



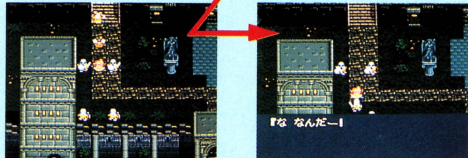
コレクター魂をそそるアイテム。その名も「魔物図鑑」。会わない魔物のページはす〜っと白紙のままです。気になりますよね。やっぱり。

④ そして、飛び降り!!



高いところに登ったら

何はなくとも飛び降りましょう



頭からイツカか〜?

人に囲まれて、チョット恥ずかしかったりして…。

ヘラクレスの栄光Ⅳの魅力は、まだまだ他にもありますが、キリがないので、今回はこの辺で…。

ヘラクレスの栄光の音楽CDが抽選で当たっちゃう!! 予約キャンペーン

予約された方全員に、涼しげなタイトルロゴや、描きおろイラストが満載のビジュアルレターセット(非売品)をプレゼント!!

さらに、**Wチャンス!!**

なんと、予約された方の中から抽選で**1,000名様**に、ヘラクレスの栄光Ⅱ・Ⅲ・Ⅳのシンセサイザーアレンジバージョン(Ⅳのゲーム未収録曲も含む非売品)をふんだんに盛り込んだサウンド・フルアルバムCD(最大74分収録目標)をプレゼント!!

予約キャンペーンは、10月20日までの期間です!! お近くのキャンペーン協力店へどうぞ!

どうすればもらえるのか? そのシステムをご紹介します!

- その**1**:ヘラクレスの栄光Ⅳ予約キャンペーン協力店に行く。
その**2**:そのお店でヘラクレスの栄光Ⅳを予約する。
その**3**:そのお店でもらえるはがき付きパンフレットに、お店の判こうと、店員さんの判こうを押してもら(店員さんの判こうは、サインでもOKです)。
その**4**:はがきに、予約された方の住所、氏名等を記入し、ポストに投函する。
注意① パンフレットに付いているはがき以外(官製はがき)のご応募は受け付けません。
注意② 予約キャンペーン協力店以外で予約を申し込まれた方からの応募は受け付けません。
注意③ 読み取りが不可能な場合、賞品の発送が出来なくなる恐れがあります。
賞品発送のため、はがきに記載される住所、氏名ははっきりとお書きください。



これでOK!!あとは賞品の到着を待つばかり…。全員プレゼントの賞品は出来るだけ早くお届けします。
CDの発送は、予約キャンペーン終了後に抽選し、発送いたします。
なお、CDの当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。



ヘラクレスの栄光Ⅳ
～神々からの贈り物～

10月21日発売、希望小売価格9,900円(税別)



データイースト株式会社

〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17

データイーストの最新情報&ヘラクレスの栄光Ⅳの音楽が聞ける!

24時間テレフォンサービス ☎ 03(3398)5317

番号はお間違えないようにお願いします。

Nintendo®
スーパーファミコン®



あのカービィが2プレイで スーパーファミコンに初登場!!

ゴルフ?
ビリヤード?
ちょっと不思議な
ボールアクション!!



SHVC-CG バッテリーバックアップ機能付
メーカー希望小売価格
7,900円(税別)

ボールになったカービィが、飛んで跳ねて転がって、カップめざして能力全開。
人気のカービィシリーズに新しいメニューが加わりました。頭のヒラメキと
テクニクが重要なストロークプレイの1Pゲーム。シリーズ初の対戦ゲー
ムは、相手とのかけひきが楽しい点取り合戦。ちょっぴりオトナ味の今度の
カービィ、どうぞお試しください。

9月21日(水)発売

© 1994 HAL LABORATORY INC./Nintendo

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂 本社 〒605 京都市東山区福福上高松町60番地 TEL.(075)541-6113

東京支店 TEL.(03)5820-2251 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(086)252-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513